## Pokémon Rouge Vermeil

Ceci est la documentation associée à Pokémon Rouge Vermeil

#### Sommaire

- I. Propriétés des pokémons
- II. Liste des attaques
- $\bullet\,$  III. Description des CT/CS
- IV. Description des régions
- V. Classement par stats
- VI. Glossaire

### I. Propriétés des pokémons



### 001 BULBIZARRE

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
45	49	49	45	65

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience : 64

- Taux de croissance : 3

- Evolution: niveau 16 (HERBIZARRE)

- Attaques de départ : CHARGE, RUGISSEMENT

Attaque	Niveau
VAMPIGRAINE	7
FOUET LIANES	13
POUDRE TOXIK	20
TRANCH'HERBE	27
ACIDE	30
CROISSANCE	34
POUDRE DODO	41
LANCE-SOLEIL	48
PLAQUAGE	53

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT21	MEGA-SANGSUE
CT22	LANCE-SOLEIL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE



### 002 HERBIZARRE

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	62	63	60	80

Taux de capture : 45Taux de rendement d'expérience : 141

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 32 (FLORIZARRE)

-Attaques de départ : CHARGE, RUGISSEMENT, VAMPIGRAINE - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
VAMPIGRAINE	7
FOUET LIANES	13
POUDRE TOXIK	22
TRANCH'HERBE	30
ACIDE	34
CROISSANCE	39
POUDRE DODO	46
LANCE-SOLEIL	50
PLAQUAGE	55

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT21	MEGA-SANGSUE
CT22	LANCE-SOLEIL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE



### 003 FLORIZARRE

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
80	82	83	80	100

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $208\,$ 

- Taux de croissance :  $3\,$ 

- Evolution : -

 $-\,$  Attaques de départ : CHARGE, RUGISSEMENT, VAMPIGRAINE, FOUET LIANES

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
VAMPIGRAINE	7
FOUET LIANES	13
POUDRE TOXIK	22
TRANCH'HERBE	30
ACIDE	36
CROISSANCE	40
POUDRE DODO	47
LANCE-SOLEIL	52
PLAQUAGE	58

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER
CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT36	DETRITUS	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE		



# 004 SALAMECHE

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
39	52	43	65	50

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 65

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 16 (REPTINCEL)

- Attaques de départ : GRIFFE, RUGISSEMENT

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FLAMMECHE	9
BROUILLARD	13
GROZ'YEUX	18
FRENESIE	22
TRANCHE	30
LANCE-FLAMME	38
DRACO-RAGE	42
DANSEFLAMME	46
DEFLAGRATION	52

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	DANSE- CT05	ULTIMAW <b>AISI6</b> I	TOXIK
		LAMES		
CT08	PLAQUA <b>CE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 17	SACRIFICE

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT20	LANCE- CT23	DRACO-
		AT-	FLAMME	RAGE
		LAS		
CT28	TUNNEL CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET
		D'BOULE		
CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T38	DEFLAG <b>RATBI</b> ON	METEORES
CT40	COUD'KROAINE	REPOS CT49	POING CT50	CLONAGE
			DE	
			FEU	
CS01	COUPE CS04	FORCE		



### 005 REPTINCEL

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
58	64	58	80	65

Taux de capture : 45
Taux de rendement d'expérience : 142

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 36 (DRACAUFEU)

- Attaques de départ : GRIFFE, RUGISSEMENT, FLAMMECHE

– Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FLAMMECHE	9
GROZ'YEUX	15
FRENESIE	24
TRANCHE	32
LANCE-FLAMME	38
DRACO-RAGE	44
DANSEFLAMME	49
DEFLAGRATION	55

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	DANSE- CT05 LAMES	ULTIMA <b>WAISI6</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>©</b> H09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 17	SACRIFICE
CT18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT20	LANCE- CT23	DRACO-
		AT-	FLAMME	RAGE
		LAS		
CT28	TUNNEL CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET
		D'BOULE		
CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENCET38	DEFLAG <b>RATBI</b> ON	METEORES
CT40	COUD'KRAINE	REPOS CT49	POING CT50	CLONAGE
			DE	
			FEU	
CS01	COUPE CS04	FORCE		



### 006 DRACAUFEU

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
78	84	78	100	85

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $209\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : -

- Attaques de départ : GRIFFE, RUGISSEMENT, FLAMMECHE,

GROZ'YEUX

-	
Attaque	Niveau
FLAMMECHE	9
GROZ'YEUX	15
FRENESIE	24
TRANCHE	32
LANCE-FLAMME	40
DRACO-RAGE	46
DANSEFLAMME	51
DEFLAGRATION	58

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAPONING	DANSE- CT05	ULTIMA <b>VÇAISI6</b> I	TOXIK
		LAMES		
CT08	PLAQUA <b>GE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 15	ULTRALASER
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT20	LANCE-
			AT-	FLAMME
			LAS	
CT23	DRACO- CT26	SEISME CT27	ABIME CT28	TUNNEL
	RAGE			
CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET CT33	PROTECTION
	D'BOULE			
CT34	PATIENC <b>E</b> T38	DEFLAG <b>RATBP</b> ON	METEOR <b>ES</b> 40	COUD'KRANE
CT44	REPOS CT49	POING CT50	CLONAGES01	COUPE
		DE		
		FEU		
CS02	VOL CS04	FORCE		



# 007 CARAPUCE

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
44	48	65	43	50

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience : 66

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 16 (CARABAFFE)

- Attaques de départ : CHARGE, MIMI-QUEUE

Attaque	Niveau
ECUME	8
PISTOLET A O	15
REPLI	18
MORSURE	22
BALAYAGE	28
COUD'KRANE	35
HYDROCANON	42

Attaque	Niveau
PLAQUAGE	48

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT05	ULTIMAWASHI	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE
CT14	BLIZZARD	CT17	SACRIFICE	CT18	RIPOSTE
CT19	FRAPPE ATLAS	CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS03	SURF	CS04	FORCE



### 008 CARABAFFE

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
59	63	80	58	65

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $143\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 36 (TORTANK)

- Attaques de départ : CHARGE, MIMI-QUEUE, ECUME

Attaque	Niveau
ECUME	8
PISTOLET A O	15
REPLI	19
MORSURE	24
BALAYAGE	31
COUD'KRANE	39
HYDROCANON	45
PLAQUAGE	51

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT05	ULTIMAWASHI	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE
CT14	BLIZZARD	CT17	SACRIFICE	CT18	RIPOSTE
CT19	FRAPPE ATLAS	CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS03	SURF	CS04	FORCE



### 009 TORTANK

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
79	83	100	78	85

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience : 210

- Taux de croissance : 3

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, MIMI-QUEUE, ECUME, PISTO-

LET A O

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ECUME	8
PISTOLET A O	15
REPLI	19
MORSURE	24
BALAYAGE	31
COUD'KRANE	40
HYDROCANON	48
PLAQUAGE	56

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©IIN</b> G	POINGLACE05	ULTIMA <b>WAISI6</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>CE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES
				D'O
CT12	PISTOLE <b>C</b> T13	LASER CT14	BLIZZAR <b>Ø</b> T15	ULTRALASER
	A O	GLACE		
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT26	SEISME
			AT-	
			LAS	
CT27	ABIME CT28	TUNNEL CT30	COUP CT31	COPIE
			D'BOULE	
CT32	REFLET CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T40	COUD'KRANE
CT44	REPOS CT50	CLONAGES03	SURF CS04	FORCE



### 010 CHENIPAN

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
45	30	35	45	20

 $-\,$  Taux de capture :  $255\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $53\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 7 (CHRYSACIER)

- Attaques de départ : CHARGE, SECRETION

Liste des attaques apprises : aucuneAttaques accessibles via CT/CS : aucune



# 011 CHRYSACIER

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	20	55	30	25

- Taux de capture : 120

- Taux de rendement d'expérience : 72

- Taux de croissance : 0

Evolution : niveau 10 (PAPILUSION)Attaques de départ : ARMURE

- Liste des attaques apprises : aucune
- Attaques accessibles via CT/CS : aucune



### 012 PAPILUSION

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	45	50	70	80

 $-\,$  Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience :  $160\,$ 

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHOC MENTAL

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
CHOC MENTAL	11
POUDRE TOXIK	14
PARA-SPORE	15
POUDRE DODO	16
ULTRASON	20
CYCLONE	25
RAFALE PSY	31

- Attaques accessibles via  $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$  :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
$\overline{\text{CT02}}$	COUPE-VENT	CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER	CT21	MEGA-SANGSUE
CT22	LANCE-SOLEIL	CT29	PSYKO	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT44	REPOS	CT46	VAGUE PSY
CT50	CLONAGE	CS02	VOL		



013 ASPICOT

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	35	30	50	20

- Taux de capture : 255

- Taux de rendement d'expérience : 52

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution: niveau 7 (COCONFORT)

- Attaques de départ : DARD-VENIN, SECRETION

Liste des attaques apprises : aucuneAttaques accessibles via CT/CS : aucune



#### 014 COCONFORT

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
45	25	50	35	25

 $-\,$  Taux de capture :  $120\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 71

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution: niveau 10 (DARDARGNAN)

Attaques de départ : ARMURE
Liste des attaques apprises : aucune
Attaques accessibles via CT/CS : aucune



#### 015 DARDARGNAN

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	80	40	75	45

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 159

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : FURIE

### - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FURIE	10
PUISSANCE	13
DOUBLE-DARD	17
FRENESIE	23
DARD-NUEE	28
HATE	33
REFLET	38
CRU-AILE	42

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT21	MEGA-SANGSUE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT39	METEORES
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE



# 016 ROUCOOL

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	45	40	56	35

- Taux de capture :  $255\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $55\,$ 

- Taux de croissance : 3

Evolution : niveau 18 (ROUCOUPS)
 Attaques de départ : TORNADE

Attaque	Niveau
JET DE SABLE	5

Attaque	Niveau
VIVE-ATTAQUE	12
CYCLONE	19
CRU-AILE	28
HATE	34
MIMIQUE	40
COUPE-VENT	45

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT02 CT09 CT31 CT33	COUPE-VENT BELIER COPIE PROTECTION	CT06 CT10 CT32 CT34	TOXIK DAMOCLES REFLET PATIENCE
CT39 CT44 CS02	METEORES REPOS VOL	CT43 CT50	PIQUE CLONAGE



## 017 ROUCOUPS

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
63	60	55	71	50

 $-\,$  Taux de capture :  $120\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 113

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 36 (ROUCARNAGE)

-Attaques de départ : TORNADE, JET DE SABLE

Attaque	Niveau
JET DE SABLE	5
VIVE-ATTAQUE	12
CYCLONE	21
CRU-AILE	31
HATE	35

Attaque	Niveau
MIMIQUE	43
COUPE-VENT	50

### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT02	COUPE-VENT	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT43	PIQUE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS02	VOL		



### 018 ROUCARNAGE

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
83	80	75	91	70

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 172

- Taux de croissance :  $3\,$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : TORNADE, JET DE SABLE, VIVE-

ATTAQUE

Attaque	Niveau
JET DE SABLE	5
VIVE-ATTAQUE	12
CYCLONE	21
CRU-AILE	31
HATE	40
MIMIQUE	46
COUPE-VENT	52

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT02	COUPE-VENT	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT43	PIQUE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS02	VOL



### 019 RATTATA

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
30	56	35	72	25

 $-\,$  Taux de capture :  $255\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 57

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 20 (RATTATAC)

- Attaques de départ : CHARGE, MIMI-QUEUE

 $-\,$  Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
VIVE-ATTAQUE	7
CROC DE MORT	14
PUISSANCE	23
CROC FATAL	34
COMBO-GRIFFE	40

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT14	BLIZZARD	CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT28	TUNNEL	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE		



### 020 RATTATAC

– Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
55	81	60	97	50

- Taux de capture : 90

- Taux de rendement d'expérience : 116

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, MIMI-QUEUE, VIVE-ATTAQUE

 $-\,$  Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
VIVE-ATTAQUE	7
CROC DE MORT	14
PUISSANCE	27
CROC FATAL	41
COMBO-GRIFFE	46

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE	CT28	TUNNEL
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE				



### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	60	30	70	31

 $-\,$  Taux de capture :  $255\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 58

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 20 (RAPASDEPIC)

- Attaques de départ : PICPIC, RUGISSEMENT

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GROZ'YEUX	9
FURIE	15
MIMIQUE	22
BEC VRILLE	29
HATE	36
PIQUE	43

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT02	COUPE-VENT	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT43	PIQUE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS02	VOL



### 022 RAPASDEPIC

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	90	65	100	61

- Taux de capture : 90

- Taux de rendement d'expérience :  $162\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : PICPIC, RUGISSEMENT, GROZ'YEUX

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GROZ'YEUX	9
FURIE	15
MIMIQUE	25
BEC VRILLE	34
HATE	43
PIQUE	49

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT02	COUPE-VENT	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT43	PIQUE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS02	VOL		



### 023 ABO

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
35	60	44	55	40

- Taux de capture : 255

- Taux de rendement d'expérience :  $62\,$ 

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : niveau 22 (ARBOK)

- Attaques de départ : LIGOTAGE, GROZ'YEUX

Attaque	Niveau
DARD-VENIN	10

Attaque	Niveau
MORSURE	17
INTIMIDATION	24
GRINCEMENT	31
ACIDE	37
TOXIK	44
SOUPLESSE	50

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT21	MEGA-SANGSUE	CT26	SEISME
CT27	ABIME	CT28	TUNNEL	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE	CT36	DETRITUS
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT48	EBOULEMENT
CT50	CLONAGE	CS04	FORCE		



### 024 ARBOK

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	85	69	80	65

Taux de capture : 90
Taux de rendement d'expérience : 147

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : LIGOTAGE, GROZ'YEUX, DARD-VENIN

Attaque	Niveau
DARD-VENIN	10
MORSURE	17
INTIMIDATION	27
GRINCEMENT	33
ACIDE	41
TOXIK	50

Attaque	Niveau
SOUPLESSE	55

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER	CT21	MEGA-SANGSUE
CT26	SEISME	CT27	ABIME	CT28	TUNNEL
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT48	EBOULEMENT	CT50	CLONAGE	CS04	FORCE



