

03.04.01 Design Sprint - Gruppe 3

Event app - KEA Events

- Vi ser det som et problem, at når KEA går meget op i at netværke med hinanden, så mangler der en samlet platform for at kunne danne sig et overblik over alle KEA's events og sociale arrangementer. Derfor har vi forsøgt at lave en spændende og fangende app ud fra KEA's mange forskellige farver, for at få flere studerende til at være mere sociale og deltage i flere Workshops, Talks mm.

Dag 1: Map



Long-term Goal: "Om 2 år er events på KEA mere eftertragtet".

Sprint udfordringer:

- Kan vi række ud til hele KEA?
- Kan vi gøre det mere eftertragtet end Facebook?
- Kan vi sørge for at brugerne kan bruge appen til at forbedre deres sociale netværk?

HMW questions:

- HMW lave appen personaliseret alt efter hvad man er interesseret i?
- HMW gøre det nemt for brugeren at finde rundt i app'en uden man behøver at tænke for meget over det? (placering osv.)
- HMW gøre det nemmere at være logget ind permanent så man ikke bliver nødt til at logge ind hver gang man åbner app'en?

- HMW lave notifikationer der er relevant for brugeren? Fx når der popper et event op.

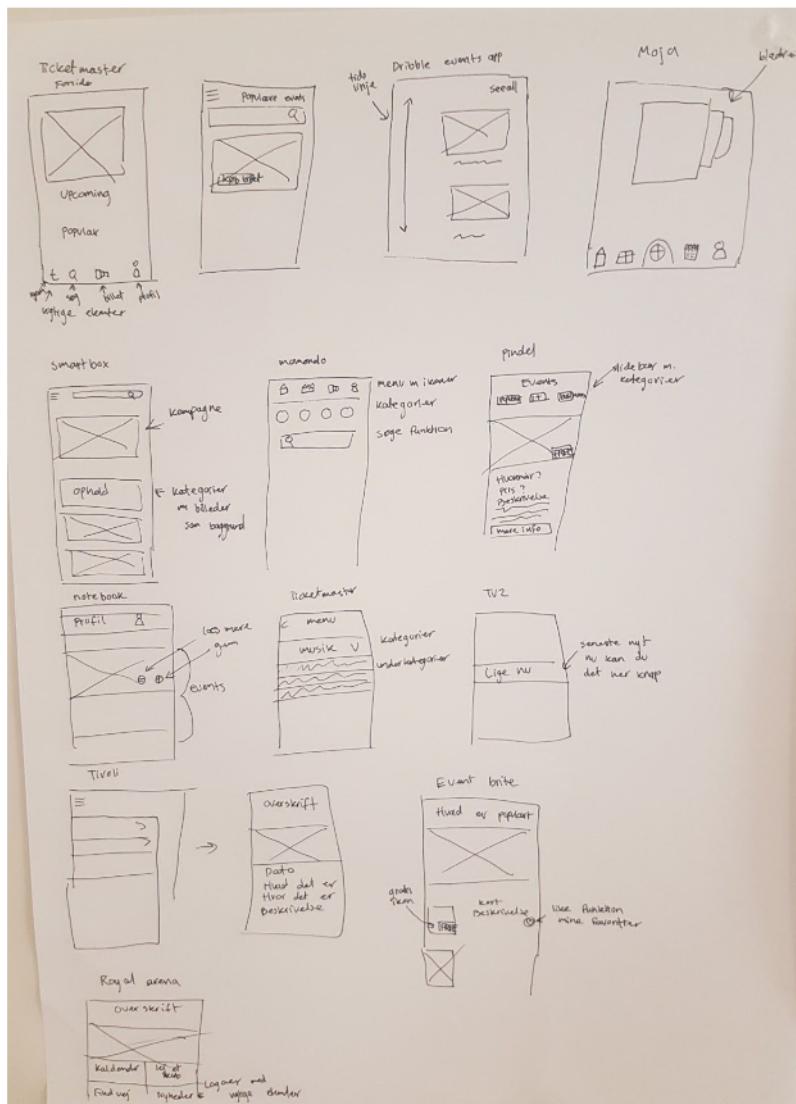
Map:

ACTOR → **DISCOVERY** → **LEARNING** → **USING** → **GOAL**

KEA	→ Facebook	→ Opslag	→ At få	Deltage i en aktivitet
	Fronter	Lærere/	overblikket	
	Intro-uge	Tutorere		

Dag 2: Sketch

Skitser af sider/features, der inspirerede os eller som vi godt kunne lide (*lightning demo*):



