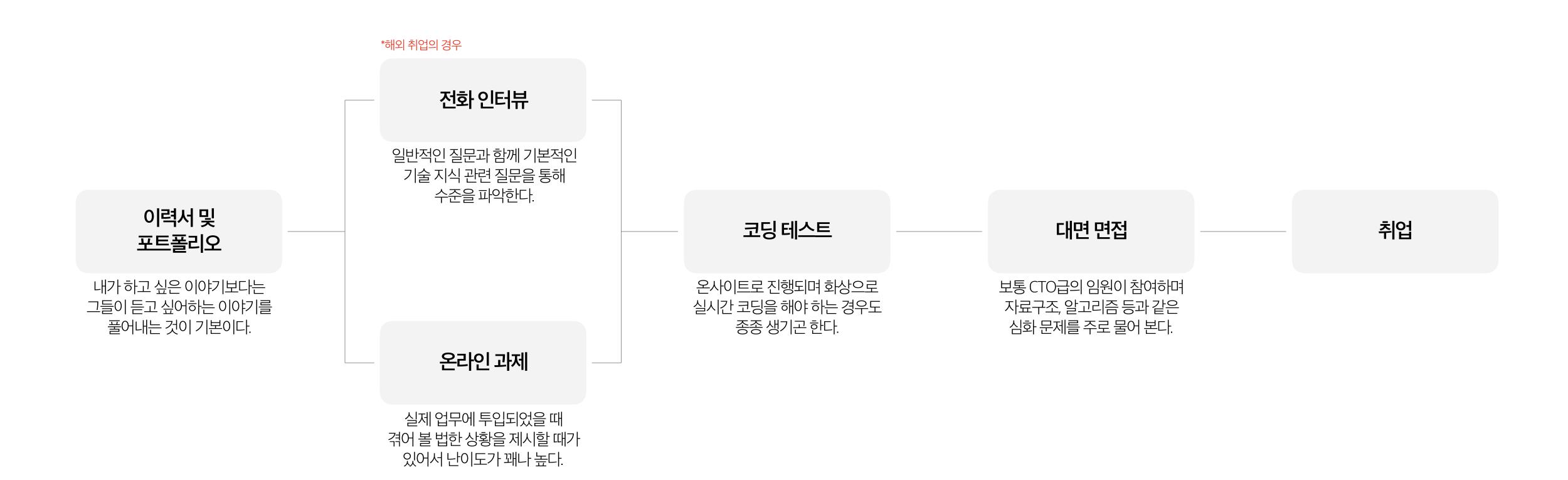


#### SW엔지니어취업성공전략집 들어가기 앞서

#### TIP 하나. SW엔지니어 취업 프로세스의 최근 트렌드는 보통 이렇습니다.



## 9 1 SW엔지니어 취업 성공 전략집 목大



한 눈에 잘 보이는 **이력서** 



기업이 원하는 **포트폴리오** 



미리 준비하면 좋을 면접 질문





# 인사당자는 이렇서를 시를 심장하다 없다





46

신입을 지원하는 당신은 전문가가 아니다.
따라서 인사 담당자가 흥미를 가질 점이 그리 많지 않다.
내용이 길어지면 가독성도 떨어지지만 그들은 짧은 시간에 수십개의 이력서를 보기 때문에 자세하게 다 읽지도 않는다.
이력서의 첫 인상 평가는 1분이 채 걸리지 않는다.
따라서 1페이지(최대 1.5 ~ 2페이지)로 내용을 임팩트있게 축약해서 훑어보기 쉽게 작성하자.
강조하고 싶은 내용은 요약해서 맨 앞에 넣어도 좋다.



## 02 5W엔지니어취업성공전략집한 눈에 잘보이는 이력서

자신있게 말한수있는 보유스킬이 있어야한다





보는 사람으로 하여금 한 눈에 이해하기 쉽도록
보유 스킬을 목록으로 나열하고 자신이 어느 정도 수준이고 이를
활용해 어떤 프로그램을 만들었는지 눈에 띄게 적어라.
또한 각 스킬을 사용했던 구체적 경험을 추가해서
설명해주면 좋다. 다만 인사 담당자는 당장 기업에서
실무에 활용 가능한 스킬에 관심이 많다. 실력이 부족하다고
생각이 든다면 지금부터라도 시간을 투자해 발전시켜라.



