

REACT

COURSE CONTENT


1. INTRODUCTION

강의 소개와 강의를 끝나면 완성될 목표에 대해 이해하고,
수업 진행 방식과 어떻게 강의를 들으면 되는지 알 수 있어요.
시작전 동기 부여 영상으로 강의를 듣다가 지칠때마다 다시 와서 들어봅니다 :)

- ☐ 강의를 어떻게 들을 건지 목표와 계획을 설정
- ☐ 강의중 유익한 내용 작성할 노트 준비 (디지털 노트 또는 메모장)
- ☐ 좋은 프로젝트 아이디어를 적을 아이디어 노트 준비

2. WHAT'S REACT ?

React 컨셉과 구현 사항에 대해 전반적인 내용을 정리 합니다.
중요한 컨셉이지만 처음엔 잘 와닿지 않을 수 있기 때문에 단어에 익숙해지겠다는 마음으로 한번 짚어보고,
Chapter 4. React Basic (Habit Tracker) 를 완성한 다음 다시 한번 이 챕터를 들어 봅니다.

- ☐ React를 한문장, 한다어로 설명 할 수 있기
- ☐ React의 중요한 컨셉 두 문장을 말하기
- ☐ 필수 사이트 두개를 북마크 

3. TOOLS · PREPARATION

React 프로젝트를 위한 환경설정과 필요한 툴들에 대해 알아보고 설치합니다.
React의 프로젝트 구조에 대해 이해하고 프로젝트를 진행할 준비를 해봅니다.
사용하는 툴들에 대해 하나씩 이해해 보고 엘리가 알려 주는 유용한 익스텐션도 함께 설치 해서 준비해요 :)

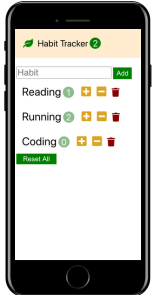
- ☐ 기본 필수 툴들을 설치
- ☐ 프로젝트 구조를 이해하고 숨겨진 툴들에 대해 이해
- ☐ 추가 유용한 브라우저 개발툴과 VS CODE 익스텐션 두가지 설치

COURSE CONTENT

4. HABIT TRACKER

엘리와 함께 Habit Tracker 웹 어플리케이션을 만들면서 React와 친해지고 활용하는 시간을 가집니다. 공식사이트에서 어떻게 공부해 나가면 좋은지 조언과 팁들을 잘 메모해 두었다가 함께 병행하면서 공부해 나갑니다.

- ☐ React 기본 개념 이해 (JSX, State, Props, Class Component, Function Component)
- ☐ 추가 개념 이해 (State up, Pure Component, LifeCycle, React Hook, memo)
- ☐ 성능에 대한 이해와 어떻게 개선 가능한지 이해
- ☐ 프로젝트 완성




5. DEPOLYMENT

React 프로젝트를 배포할 수 있는 다양한 방법에 대해 알아 보고 각각 어떻게 할 수 있는지 배워봅니다.

- ☐ Github에 배포
- ☐ Netlify에 배포
- ☐ 다른 방식으로 배포 할 수 있다는걸 인지 또는 시도

6. POSTCSS

PostCSS가 제공하는 기능에 대해 이해하고 프로젝트에서 활용 할 수 있도록 합니다. 우리의 개발 시간을 단축해줄 모듈화에 대해 이해합니다.

- ☐ PostCSS가 왜 좋은지 이해
- ☐ 기본적인 기능과 모듈화 실습을 통해 이해하기
- ☐ 유용한 사이트 하나 북마크 

COURSE CONTENT

7. YOUTUBE PROJECT PLAN

유튜브 클론코딩 프로젝트를 스스로 만들어 보기 위해 필요한 내용들을 함께 알아 보고 공부해 봅니다.
이 챕터가 끝나면 스스로 프로젝트를 한번 만들어 볼 수 있을 정도로 준비해 볼거예요 :)

- ☐ Youtube APIs 이해하기
- ☐ Postman을 이용해 APIs 준비 하기
- ☐ 프로젝트 셋업 하기
- ☐ 구현 기능을 정의하고 계획을 세워 스스로 만들어 보기 (목표 기간을 정해서 만들기)



기능 목표와 계획

프로젝트 기능 정의:

-
-

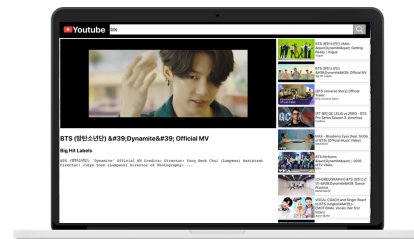
구현 계획 순서

-
-

8. YOUTUBE PROJECT

엘리와 함께 유튜브 클론코딩 웹 어플리케이션을 만들어 봅니다 :)


- ☐ React Hooks에 대해 정확하게 이해
- ☐ React 자신감 향상
- ☐ 테스트가 가능한 코드가 무엇인지 이해
- ☐ fetch web API와 axios 라이브러리 차이점 이해
- ☐ 프로젝트 완성



COURSE CONTENT

9. BUSINESS CARD MAKER PROJECT PLAN

비즈니스 카드 메이커 프로젝트를 스스로 만들어 보기 위해 필요한 내용들을 함께 알아 보고 공부해 봅니다.
이 챕터가 끝나면 스스로 프로젝트를 한번 만들어 볼 수 있을 정도로 준비해 볼거예요 :)

- ☐ React Router 실습 프로젝트를 통해 이해 하기
- ☐ Firebase의 전반적인 기능에 대해 이해
- ☐ Cloudinary 이해하기
- ☐ 사이트 두개를 북마크 
- ☐ 구현 기능을 정의하고 계획을 세워 스스로 만들어 보기 (목표 기간을 정해서 만들기)



기능 목표와 계획

프로젝트 기능 정의:

-
-

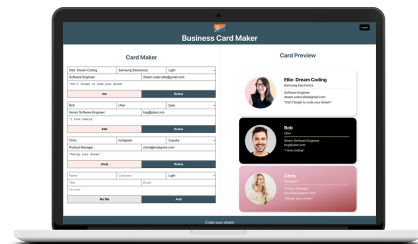
구현 계획 순서

-
-

10. BUSINESS CARD MAKER PROJECT

엘리와 함께 비즈니스 카드 메이커 웹 어플리케이션을 만들어 봅니다 :)


- ☐ web form 구현 자신감 향상
- ☐ firebase 익숙하게 사용
- ☐ Dependency Injection 이해
- ☐ 프로젝트 완성



COURSE CONTENT

11. GOODBYE

강의전 세운 목표를 되돌아 보고 앞으로 어떻게 더 공부해 나가면 좋은지 얘기해 보아요 :)

- ☐ 앞으로 프로젝트를 어떻게 확장해 나갈 건지 계획
- ☐ 더 공부 하고 싶은 내용 적어 보기
- ☐ 스스로 만들어 보고 싶은 프로젝트 아이디어 정리
- ☐ 대박 유용한 사이트 북마크 
- ☐ 멋진 수강평 남겨놓기 