#### 025 PIKACHU

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
35	55	30	90	50

 $-\,$  Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience :  $82\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : Pierre foudre -> RAICHU

- Attaques de départ : ECLAIR, RUGISSEMENT

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
CAGE-ECLAIR	9
VIVE-ATTAQUE	12
REFLET	16
SOUPLESSE	20
METEORES	26
TONNERRE	33
HATE	38
FATAL-FOUDRE	44
MUR LUMIERE	50

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT05	ULTIMAWASHI	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT16	JACKPOT	CT17	SACRIFICE	CT19	FRAPPE ATLAS
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT45	CAGE-ECLAIR	CT50	CLONAGE
CS05	FLASH				



### 026 RAICHU

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	90	55	100	90

 $-\,$  Taux de capture : 75

- Taux de rendement d'expérience : 122

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : ECLAIR, RUGISSEMENT, CAGE-ECLAIR - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
CAGE-ECLAIR	9
VIVE-ATTAQUE	12
REFLET	16
SOUPLESSE	20
METEORES	26
TONNERRE	33
HATE	38
FATAL-FOUDRE	44
MUR LUMIERE	50

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT05	ULTIMAWASHI	CT06	TOXIK



### 027 SABELETTE

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	75	85	40	30

- Taux de capture : 255

- Taux de rendement d'expérience : 93

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 22 (SABLAIREAU)

Attaques de départ : GRIFFE
Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
JET DE SABLE	10
TRANCHE	17
DARD-VENIN	24
METEORES	31
COMBO-GRIFFE	38
TUNNEL	43
GUILLOTINE	50

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT17	SACRIFICE
CT19	FRAPPE ATLAS	CT26	SEISME	CT27	ABIME
CT28	TUNNEL	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT44 CS01	REPOS COUPE	CT48 CS04	EBOULEMENT FORCE	CT50	CLONAGE



### 028 SABLAIREAU

- Statistiques de base :

$\overline{PV}$	FOR	DEF	VIT	SPE
75	100	110	65	55

- Taux de capture : 90

- Taux de rendement d'expérience : 163

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : GRIFFE, JET DE SABLE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
JET DE SABLE	10
TRANCHE	17
DARD-VENIN	27
METEORES	36
COMBO-GRIFFE	42
TUNNEL	48
GUILLOTINE	55

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER
CT17	SACRIFICE	CT19	FRAPPE ATLAS	CT26	SEISME
CT27	ABIME	CT28	TUNNEL	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT48	EBOULEMENT
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE	CS04	FORCE



# 029 NIDORAN

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
55	47	52	41	40

- Taux de capture : 235

- Taux de rendement d'expérience : 59

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 16 (NIDORINA)

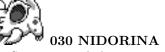
-Attaques de départ : RUGISSEMENT, CHARGE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GRIFFE	8
DARD-VENIN	12
DOUBLE PIED	17
MIMI-QUEUE	23
MORSURE	29
COMBO-GRIFFE	35
BELIER	42
ABIME	50
PLAQUAGE	56

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT14	BLIZZARD	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE		



- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
70	62	67	56	55

 $-\,$  Taux de capture :  $120\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 117

- Taux de croissance : 3

- Evolution : Pierre lune -> NIDOQUEEN

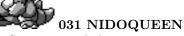
- Attaques de départ : RUGISSEMENT, CHARGE, GRIFFE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GRIFFE	8
DARD-VENIN	12
DOUBLE PIED	17
MIMI-QUEUE	23
MORSURE	29
COMBO-GRIFFE	35
BELIER	42
ABIME	50
PLAQUAGE	56

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O
CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE				



- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
90	82	87	76	75

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 194

- Taux de croissance : 3

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, GRIFFE, MIMI-QUEUE,

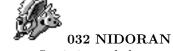
 ${\rm PLAQUAGE}$ 

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GRIFFE	8
DARD-VENIN	12
DOUBLE PIED	17
MIMI-QUEUE	23
MORSURE	29
COMBO-GRIFFE	35
BELIER	42
ABIME	50
PLAQUAGE	56

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	S AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIM <b>ACPIOA</b> N	GPOINGICATOR	ULTIM <b>AWAS</b> H	ITOXIK CT07	EMPAL'KORNE
CT08	PLAQU <b>AGE</b>	BELIERCT10	DAMOCTESI	BULLESCT12	PISTOLET
				D'O	A O
CT13	LASER CT14	BLIZZA <b>RT</b> 015	ULTRA <b>CASE</b> R	JACKP <b>©T</b> 17	SACRIFICE
	GLACE				
CT18	RIPOSTŒT19	FRAPPET24	TONNERR25	FATAL-CT26	SEISME
		AT-		FOUDRE	
		LAS			
CT27	ABIME CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLE <b>T</b> T33	PROTECTION
		D'BOULE			
CT34	PATIENCE36	DETRITUS8	DEFLA <b>GRA</b> OTI	OOYOUD'KKRAANE	EREPOS
CT47	POING-CT48	EBOUL <b>EMÆ</b> N'	IPOING CT50	CLONAG\$103	SURF
	ECLAIR		DE		
			FEU		
CS04	FORCE				



- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
46	57	40	50	40

 $-\,$  Taux de capture : 235

- Taux de rendement d'expérience :  $60\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 16 (NIDORINO)

- Attaques de départ : GROZ'YEUX, CHARGE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
KOUD'KORNE	8
DARD-VENIN	14
DOUBLE PIED	18
PUISSANCE	22
FURIE	27
MANIA	33
EMPAL'KORNE	42
SEISME	50

### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT14	BLIZZARD
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE



### ∮033 NIDORINO

- Statistiques de base :

$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
61	72	57	65	55

- Taux de capture : 120

- Taux de rendement d'expérience :  $118\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : Pierre lune -> NIDOKING

- Attaques de départ : GROZ'YEUX, CHARGE, KOUD'KORNE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
KOUD'KORNE	8
DARD-VENIN	14
DOUBLE PIED	18
PUISSANCE	22
FURIE	27
MANIA	33
EMPAL'KORNE	42
SEISME	50

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O
CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE				



#### 034 NIDOKING

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
81	92	77	85	75

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $195\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, KOUD'KORNE, DARD-VENIN,

MANIA

### - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
KOUD'KORNE	8
DARD-VENIN	14
DOUBLE PIED	18
PUISSANCE	22
FURIE	27
MANIA	33
EMPAL'KORNE	42
SEISME	50

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	S AttaqueCT/CS	S AttaqueCT/CS	$\operatorname{AttaqueCT/CS}$	$\operatorname{AttaqueCT/CS}$	Attaque
$\overline{\text{CT01}}$	ULTIM <b>ACPIOI</b> N	CPOINGICATOR	ULTIM <b>AWAS</b> H	TOXIK CT07	EMPAL'KORNE
CT08	PLAQU <b>AGE</b>	BELIERCT10	DAMOCEESI	BULLESCT12	PISTOLET
				D'O	A O
CT13	LASER CT14	BLIZZARTD15	ULTRA <b>CASE</b> R	JACKP <b>©T</b> 17	SACRIFICE
	GLACE				
CT18	RIPOSTŒT19	FRAPPET24	TONNERR25	FATAL-CT26	SEISME
		AT-		FOUDRE	
		LAS			
CT27	ABIME CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLE <b>T</b> T33	PROTECTION
		D'BOULE			
CT34	PATIENCE36	DETRITCUS38	DEFLA <b>GRA</b> (TI	OOOUD'KREAME	EREPOS
CT47	POING-CT48	EBOUL <b>EMÆ</b> N'	TPOING CT50	CLONA <b>G\$</b> 03	SURF
	ECLAIR		DE		
			FEU		
CS04	FORCE				



## 035 MELOFEE

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
70	45	48	35	60

Taux de capture : 150
Taux de rendement d'expérience : 68

- Taux de croissance :  $4\,$ 

- Evolution : Pierre lune -> MELODELFE
- Attaques de départ : ECRAS'FACE, RUGISSEMENT
- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
BERCEUSE	13
TORGNOLES	18
LILLIPUT	24
METRONOME	31
BOUL'ARMURE	39
MUR LUMIERE	48

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAPONING	ULTIM AVÇ <b>AISI6</b> I	TOXIK CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES CT12 D'O	PISTOLET A O
CT13	LASER CT14 GLACE	BLIZZAR <b>Ø</b> T17	SACRIFICET18	RIPOSTE
CT19	FRAPPE CT22 AT- LAS	LANCE- CT24 SOLEIL	TONNERRE25	FATAL- FOUDRE
CT29	PSYKO CT30	COUP CT31 D'BOULE	COPIE CT32	REFLET
CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T35	METRON <b>OTASE</b>	DEFLAGRATION
CT40	COUD'KRCAINE	REPOS CT45	CAGE- CT46 ECLAIR	VAGUE PSY
CT50	CLONAGES04	FORCE CS05	FLASH	



### 036 MELODELFE

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
95	70	73	60	85

- Taux de capture :  $25\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 129

- Taux de croissance : 4

- Evolution : -

- Attaques de départ : BERCEUSE, TORGNOLES, LILLIPUT, METRONOME
- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
BERCEUSE	13
TORGNOLES	18
LILLIPUT	24
METRONOME	31
BOUL'ARMURE	39
MUR LUMIERE	48

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAPOTOG	ULTIMA <b>VØAISI6</b> I	TOXIK CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES CT12	PISTOLET
			D'O	ΑO
CT13	LASER CT14	BLIZZAR <b>D</b> T15	ULTRAL <b>ASER</b>	SACRIFICE
	GLACE			
CT18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT22	LANCE- CT24	TONNERRE
		AT-	SOLEIL	
		LAS		
CT25	FATAL- CT29	PSYKO CT30	COUP CT31	COPIE
	FOUDRE		D'BOULE	
CT32	REFLET CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T35	METRONOME
CT38	DEFLAG <b>RATIO</b> N	COUD'KRCAINE	REPOS CT45	CAGE-
				ECLAIR
CT46	VAGUE CT50	CLONAGES04	FORCE CS05	FLASH
	PSY			



### 037 GOUPIX

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
38	41	40	65	65

 $-\,$  Taux de capture :  $190\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 63

 $-\,$  Taux de croissance : 0

- Evolution : Pierre feu -> FEUNARD

- Attaques de départ : FLAMMECHE, MIMI-QUEUE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
VIVE-ATTAQUE	16
MORSURE	21
HURLEMENT	26
ONDE FOLIE	30
LANCE-FLAMME	36
DANSEFLAMME	42

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT20	LANCE-FLAMME	CT28	TUNNEL
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT38	DEFLAGRATION
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE



### 038 FEUNARD

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
73	76	75	100	100

- Taux de capture : 75

- Taux de rendement d'expérience : 178

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : FLAMMECHE, MIMI-QUEUE, VIVE-ATTAQUE, HURLEMENT

Attaque	Niveau
VIVE-ATTAQUE	16
MORSURE	21
HURLEMENT	26
ONDE FOLIE	30
LANCE-FLAMME	36
DANSEFLAMME	42

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER	CT20	LANCE-FLAMME
CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT38	DEFLAGRATION	CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE		



 $039 \; \mathrm{RONDOUDOU}$ 

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>OIN</b> G	ULTIMA <b>VÇAISI6</b> I	TOXIK CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES CT12	PISTOLET
			D'O	A O
CT13	LASER CT14	BLIZZAR <b>D</b> T17	SACRIFICET18	RIPOSTE
	GLACE			
CT19	FRAPPE CT22	LANCE- CT24	TONNERRE25	FATAL-
	AT-	SOLEIL		FOUDRE
	LAS			
CT29	PSYKO CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET
		D'BOULE		
CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T38	DEFLAGRATION	COUD'KRANE
CT44	REPOS CT45	CAGE- CT46	VAGUE CT50	CLONAGE
		ECLAIR	PSY	
CS04	FORCE CS05	FLASH		



### 040 GRODOUDOU

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
140	70	45	45	50

- Taux de capture :  $50\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 109

- Taux de croissance : 4

- Evolution : -

- Attaques de départ : BERCEUSE, ENTRAVE, BOUL'ARMURE,

TORGNOLES

Attaque	Niveau
ECRAS'FACE	9
ENTRAVE	14
BOUL'ARMURE	19
TORGNOLES	24
REPOS	29
PLAQUAGE	34
DAMOCLES	39

Attaque	Niveau

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	ULTIMAV <b>(AIS)6</b> I	TOXIK CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES CT12 D'O	PISTOLET A O
CT13	LASER CT14 GLACE	BLIZZAR <b>D</b> T15	ULTRALASER	SACRIFICE
CT18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT22 AT- LAS	LANCE- CT24 SOLEIL	TONNERRE
CT25	FATAL- CT29 FOUDRE	PSYKO CT30	COUP CT31 D'BOULE	COPIE
CT32	REFLET CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T38	DEFLAGRATION
CT40	COUD'KRCAINE	REPOS CT45	CAGE- CT46 ECLAIR	VAGUE PSY
CT49	POING CT50 DE FEU	CLONAG <b>E</b> S04	FORCE CS05	FLASH

#### | | 041 NOSFERAPTI

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	45	35	55	40

- Taux de capture :  $255\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 54

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 22 (NOSFERALTO) - Attaques de départ : VAMPIRISME

Attaque	Niveau
ULTRASON	10
MORSURE	15
ONDE FOLIE	21

Attaque	Niveau
CRU-AILE	28
BUEE NOIRE	36

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT02	COUPE-VENT	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT21	MEGA-SANGSUE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT39	METEORES
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS02	VOL		



#### 042 NOSFERALTO

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
75	80	70	90	75

 $-\,$  Taux de capture :  $90\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 171

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : -

-Attaques de départ : VAMPIRISME, GRINCEMENT, MORSURE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ULTRASON	10
MORSURE	15
ONDE FOLIE	21
CRU-AILE	32
BUEE NOIRE	43

