

Übungen zu Funktionaler Programmierung

Übungsblatt 1

Ausgabe: 13.09.2017, **Abgabe:** 20.09.2017 – 16:00 Uhr

Das case-Konstrukt wird im Abschnitt *Gleichungen, die Funktionen definieren* auf den Folien 19–22 vorgestellt. Bitte lesen Sie diesen Abschnitt selbstständig.

Hinweis: Um dieses Übungsblatt zu lösen, sind folgende Äquivalenzen hilfreich:

| | |
|---|--|
| $x \otimes y \Leftrightarrow (\otimes) \ x \ y$ | (Operator als Funktion) |
| $f \ x \ y \Leftrightarrow x \ `f` \ y$ | (Funktion als Operator) |
| $\lambda x \rightarrow \dots \lambda z \rightarrow e \Leftrightarrow \lambda x \dots z \rightarrow e$ | (λ -Ausdrücke zusammenfassen) |
| $f = \lambda x \dots z \rightarrow e \Leftrightarrow f \ x \dots z = e$ | (Applikative Definition) |
| $f \ x_1 \dots z_1 \mid g_1 = e_1 \Leftrightarrow f \ x \dots z =$ | (Patternmatching Umformung) |
| \vdots | $\text{case } (x, \dots, z) \text{ of}$ |
| $f \ x_N \dots z_N \mid g_N = e_N$ | $(x_1, \dots, z_1) \mid g_1 \rightarrow e_1$ |
| | \vdots |
| | $(x_N, \dots, z_N) \mid g_N \rightarrow e_N$ |

Aufgabe 1.1 (3 Punkte) Typeinferenz

Berechnen Sie die Typen der folgenden Ausdrücke mithilfe der Typinferenzregeln.

- a) $(\lambda(x,y) \rightarrow \text{Just } 3) \ (3,3)$ mit $3 :: \text{Int}$
- b) $\lambda f \ g \ x \rightarrow f \ (g \ x)$

Aufgabe 1.2 (3 Punkte) λ -Ausdrücke Auswerten

Werten Sie folgende Ausdrücke schrittweise aus.

- a) $(\lambda x \ y \rightarrow x * y) \ 3 \ 2$
- b) $(\lambda f \ g \ x \rightarrow f \ (g \ x)) \ (\lambda y \rightarrow y * 2) \ (\lambda z \rightarrow z + 1)$

Aufgabe 1.3 (3 Punkte) Haskell-Funktion Auswerten

Gegeben sei folgende Haskell-Funktion:

```
and' :: Bool -> Bool -> Bool
and' False _ = False
and' True  b = b
```

Werten Sie den Ausdruck `and' True True` aus, indem Sie erst `and'` in einen λ -Ausdruck umformen und dann schrittweise auswerten.

Aufgabe 1.4 (3 Punkte) *Haskell-Funktionen definieren*

Schreiben Sie eine Haskell-Funktion `ite` vom Typ `Bool -> Int -> Int -> Int`, welche die erste Ganzzahl (`Int`) zurückgibt, falls der erste Parameter vom Wert `True` ist und die zweite Ganzzahl sonst.

Beispiele:

```
ite True 3 9 ~> 3
ite False 3 9 ~> 9
```

- a) Definieren Sie die Funktion als λ -Ausdruck mit `case`.
- b) Definieren Sie die Funktion applikativ.

Definieren Sie die Funktionen ohne `if_then_else_-`-Ausdruck.