

# Animationstema E19

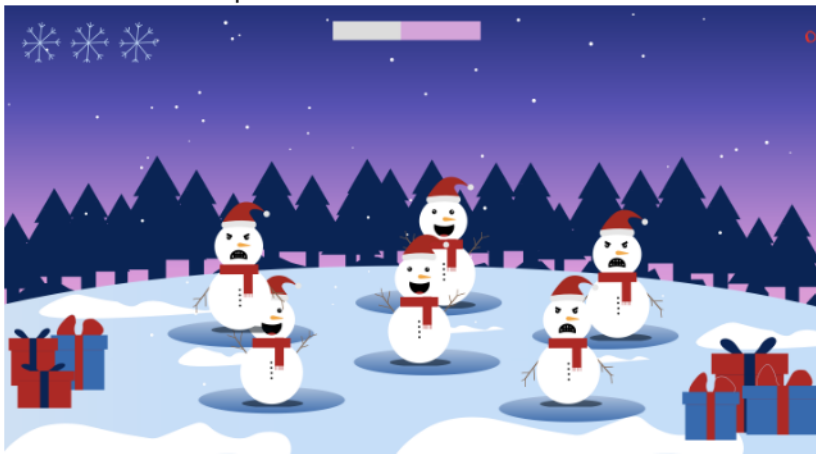
## 04.04.01 – Animationsopgaven

### Mit navn:

Louise Settrup

### Spillets navn:

Snemand frost spillet



### Assetliste:

- [http://louisesettrup.dk/kea/04\\_animation/spil/assets/](http://louisesettrup.dk/kea/04_animation/spil/assets/)

### Færdigt spil:

- [http://louisesettrup.dk/kea/04\\_03\\_04\\_spil/](http://louisesettrup.dk/kea/04_03_04_spil/)

### Spillets idé:

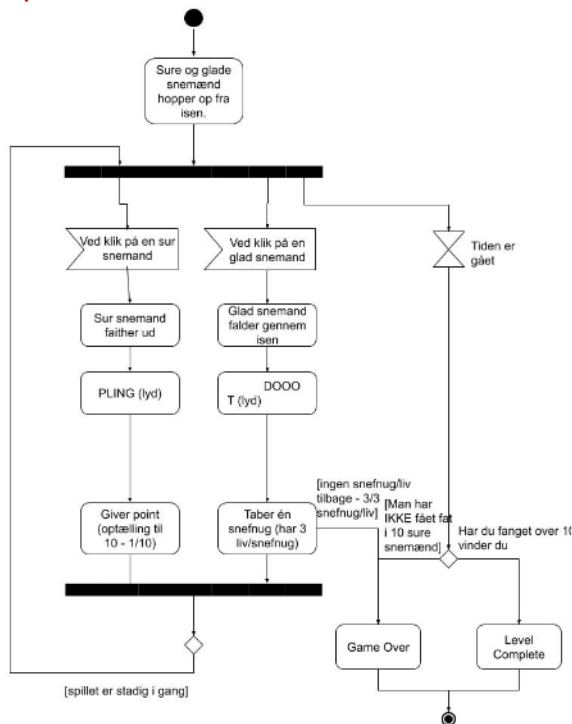
- Julestemningen skal være god i år og det kræver at snemændene også er glade. I dette spil skal du sørge for at julestemningen er i top inden tiden løber ud. Dette gør du ved at fjerne alle de sure snemænd der dukker op fra i isen. Glade og sure snemænd dukker op af den is-frosne sø. Du skal fjerne de sure snemænd der dukker op fra isen ved at klikke på dem, når de dukker frem. Du SKAL have fjernet mindst 10 sure snemænd inden tiden løber ud for, at vinde spillet. Det svære er, at der også dukker glade snemænd op af isen og dem må du IKKE klikke på ellers mister du ét liv for hver gang. For hver sur snemand du fjerner får du ét point. For hver glad snemand du fjerner taber du ét liv/snefnug. Du har tre liv/snefnug, dvs. klikker du på tre af de glade

snemænd tre gange i spillet, taber du spillet. Derudover har du 30 sekunder til at få fjernet mindst 10 sure snemænd.

Gode ting: De sure snemænd

Dårlige ting: De glade snemænd

## Spillets struktur:



## Stil-inspiration:

Jeg har fundet min inspiration til stilen fra flat-design fordi jeg godt kan lide de simple geometriske former og farver og synes det passer godt til min ide, særligt med formerne på snemændene og de farver jeg gerne ville have med.