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT02	COUPE-VENT	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT21	MEGA-SANGSUE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT36	DETRITUS
CT39	METEORES	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS02	VOL



#### 043 MYSTHERBE

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
45	50	55	30	75

- Taux de capture : 255

- Taux de rendement d'expérience :  $78\,$ 

- Taux de croissance :  $3\,$ 

Evolution : niveau 21 (ORTIDE)
Attaques de départ : VOL-VIE
Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
POUDRE TOXIK	15
PARA-SPORE	17
POUDRE DODO	19
ACIDE	24
DANSE-FLEUR	30
LANCE-SOLEIL	41
MEGA-SANGSUE	49

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT36	DETRITUS	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE



#### 044 ORTIDE

- Statistiques de base :

$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
60	65	70	40	85

 $-\,$  Taux de capture :  $120\,$ 

Taux de rendement d'expérience : 132
Taux de croissance : 3

- Evolution : Pierre plante -> RAFFLESIA

- Attaques de départ : VOL-VIE, POUDRE TOXIK, PARA-SPORE

- Liste des attaques apprises :

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE



#### 045 RAFFLESIA

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
75	80	85	50	100

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 184

- Taux de croissance : 3

- Evolution : -

- Attaques de départ : PARA-SPORE, POUDRE DODO, ACIDE,

DANSE-FLEUR

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
POUDRE TOXIK	15
PARA-SPORE	17
POUDRE DODO	19
ACIDE	24
DANSE-FLEUR	33
LANCE-SOLEIL	46
MEGA-SANGSUE	55

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER
CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE



#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
35	70	55	25	55

 $\begin{array}{l} - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm capture} : 190 \\ - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm rendement} \ {\rm d'exp\'erience} : 70 \end{array}$ 

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : niveau 24 (PARASECT) Attaques de départ : GRIFFE
Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PARA-SPORE	13
VAMPIRISME	20
BROUILLARD	25
SPORE	27
TRANCHE	32
MEGA-SANGSUE	36
CROISSANCE	41
BRUME	49

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT21	MEGA-SANGSUE
CT22	LANCE-SOLEIL	CT28	TUNNEL
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE

047 PARASECT

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	95	80	30	80

- Taux de capture : 75

- Taux de rendement d'expérience :  $128\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : GRIFFE, PARA-SPORE, VAMPIRISME

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PARA-SPORE	13
VAMPIRISME	20
BROUILLARD	25
SPORE	28
TRANCHE	34
MEGA-SANGSUE	40
CROISSANCE	48
BRUME	53

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER
CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL	CT28	TUNNEL
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE		



#### 048 MIMITOSS

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	55	50	45	40

- Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience : 75

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 31 (AEROMITE)

- Attaques de départ : CHARGE, ENTRAVE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
POUDRE TOXIK	24
VAMPIRISME	27
PARA-SPORE	30
RAFALE PSY	34
POUDRE DODO	38
PSYKO	43

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT21	MEGA-SANGSUE
CT22	LANCE-SOLEIL	CT29	PSYKO
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT44	REPOS	CT46	VAGUE PSY
CT50	CLONAGE		



#### ▶ 049 AEROMITE

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
70	65	60	90	90

- Taux de capture :  $75\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $138\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, ENTRAVE, POUDRE TOXIK,

VAMPIRISME

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
POUDRE TOXIK	24
VAMPIRISME	27
PARA-SPORE	30
RAFALE PSY	36
POUDRE DODO	43
PSYKO	50

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque			
CT02	COUPE-VENT	CT06	TOXIK	<del></del>		
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES			
CT15	ULTRALASER	CT21	MEGA-SANGSU	Έ		
CT22	LANCE-SOLEIL	CT29	PSYKO			
CT31	COPIE	CT32	REFLET			
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	PSYKO34PQE	PSY	r PSy SY

Attaque	Niveau
SEISME	40

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT26	SEISME	CT27	ABIME
CT28	TUNNEL	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT44	REPOS	CT48	EBOULEMENT
CT50	CLONAGE		



#### 051 TRIOPIKEUR

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
35	80	50	120	70

- Taux de capture :  $50\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $153\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : GRIFFE, RUGISSEMENT, TUNNEL

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
RUGISSEMENT	15
TUNNEL	19
JET DE SABLE	24
COMBO-GRIFFE	30
TRANCHE	35
SEISME	45
TRIPLATTAQUE	52

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT26	SEISME
CT27	ABIME	CT28	TUNNEL
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT44	REPOS
CT48	EBOULEMENT	CT50	CLONAGE



#### 052 MIAOUSS

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	45	35	90	40

- Taux de capture : 255

- Taux de rendement d'expérience :  $69\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution: niveau 28 (PERSIAN)

- Attaques de départ : GRIFFE, RUGISSEMENT

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
MORSURE	12
JACKPOT	15
LECHOUILLE	19
GRINCEMENT	24
COMBO-GRIFFE	33
TRANCHE	44
PLAQUAGE	51

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT16	JACKPOT	CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE		



#### 053 PERSIAN

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	70	60	115	65

- Taux de capture :  $90\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $148\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : GRIFFE, RUGISSEMENT, MORSURE, GRINCEMENT

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
MORSURE	12
JACKPOT	17
GRINCEMENT	24
COMBO-GRIFFE	31
TRANCHE	42
PLAQUAGE	55

- Attaques accessibles via  $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$  :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT15	ULTRALASER	CT16	JACKPOT	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT50	CLONAGE



054 PSYKOKWAK

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	52	48	55	50

- Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience :  $80\,$ 

 $-\,$  Taux de croissance : 0

– Evolution : niveau 33 (AKWAKWAK)

Attaques de départ : GRIFFE
Liste des attaques apprises :

au

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©ID</b> IG	POINGLACE05	ULTIMAW <b>AISI6</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>©E</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES D'O
CT12	PISTOLE <b>C</b> T13 A O	LASER CT14 GLACE	BLIZZAR <b>Ø</b> T16	JACKPOT
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT28 AT- LAS	TUNNEL
CT31 CT40 CS04	COPIE CT32 COUD'KRAIME FORCE	REFLET CT34 REPOS CT50	PATIENC <b>E</b> T39 CLONAG <b>E</b> S03	METEORES SURF



6 055 AKWAKWAK

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
80	82	78	85	80

Taux de capture : 75
Taux de rendement d'expérience : 174

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : GRIFFE, MIMI-QUEUE, ENTRAVE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ENTRAVE	18
PISTOLET A O	21
CHOC MENTAL	26
COMBO-GRIFFE	30
TRANCHE	37
HYDROCANON	45
AMNESIE	52
PSYKO	57

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

CT01 ULTIMARCING POINGLACE05 ULTIMAWAISH6I TOXIK CT08 PLAQUACE09 BELIER CT10 DAMOCLEST11 BULLES D'O  CT12 PISTOLETT13 LASER CT14 BLIZZARDT15 ULTRALA A O GLACE  CT16 JACKPOTCT17 SACRIFICET18 RIPOSTECT19 FRAPPE AT- LAS  CT28 TUNNEL CT31 COPIE CT32 REFLET CT34 PATIENCI CT39 METEOREST40 COUD'KRAINE REPOS CT50 CLONAGE					
CT08 PLAQUACTO9 BELIER CT10 DAMOCLES 11 BULLES D'O  CT12 PISTOLECT13 LASER CT14 BLIZZAROT15 ULTRALA A O GLACE  CT16 JACKPOTCT17 SACRIFICCT18 RIPOSTECT19 FRAPPE AT- LAS  CT28 TUNNEL CT31 COPIE CT32 REFLET CT34 PATIENCI CT39 METEORES 40 COUD'KRAINE REPOS CT50 CLONAGE	$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT12 PISTOLETT13 LASER CT14 BLIZZARTT15 ULTRALA A O GLACE CT16 JACKPOTCT17 SACRIFICT18 RIPOSTECT19 FRAPPE AT- LAS CT28 TUNNEL CT31 COPIE CT32 REFLET CT34 PATIENCI CT39 METEORES 40 COUD'KRAINE REPOS CT50 CLONAGE	CT01	ULTIMAPOTOAG	POINGLACE05	ULTIMA <b>WAISH</b> I	TOXIK
CT12 PISTOLETT13 LASER CT14 BLIZZARTT15 ULTRALA A O GLACE CT16 JACKPOTCT17 SACRIFICT18 RIPOSTECT19 FRAPPE AT- LAS CT28 TUNNEL CT31 COPIE CT32 REFLET CT34 PATIENCI CT39 METEORES 40 COUD'KRAINE REPOS CT50 CLONAGE	CT08	PLAQUA <b>GE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES
A O GLACE CT16 JACKPOTCT17 SACRIFICET18 RIPOSTECT19 FRAPPE AT- LAS CT28 TUNNEL CT31 COPIE CT32 REFLET CT34 PATIENCI CT39 METEORES 40 COUD'KRAINE REPOS CT50 CLONAGE					D'O
CT16 JACKPOTCT17 SACRIFICET18 RIPOSTECT19 FRAPPE AT- LAS CT28 TUNNEL CT31 COPIE CT32 REFLET CT34 PATIENCI CT39 METEORES 40 COUD'KRAINE REPOS CT50 CLONAGE	CT12	PISTOLE <b>C</b> T13	LASER CT14	BLIZZAR <b>D</b> T15	ULTRALAS
AT- LAS CT28 TUNNEL CT31 COPIE CT32 REFLET CT34 PATIENCI CT39 METEOR <b>ES</b> 40 COUD'KR <b>AINE</b> REPOS CT50 CLONAGE		A O	GLACE		
LAS CT28 TUNNEL CT31 COPIE CT32 REFLET CT34 PATIENCI CT39 METEOR <b>ES</b> 40 COUD'KR <b>AINE</b> REPOS CT50 CLONAGE	CT16	JACKPOTCT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE
CT28 TUNNEL CT31 COPIE CT32 REFLET CT34 PATIENCI CT39 METEOR <b>ES</b> '40 COUD'KR <b>AINE</b> REPOS CT50 CLONAGE					AT-
CT39 METEOR <b>ES</b> '40 COUD'KR <b>AINE</b> REPOS CT50 CLONAGE					LAS
	CT28	TUNNEL CT31	COPIE CT32	REFLET CT34	PATIENCE
CS03 SURF CS04 FORCE	CT39	METEOR <b>ES</b> 40	COUD'KROAINE	REPOS CT50	CLONAGE
	CS03	SURF CS04	FORCE		



PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	80	35	70	35

 $-\,$  Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience : 74

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : niveau 28 (COLOSSINGE)

- Attaques de départ : GRIFFE, GROZ'YEUX

 $-\,$  Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
POING-KARATE	15
COMBO-GRIFFE	19
PUISSANCE	23
BALAYAGE	27
FRAPPE ATLAS	33
MANIA	38
ULTIMAPOING	44
HATE	50
UPPERCUT	55

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©TO</b>	POINGLACE 105	ULTIMA <b>WAISH</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>GE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 16	JACKPOT
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT24	TONNERRE
			AT-	
			LAS	
CT25	FATAL- CT28	TUNNEL CT30	COUP CT31	COPIE
	FOUDRE		D'BOULE	
CT32	REFLET CT34	PATIENC <b>E</b> T35	METRON <b>ONS</b>	METEORES
CT40	COUD'KROAINE	REPOS CT47	POING- CT48	EBOULEMENT
			ECLAIR	
CT49	POING CT50	CLONAGES04	FORCE	
	DE			
	FEU			



057 COLOSSINGE

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	105	60	95	60

- Taux de capture : 75

- Taux de rendement d'expérience :  $149\,$ 

 $-\,$  Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : GRIFFE, GROZ'YEUX, POING-KARATE,

COMBO-GRIFFE

- Liste des attaques apprises :

Niveau
riveau
15
21
27
33
38
46
52
58

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©TO</b>	POINGLACE 05	ULTIMA <b>WAISH</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>CE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 15	ULTRALASER
CT16	JACKPOTCT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE
				AT-
				LAS
CT24	TONNERRE25	FATAL- CT28	TUNNEL CT30	COUP
		FOUDRE		D'BOULE
CT31	COPIE CT32	REFLET CT34	PATIENC <b>E</b> T35	METRONOME
CT39	METEOR <b>ES</b> 40	COUD'KRAINE	REPOS CT47	POING-
				ECLAIR
CT48	EBOULEM ENGE	POING CT50	CLONAGES04	FORCE
		DE		
		FEU		



058 CANINOS

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
55	70	45	60	50

- Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience : 91

 $-\,$  Taux de croissance :  $5\,$ 

 $-\,$  Evolution : Pierre feu -> ARCANIN

- Attaques de départ : MORSURE, HURLEMENT

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FLAMMECHE	18
GROZ'YEUX	21
MORSURE	25
BELIER	30
LANCE-FLAMME	36
HATE	41
DEFLAGRATION	47
CROC DE MORT	52

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT20	LANCE-FLAMME	CT23	DRACO-RAGE
CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT38	DEFLAGRATION	CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE		



#### 059 ARCANIN

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
90	110	80	95	80

 $-\,$  Taux de capture : 75

- Taux de rendement d'expérience : 213

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

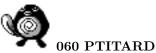
 $-\,$  Attaques de départ : HURLEMENT, FLAMMECHE, GROZ'YEUX, BELIER

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FLAMMECHE	18
GROZ'YEUX	21
MORSURE	25
BELIER	30
LANCE-FLAMME	36
HATE	41
DEFLAGRATION	50
CROC DE MORT	55

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER	CT20	LANCE-FLAMME
CT23	DRACO-RAGE	CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT38	DEFLAGRATION	CT39	METEORES
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT50	CLONAGE



#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	50	40	90	40

 $-\,$  Taux de capture :  $255\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 77

- Taux de croissance : 3

Evolution : niveau 25 (TETARTE)Attaques de départ : ECUME

#### - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PISTOLET A O	16
HYPNOSE	19
TORGNOLES	25
PLAQUAGE	31
AMNESIE	38
HYDROCANON	45