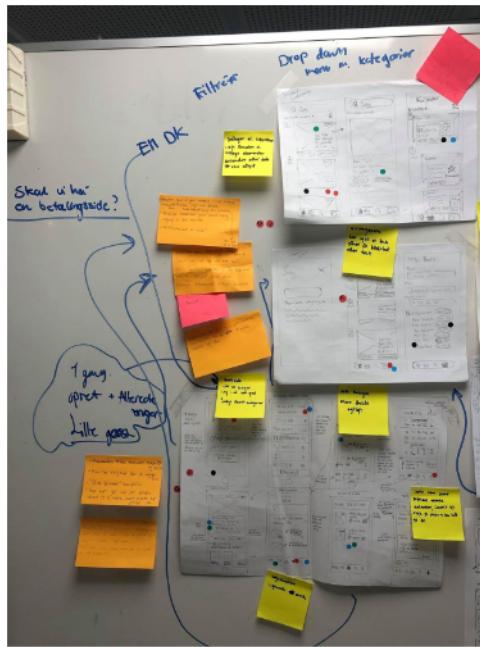
Dag 3: Decide

Facilitatoren fik præsenteret de fire solution sketches vi havde, hvorefter ophavsmanden afsløret sig selv og fik afklaring på de spørgsmål der var.

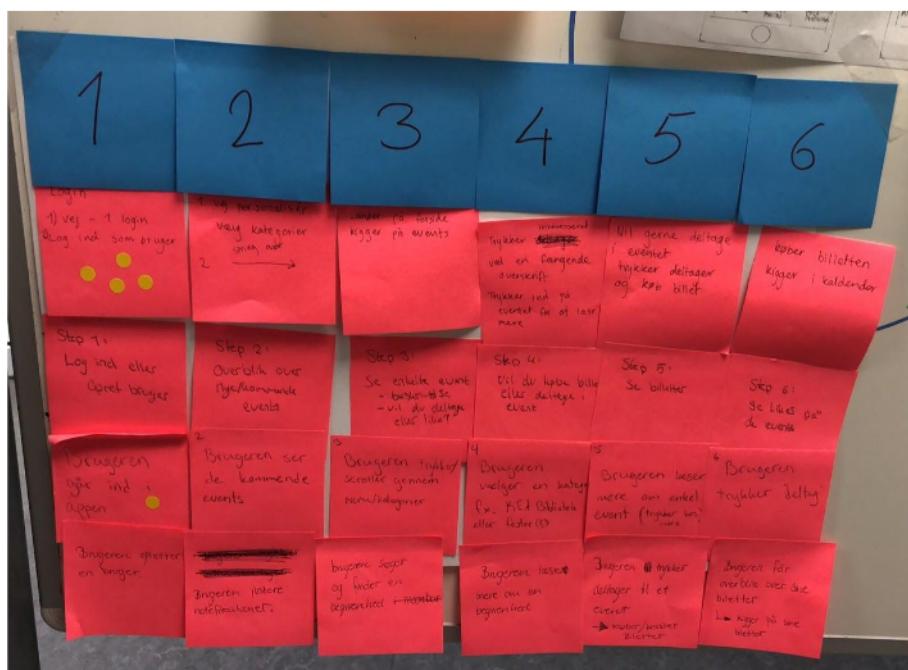


Vote (straw poll):