## 02 5W엔지니어취업성공전략집 한 눈에 잘 보이는 이력서

지원직무와 관련이 깊은 프로젝트 경험이 핵심이다





최근 프로젝트 순으로 2~4개를 적되 지원 직무와 관련성이 높은 것, 주요 성과를 달성했던 것(구체적인 수치로 표현이 가능한)이 가장 먼저 보이게 상단에 위치시킨다. 그리고 줄글 형식 대신 각 프로젝트별로 나누고 간결하게 핵심 내용만을 정리한다. 추가로 어느 정도의 기간이 소요되었던 프로젝트인지 알려주면 좋다.



#### 02 SW엔지니어취업성공전략집 한 눈에 잘 보이는 이력서

경험을 연결하면 성장과정이고 그것이바로 당신이다





경험의 단순 나열이 아닌 각각 **점이 되어 하나의 궤적**을 머릿 속으로 그릴 수 있도록 해서 소프트웨어 엔지니어로서의 **열정과 성장 가능성**을 엿볼 수 있게 만든다.

점점 발전하며 어려운 단계의 프로젝트를 실행한 모습이 보이고 채용 중인 직무와도 연관이 있다면 한번 만나 이야기를 나누어 보고 싶다는 생각을 심어줄 수 있다.



## 02 5W엔지니어취업성공전략집 한 눈에 잘 보이는 이력서

## 내가 가진 개발역량의 이럴 때 빛을 발휘하다





56

간혹 실수하는 것이 팀 단위 프로젝트임에도 불구하고 본인이 무엇을 했는지 서술하지 않는 것이다. 그렇게 되면 어떤 부분에서 역량이 있는지 도무지 알 수가 없다. 숟가락만 얹은 참여가 아닌 본인이 실제로 맡아서 노력을 가장 쏟았던 프로젝트와 사용 언어 및 기술(어떤 방식으로 진행했고 왜 그 기술을 사용했는지 설명)을 강조한다.



#### 02 SW엔지니어취업성공전략집 한 눈에 잘 보이는 이력서

다양한경험을 한 것은 의미가 있지만 지금 당장 다음 당장 다음 당장 다음





56

물론 모든 경험은 어떻게든 도움이 된다. 하지만 그렇다고 이력서에 과거에 경험했던 모든 일을 나열하는 것은 자제하라. 나는 이렇게 다양한 경험이 있음을 알리고 싶겠지만 지원 직무와 관련이 떨어지는 불필요한 내용은 과감히 삭제하는 것이 필요하다. 단순히 발만 담궜던 경험을 적어 놓는다면 오히려 면접 진행 시 이에 대한 질문을 역으로 받게 될 수 있다.



언제어디서나 확인가능한 **깃덩보는** 선택이아닌필수다





요즘 엔지니어 이력서에 깃허브나 개인 웹사이트 링크 포함은 보통 필수 항목이다. 텍스트가 아닌 실제 결과물을 확인하기 위해서다. 따라서 평소에도 체계적으로 유지 관리하는 습관을 갖는 것이 좋다. 혹시 아는가? 당신이 멋지게 운영하고 있는 블로그나 깃허브를 보고 기업에서 먼저 면접 요청을 제안할 지.

## 지원서제출시 파일형식은 PDF가 서로 편하다





66

이력서 작성은 각자마다 다를 것이다. 누구는 워드로 누구는 한글로 또 누구는 포토샵으로. 하지만 이런 파일 형식은 이력서를 확인하려는 컴퓨터에서 **열리지 않을 가능성**이 존재한다. 따라서 어떤 컴퓨터에서도 깨지지 않고 확인할 수 있도록 **PDF로 제출**하는 것이 좋다.



#### TIP 둘. 이런 키워드를 포함시키면 조금 더 돋보이는 이력서가 됩니다.



(Improved) 개선시키다, 향상시키다

"~ 웹페이지의 반응 속도를 개선시켰다."



[Achieved] 달성하다, 성공(성취)하다

"~ 소프트웨어 프로젝트 목표를 달성했다."



[Created] 만들어내다, 창조하다

"~ 이전에 없던 새로운 서비스를 만들었다."



(Influenced) 영향력을 미치다

"~ 이용자들에게 긍정적인 영향을 주었다."



[Resolved] 해결하다, 해소하다

"~ 갑작스런 보안 이슈를 해결했다."