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT29	PSYKO
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT46	VAGUE PSY	CT50	CLONAGE	CS03	SURF



#### 061 TETARTE

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	65	65	90	50

 $-\,$  Taux de capture :  $120\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $131\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : Pierre eau -> TARTARD

- Attaques de départ : ECUME, HYPNOSE, PISTOLET A O

- Liste des attaques apprises :

Niveau
16
19
24
29
34

Attaque	Niveau
AMNESIE	41
HYDROCANON	49
ULTIMAPOING	54

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©TIN</b> G	POINGLACE05	ULTIMA <b>WAISH</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>©E</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES D'O
CT12	PISTOLE <b>C</b> T13 A O	LASER CT14 GLACE	BLIZZAR <b>Ø</b> T17	SACRIFICE
CT18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT26 AT- LAS	SEISME CT27	ABIME
CT29	PSYKO CT30	COUP CT31 D'BOULE	COPIE CT32	REFLET
CT34	PATIENC <b>E</b> T35	METRON <b>OTALD</b>	COUD'KROAINE	REPOS
CT46	VAGUE CT50 PSY	CLONAGES03	SURF CS04	FORCE



#### 062 TARTARD

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
90	85	95	70	70

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience :  $185\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : -

- Attaques de départ : HYPNOSE, PISTOLET A O, TORGNOLES,

PLAQUAGE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PISTOLET A O	16

Attaque	Niveau
HYPNOSE	19
TORGNOLES	24
POING-KARATE	29
PLAQUAGE	34
AMNESIE	41
HYDROCANON	49
ULTIMAPOING	54

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©IN</b> G	POINGLACE05	ULTIMA <b>WAISH</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>GH</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES
				D'O
CT12	PISTOLE <b>C</b> T13	LASER CT14	BLIZZAR <b>Ø</b> T15	ULTRALASER
	A O	GLACE		
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT26	SEISME
			AT-	
			LAS	
CT27	ABIME CT29	PSYKO CT30	COUP CT31	COPIE
			D'BOULE	
CT32	REFLET CT34	PATIENCET35	METRON <b>OVAE</b>	COUD'KRANE
CT44	REPOS CT46	VAGUE CT50	CLONAGES03	SURF
		PSY		
CS04	FORCE			



# 063 ABRA

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
25	20	15	90	105

- Taux de capture : 200

- Taux de rendement d'expérience :  $73\,$ 

- Taux de croissance : 3

Evolution : niveau 16 (KADABRA)
Attaques de départ : TELEPORT
Liste des attaques apprises : aucune

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT05	ULTIMAWASHI	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT17	SACRIFICE	CT18	RIPOSTE	CT19	FRAPPE ATLAS
CT29	PSYKO	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT35	METRONOME
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT45	CAGE-ECLAIR
CT46	VAGUE PSY	CT50	CLONAGE	CS05	FLASH



#### 064 KADABRA

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	35	30	105	120

 $-\,$  Taux de capture :  $100\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 145

- Taux de croissance : 3

- Evolution: niveau 36 (ALAKAZAM)

- Attaques de départ : TELEPORT, CHOC MENTAL, ENTRAVE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
CHOC MENTAL	16
TELEKINESIE	18
ENTRAVE	20
RAFALE PSY	27
SOIN	31
PSYKO	38
PROTECTION	42

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT05	ULTIMAWASHI	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT17	SACRIFICE	CT18	RIPOSTE	CT19	FRAPPE ATLAS
CT28	TUNNEL	CT29	PSYKO	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT35	METRONOME	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT45	CAGE-ECLAIR	CT46	VAGUE PSY	CT49	POING DE FEU
CT50	CLONAGE	CS05	FLASH		



### 065 ALAKAZAM

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
55	50	45	120	135

- Taux de capture :  $50\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 186

- Taux de croissance :  $3\,$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : TELEPORT, CHOC MENTAL, ENTRAVE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
CHOC MENTAL	16
TELEKINESIE	18
ENTRAVE	20
RAFALE PSY	27
SOIN	31
PSYKO	38
PROTECTION	42

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT05	ULTIMAWASHI	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT17	SACRIFICE	CT18	RIPOSTE
CT19	FRAPPE ATLAS	CT28	TUNNEL	CT29	PSYKO
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT34 CT44 CT50	PATIENCE REPOS CLONAGE	CT35 CT45 CS05	METRONOME CAGE-ECLAIR FLASH	CT40 CT46	COUD'KRANE VAGUE PSY



### 066 MACHOC

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
70	80	50	35	35

 $-\,$  Taux de capture :  $180\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 88

- Taux de croissance : 3

Evolution : niveau 28 (MACHOPEUR)Attaques de départ : POING-KARATE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GROZ'YEUX	10
POING COMETE	15
BALAYAGE	20
DOUBLE PIED	25
FRAPPE ATLAS	30
PUISSANCE	34
ULTIMAPOING	38
SACRIFICE	44
UPPERCUT	51
PLAQUAGE	56

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMA	POING	POINGL	ACE 105	ULTIMA	WAISHI	TOXIK
CT08	PLAQUA	<b>GH</b> 09	BELIER	CT10	DAMOC	L <b>ES</b> 17	SACRIFICE
CT18	RIPOSTI	ECT19	FRAPPE	CCT26	SEISME	CT27	ABIME
			AT-				
			LAS				

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT28	TUNNEL CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET
		D'BOULE		
CT34	PATIENC <b>E</b> T35	METRON <b>OTAB</b>	DEFLAG <b>RATIO</b> N	COUD'KRANE
CT44	REPOS CT47	POING- CT48	EBOULENCE MANDE	POING
		ECLAIR		DE
				FEU
CT50	CLONAGES04	FORCE		



#### 067 MACHOPEUR

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
80	100	70	45	50

- Taux de capture : 90

- Taux de rendement d'expérience :  $146\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution: niveau 36 (MACKOGNEUR)

-Attaques de départ : POING-KARATE, BALAYAGE, GROZ'YEUX

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GROZ'YEUX	10
POING COMETE	15
BALAYAGE	20
DOUBLE PIED	25
FRAPPE ATLAS	31
PUISSANCE	34
ULTIMAPOING	38
SACRIFICE	45
UPPERCUT	51
PLAQUAGE	60

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©IIN</b> G	POINGLACE05	ULTIMA <b>WAISI6</b> I	TOXIK

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT08	PLAQUA <b>GE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 17	SACRIFICE
CT18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT26	SEISME CT27	ABIME
		AT-		
		LAS		
CT28	TUNNEL CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET
		D'BOULE		
CT34	PATIENC <b>E</b> T35	METRON <b>ONS</b>	DEFLAG <b>RATIO</b> N	COUD'KRANE
CT44	REPOS CT47	POING- CT48	EBOULEM/EM9F	POING
		ECLAIR		DE
				FEU
CT50	CLONAGES04	FORCE		



### 068 MACKOGNEUR

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
90	130	80	55	65

Taux de capture : 45
Taux de rendement d'expérience : 193
Taux de croissance : 3

- Evolution : -

 $-\,$  Attaques de départ : POING-KARATE, BALAYAGE, GROZ'YEUX

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GROZ'YEUX	10
POING COMETE	15
BALAYAGE	20
DOUBLE PIED	25
FRAPPE ATLAS	31
PUISSANCE	34
ULTIMAPOING	38
SACRIFICE	45
UPPERCUT	51
PLAQUAGE	60

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©ID</b> 4G	POINGLACTE05	ULTIMA <b>VCAISI6</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>CE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 15	ULTRALASER
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT26	SEISME
			AT-	
			LAS	
CT27	ABIME CT28	TUNNEL CT30	COUP CT31	COPIE
			D'BOULE	
CT32	REFLET CT34	PATIENC <b>E</b> T35	METRON <b>OTABLE</b>	DEFLAGRATION
CT40	COUD'KROAINE	REPOS CT47	POING- CT48	EBOULEMENT
			ECLAIR	
CT49	POING CT50	CLONAGES04	FORCE	
	DE			
	FEU			



#### 069 CHETIFLOR

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	75	35	40	70

 $-\,$  Taux de capture :  $255\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $84\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution: niveau 21 (BOUSTIFLOR)

- Attaques de départ : FOUET LIANES, CROISSANCE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
LIGOTAGE	13
POUDRE TOXIK	15
POUDRE DODO	18
PARA-SPORE	21
ACIDE	26
TRANCH'HERBE	33
SOUPLESSE	40
LANCE-SOLEIL	46
MEGA-SANGSUE	52

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE



#### 070 BOUSTIFLOR

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	90	50	55	85

- Taux de capture : 120

- Taux de rendement d'expérience :  $151\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : Pierre plante -> EMPIFLOR

-Attaques de départ : FOUET LIANES, CROISSANCE, LIGOTAGE

- Liste des attaques apprises :

LIGOTAGE	13
POUDRE TOXIK	15
POUDRE DODO	18
PARA-SPORE	23
ACIDE	29
TRANCH'HERBE	35
SOUPLESSE	42
LANCE-SOLEIL	49
MEGA-SANGSUE	55

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE



#### 071 EMPIFLOR

- Statistiques de base :

$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
80	105	65	70	100

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $191\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : -

- Attaques de départ : POUDRE DODO, PARA-SPORE, ACIDE,

TRANCH'HERBE

 $-\,$  Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
LIGOTAGE	13
POUDRE TOXIK	15
POUDRE DODO	18
PARA-SPORE	23
ACIDE	29
TRANCH'HERBE	35
SOUPLESSE	42
LANCE-SOLEIL	49
MEGA-SANGSUE	55

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE



#### 072 TENTACOOL

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	40	35	70	100

- Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience : 105

 $-\,$  Taux de croissance :  $5\,$ 

- Evolution : niveau 30 (TENTACRUEL)

Attaques de départ : ACIDE
Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ULTRASON	7
LIGOTAGE	13
DARD-VENIN	18
PISTOLET A O	22
CONSTRICTION	27
BULLES D'O	31
BOUCLIER	35
GRINCEMENT	40
HYDROCANON	48
ENTRAVE	55

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT21	MEGA-SANGSUE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT34 CT44 CS03	PATIENCE REPOS SURF	CT36 CT50	DETRITUS CLONAGE	CT40 CS01	COUD'KRANE COUPE



#### 073 TENTACRUEL

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
80	70	65	100	120

Taux de capture : 60
Taux de rendement d'expérience : 205

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : ACIDE, ULTRASON, LIGOTAGE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ULTRASON	7
LIGOTAGE	13
DARD-VENIN	18
PISTOLET A O	22
CONSTRICTION	27
BULLES D'O	31
BOUCLIER	35
GRINCEMENT	43
HYDROCANON	50
ENTRAVE	55

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER
CT21	MEGA-SANGSUE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT36	DETRITUS

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT40 CS01	COUD'KRANE COUPE	CT44 CS03	REPOS SURF	CT50	CLONAGE



PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	80	100	20	30

 $-\,$  Taux de capture :  $255\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $86\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 25 (GRAVALANCH)

Attaques de départ : CHARGE
Liste des attaques apprises :

Niveau
11
16
21
26
29
31
36
44

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT17	SACRIFICE
CT18	RIPOSTE	CT19	FRAPPE ATLAS	CT26	SEISME
CT27	ABIME	CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT35	METRONOME	CT38	DEFLAGRATION	CT44	REPOS
CT48	EBOULEMENT	CT50	CLONAGE	CS04	FORCE



### 075 GRAVALANCH

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
55	95	115	35	45

 $-\,$  Taux de capture :  $120\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 134

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 36 (GROLEM)

- Attaques de départ : CHARGE, BOUL'ARMURE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
BOUL'ARMURE	11
JET-PIERRES	16
DESTRUCTION	21
COUP D'BOULE	26
ARMURE	31
SEISME	36
EXPLOSION	43
EBOULEMENT	50

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT17	SACRIFICE
CT18	RIPOSTE	CT19	FRAPPE ATLAS	CT26	SEISME
CT27	ABIME	CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT35	METRONOME	CT38	DEFLAGRATION	CT44	REPOS
CT48	EBOULEMENT	CT50	CLONAGE	CS04	FORCE



076 GROLEM

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
80	110	130	45	55

Taux de capture : 45
Taux de rendement d'expérience : 177

- Taux de croissance : 3

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, BOUL'ARMURE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
BOUL'ARMURE	11
JET-PIERRES	16
DESTRUCTION	21
COUP D'BOULE	25
ARMURE	31
SEISME	36
EXPLOSION	43
EBOULEMENT	50

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT05	ULTIMAWASHI	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT17	SACRIFICE	CT18	RIPOSTE
CT19	FRAPPE ATLAS	CT26	SEISME	CT27	ABIME
CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE	CT35	METRONOME
CT38	DEFLAGRATION	CT44	REPOS	CT48	EBOULEMENT
CT50	CLONAGE	CS04	FORCE		



- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	85	55	90	65

 $-\,$  Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience :  $152\,$ 

- Taux de croissance : 0

Evolution : niveau 40 (GALOPA)Attaques de départ : FLAMMECHE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
MIMI-QUEUE	30
ECRASEMENT	32
RUGISSEMENT	35
DANSEFLAMME	39
BELIER	43
HATE	48
LANCE-FLAMME	53

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT20	LANCE-FLAMME	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT38	DEFLAGRATION	CT39	METEORES
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE		



#### 078 GALOPA

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	100	70	105	80

- Taux de capture :  $60\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $192\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : FLAMMECHE, MIMI-QUEUE, ECRASE-

MENT, RUGISSEMENT – Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
MIMI-QUEUE	30
ECRASEMENT	32
RUGISSEMENT	35
DANSEFLAMME	39
BELIER	46
HATE	51
LANCE-FLAMME	55

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER
CT20	LANCE-FLAMME	CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT38	DEFLAGRATION	CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE		



## PV FOR DEF VIT SPE 90 65 65 15 40

- Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience : 99

- Taux de croissance : 0

Evolution : niveau 37 (FLAGADOSS)Attaques de départ : CHOC MENTAL

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ENTRAVE	18
COUP D'BOULE	22
RUGISSEMENT	27
PISTOLET A O	33
AMNESIE	40
PSYKO	45
HYDROCANON	51
PLAQUAGE	57