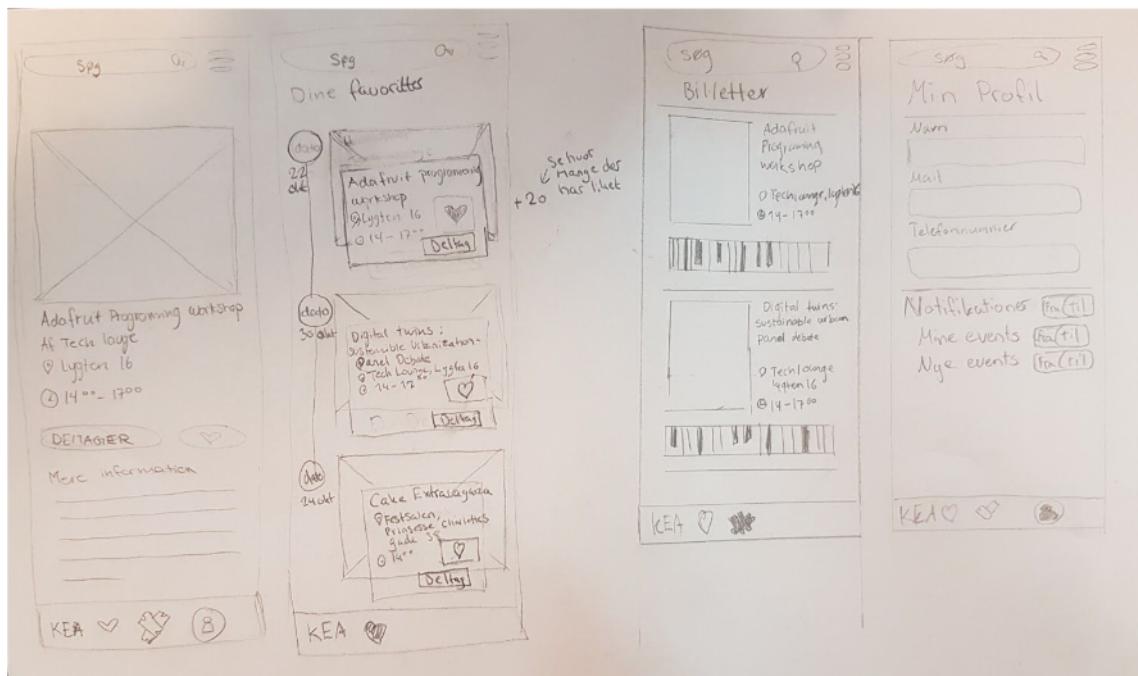
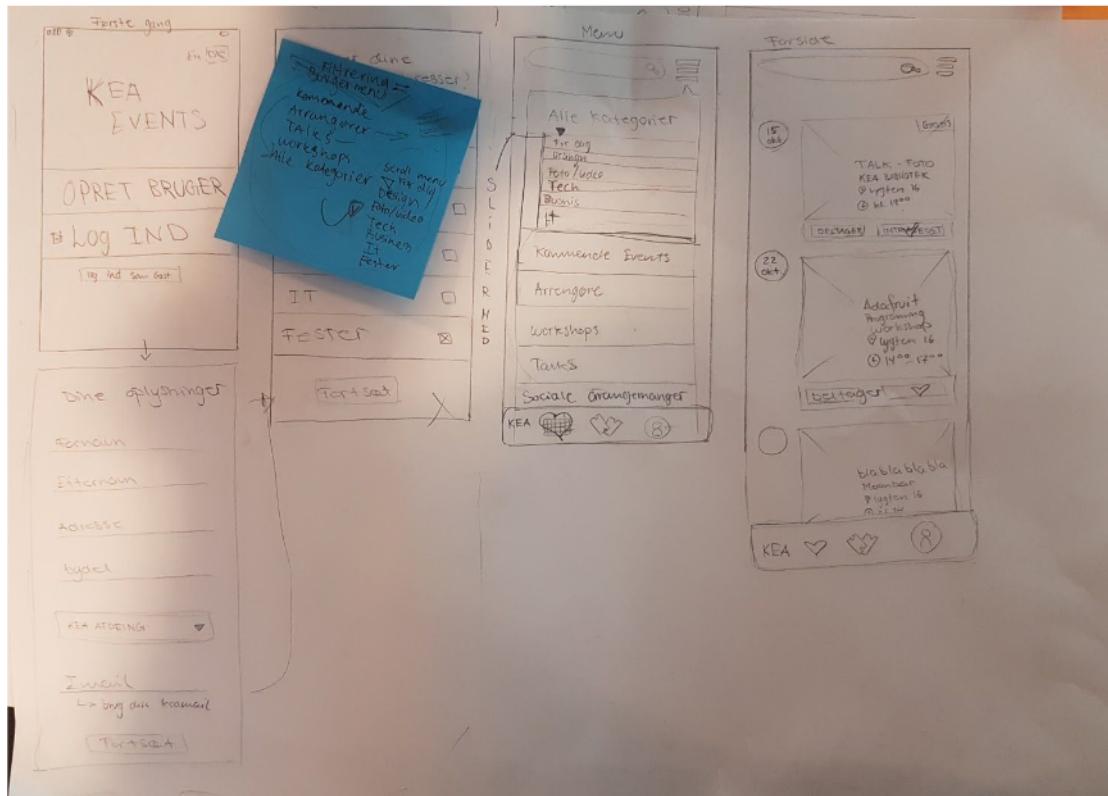
Vi havde to sketches vi alle var ret vilde med, men endte med at tage udgangspunkt i den sketch med flest stemmer og derefter valgte vi at implementere nogle ekstra features og elementer fra den anden sketch.



Storyboard - action steps:



Efter afstemning og diskussion lavede vi et storyboard/færdig skitse over de sider og forskellige elementer, som vi ville have med i vores prototype.