[Managed] (어떻게든) 해내다

"~ 개발에 있어 중추적인 역할을 해냈다."



[Trained] 숙달된, 단련된

"~ 관련하여 숙련된 업무 스킬을 가지고 있다."



[Volunteered] 자원하다, 자진하다

"~ 자진해서 팀의 리더가 되어 개발을 이끌어 나갔다."



[ldea] 발상, 신념

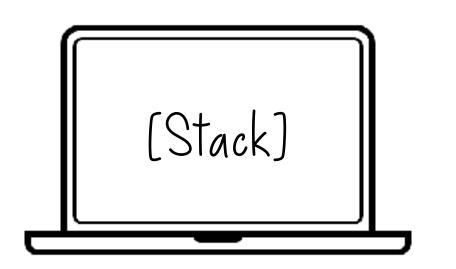
"~ 끊임없이 새로운 아이디어를 생각해냈다."



[Under budget] 예산(경비) 내에

> "~ 제한된 시간과 예산을 효율적으로 활용했다."



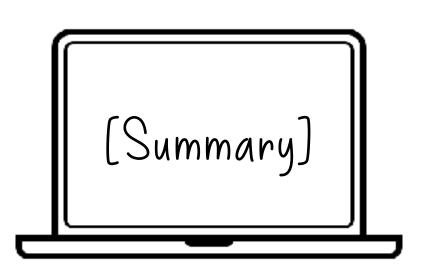






학부생 수준의 기술 경험 서술에서 멈추지 말고 가고자 하는 기업 혹은 직무가 **요구하는 기술과 연관된 내용 중심**으로 준비하는 최소한의 자세가 필요 하다. 전혀 관련이 없는 다른 기술은 아무리 주구장창 길게 써 놓아도 합격에 크게 도움이 되지 않는다.



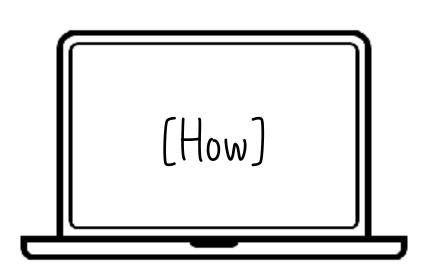






프로젝트의 단순 나열과 같은 **당연한 이야기는**지루하기만 하다. 게다가 짧은 시간 내에 전부 볼 수도 없고 보고 싶지도 않을 것이다. 따라서 하고 싶은 이야기보다는 강조할 핵심 역량만 부각해서 요약하라. 기업이 요구하는 인재상이나 기업이 필요로 하는 채용 공고 내용과 연관지어 정리하면 한결 깔끔해진다.



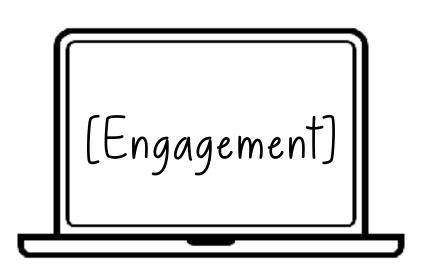






신입 개발자의 프로젝트는 **퀄리티와 주제가 보통**비슷하다. 따라서 '무엇을 만들었다' 보다는
'어떤 생각과 방식, 구조 등의 과정을 통해 만들었다' 라는 내용과 같은 문제 정의와 문제 해결 방법 역량을 드러내는 것이 더 효과적이다. 보통 기본기도 이 부분에서 드러난다

## 개발몰입경험

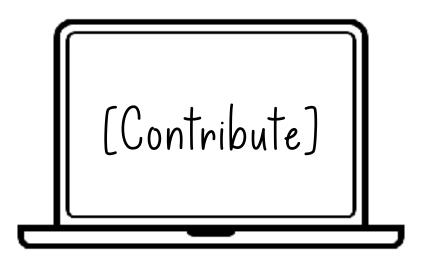






프로젝트를 위한 프로젝트는 지양하라. 시켜서가 아닌 스스로 **몰입해서 열정을 발휘했던** 개인 프로젝트를 찾아내서 자랑스럽게 담아내라. 또한 **문제 - 과정 -해결(혹은 실패) - 느낌 or 배운 점**의 순으로 서술하고 담당자가 실제 결과물을 확인할 수 있게 하라. 당신의 재능을 보여줄 수 있는 기회다.