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT04	POINGLACE06	TOXIK CT08	PLAQUA <b>G</b> E 09	BELIER
CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES CT12	PISTOLECT13	LASER
		D'O	A O	GLACE
CT14	BLIZZAR <b>D</b> T16	JACKPOTCT26	SEISME CT27	ABIME
CT28	TUNNEL CT29	PSYKO CT30	COUP CT31	COPIE
			D'BOULE	
CT32	REFLET CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T38	DEFLAGRATION
CT39	METEOR <b>ES</b> 40	COUD'KROAINE	REPOS CT45	CAGE-
				ECLAIR
CT46	VAGUE CT49	POING CT50	CLONAGES03	SURF
	PSY	DE		
		FEU		
CS04	FORCE CS05	FLASH		



### 080 FLAGADOSS

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
95	75	110	30	80

- Taux de capture :  $75\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 164

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHOC MENTAL, ENTRAVE, COUP

D'BOULE

### - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ENTRAVE	18
COUP D'BOULE	22
RUGISSEMENT	25
PISTOLET A O	30
REPLI	36
AMNESIE	42
PSYKO	47
HYDROCANON	54
PLAQUAGE	61

## - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	Attaque
CT01	ULTIMACPIOANO	POINGICATOE	ULTIM <b>AWYA6</b> H	TOXIK CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIERCT10	DAMOCTESI	BULLESCT12	PISTOL <b>ET</b> 13	LASER
			D'O	A O	GLACE
CT14	BLIZZARTD15	ULTRA <b>CASE</b> R	JACKP <b>©T</b> 17	SACRIF <b>CCE</b> 8	RIPOSTE
CT19	FRAPPET26	SEISMECT27	${\rm ABIMECT28}$	TUNNECT29	PSYKO
	AT-				
	LAS				
CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLE <b>T</b> T33	PROTECT <b>BO</b> N	PATIENCE
	D'BOULE				
CT38	DEFLA <b>GRA</b> 9TI		COUD'KRANE	REPOS CT45	CAGE-
					ECLAIR
CT46	VAGUECT49	POING CT50	CLONAG\$303	SURF CS04	FORCE
	PSY	DE			
		FEU			
CS05	FLASH				



#### 081 MAGNETI

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
25	35	70	45	95

- Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience : 89

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution: niveau 30 (MAGNETON)

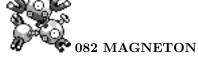
- Attaques de départ : CHARGE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
SONICBOOM	21
ECLAIR	25
ULTRASON	29
CAGE-ECLAIR	31
TONNERRE	35
METEORES	41
TRIPLATTAQUE	47
GRINCEMENT	52

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER TONNERRE COPIE PROTECTION
CT10	DAMOCLES	CT24	
CT25	FATAL-FOUDRE	CT31	
CT32	REFLET	CT33	
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT44	REPOS	CT45	CAGE-ECLAIR
CT50	CLONAGE	CS05	FLASH



- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	60	95	70	120

- Taux de capture : 60

- Taux de rendement d'expérience :  $161\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

-Attaques de départ : CHARGE, SONICBOOM, ECLAIR

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
SONICBOOM	21
ECLAIR	25
ULTRASON	29
CAGE-ECLAIR	33
TONNERRE	38
METEORES	46
TRIPLATTAQUE	54
GRINCEMENT	58

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT44	REPOS
CT45	CAGE-ECLAIR	CT50	CLONAGE
CS05	FLASH		



## = 083 CANARTICHO

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
52	65	55	60	58

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $94\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : PICPIC, JET DE SABLE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GROZ'YEUX	7
FURIE	15

Attaque	Niveau
DANSE-LAMES	23
HATE	31
TRANCHE	39
COUPE-VENT	45

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
$\overline{\text{CT02}}$	COUPE-VENT	CT03	DANSE-LAMES
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS01	COUPE	CS02	VOL



# 084 DODUO

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
35	85	45	75	35

 $-\,$  Taux de capture :  $190\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $96\,$ 

 $-\,$  Taux de croissance : 0

Evolution : niveau 31 (DODRIO)
Attaques de départ : PICPIC
Liste des attaques apprises :

	20
RUGISSEMENT	40
FURIE	24
BEC VRILLE	30
FRENESIE	36
TRIPLATTAQUE	40
HATE	44
MANIA	50

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT40	COUD'KRANE	CT43	PIQUE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS02	VOL		



#### 085 DODRIO

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	110	70	100	60

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 158

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

-Attaques de départ : PICPIC, RUGISSEMENT, FURIE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
RUGISSEMENT	20
FURIE	24
BEC VRILLE	30
FRENESIE	35
TRIPLATTAQUE	40
HATE	46
MANIA	52

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT15	ULTRALASER	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE
CT43	PIQUE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS02	VOL



#### 086 OTARIA

## - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	45	55	45	70

 $-\,$  Taux de capture :  $190\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 100

- Taux de croissance : 0

Evolution : niveau 34 (LAMANTINE)Attaques de départ : COUP D'BOULE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
RUGISSEMENT	30
ONDE BOREALE	34
REPOS	37
BELIER	41
LASER GLACE	45
HYDROCANON	50

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O
CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD
CT16	JACKPOT	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS03	SURF	CS04	FORCE



## 087 LAMANTINE

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
90	70	80	70	95

- Taux de capture : 75

- Taux de rendement d'expérience : 176

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : COUP D'BOULE, RUGISSEMENT, ONDE

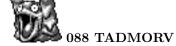
BOREALE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
RUGISSEMENT	30
ONDE BOREALE	34
REPOS	38
BELIER	42
LASER GLACE	48
HYDROCANON	53

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O
CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD
CT15	ULTRALASER	CT16	JACKPOT	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS03	SURF	CS04	FORCE		



- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
80	80	50	25	40

 $-\,$  Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience :  $90\,$ 

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : niveau 38 (GROTADMORV)

-Attaques de départ : ECRAS'FACE, ENTRAVE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GAZ TOXIK	30
LILLIPUT	33
DETRITUS	37
ARMURE	42
GRINCEMENT	46
TOXIK	52
ACIDARMURE	58

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT21	MEGA-SANGSUE	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT38	DEFLAGRATION
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE



#### 089 GROTADMORV

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
105	105	75	50	65

- Taux de capture : 75

- Taux de rendement d'expérience : 157

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -
- Attaques de départ : ECRAS'FACE, ENTRAVE, GAZ TOXIK
- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GAZ TOXIK	30
LILLIPUT	33
DETRITUS	37
ARMURE	45
GRINCEMENT	49
TOXIK	54
ACIDARMURE	60

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT15	ULTRALASER	CT21	MEGA-SANGSUE
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT36	DETRITUS
CT38	DEFLAGRATION	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE		



#### 090 KOKIYAS

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
30	65	100	40	45

- Taux de capture : 190
- Taux de rendement d'expérience :  $97\,$
- Taux de croissance : 5
- Evolution : Pierre eau -> CRUSTABRI Attaques de départ : CHARGE, REPLI
- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ULTRASON	18

Attaque	Niveau
CLAQUOIR	23
ONDE BOREALE	30
GROZ'YEUX	39
PICANON	45
LASER GLACE	50

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O
CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE
CT14	BLIZZARD	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT44	REPOS	CT49	POING DE FEU
CT50	CLONAGE	CS03	SURF



#### 091 CRUSTABRI

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	95	180	70	85

- Taux de capture : 60

- Taux de rendement d'expérience :  $203\,$ 

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

 $-\,$  Attaques de départ : REPLI, ULTRASON, CLAQUOIR, ONDE BODRALE

REALE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ULTRASON	18
CLAQUOIR	23
ONDE BOREALE	30
GROZ'YEUX	39

Attaque	Niveau
PICANON	45
LASER GLACE	50

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O
CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE
CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS03	SURF



#### 092 FANTOMINUS

## - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
30	35	30	80	100

- Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience :  $95\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 25 (SPECTRUM)

-Attaques de départ : LECHOUILLE, ONDE FOLIE, TENEBRES

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
HYPNOSE	27
DEVOREVE	35

- Attaques accessibles via CT/CS :

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06 CT24 CT29 CT32 CT36 CT44	TOXIK TONNERRE PSYKO REFLET DETRITUS REPOS	CT21 CT25 CT31 CT34 CT42 CT46	MEGA-SANGSUE FATAL-FOUDRE COPIE PATIENCE DEVOREVE VAGUE PSY
CT50	CLONAGE		



#### 093 SPECTRUM

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
45	50	45	95	115

- Taux de capture : 90

- Taux de rendement d'expérience :  $126\,$ 

- Taux de croissance : 3

- Evolution : niveau 36 (ECTOPLASMA)

- Attaques de départ : LECHOUILLE, ONDE FOLIE, TENEBRES

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
HYPNOSE	29
DEVOREVE	38

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT21	MEGA-SANGSUE
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT29	PSYKO	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT42	DEVOREVE
CT44	REPOS	CT46	VAGUE PSY
CT50	CLONAGE		



## 094 ECTOPLASMA

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	65	60	110	130

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 190

- Taux de croissance : 3

- Evolution : -

- Attaques de départ : LECHOUILLE, ONDE FOLIE, TENEBRES

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
HYPNOSE	29
DEVOREVE	38

- Attaques accessibles via  $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$  :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©IN</b> G	POINGLACE 105	ULTIMA <b>WAISH</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>GE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 15	ULTRALASEF
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT21	MEGA-
			AT-	SANGSUE
			LAS	
CT24	TONNERRE25	FATAL- CT29	PSYKO CT31	COPIE
		FOUDRE		
CT32	REFLET CT34	PATIENC <b>E</b> T35	METRON <b>OTAS</b>	DETRITUS
CT40	COUD'KROAINE	DEVORE <b>VE</b> 44	REPOS CT46	VAGUE
				PSY
CT47	POING- CT49	POING CT50	CLONAGES04	FORCE
	ECLAIR	DE		
		FEU		



095 ONIX

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
35	45	160	70	30

 $\begin{array}{l} - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm capture}: \ 45 \\ - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm rendement} \ {\rm d'exp\'erience}: \ 108 \end{array}$ 

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, GRINCEMENT

- Liste des attaques apprises :

Niveau
15
19
25
33
39
44
53

# - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT26	SEISME	CT27	ABIME
CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT48	EBOULEMENT
CT50	CLONAGE	CS04	FORCE



#### 096 SOPORIFIK

## - Statistiques de base :

$\overline{PV}$	FOR	DEF	VIT	SPE
60	48	45	42	90

- Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience : 102

- Taux de croissance : 0

- Evolution: niveau 26 (HYPNOMADE)

- Attaques de départ : ECRAS'FACE, HYPNOSE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ENTRAVE	12
CHOC MENTAL	17
COUP D'BOULE	24
GAZ TOXIK	29
PSYKO	32
YOGA	37
PROTECTION	45
ULTIMAPOING	51

## - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAPOTING	POINGLACE05	ULTIMAW <b>AISH</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>GE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 17	SACRIFICE
CT18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT29	PSYKO CT30	COUP
		AT-		D'BOULE
		LAS		
CT31	COPIE CT32	REFLET CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENCE
CT35	METRON <b>OTATO</b>	COUD'KROAINE	DEVORE <b>VE</b> 44	REPOS
CT45	CAGE- CT46	VAGUE CT47	POING- CT49	POING
	ECLAIR	PSY	ECLAIR	DE
				FEU
CT50	CLONAGES05	FLASH		



#### 097 HYPNOMADE

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
85	73	70	67	115

- Taux de capture : 75

- Taux de rendement d'expérience :  $165\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : ECRAS'FACE, HYPNOSE, ENTRAVE, CHOC MENTAL

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ENTRAVE	12
CHOC MENTAL	17
COUP D'BOULE	24
GAZ TOXIK	33
PSYKO	37
YOGA	43
PROTECTION	50
ULTIMAPOING	56

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©IDA</b> G	POINGLACE05	ULTIM <b>AWAISI6</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>CE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 15	ULTRALASER
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT29 AT-	PSYKO
			LAS	
CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET CT33	PROTECTION
	D'BOULE			
CT34	PATIENC <b>E</b> T35	METRON <b>OTALD</b>	COUD'KROAINE	DEVOREVE
CT44	REPOS CT45	CAGE- CT46	VAGUE CT47	POING-
		ECLAIR	PSY	ECLAIR
CT49	POING CT50	CLONAGES05	FLASH	
	DE			
	FEU			



#### 098 KRABBY

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
30	105	90	50	25

 $-\,$  Taux de capture :  $225\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $115\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 28 (KRABBOSS)

- Attaques de départ : ECUME, GROZ'YEUX

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FORCE POIGNE	20
GUILLOTINE	25
BULLES D'O	29
ECRASEMENT	30
PINCE-MASSE	35
ARMURE	40

#### - Attaques accessibles via CT/CS:

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O
CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS01	COUPE	CS03	SURF	CS04	FORCE



#### 099 KRABBOSS

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
55	130	115	75	50

- Taux de capture : 60

- Taux de rendement d'expérience :  $206\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : ECUME, GROZ'YEUX, FORCE POIGNE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FORCE POIGNE	20
GUILLOTINE	25
BULLES D'O	29
ECRASEMENT	34
PINCE-MASSE	42
ARMURE	49

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03 CT09 CT12 CT15 CT32 CT50	DANSE-LAMES BELIER PISTOLET A O ULTRALASER REFLET CLONAGE	CT06 CT10 CT13 CT30 CT34 CS01	TOXIK DAMOCLES LASER GLACE COUP D'BOULE PATIENCE COUPE	CT08 CT11 CT14 CT31 CT44 CS03	PLAQUAGE BULLES D'O BLIZZARD COPIE REPOS SURF
CS04	FORCE	0501	COULE	0500	5010



## 100 VOLTORBE

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	30	50	100	55

 $-\,$  Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience :  $103\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 30 (ELECTRODE)