Dag 4: Prototype

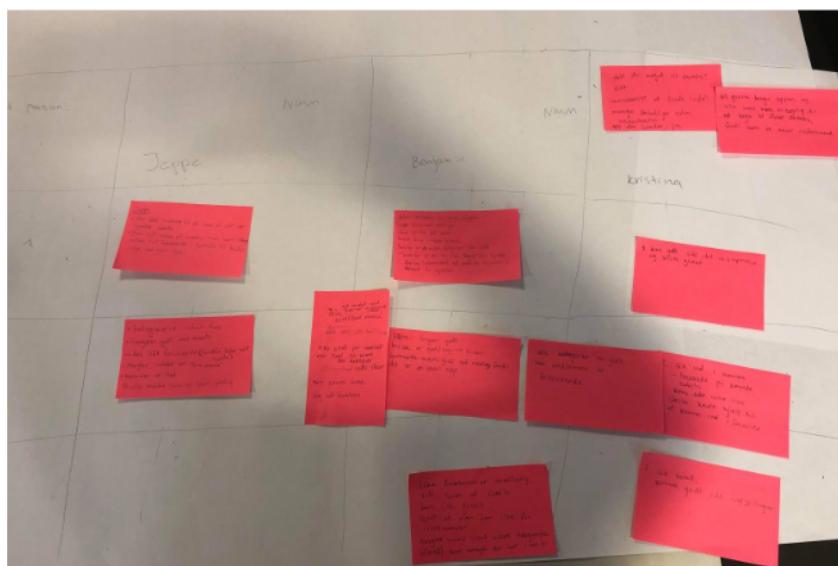
Eksekvering af prototype i XD, hvor vi uddelegerede opgaver til hinanden og sammen blev enige om enkelte ting.

Vores færdige prototype med rettelser efter test:

<https://xd.adobe.com/view/1aef53a0-0398-4b8f-4a27-4ce8559515c1-6cde/>

Dag 5: Test

Interviewguide og grid med indsigt:



Ud fra vores tests har vi besvaret vores long-term goal og sprint questions.

Long-term Goal: "Om 2 år er events på KEA mere eftertragtet".

Sprint udfordringer:

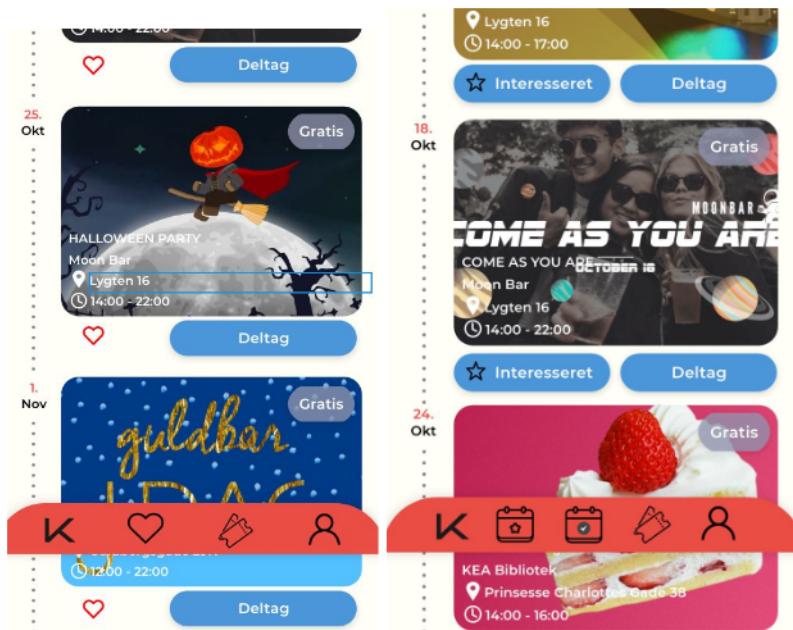
- Kan vi række ud til hele KEA?
- Kan vi gøre det mere eftertragtet end Facebook?
- Kan vi sørge for at brugerne kan bruge appen til at forbedre deres sociale netværk.

Indsigter:

- Testpersonerne sagde, at de godt kunne forestille sig at bruge vores app i stedet for Facebook, da det er mere overskueligt, når det hele er samlet et sted. Problemet med Facebook ifølge vores research og erfaringer fra dag 1 var netop, at det var svært at finde rundt i dens mange sider, hvor man hurtigt kunne misse events.
- Der var nogle enkelte forvirringer i forhold til, hvad nogle af funktionerne gør, særligt en "like-funktion" vi startede med at tilføje, men som vi nu har ændret til "interesseret".
- De mente også, at det var godt, at appen havde events fra alle KEA-bygninger/afdelinger, så man også kan møde andre fra de andre bygninger.
- De sagde, at kategorierne var fine og godt opdelt.
- Ved at bruge appen ville de være mere tilbøjelige til at deltage i flere events, fordi de blev mere informeret.

Rettelser efter test:

"like-funktion" lavet om til "interesseret" og implementation af en ekstra side, hvor man kan se de events man deltager i:



Undermenu i burgermenuen var set som forvirrende, så den blev lavet om til en scrollbar-menu:

