

推荐大家安装的 VScode 中的 Vue 插件

1. Vue 3 Snippets <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=hollowtree.vue-snippets>
2. Vetur <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=octref.vetur>

什么是 vue

1. 构建用户界面
 - 用 **vue** 往 **html** 页面中填充数据，非常的方便
2. 框架
 - 框架是一套现成的解决方案，程序员只能遵守框架的规范，去编写自己的业务功能！
 - 要学习 **vue**，就是在学习 **vue** 框架中规定的用法！
 - **vue** 的指令、组件（是对 UI 结构的复用）、路由、Vuex、**vue** 组件库
 - 只有把上面老师罗列的内容掌握以后，才有开发 **vue** 项目的能力！

vue 的两个特性

1. 数据驱动视图：
 - 数据的变化会驱动视图自动更新
 - 好处：程序员只管把数据维护好，那么页面结构会被 **vue** 自动渲染出来！
2. 双向数据绑定：

在网页中，*form* 表单负责采集数据，*Ajax* 负责提交数据。

- **js** 数据的变化，会被自动渲染到页面上
- 页面上表单采集的数据发生变化的时候，会被 **vue** 自动获取到，并更新到 **js** 数据中

注意：数据驱动视图和双向数据绑定的底层原理是 *MVVM*（*Mode* 数据源、*View* 视图、*ViewModel* 就是 **vue** 的实例）

vue 指令

1. 内容渲染指令

1. **v-text** 指令的缺点：会覆盖元素内部原有的内容！(用的不多)。所以要想不被覆盖则需要用到`{{ }}`插值表达式。
2. `{{ }}` 插值表达式：在实际开发中用的最多，只是内容的占位符，不会覆盖原有的内容！插值表达式不能用在属性节点，只能用在内容节点(用的比较多)。因为**v-text**和`{{ }}`会把标签也会直接当作字符串处理，只渲染纯文本内容，所以就出现**v-html**来渲染**html**元素。
3. **v-html** 指令的作用：可以把带有标签的字符串，渲染成真正的 HTML 内容！

2. 属性绑定指令

注意：`{{ }}`插值表达式只能用在元素的内容节点中，不能用在元素的属性节点中！

- 在 **vue** 中，可以使用 **v-bind:** 指令，为元素的属性动态绑定值；
- 简写是英文的 **:**
- 在使用 **v-bind** 属性绑定期间，如果绑定内容需要进行动态拼接，则字符串的外面应该包裹单引号，例如：

```
<div :title="'box' + index">这是一个 div</div>
```

3. 事件绑定

1. **v-on:** 简写是 **@**
2. 语法格式为：

```

<button @click="add"></button>

methods: {
  add() {
    // 如果在方法中要修改 data 中的数据，可以通过 this 访问
    到
    this.count += 1
  }
}

```

3. `$event` 的应用场景：如果默认的事件对象 `e` 被覆盖了，则可以手动传递一个 `$event`。例如：

```

<button @click="add(3, $event)"></button>

methods: {
  add(n, e) {
    // 如果在方法中要修改 data 中的数据，可以通过 this 访问
    到
    this.count += 1
  }
}

```

4. 事件修饰符：

- `.prevent`

```
<a @click.prevent="xxx">链接</a>
```

- `.stop`

```
<button @click.stop="xxx">按钮</button>
```

4. v-model 指令

1. input 输入框

- `type="radio"`

- type="checkbox"
 - type="xxxx"
2. textarea
 3. select

5. 条件渲染指令

1. **v-show** 的原理是：动态为元素添加或移除 `display: none` 样式，来实现元素的显示和隐藏
 - 如果要频繁的切换元素的显示状态，用 **v-show** 性能会更好
2. **v-if** 的原理是：每次动态创建或移除元素，实现元素的显示和隐藏
 - 如果刚进入页面的时候，某些元素默认不需要被展示，而且后期这个元素很可能也不需要被展示出来，此时 **v-if** 性能更好

在实际开发中，绝大多数情况，不用考虑性能问题，直接使用 **v-if** 就好了！！！！

v-if 指令在使用的时候，有两种方式：

1. 直接给定一个布尔值 **true** 或 **false**

```
<p v-if="true">被 v-if 控制的元素</p>
```

2. 给 **v-if** 提供一个判断条件，根据判断的结果是 **true** 或 **false**，来控制元素的显示和隐藏
- 3.

```
<p v-if="type === 'A'">良好</p>
```