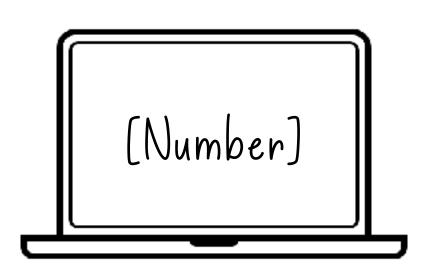






팀 프로젝트였다면 **어떤 문제를 해결**하고 싶었고 **왜 이런 방식**으로 개발했는지, 자신은 **어떤 역할로 어느 부분을 어느 정도 수준으로 담당**했는지 **기여도를 구체적**으로(%로 표현) 적어라. 면접에서 어차피 다 드러날테니 최대한 객관적으로 작성하라.



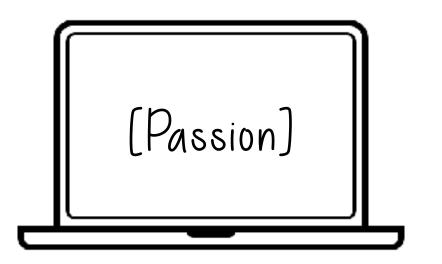






결과물의 성과에 대해서 서술하되 두루뭉실하게 형용사가 아니라 '방문자 수 20% 증가' '5천 다운로드 달성' '15% 속도 개선' 등 구체적인 수치나 척도로 표현해라. 가시적으로 확인 가능한 경험과 구체적인 성과는 평가에 있어 중요하게 작용한다.









신입에게는 경험의 스펙트럼에서 어쩔 수 없는 수준의 한계가 분명하게 존재한다. 하지만 이는 충분히 발전 가능하다. (그래야만 하고) 따라서 당장의 포트폴리오 퀄리티보다는 **블로그에 개발 지식정리, 개발 커뮤니티 활동, 오픈 소스 프로젝트 기여** 등을 통해 관심과 열정을 증명하라.



이전에 했던 프로젝트 중 한가지를 선택해서 어떻게 성공적으로 완성했는지 이야기 해주세요.



어떤 **프로세스**를 통해 프로젝트를 진행하고 얼마나 심도있게 집중해서 임하는지, 리더십 역량은 있는지 이해하기 위한 질문이다.



가장 어려웠던 프로젝트가 있었다면 그 문제를 어떻게 해결했는지 이야기 해주세요.



문제 해결 능력과 더불어 장애물을 만났을 때 어떻게 대처하는지, 팀원과의 커뮤니케이션 역량은 어떤지 엿보기 위한 질문이다.



소프트웨어 개발 방법론 중에 자신에게 가장 잘 맞는 것을 택하고 왜 그런지 이야기 해주세요.



개발 절차를 잘 숙지하고 있는지와 예상치 못한 상황이 발생했을 때 이를 능숙하게 적용해 해결할 수 있는지 파악하기 위한 질문이다.



테스트 주도 개발(TDD)에 대해서 어떻게 생각하는지 이야기 해주세요.



기본적인 개발 지식이나 현재 트렌드 등을 알고 있는지 파악하기 위한 질문이다.



객체 지향 프로그래밍(OOP)의 개념을 비개발자에게 어떻게 쉽게 설명할지 이야기 해주세요.



비개발자 팀원과도 **원활하게 소통**하고 자신의 의견을 이해시킬 수 있는 역량을 가지고 있는지 알기 위한 질문이다.

## 04 SW엔지니어취업성공전략집 미리준비하면 좋을 면접 질문



클래스 모듈과 애셋을 구성하는 자신만의 방식에 대해서 이야기 해주세요.



평소 코드를 어떤 방법으로 구성하는지 알아보기 위한 질문으로 정답은 없지만 다른 사람들이 **쉽게 이해하고 파악할 수 있는지**가 관건이다.

## **②**

어떻게 디버깅하고 얼마나 많은 시간을 이 과정에 쏟는지 이야기 해주세요.



본인만의 **코드 개선 프로세스**는 무엇인지, 이를 위한 **빈도**는 얼마나 되며 **개선에 대한 의지**는 어느 정도인지 알고자 하는 질문이다.

## talent

인재를 알맞은 기회와 연결합니다 | www.talentx.co.kr