模块化进化史教程

- 1. 全局function模式
- module1.js

```
//数据
let data = 'atguigu.com'

//操作数据的函数
function foo() {
  console.log(`foo() ${data}`)
}
function bar() {
  console.log(`bar() ${data}`)
}
```

• module2.js

```
let data2 = 'other data'

function foo() { //与另一个模块中的函数冲突了
  console.log(`foo() ${data2}`)
}
```

• test1.html

```
<script type="text/javascript" src="module1.js"></script>
<script type="text/javascript" src="module2.js"></script>
<script type="text/javascript">

let data = "修改后的数据"
foo()
bar()
</script>
```

- 说明:
- 全局函数模式: 将不同的功能封装成不同的全局函数
- 问题: Global被污染了, 很容易引起命名冲突

2. namespace模式

• module1.js

```
let myModule = {
  data: 'atguigu.com',
  foo() {
    console.log(`foo() ${this.data}`)
  },
  bar() {
    console.log(`bar() ${this.data}`)
  }
}
```

• module2.js

```
let myModule2 = {
  data: 'atguigu.com2222',
  foo() {
    console.log(`foo() ${this.data}`)
  },
  bar() {
    console.log(`bar() ${this.data}`)
  }
}
```

• test2.html

```
<script type="text/javascript" src="module2.js"></script>
<script type="text/javascript" src="module22.js"></script>
<script type="text/javascript">
    myModule.foo()
    myModule.foo()
    myModule2.foo()
    myModule2.bar()

myModule.data = 'other data' //能直接修改模块内部的数据
    myModule.foo()

</script>
```

- 说明
- namespace模式: 简单对象封装
- 作用:减少了全局变量
- 问题:不安全

3. IIFE模式

• module3.js

```
(function (window) {
 //数据
 let data = 'atguigu.com'
 //操作数据的函数
 function foo() { //用于暴露有函数
   console.log(`foo() ${data}`)
 }
 function bar() {//用于暴露有函数
   console.log(`bar() ${data}`)
   otherFun() //内部调用
 }
 function otherFun() { //内部私有的函数
   console.log('otherFun()')
 }
 //暴露行为
 window.myModule = {foo, bar}
})(window)
```

• test3.html

```
<script type="text/javascript" src="module3.js"></script>
<script type="text/javascript">
    myModule.foo()
    myModule.bar()
    //myModule.otherFun() //myModule.otherFun is not a
    function
    console.log(myModule.data) //undefined 不能访问模块内部数据
    myModule.data = 'xxxx' //不是修改的模块内部的data
    myModule.foo() //没有改变
</script>
```

• 说明:

- IIFE模式: 匿名函数自调用(闭包)
- IIFE: immediately-invoked function expression(立即调用函数表达式)
- 作用: 数据是私有的, 外部只能通过暴露的方法操作
- 问题: 如果当前这个模块依赖另一个模块怎么办?

4. IIFE模式增强

- 引入jquery到项目中
- module4.js

```
(function (window, $) {
    //数据
let data = 'atguigu.com'

//操作数据的函数
function foo() { //用于暴露有函数
    console.log(`foo() ${data}`)
    $('body').css('background', 'red')
}

function bar() {//用于暴露有函数
    console.log(`bar() ${data}`)
    otherFun() //内部调用
}

function otherFun() { //内部私有的函数
    console.log('otherFun()')
}
```

```
//暴露行为
window.myModule = {foo, bar}
})(window, jQuery)
```

• test4.html

```
<script type="text/javascript" src="jquery-1.10.1.js">
  </script>
  <script type="text/javascript" src="module4.js"></script>
  <script type="text/javascript">
    myModule.foo()
  </script>
```

- 说明
- IIFE模式增强:引入依赖
- 这就是现代模块实现的基石
- 5. 页面加载多个js的问题
- 页面:

```
<script type="text/javascript" src="module1.js"></script>
<script type="text/javascript" src="module2.js"></script>
<script type="text/javascript" src="module3.js"></script>
<script type="text/javascript" src="module4.js"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script><
```

- 说明
- 一个页面需要引入多个is文件
- 问题:
- 请求过多
- 依赖模糊
- 难以维护
- 这些问题可以通过现代模块化编码和项目构建来解决