Otimização Linear Lista 2

Lourenço Bogo - 11208005

8 de dezembro de 2020

1 Questão 1

Primeiro vamos colocar o problema na forma canônica e adicionar as variáveis artificiais:

$$\max Z = -A_1 - A_2$$

$$-1x_1 + 1x_2 - 1S_1 + 0S_2 + 0S_3 + 1A_1 + 0A_2 = 1$$

$$1x_1 + 1x_2 + 0S_1 - 1S_2 + 0S_3 + 0A_1 + 1A_2 = 3$$

$$2x_1 + 1x_2 + 0S_1 + 0S_2 + 1S_3 + 0A_1 + 0A_2 = 4$$

$$x_1, x_2, S_1, S_2, S_3, A_1, A_2 \ge 0$$

Em forma de tableaux temos:

Podemos perceber que a variável que vai entrar é x_2 . Tirando a razão, vemos que a variável que entra é A_1 , ou seja, podemos excluí-la:

Agora precisamos montar a próxima iteração, como nosso pivô era 1, nossa linha 1 ficará igual e as outras serão subtraídas pelo seu valor, multiplicadas pelo valor da variável que está entrando na sua linha.

A variável que entra agora é x_1 e a que sairá será A_2 :

Conseguimos fazer todos os $Z_j - C_j$ serem maiores ou iguais à 0, logo a solução ótima foi atingida com $x_1 = 1, x_2 = 2$.

Agora vamos para a fase 2, com nossa solução inicial sendo a solução que conseguimos na fase 1. Voltaremos a usar a função objetiva original.

Iteração 1
$$C_j$$
 3 1 0 0 0 Razão B C_b X_b x_1 x_2 S_1 S_2 S_3 $\frac{X_b}{S_2}$ x_2 1 2 0 1 -0.5 -0.5 0 x_1 3 1 1 0 0.5 -0.5 0 S_3 0 0 0 0 -0.5 1.5 1 $\frac{0}{1.5} = 0$ $Z = 5$ Z_j 3 1 1 -2 0 $Z_j - C_j$ 0 0 1 -2 0

A variável que entra é S_2 e a que sai é S_3 , nos dando:

Iteração 2		C_j	3	1	0	0	0
В	C_b	X_b	x_1	x_2	S_1	S_2	S_3
x_2	1	2	0	1	$-\frac{2}{3}$	0	$\frac{1}{3}$
x_1	3	1	1	0	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{1}{3}$
S_2	0	0	0	0	$-\frac{1}{3}$	1	$\frac{2}{3}$
Z=5		Z_{j}	3	1	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{4}{3}$
		$Z_j - C_j$	0	0	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{4}{3}$

Como todas as diferenças são novamente positivas, chegamos no ponto ótimo que é $x_1 = 1, x_2 = 2,$ com max Z = 5

2 Questao 2

Primeiro, colocando o problema na forma canônica e adicionando as variáveis artificiais temos:

$$\max Z = -A_1 - A_2$$

$$-1x_1 + 1x_2 - 1S_1 + 0S_2 + 0S_3 + 1A_1 + 0A_2 = 1$$

$$1x_1 + 1x_2 + 0S_1 - 1S_2 + 0S_3 + 0A_1 + 1A_2 = 3$$

$$2x_1 + 1x_2 + 0S_1 + 0S_2 + 1S_3 + 0A_1 + 0A_2 = 2$$

$$x_1, x_2, S_1, S_2, S_3, A_1, A_2 \ge 0$$

Na forma de tableaux:

A variável que entra é a x_2 e a que sai é a A_1 , nos dando:

Agora, a variável que irá entrar é a x_1 e a que irá sair é a S_3 :

A variável que irá entrar agora é a S_1 e a que irá sair é a x_1 , nos dando:

Iteração 4		C_{j}	0	0	0	0	0	-1
В	C_b	X_b	x_1	x_2	S_1	S_2	S_3	A_2
x_2	0	2	2	1	0	0	1	0
A_2	-1	1	-1	0	0	-1	-1	1
x_1	0	1	3	0	1	0	1	0
Z = -1		Z_{j}	1	0	0	1	1	-1
		$Z_j - C_j$	1	0	0	1	1	0

Como todas as diferenças estão positivas, a solução ótima é $x_1 = 0, x_2 = 2$, porém essa solução não é factível, pois viola a restrição $x_1 + x_2 \ge 3$ e a variável artificial A_2 está na base. A fase 2, portanto, não é possível de ser feita.

3 Questão 3

O problema dual é:

$$\label{eq:max20} \begin{split} \max 20y_1 + 10y_2 - 30y_3 \\ \text{suj.} \ \ 2y_1 + y_2 + 3y_3 &\geq 5 \\ 4y_1 - y_2 - 2y_3 &\leq 6 \\ 7y_1 - y_2 - 3y_3 &= 5y_1 \geq 0, y_2 \leq 0, y_3 \text{ irrestrito} \end{split}$$

4 Questão 4

Teorema Fraco da Dualidade: Se x é uma solução factível de um problema primal de maximização e y é uma solução factível do dual, então $c^t x \leq b^t y$

Demonstração:

Por hipótese, temos que $Ax_0 \le b$ e $A^ty_0 \ge c$. Sejam $u = b - Ax_0$ e $v = A^ty_0 - c$ as folgas das restrições.

Então: $u \ge 0, v \ge 0, b = u + Ax_0 e A^t y_0 = v + c.$

Temos:

$$b \cdot y_0 = y_0^t b = y_0^t (u + Ax_0) = y_0^t u + y_0^t Ax_0$$

= $y_0 \cdot u + (y_0^t Ax_0)^t = y_0 \cdot u + x_0^t (A^t y_0)$
= $y_0 \cdot u + x_0^t (v + c) = y_0 \cdot u + x_0 \cdot v + x_0 \cdot c$

Ou seja:

 $b \cdot y_0 = y_0 \cdot u + x_0 \cdot v + x_0 \cdot c$

Como $y_0 \cdot u + x_0 \cdot v$ é posivito, temos que $c \cdot x_0 \leq b \cdot y_0$

Teorema Forte da Dualidade: Se x^* é uma solução ótima do problema primal

$$\max c^t x$$

$$\sup Ax = b$$

$$x \ge 0$$

então o problema dual

$$\max b^t y$$

suj $A^t x = c$
 y irrestrito

tem solução ótima y^* com $c^t x^* = b^t y^*$.

5 Questão 5

Primeiro vamos adcionar as variáveis de folga, nos dando o seguinte problema:

$$\max z = 3x_1 + 2x_2 + 4x_3$$
$$x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 = 4$$
$$2x_1 + 3x_3 + x_5 = 5$$
$$2x_1 + x_2 + 3x_3 + x_6 = 7$$

Nossa base inicial é $X_b = (x_4, x_5, x_6) = (4, 5, 7)$, nossa matriz B é a indentidade e nosso vetor y é (0, 0, 0).

Calculando os valores $c_j - z_j = c_j - yP_j$, temos:

$$c_1 - yP_1 = 3 - (0, 0, 0) \cdot P_1 = 3$$

 $c_2 - yP_2 = 2 - (0, 0, 0) \cdot P_2 = 2$
 $c_3 - yP_3 = 4 - (0, 0, 0) \cdot P_3 = 4$

Logo, a variável que irá entrar é a variável x_3 .

Agora, vamos descobrir quem sai:

$$\bar{P}_j = B^{-1}Pj = \begin{bmatrix} 2\\3\\3 \end{bmatrix}$$

Fazendo as razões entre os elementos do vetor X_b e P_j e pegando o mínimo, temos que o elemento que irá sair é o x_5 .

Agora para a próxima iteração, temos o novo vetor $X_b = (x_4, x_3, x_6) = (\frac{4}{3}, \frac{5}{3}, 2)$.

Para calcular y, precisamos da inversa da nova matriz B, logo vamos usar as propriedades de matrizes Eta para conseguir isso:

Vamos falar que nossa nova matriz B_1 é igual à $B \cdot H_1$ onde H_1 é uma matriz theta cuja coluna não identidade é o vetor \bar{P}_i da iteração anterior. Com isso, temos:

$$H_1 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$
$$y = C_b B_1^{-1} \to y B_1 = C_b \to y B H_1 = C_b$$

Resolvendo esse sistema, encontramos $y = (0, \frac{4}{3}, 0)$.

Agora, fazendo o mesmo processo que fizemos antes, calculamos todos os $C_j - z_j$ e descobrimos que quem irá entrar é o elemento x_2 .