## Moodboard (farver, typografi, inspiration):

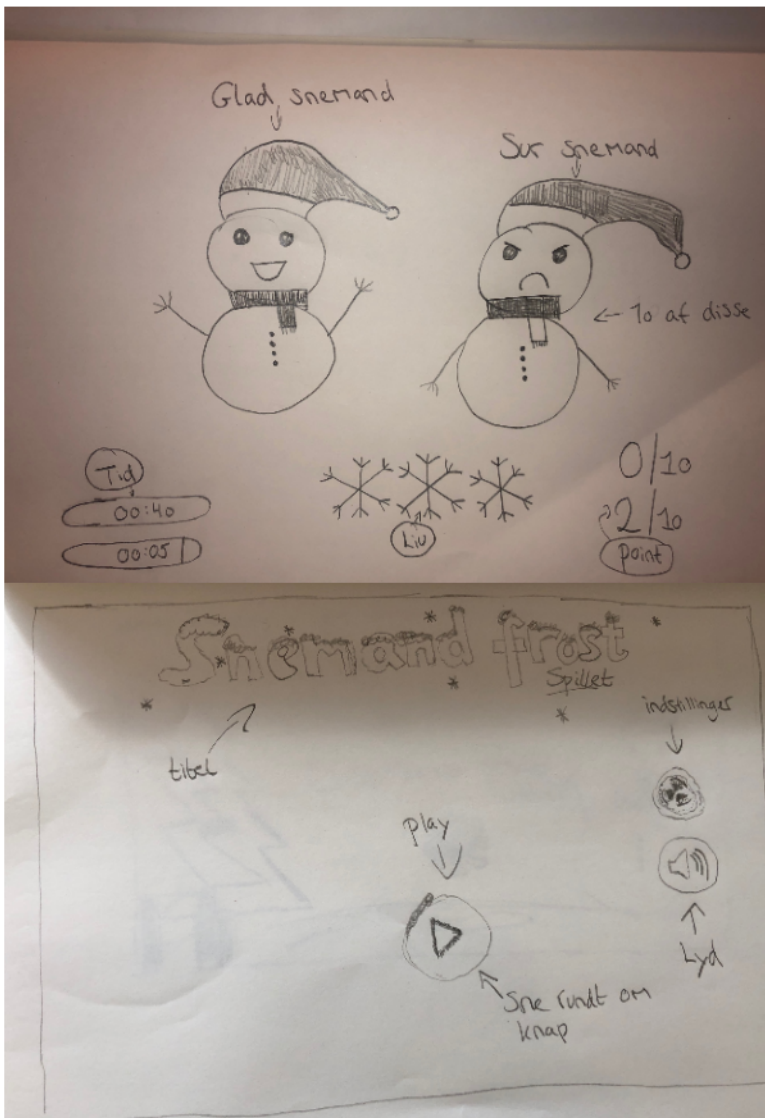


Rentegning (figurdesign, UI-elementer):

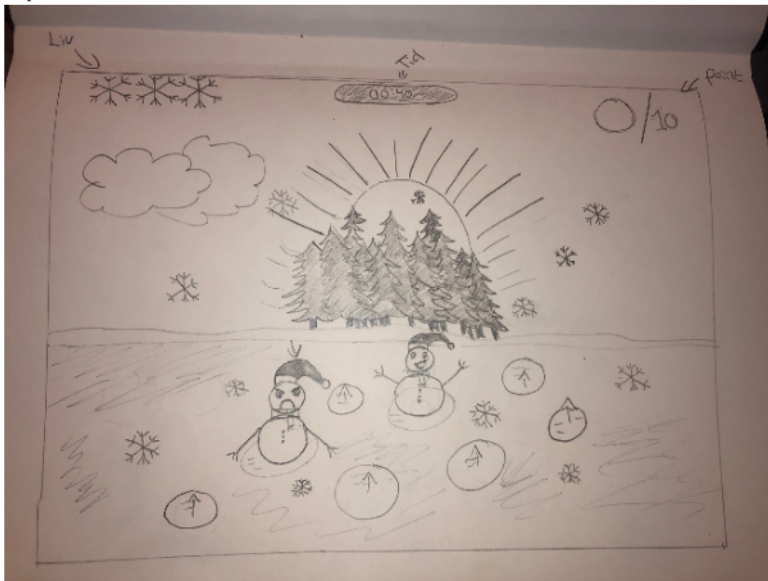


Skitser:

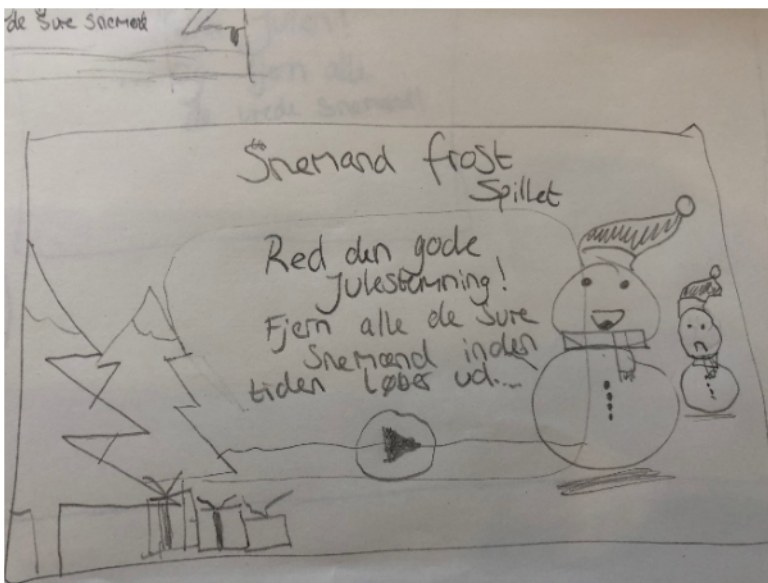
Elementer:



## Spilskærm:



## Titelskærm:



## Statemachinediagram:

