

1 Equipe SCRUM

Le Sprint 2

3 Le Product backlog

Mise en place 4

5 Règles du jeu

1 Equipe SCRUM

Est constituée de personnes qui coopèrent afin d'obtenir un résultat à chaque sprint. Elle devrait être de taille raisonnable, autonome, multidisciplinaire et stable.

Le Scrum Master (SM)

Les coéquipiers (ou membres)

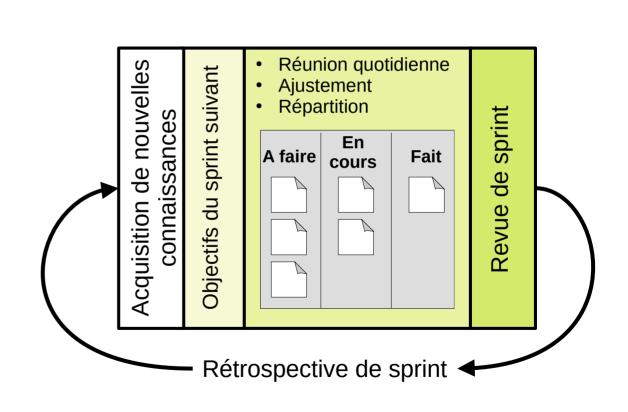
Le Product Owner (PO)

Les parties prenantes

Le Sprint

Un sprint (ou une itération) est une période de temps limitée pendant laquelle une équipe Scrum travail à la livraison d'un élément du product backlog.

Les objectifs du sprint sont tributaires des priorités définis dans le product backlog et des capacités de l'équipe.



Epic (ou "épopée") représente souvent l'expression d'un besoin qui va nécessité pas mal de travail, et donc plusieurs sprint.

() Draft Epic #1 Espaces de vie	
() Draft	
Epic #2 Stockage des ress	sources
() Draft	
Epic #3 Cantines	
() Draft	
Epic #4 Ecuries et granges	s

() Draft ···	
Epic #5 Fortifications	
() Draft	
Epic #7 Ateliers	
() Draft	
Epic #6 Équipements	
() Draft	
Epic #8: Culte et divertissement	
() Draft	
Epic #9 Agriculture	

Epic (ou "épopée") représente souvent

l'expression d'un besoin qui va nécessité pas mal de travail, et donc plusieurs sprint.

() Draft ···

Epic #5 Fortifications

Epic #5 Fortifications



ornech opened 13 minutes ago

ornech 11 minutes ago (edited)

Le chateau doit être capable de protéger les personnes qui s'y sont réfugiées en cas d'attaque.

User story

La forme typique d'une user story est "en tant que [*utilisateur*], je veux [*objectif*] afin de [*bénéfice*]".

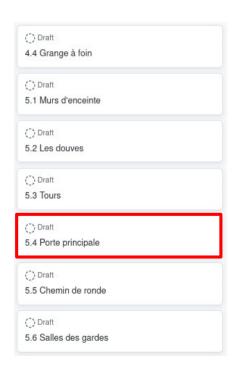


"En tant que serviteur, j'ai besoin d'un endroit où prendre mon repas et dire du mal dans le dos de la famille royale."

Critères d'acceptation

- Doit être accolé à la cuisine principale
- Doit posséder une table et des chaises

Le **product backlog** est une liste ordonnée de toutes les fonctionnalités, caractéristiques, améliorations ou corrections que l'équipe Scrum devra développer.





Chaque élément du Product Backlog possède des critères d'acceptabilité qui devront être validés avant qu'ils soient considérés comme "prêt" pour une future itération ou sprint.

"La porte principale doit avoir les moyens de se défendre contre les intrus potentiels."

Critères d'acceptation

- La porte principale doit être faite en pierre ou d'un matériau plus résistant
- Porte principale doit permettre l'accès au château
- Doit contenir une salle des gardes

Mise en place



Tout le monde doit avoir :

- 1) un compte Github
- 2) Son Nom et Prénom correctement renseignés
- 3) Posséder un email valide

Mise en place



Téléchargez et installez https://www.minetest.net

Disponible sur:

- Linux
- Windows
- Mac
- Android

Licence:

General Public License (GNU GPL)



60 min MAX

Préambule

- 1) Formations des équipes SCRUM
- 2) Détermination des rôles
- 3) Assignation des « Epics » aux équipes
- 4) Découverte des Epics par les équipes sur GitHub
- 5) Installation de minetest

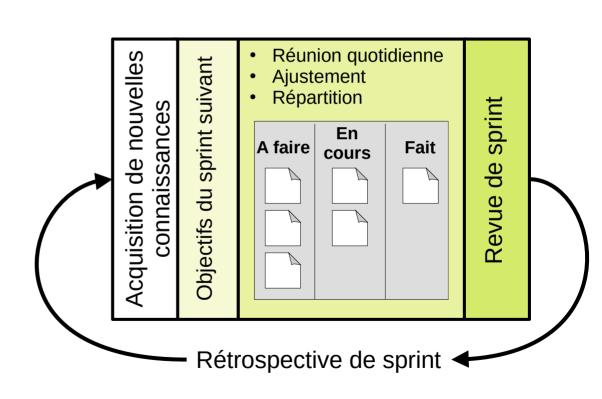




20 min avant la mise en pause de Minetest

Déroulement d'un sprint

- 1) Objectifs quantifié écrits par membre
- 2) Démarrage de la construction
- 3) Revue de sprint
- 4) Analyse des écarts entre ce qui a été prévu et réalisé
- 5) Prise en comte de écarts dans les objectifs du sprint suivant



Déroulement d'un sprint

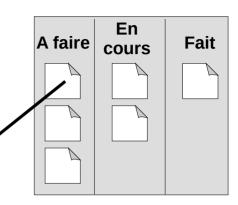
- a) Sur Post-IT
- b) Coller au mur ou la fenêtre
- c) Visible de tous



Elément du backlog

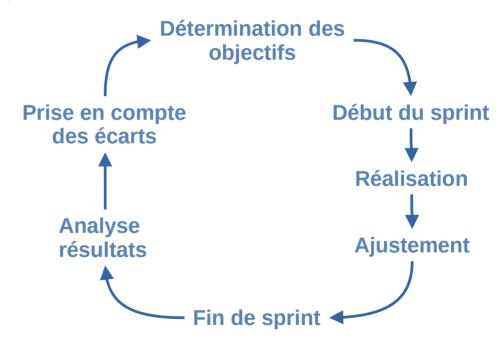
Critère traité

Engagement sur un objectif quantifié et quantifiable



Déroulement de la revue de projet

- a) Qu'est ce qui a fonctionné?
- b) Qu'est ce qui n'a pas fonctionné?
- c) Quelle <u>valeurs</u> pouvez vous donner à vos actions ?
- d) Comment allez vous utilisez cette
- nouvelle connaissance?
- e) Quelles modifications allez vous proposer au prochain sprint?





C'est un jeu d'équipe, en équipe, pour l'équipe.



 $ig(\mathbf{a} ig)$

- a) Rejoindre une partie
- b) Renseigner son Nom et prénom
- c) Renseigner l'IP du serveur
- d) S'inscrire
- e) Connexion