Agora, precisamos calcular \bar{P}_j :

$$\bar{P}_j = B_1^{-1} P_j \to B_1 \bar{P}_j = P_j$$

Resolvendo esse sistema, temos $\bar{P}_j = (1, 0, 1)$ e isso indica que o elemento que irá sair é o x_4 . Agora, para a próxima iteração, iremos repetir todo o processo:

- Calculamos nosso novo X_b usando o pivô: $X_b = (\frac{2}{3}, \frac{5}{3}, \frac{4}{3})$
- Usaremos outra matriz eta para não termos que calcular B^{-1} : $B_2 = B_1 \cdot H_2 = B \cdot H_1 \cdot H_2$
- Achamos y resolvendo o sistema $yB_2 = C_b$, nos dando y = (2, 0, 0)
- Usamos o y que calculamos para fazer as contas $C_j z_j$, e descobrimos que quem irá entrar é o elemento x_2
- Usamos os valores coeficientes de x_2 nas equações para calcular \bar{P}_j , nos dando $\bar{P}_j=(1,2,2)$
- Usamos o vetor \bar{P}_j para descobrir quem irá sair (será o que tiver a menor razão), nesse caso é o elemento x_3

Agora, continuamos para a próxima iteração, onde repetiremos o processo mais uma vez:

- $X_b = (x_2, x_1, x_6) = (\frac{3}{2}, \frac{5}{2}, \frac{1}{2})$
- $B_3 = B_0 \cdot H_1 \cdot H_2 \cdot H_3$
- $y = (2, \frac{1}{2}, 0)$
- Agora, ao calcularmos as diferenças $C_j z_j$, todas dão negativas, o que significa que chegamos na solução ótima.

Temos, então, que a solução ótima é $(x_1, x_2, x_3) = (\frac{5}{2}, \frac{3}{2}, 0)$ com função objetiva no valor de 10.5.

Todas as contas e manipulações algébricas estarão em uma foto que enviarei como anexo, preferi deixar o espaço aqui o mais limpo possível.

6 Questão 6

Vamos usar o método simplex para achar a melhor solução para o problema.

Primeior, vamos colocar o problema na forma canônica:

$$\max Z = 7x_1 + 6x_2 + 5x_3 - 2x_4 + 3x_5x_1 + 3x_2 + 5x_3 - 2x_4 + 2x_5 + S_1 = 44x_1 + 2x_2 - 2x_3 + x_4 + x_5 + S_3 = 32x_3 + x_4 + x_5 + x_$$

Em forma de tableaux:

O mínimo negativo é -7, logo a variável que entra é x_1 e a menor razão é a de S_4 logo, ela é a variável que irá sair. O pivô é 3, logo a linha de da variável que sai será dividida por 3, e as outras serão subtraídas do novo valor dessa linha multiplicado pelo valor da variável que está entrando, na respectiva linha.

Iteration 2
$$C_j$$
 7 6 5 -2 3 0 0 0 0 0 C_j 8 C_b C_b

Agora a variável que entra é a x_5 , e tirando as razões, a que sai é a variável S_2 . Nosso pivô é $\frac{11}{3}$

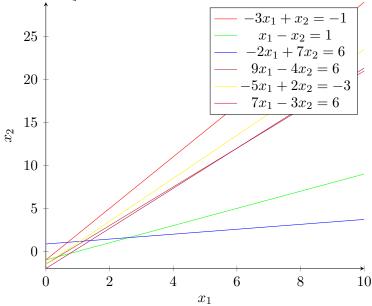
Agora entra x_3 e sai S_3 com pivô $\frac{118}{11}$:

Agora entra x_4 e sai S_1 com pivô $\frac{1}{2}$

Nosso simplex acaba por aqui já que todas as diferenças são positivas. Nossa função objetiva tem valor maior do que a que foi dada no enunciado, logo a solução dada no enunciado não é a ótima.

7 Questão 7

Como temos apenas duas variáveis, vamos resolver o problema geometricamente. Primeiro vamos plotar as restrições:



Nossa região factível fica delimitada por 4 pontos:

- O primeiro é definido pelas restrições $-5x_1 + 2x_2 \le -3$ e $x_2 \ge 0$. O ponto é o (0.6,0)
- \bullet O segundo é definido pelas restrições $9x_1-4x_2\leq 6$ e $x_2\geq 0.$ O ponto é o $(\frac{2}{3},0)$
- \bullet O terceiro é definido pelas restrições $-2x_1+7x_2\leq 6$ e $9x_1-4x_2\leq 6.$ O ponto é o (1.2,1.2)
- O quarto é definido pelas restrições $-2x_1+7x_2\leq 6$ e $-5x_1+2x_2\leq -3$. O ponto é o $\left(\frac{165}{155},\frac{36}{31}\right)$

Desses pontos, o que nos da o maior valor da função objetiva é o ponto (0.6,0), ou seja, o valor máximo da função objetiva é -0.6.