- Attaques de départ : CHARGE, GRINCEMENT

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
SONICBOOM	17
DESTRUCTION	21
ECLAIR	25
MUR LUMIERE	29
METEORES	36
EXPLOSION	43

Attaque	Niveau
TONNERRE	48

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06 CT24 CT30 CT32 CT34 CT44 CT50	TOXIK TONNERRE COUP D'BOULE REFLET PATIENCE REPOS CLONAGE	CT09 CT25 CT31 CT33 CT39 CT45 CS05	BELIER FATAL-FOUDRE COPIE PROTECTION METEORES CAGE-ECLAIR FLASH



## 101 ELECTRODE

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	50	70	140	80

 $-\,$  Taux de capture :  $60\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 150

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, GRINCEMENT, SONICBOOM

 $-\,$  Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
SONICBOOM	17
DESTRUCTION	21
ECLAIR	25
MUR LUMIERE	29
METEORES	37
EXPLOSION	46
TONNERRE	51

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT15	ULTRALASER	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT45	CAGE-ECLAIR
CT50	CLONAGE	CS05	FLASH



### 102 NOEUNOEUF

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	40	80	40	60

 $-\,$  Taux de capture :  $90\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 98

 $-\,$  Taux de croissance :  $5\,$ 

- Evolution : Pierre plante -> NOADKOKO

- Attaques de départ : PILONNAGE, HYPNOSE, CHOC MENTAL - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PROTECTION	25
VAMPIGRAINE	28
CHOC MENTAL	31
BOMB'OEUF	35
PARA-SPORE	37
POUDRE TOXIK	38
LANCE-SOLEIL	44
POUDRE DODO	48
PSYKO	55

### - Attaques accessibles via CT/CS :

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT10 CT30 CT32 CT34 CT44	DAMOCLES COUP D'BOULE REFLET PATIENCE REPOS	CT29 CT31 CT33 CT37 CT46	PSYKO COPIE PROTECTION BOMB'OEUF VAGUE PSY
CT50	CLONAGE		



#### 103 NOADKOKO

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
95	95	85	55	125

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 212

 $-\,$  Taux de croissance :  $5\,$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : PILONNAGE, HYPNOSE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PROTECTION	25
VAMPIGRAINE	28
CHOC MENTAL	31
BOMB'OEUF	35
PARA-SPORE	37
POUDRE TOXIK	38
LANCE-SOLEIL	44
POUDRE DODO	48
PSYKO	55

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL
CT29	PSYKO	CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT32 CT37 CT50	REFLET BOMB'OEUF CLONAGE	CT33 CT44 CS04	PROTECTION REPOS FORCE	CT34 CT46	PATIENCE VAGUE PSY



#### 104 OSSELAIT

## - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	50	95	35	40

 $-\,$  Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience : 87

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 28 (OSSATUEUR)

- Attaques de départ : MASSD'OS, RUGISSEMENT

 $-\,$  Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
COUP D'BOULE	25
GROZ'YEUX	27
PUISSANCE	31
MANIA	38
OSMERANG	43
FRENESIE	46
SACRIFICE	52

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01 CT09	ULTIMAP <b>CHO</b> G BELIER CT10	ULTIMA <b>WAISI6</b> I DAMOCL <b>ES</b> 11	TOXIK CT08 BULLES CT12 D'O	PLAQUAGE PISTOLET A O
CT13	LASER CT14 GLACE	BLIZZAR <b>D</b> T17	SACRIFICET18	RIPOSTE
CT19	FRAPPE CT26 AT- LAS	SEISME CT27	ABIME CT28	TUNNEL

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT30	COUP	CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
	D'BOUL	E					
CT38	DEFLAC	GRATHION	COUD'K	RAINE	REPOS	CT48	EBOULEMENT
CT50	CLONAC	GES04	FORCE				



### 105 OSSATUEUR

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	80	110	45	50

- Taux de capture :  $75\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $124\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

-Attaques de départ : MASSD'OS, RUGISSEMENT, GROZ'YEUX,

PUISSANCE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
COUP D'BOULE	25
GROZ'YEUX	27
PUISSANCE	33
MANIA	41
OSMERANG	48
FRENESIE	55
SACRIFICE	60

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMA	.POING	ULTIMA	WAISHI	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOC	L <b>ES</b> 11	BULLES	CT12	PISTOLET
					D'O		A O
CT13	LASER	CT14	BLIZZAI	R <b>D</b> T15	ULTRAL	ASER	SACRIFICE
	GLACE						

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT18	RIPOST	ECT19	FRAPPE AT-	E CT26	SEISME	CT27	ABIME
CT28	TUNNEI	L CT30	LAS COUP D'BOUL	CT31 E	COPIE	СТ32	REFLET
CT34 CT48	PATIEN EBOULE		DEFLAC CLONAC	GES04	COUD'K FORCE	RAINE	REPOS



## 706 KICKLEE

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	120	53	87	35

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience :  $139\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : DOUBLE PIED, YOGA

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
MAWASHI GERI	31
PIED SAUTE	36
PUISSANCE	41
PIED VOLTIGE	46
ULTIMAWASHI	51
HATE	58

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT05	ULTIMAWASHI	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT17	SACRIFICE	CT18	RIPOSTE	CT19	FRAPPE ATLAS
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT35	METRONOME	CT39	METEORES

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT40 CS04	COUD'KRANE FORCE	CT44	REPOS	CT50	CLONAGE



#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
50	105	79	76	35

Taux de capture : 45
Taux de rendement d'expérience : 140
Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : POING COMETE, HATE

- Liste des attaques apprises :

Attaque Niveau  POING DE FEU 31  POINGLACE 36  POING-ECLAIR 41  ULTIMAPOING 46
POINGLACE 36 POING-ECLAIR 41
POING-ECLAIR 41
HITIMADOING 46
OLITMAI OING 40
UPPERCUT 51
HATE 56
RIPOSTE 60

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT01	ULTIMAPOING	CT04	POINGLACE	CT05	ULTIMAWASHI
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT17	SACRIFICE	CT18	RIPOSTE
CT19	FRAPPE ATLAS	CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE	CT35	METRONOME
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT47	POING-ECLAIR	CT49	POING DE FEU	CT50	CLONAGE
CS04	FORCE				



### 108 EXCELANGUE

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
90	55	75	30	60

Taux de capture : 45
Taux de rendement d'expérience : 127

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : LIGOTAGE, ULTRASON

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ECRASEMENT	7
ENTRAVE	15
BOUL'ARMURE	23
LECHOUILLE	26
SOUPLESSE	31
GRINCEMENT	39
MANIA	45

CT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	Attaque CT/CS	AttaqueCT/CS	Attaque
CT01	ULTIM <b>ACHOB</b> N	CDANSE-CT04	POINGICATOR	ULTIM <b>AWAS</b> H	ITOXIK
		LAMES			
CT08	PLAQU <b>&amp;GE</b> 9	BELIERCT10	DAMOCCESI	BULLESCT12	PISTOLET
				D'O	A O
CT13	LASER CT14	BLIZZA <b>RD</b> 15	ULTRA <b>CASE</b> R	SACRIFUTE8	RIPOSTE
	GLACE				
CT19	FRAPPET24	TONNERR25	FATAL-CT26	SEISMECT27	ABIME
	AT-		FOUDRE		
	LAS				
CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLE <b>C</b> T34	PATIENCE38	DEFLAGRATION
	D'BOULE				
CT40	COUD'KREANE	EREPOS CT47	POING-CT49	POING CT50	CLONAGE
0 0			ECLAIR.	DE	
				FEU	

#### CS01 COUPECS03 SURF CS04 FORCE



#### 109 SMOGO

- Statistiques de base :

$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
40	65	95	35	60

 $-\,$  Taux de capture : 190

- Taux de rendement d'expérience : 114

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 35 (SMOGOGO)

- Attaques de départ : CHARGE, PUREDPOIS

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
DETRITUS	32
COUP D'BOULE	35
BROUILLARD	37
GAZ TOXIK	40
DESTRUCTION	42
BUEE NOIRE	45
EXPLOSION	48
TOXIK	55

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT36	DETRITUS
CT38	DEFLAGRATION	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE		



110 SMOGOGO

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	90	120	60	85

- Taux de capture : 60

- Taux de rendement d'expérience : 173

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, PUREDPOIS, DETRITUS

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
DETRITUS	32
COUP D'BOULE	35
BROUILLARD	39
GAZ TOXIK	41
DESTRUCTION	43
BUEE NOIRE	49
EXPLOSION	53
TOXIK	59

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT15	ULTRALASER
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT38	DEFLAGRATION
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE



#### 111 RHINOCORNE

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
80	85	95	25	30

 $-\,$  Taux de capture :  $120\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 135

- Taux de croissance : 5

Evolution : niveau 37 (RHINOFEROS)Attaques de départ : KOUD'KORNE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FURIE	27
ECRASEMENT	30
GROZ'YEUX	32
BELIER	35
EBOULEMENT	40
SEISME	45
PLAQUAGE	51

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT26	SEISME	CT27	ABIME
CT28	TUNNEL	CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE	CT38	DEFLAGRATION
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT48	EBOULEMENT
CT50	CLONAGE	CS04	FORCE		



#### 🗪 112 RHINOFEROS

#### - Statistiques de base :

$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
105	130	120	40	45

 $-\,$  Taux de capture :  $60\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 204

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : KOUD'KORNE, ECRASEMENT, MIMI-

QUEUE, FURIE

### - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ECRASEMENT	30
GROZ'YEUX	32
BELIER	35
EBOULEMENT	40
SEISME	47
PLAQUAGE	54

## - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	S Attaque $CT/CS$	AttaqueCT/CS	Attaque
$\overline{\text{CT01}}$	ULTIM <b>ACPIOA</b> N	GPOINGICATOE	ULTIM <b>AWAS</b> H	TOXIK CT07	EMPAL'KORNE
CT08	PLAQU <b>AGG</b>	BELIERCT10	DAMOCESI	BULLESCT12	PISTOLET
				D'O	A O
CT13	LASER CT14	BLIZZARTD15	ULTRA <b>LASE</b> R	JACKP <b>©T</b> 17	SACRIFICE
	GLACE				
CT18	RIPOSTET19	FRAPPET24	TONNERR25	FATAL-CT26	SEISME
		AT-		FOUDRE	
		LAS			
CT27	ABIME CT28	TUNNECT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET
			D'BOULE		
CT34	PATIENCE38	DEFLA <b>GRA</b> OTI	OOOUD'KRAANE	REPOS CT47	POING-
					ECLAIR
CT48	EBOUL <b>EMÆ</b> N'	TPOING CT50	CLONAG\$303	SURF CS04	FORCE
		DE			
		FEU			



## 113 LEVEINARD

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
250	5	5	50	105

- Taux de capture :  $30\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $255\,$ 

- Taux de croissance : 4

- Evolution : -

- Attaques de départ : ECRAS'FACE, TORGNOLES

## $-\,$ Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
BERCEUSE	24
RUGISSEMENT	30
LILLIPUT	38
BOUL'ARMURE	44
MUR LUMIERE	48
DAMOCLES	54

## - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	Attaque
CT01	ULTIM <b>ACPIOS</b> N	GULTIM <b>ACWYAG</b> H	ITOXIK CT08	PLAQU <b>&amp;GG</b>	BELIER
CT10	DAMOCEESI	BULLESCT12	PISTOL <b>ET</b> 13	LASER CT14	BLIZZARD
		D'O	A O	GLACE	
CT15	ULTRA <b>CASE</b> R	SACRIFUTE8	RIPOSTŒT19	FRAPPET22	LANCE-
				AT-	SOLEIL
				LAS	
CT24	TONNERR25	FATAL-CT29	PSYKOCT31	COPIE CT32	REFLET
		FOUDRE			
CT33	PROTE <b>CT3</b>	PATIENCE35	METRONONIE	BOMB' <b>©HU</b>	DEFLAGRATION
CT40	COUD'KRANE	EE- CT44	REPOS CT45	CAGE- CT46	VAGUE
		COQUE		ECLAIR	PSY
CT49	POING CT50	CLONAG\$104	FORCECS05	FLASH	
	DE				
	FEU				



## 114 SAQUEDENEU

#### - Statistiques de base :

$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
65	55	115	60	100

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $166\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : CONSTRICTION, ETREINTE

#### - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
VOL-VIE	29
POUDRE TOXIK	32
PARA-SPORE	33
POUDRE DODO	34
FOUET LIANES	39
MEGA-SANGSUE	45
SOUPLESSE	50
CROISSANCE	56

## - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER
CT21	MEGA-SANGSUE	CT22	LANCE-SOLEIL	CT30	COUP D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT36	DETRITUS	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS01	COUPE		



## 115 KANGOUREX

- Statistiques de base :

$\overline{PV}$	FOR	DEF	VIT	SPE
105	95	80	90	40

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience :  $175\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : POING COMETE, FRENESIE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
MORSURE	26
MIMI-QUEUE	31

Attaque	Niveau
ULTIMAPOING	36
GROZ'YEUX	41
UPPERCUT	46
RIPOSTE	51
SACRIFICE	56

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©IIN</b> G	POINGLACE 05	ULTIMA <b>VÇAISI6</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>GE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES
				D'O
CT12	PISTOLE <b>C</b> T13	LASER CT14	BLIZZAR <b>D</b> T15	ULTRALASER
	A O	GLACE		
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT24	TONNERRE
			AT-	
			LAS	
CT25	FATAL- CT26	SEISME CT27	ABIME CT30	COUP
	FOUDRE			D'BOULE
CT31	COPIE CT32	REFLET CT34	PATIENC <b>E</b> T38	DEFLAGRATION
CT40	COUD'KRAINE	REPOS CT47	POING- CT48	EBOULEMENT
			ECLAIR	
CT49	POING CT50	CLONAGES03	SURF CS04	FORCE
	DE			
	FEU			



## 116 HYPOTREMPE

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
30	40	70	60	70

 $-\,$  Taux de capture :  $225\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $83\,$ 

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : niveau 32 (HYPOCEAN)

Attaques de départ : ECUME
Liste des attaques apprises :

105

Attaque	Niveau
BROUILLARD	19
GROZ'YEUX	23
PISTOLET A O	26
BULLES D'O	31
HATE	37
HYDROCANON	45
DRACO-RAGE	52

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O
CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE
CT14	BLIZZARD	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS03	SURF		

### 117 HYPOCEAN

## - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
55	65	95	85	95

 $-\,$  Taux de capture : 75

- Taux de rendement d'expérience : 155

 $-\,$  Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : ECUME, BROUILLARD - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
BROUILLARD	19
GROZ'YEUX	23
PISTOLET A O	26

Attaque	Niveau
BULLES D'O	31
HATE	41
HYDROCANON	52
DRACO-RAGE	58

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE
CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER	CT23	DRACO-RAGE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS03	SURF		



#### 118 POISSIRENE

## - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
45	67	60	63	50

 $-\,$  Taux de capture :  $225\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 111  $\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : niveau 33 (POISSOROY)

- Attaques de départ : PICPIC, MIMI-QUEUE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ULTRASON	19
KOUD'KORNE	24
FURIE	30
CASCADE	37
EMPAL'KORNE	42
HATE	50

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS03	SURF



### 119 POISSOROY

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
80	92	65	68	80

 $-\,$  Taux de capture :  $60\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 170

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : PICPIC, MIMI-QUEUE, ULTRASON - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ULTRASON	19
KOUD'KORNE	24
FURIE	30
CASCADE	39
EMPAL'KORNE	48
HATE	54

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT39 CT50	METEORES CLONAGE	CT40 CS03	COUD'KRANE SURF	CT44	REPOS



#### **120 STARI**

#### - Statistiques de base :

$\overline{PV}$	FOR	DEF	VIT	SPE
30	45	55	85	70

Taux de capture : 225
Taux de rendement d'expérience : 106
Taux de croissance : 5

- Evolution : Pierre eau -> STAROSS - Attaques de départ : CHARGE - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PISTOLET A O	17
ARMURE	22
SOIN	27
BULLES D'O	32
METEORES	36
ONDE FOLIE	40
MUR LUMIERE	45
HYDROCANON	52

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE
CT14	BLIZZARD	CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT29	PSYKO	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT45	CAGE-ECLAIR
CT46	VAGUE PSY	CT50	CLONAGE	CS03	SURF
CS05	FLASH				



# 121 STAROSS

### - Statistiques de base :

$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
60	75	85	115	100

- Taux de capture : 60

- Taux de rendement d'expérience : 207

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, PISTOLET A O, ARMURE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PISTOLET A O	17
ARMURE	22
SOIN	27
BULLES D'O	32
METEORES	36
ONDE FOLIE	40
MUR LUMIERE	45
HYDROCANON	52

# - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE
CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT29	PSYKO	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT45	CAGE-ECLAIR	CT46	VAGUE PSY	CT50	CLONAGE
CS03	SURF	CS05	FLASH		



**122** M.MIME

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
40	45	65	90	100

 $\begin{array}{l} - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm capture}: \ 45 \\ - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm rendement} \ {\rm d'exp\'{e}rience}: \ 136 \end{array}$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHOC MENTAL, BOUCLIER

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
CHOC MENTAL	15
MUR LUMIERE	23
PROTECTION	24
TORGNOLES	29
RAFALE PSY	34
YOGA	39
CLONAGE	47
PSYKO	54

### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©IIN</b> G	ULTIMA <b>WAISI6</b> I	TOXIK CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 15	ULTRAL <b>ASER</b>	SACRIFICE
CT18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT22	LANCE- CT24	TONNERRE
		AT-	SOLEIL	
		LAS		
CT25	FATAL- CT29	PSYKO CT30	COUP CT31	COPIE
	FOUDRE		D'BOULE	
CT32	REFLET CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T35	METRONOME
CT40	COUD'KROAINE	REPOS CT45	CAGE- CT46	VAGUE
			ECLAIR	PSY
CT50	CLONAGES05	FLASH		



123 INSECATEUR

$\overline{PV}$	FOR	DEF	VIT	SPE
70	110	80	105	55

Taux de capture : 45
Taux de rendement d'expérience : 187

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : VIVE-ATTAQUE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
GROZ'YEUX	17
PUISSANCE	20
REFLET	24
TRANCHE	29
DANSE-LAMES	34
CRU-AILE	39
HATE	44
GUILLOTINE	50

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT02	COUPE-VENT	CT03	DANSE-LAMES
CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS01	COUPE	CS02	VOL



124 LIPPOUTOU

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	50	35	95	95

 $-\,$  Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience : 137

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : ECRAS'FACE, GROBISOU

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
LECHOUILLE	15
TORGNOLES	19
POINGLACE	25
CHOC MENTAL	30
PLAQUAGE	37
PSYKO	43
MANIA	50
BLIZZARD	56

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©IIN</b> G	POINGLACE05	ULTIMA <b>WAISH</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>CE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES
				D'O
CT12	PISTOLE <b>C</b> T13	LASER CT14	BLIZZAR <b>D</b> T15	ULTRALASER
	A O	GLACE		
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT29	PSYKO
			AT-	
			LAS	
CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET CT33	PROTECTION
	D'BOULE			
CT34	PATIENC <b>E</b> T35	METRON <b>OTAE</b>	COUD'KROAINE	REPOS
CT46	VAGUE CT50	CLONAGE		
	PSY			



PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	83	57	105	85

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 156

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : VIVE-ATTAQUE, GROZ'YEUX

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ECLAIR	34
GRINCEMENT	36
METEORES	39
POING-ECLAIR	42
MUR LUMIERE	49
FATAL-FOUDRE	54

# - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT01	ULTIMAP <b>©TO</b>	POINGLACE 105	ULTIMA <b>VÇAISI6</b> I	TOXIK
CT08	PLAQUA <b>GE</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 15	ULTRALASER
CT17	SACRIFICET18	RIPOSTECT19	FRAPPE CT24	TONNERRE
			AT-	
			LAS	
CT25	FATAL- CT29	PSYKO CT30	COUP CT31	COPIE
	FOUDRE		D'BOULE	
CT32	REFLET CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T35	METRONOME
CT39	METEOR <b>ES</b> 40	COUD'KRAINE	REPOS CT45	CAGE-
				ECLAIR
CT46	VAGUE CT47	POING- CT49	POING CT50	CLONAGE
	PSY	ECLAIR	DE	
			FEU	
CS04	FORCE CS05	FLASH		



### 126 MAGMAR

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	95	57	93	85

 $-\,$  Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience :  $167\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : FLAMMECHE, PUREDPOIS, GROZ'YEUX

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ONDE FOLIE	36
POING DE FEU	43
BROUILLARD	49
LANCE-FLAMME	55

# - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

			Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT01 U	ILTIMAI	COING	ULTIMA	WAISHI	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09 B	BELIER	CT10	DAMOCI	L <b>ES</b> 15	ULTRAL	ASER	SACRIFICE
CT18 R	RIPOSTE	CT19	FRAPPE	CT20	LANCE-	CT29	PSYKO
			AT-		FLAMMI	E	
			LAS				
CT30 C	COUP	CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
D	)'BOULE	C					
CT35 $M$	IETRON	OTAB	DEFLAG	<b>RATHO</b> N	COUD'K	RAINE	REPOS
CT46 V	AGUE	CT47	POING-	CT49	POING	CT50	CLONAGE
P	SY		ECLAIR		DE		
					FEU		
CS04 F	ORCE						



### 127 SCARABRUTE

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	125	100	85	55

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience :  $200\,$ 

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : FORCE POIGNE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FRAPPE ATLAS	25
ARMURE	27
GUILLOTINE	30
PUISSANCE	36
TRANCHE	43
SACRIFICE	49
DANSE-LAMES	54

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT03	DANSE-LAMES	CT06	TOXIK
CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER
CT17	SACRIFICE	CT19	FRAPPE ATLAS
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT34	PATIENCE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS01	COUPE	CS04	FORCE



#### 128 TAUROS

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
75	100	95	110	70

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience : 211

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE

#### - Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ECRASEMENT	21
MIMI-QUEUE	28
MANIA	35
REPOS	40
FRENESIE	44
BELIER	50
EMPAL'KORNE	55

# - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT13	LASER GLACE
CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT26	SEISME	CT27	ABIME
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT34	PATIENCE	CT38	DEFLAGRATION	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE	CS04	FORCE



### 129 MAGICARPE

#### - Statistiques de base :

$\overline{PV}$	FOR	DEF	VIT	SPE
20	10	55	80	20

 $-\,$  Taux de capture :  $255\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 20

- Taux de croissance : 5

Evolution : niveau 20 (LEVIATOR)Attaques de départ : TREMPETTE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
CHARGE	15



PV	FOR	DEF	VIT	SPE
95	125	79	81	100

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 214

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : MORSURE, DRACO-RAGE, GROZ'YEUX,

HYDROCANON

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
MORSURE	20
DRACO-RAGE	25
GROZ'YEUX	31
MANIA	35
HYDROCANON	41
ULTRALASER	50

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER
CT23	DRACO-RAGE	CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT38	DEFLAGRATION
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS03	SURF	CS04	FORCE		



131 LOKHLASS

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
130	85	80	60	95

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 219

 $-\,$  Taux de croissance :  $5\,$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : PISTOLET A O, RUGISSEMENT

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
BERCEUSE	16
BRUME	20
PLAQUAGE	25
ONDE FOLIE	31
LASER GLACE	38
HYDROCANON	46
BLIZZARD	55

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK CT07	EMPAL'K <b>©R08</b> E	PLAQUA <b>©E</b> 09	BELIER
CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES CT12	PISTOLE <b>C</b> T13	LASER
		D'O	A O	GLACE
CT14	BLIZZAR <b>D</b> T15	ULTRAL <b>ASF2</b>	LANCE- CT23	DRACO-
			SOLEIL	RAGE
CT24	TONNERRE25	FATAL- CT29	PSYKO CT30	COUP
		FOUDRE		D'BOULE
CT31	COPIE CT32	REFLET CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENCE
CT40	COUD'KROAINE	REPOS CT46	VAGUE CT50	CLONAGE
			PSY	
CS03	SURF CS04	FORCE		



#### 132 METAMORPH

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
48	48	48	48	48

 $-\,$  Taux de capture :  $35\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 61

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

Attaques de départ : MORPHING
Liste des attaques apprises : aucune
Attaques accessibles via CT/CS : aucune



#### 133 EVOLI

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
55	55	50	55	65

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience : 92

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

 $-\,$  Evolution : Pierre feu -> PYROLI Pierre foudre -> VOLTALI Pierre eau -> AQUALI

- Attaques de départ : CHARGE, JET DE SABLE, VIVE-ATTAQUE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
MIMI-QUEUE	26
VIVE-ATTAQUE	29
MORSURE	33
PUISSANCE	37
BELIER	45

#### - Attaques accessibles via CT/CS:

$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT40 CT50	COUD'KRANE CLONAGE	CT44	REPOS



# 134 AQUALI

### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
130	65	60	65	110

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 196

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

-Attaques de départ : CHARGE, JET DE SABLE, VIVE-ATTAQUE,

PISTOLET A O

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PISTOLET A O	26
MORSURE	30
ONDE BOREALE	35
ACIDARMURE	40
BUEE NOIRE	44
BRUME	48
HYDROCANON	52

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT50	CLONAGE
CS03	SURF				



$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
65	65	60	130	110

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 197

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, JET DE SABLE, VIVE-ATTAQUE,

ECLAIR

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ECLAIR	26
CAGE-ECLAIR	30
DOUBLE PIED	35
TONNERRE	40
HATE	44
DARD-NUEE	48
FATAL-FOUDRE	54

- Attaques accessibles via CT/CS :

CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT45	CAGE-ECLAIR	CT50	CLONAGE	CS05	FLASH



- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
65	130	60	65	110

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 198

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, JET DE SABLE, VIVE-ATTAQUE,

 ${\rm FLAMMECHE}$ 

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FLAMMECHE	26
PUREDPOIS	29
MORSURE	33
DANSEFLAMME	37
BELIER	43
LANCE-FLAMME	47

#### - Attaques accessibles via CT/CS :

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT20	LANCE-FLAMME
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT38	DEFLAGRATION
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE



#### 137 PORYGON

- Statistiques de base :

$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
65	60	70	40	75

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience :  $130\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHARGE, AFFUTAGE, ADAPTATION

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
RAFALE PSY	23
SOIN	28
HATE	35
TRIPLATTAQUE	42
ULTRALASER	50
SOIN HATE TRIPLATTAQUE	28 35 42

# - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER
CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE	CT29	PSYKO
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS	CT45	CAGE-ECLAIR
CT46	VAGUE PSY	CT50	CLONAGE	CS05	FLASH



# 138 AMONITA

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
35	40	100	35	90

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 120

- Taux de croissance :  $\boldsymbol{0}$ 

- Evolution : niveau 42 (AMONISTAR)

- Attaques de départ : PISTOLET A O, REPLI, KOUD'KORNE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
JET-PIERRES	39
PICANON	44

Attaque	Niveau
HYDROCANON	49
ONDE BOREALE	54
	10

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE
CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS03	SURF



#### 139 AMONISTAR

- Statistiques de base :

$\overline{PV}$	FOR	DEF	VIT	SPE
70	60	125	55	115

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience :  $199\,$ 

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : PISTOLET A O, REPLI, KOUD'KORNE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
JET-PIERRES	39
PICANON	44
HYDROCANON	50
ONDE BOREALE	58

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'KORNE	CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O
CT12	PISTOLET A O	CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD
CT15	ULTRALASER	CT17	SACRIFICE	CT19	FRAPPE ATLAS
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT40	COUD'KRANE
CT44	REPOS	CT48	EBOULEMENT	CT50	CLONAGE
CS03	SURF				



### 140 KABUTO

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
30	80	90	55	45

Taux de capture : 45
Taux de rendement d'expérience : 119

- Taux de croissance : 0

- Evolution: niveau 42 (KABUTOPS)

- Attaques de départ : GRIFFE, ARMURE, VOL-VIE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
TRANCHE GROZ'YEUX	39 43
HYDROCANON	48

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06 CT10 CT13	TOXIK DAMOCLES LASER GLACE	CT08 CT11 CT14	PLAQUAGE BULLES D'O BLIZZARD	CT09 CT12 CT21	BELIER PISTOLET A O MEGA-SANGSUE
CT30 CT33 CT50	COUP D'BOULE PROTECTION CLONAGE	CT31 CT34 CS03	COPIE PATIENCE SURF	CT32 CT44	REFLET REPOS



# 141 KABUTOPS

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
60	115	105	80	70

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 201

- Taux de croissance : 0

- Evolution : -

- Attaques de départ : GRIFFE, ARMURE, VOL-VIE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
TRANCHE	39
GROZ'YEUX	43
HYDROCANON	50
DANSE-LAMES	54
GUILLOTINE	58

# - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT02	COUPE- CT03	DANSE- CT05	ULTIMA <b>VCAISI6</b> I	TOXIK
	VENT	LAMES		
CT08	PLAQUA <b>GH</b> 09	BELIER CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES
				D'O
CT12	PISTOLE <b>C</b> T13	LASER CT14	BLIZZAR <b>D</b> T15	ULTRALASER
	ΑO	GLACE		
CT17	SACRIFICET19	FRAPPE CT21	MEGA- CT30	COUP
		AT-	SANGSUE	D'BOULE
		LAS		
CT31	COPIE CT32	REFLET CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENCE
CT40	COUD'KROAINE	REPOS CT48	EBOULE NOTE IN OF	CLONAGE
CS03	SURF			



**142 PTERA** 

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
80	105	65	130	60

- Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 202

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : CRU-AILE, HATE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
ULTRASON	36
MORSURE	39
EBOULEMENT	44
BELIER	49
ULTRALASER	58

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT02	COUPE-VENT	CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER	CT20	LANCE-FLAMME
CT23	DRACO-RAGE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT38	DEFLAGRATION
CT39	METEORES	CT43	PIQUE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS02	VOL		



#### 143 RONFLEX

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
160	110	65	30	65

- Taux de capture : 25

- Taux de rendement d'expérience :  $154\,$ 

 $-\,$  Taux de croissance :  $5\,$ 

- Evolution : -
- Attaques de départ : COUP D'BOULE, AMNESIE, REPOS
- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
PLAQUAGE	35
BOUL'ARMURE	41
DAMOCLES	48
ULTRALASER	56

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	Attaque
CT01	ULTIMACPIOANO	POINGI <b>CATOE</b>	ULTIM <b>AWAS</b> H	IITOXIK CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIERCT10	DAMOCTESI	BULLESCT12	PISTOL <b>ET</b> 13	LASER
			D'O	A O	GLACE
CT14	BLIZZA <b>®D</b> 15	ULTRA <b>CASE</b> R	JACKP <b>©T</b> 17	SACRIFUTE8	RIPOSTE
CT19	FRAPPET22	LANCECT24	TONNERR25	FATAL-CT26	SEISME
	AT-	SOLEIL		FOUDRE	
	LAS				
CT27	ABIME CT29	PSYKOCT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET
			D'BOULE		
CT33	PROTE <b>CTBO</b> N	PATIENCE35	METRONIO SIE	E DEFLA <b>GRA</b> OTI	OOOUD'KRANE
CT44	REPOS CT46	VAGUECT47	POING-CT48	EBOUL <b>EMÆN</b>	IPOING
		PSY	ECLAIR		DE
					FEU
CT50	CLONAG\$503	SURF CS04	FORCE		



#### 144 ARTIKODIN

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
90	85	100	85	125

- Taux de capture : 3

- Taux de rendement d'expérience : 215

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : TORNADE, LASER GLACE

# $-\,$ Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
BLIZZARD	51
HATE	55
BRUME	60
ULTRALASER	65
PROTECTION	70

#### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
$\overline{\text{CT02}}$	COUPE-VENT	CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT15	ULTRALASER
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTECTION
CT34	PATIENCE	CT39	METEORES	CT43	PIQUE
CT44	REPOS	CT50	CLONAGE	CS02	VOL



#### 145 ELECTHOR

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
90	90	85	100	125

- Taux de capture : 3

- Taux de rendement d'expérience :  $216\,$ 

 $-\,$  Taux de croissance :  $5\,$ 

- Evolution : -

- Attaques de départ : ECLAIR, BEC VRILLE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
FATAL-FOUDRE	51
HATE	55
MUR LUMIERE	60
ULTRALASER	65
PROTECTION	70

### - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT02	COUPE-VENT	CT06	TOXIK	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT15	ULTRALASER	CT24	TONNERRE
CT25	FATAL-FOUDRE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT39	METEORES
CT43	PIQUE	CT44	REPOS	CT45	CAGE-ECLAIR
CT50	CLONAGE	CS02	VOL	CS05	FLASH



#### 146 SULFURA

#### - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
90	100	90	90	125

- Taux de capture : 3

- Taux de rendement d'expérience : 217

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : PICPIC, DANSEFLAMME

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
DEFLAGRATION	51
HATE	55
PIQUE	60
ULTRALASER	65
PROTECTION	70

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque
$\overline{\text{CT02}}$	COUPE-VENT	CT06	TOXIK
CT09	BELIER	CT10	DAMOCLES
CT15	ULTRALASER	CT20	LANCE-FLAMME
CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE

CT/CS	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT38	DEFLAGRATION	CT39	METEORES
CT43	PIQUE	CT44	REPOS
CT50	CLONAGE	CS02	VOL



# 147 MINIDRACO

# - Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
41	64	45	50	50

 $-\,$  Taux de capture :  $45\,$ 

- Taux de rendement d'expérience : 67

- Taux de croissance : 5

- Evolution : niveau 30 (DRACO)

- Attaques de départ : LIGOTAGE, GROZ'YEUX

 $-\,$  Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
CAGE-ECLAIR	10
HATE	20
SOUPLESSE	30
DRACO-RAGE	35
MANIA	40
ULTRALASER	45

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque	$\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$	Attaque
CT06	TOXIK	CT08	PLAQUAGE	CT09	BELIER
CT10	DAMOCLES	CT11	BULLES D'O	CT12	PISTOLET A O
CT13	LASER GLACE	CT14	BLIZZARD	CT20	LANCE-FLAMME
CT23	DRACO-RAGE	CT24	TONNERRE	CT25	FATAL-FOUDRE
CT30	COUP D'BOULE	CT31	COPIE	CT32	REFLET
CT33	PROTECTION	CT34	PATIENCE	CT38	DEFLAGRATION
CT39	METEORES	CT40	COUD'KRANE	CT44	REPOS
CT45	CAGE-ECLAIR	CT50	CLONAGE	CS03	SURF



$\overline{\mathrm{PV}}$	FOR	DEF	VIT	SPE
61	84	65	70	70

 $-\,$  Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience : 144

- Taux de croissance : 5

- Evolution : niveau 45 (DRACOLOSSE)

-Attaques de départ : LIGOTAGE, GROZ'YEUX, CAGE-ECLAIR

 $-\,$  Liste des attaques apprises :

l
_

# - Attaques accessibles via $\mathrm{CT}/\mathrm{CS}$ :

CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque CT/CS	Attaque
CT06	TOXIK CT07	EMPAL'K <b>©ROS</b> E	PLAQUA <b>GE</b> 09	BELIER
CT10	DAMOCL <b>ES</b> 11	BULLES CT12	PISTOLE <b>C</b> T13	LASER
		D'O	A O	GLACE
CT14	BLIZZAR <b>D</b> T20	LANCE- CT23	DRACO- CT24	TONNERRE
		FLAMME	RAGE	
CT25	FATAL- CT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLET
	FOUDRE	D'BOULE		
CT33	PROTEC <b>TION</b>	PATIENC <b>E</b> T38	DEFLAG <b>RATBI</b> ON	METEORES
CT40	COUD'KRAINE	REPOS CT45	CAGE- CT50	CLONAGE
			ECLAIR	
CS03	SURF			



149 DRACOLOSSE

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
91	134	95	80	100

 $\begin{array}{l} - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm capture}: \ 45 \\ - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm rendement} \ {\rm d'exp\'erience}: \ 218 \end{array}$ 

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : LIGOTAGE, GROZ'YEUX, CAGE-ECLAIR,

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
CAGE-ECLAIR	10
HATE	20
SOUPLESSE	35
MANIA	40
DRACO-RAGE	45
CRU-AILE	48
ULTRALASER	55
PLAQUAGE	62

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque	CT/CS	Attaque
$\overline{\text{CT02}}$	COUPE-	CT06	TOXIK	CT07	EMPAL'	K <b>ORO</b> 8E	PLAQUAGE
	VENT						
CT09	BELIER	CT10	DAMOC	L <b>ES</b> 11	BULLES	CT12	PISTOLET
					D'O		A O
CT13	LASER	CT14	BLIZZAI	R <b>D</b> T15	ULTRAL	ASE2R0	LANCE-
	GLACE						FLAMME
CT23	DRACO-	CT24	TONNE	R <b>R⊞</b> 25	FATAL-	CT30	COUP
	RAGE				FOUDRI	${f E}$	D'BOULE
CT31	COPIE	CT32	REFLET	CT33	PROTEC	CTION	PATIENCE
CT38	DEFLAG	<b>KATBPON</b>	METEO	R <b>Æ\$</b> 140	COUD'K	RAINE	REPOS
CT45	CAGE-	CT50	CLONAC	${ m GES}02$	VOL	CS03	SURF
	ECLAIR						
CS04	FORCE						



PV	FOR	DEF	VIT	SPE
106	110	90	130	154

 $\begin{array}{l} - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm capture}: \ 3 \\ - \ {\rm Taux} \ {\rm de} \ {\rm rendement} \ {\rm d'exp\'{e}rience}: \ 220 \end{array}$ 

- Taux de croissance : 5

- Evolution : -

- Attaques de départ : CHOC MENTAL, ENTRAVE, METEORES,

**PSYKO** 

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
BOUCLIER	63
PSYKO	66
SOIN	70
BRUME	75
AMNESIE	81
ULTIMAWASHI	90
ULTRALASER	100

CT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	AttaqueCT/CS	Attaque
CT01	ULTIM <b>ACPIOA</b> N	CPOINGICATOE	ULTIM <b>AWAS</b> H	IITOXIK CT08	PLAQUAGE
CT09	BELIERCT10	DAMOCTESI	BULLESCT12	PISTOL <b>ET</b> 13	LASER
			D'O	A O	GLACE
CT14	BLIZZA <b>RD</b> 15	ULTRA <b>CASE</b> R	JACKP <b>©T</b> 17	SACRIF <b>CCE</b> 8	RIPOSTE
CT19	FRAPPET20	LANCECT22	LANCECT24	TONNE (RT25)	FATAL-
	AT-	FLAMME	SOLEIL		FOUDRE
	LAS				
CT29	PSYKOCT30	COUP CT31	COPIE CT32	REFLE <b>C</b> T33	PROTECTION
		D'BOULE			
CT34	PATIENCE35	METRONOME	DEFLA <b>GRA</b> TI	ONOUD'KRAANE	REPOS
CT45	CAGE- CT46	VAGUECT47	POING-CT49	POING CT49	POING
	ECLAIR	PSY	ECLAIR	DE	DE
				FEU	FEU

CT50 CLONACS04 FORCECS05 FLASH



#### **151 MEW**

- Statistiques de base :

PV	FOR	DEF	VIT	SPE
100	100	100	100	100

- Taux de capture : 45

- Taux de rendement d'expérience : 64

- Taux de croissance : 3

– Evolution : -

- Attaques de départ : ECRAS'FACE

- Liste des attaques apprises :

Attaque	Niveau
MORPHING	10
ULTIMAPOING	20
METRONOME	30
PSYKO	40
AMNESIE	50
CLONAGE	60
PROTECTION	70
MUR LUMIERE	80
SOIN	90
ULTRALASER	100

- Attaques accessibles via CT/CS :

CT/C A ttaq GET/C A t

CT01 ULTI**N'AP2010 GREF**03 DANSŒF04 POIN**GTAXUELTIN'AVASONIC**T07 EMPAL'KORNE VENT LAMES

CT08PLAQCTAGBELIERT10DAMOCTLEBULLEST12PISTQUETLASERT14BLIZZARD

D'O A GLACE

Ο

 ${\tt CT15ULTR} \textbf{ACRCHICSERIPOSTE9} FRAR \textbf{PF2} 0 LANCEF21 MEGA-LANCEF21 MEGA-LANCEF21$ 

AT- FLAMME SANGSUE

LAS

CT/CAttaqGET/CAttaq

CT22LANCŒF23DRACCF24TONNEIREATACT26SEISMŒF27ABIMŒT28TUNNEL SOLEIL RAGE FOUDRE

CT29PSYKCT30COURCT31COPIET32REFLET33PROTCEX3#RONTIENCSEMETRONOME D'BOULE

CT36DET**RITSIS**BOM**R'OBSUE**FL**ACEQAIHORCHADS**OUI**C'RALA**NE CT42DEVOREVE COQUE

CT43PIQUET44REPOST45 CAGET46 VAGUET47 POINGT48 EBOULEMENING

ECLAIR PSY ECLAIR DE FEU

CT50CLONOSGECOUROS02 VOL CS03 SURFCS04 FORCOS05 FLASH

#### II. Liste des attaques

NB : Une attaque de type glace ne peut pas geler un pokémon de type de glace, Plaquage ne peut pas paralyser un pokémon de type normal, etc.

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
ABIME	1	30	5	SOL	KO en un
ACIDARMU <b>R</b> E		100	40	POISON	coup Augmente la
					statistique de défense de deux paliers
ACIDE	40	100	30	POISON	Inflige des
					dégâts et a 10% de
					diminuer
					la
					statistique
					de défense d'un palier
ADAPTAT	CION	100	30	NORMAL	Change le type de
					l'utilisateur pour le
					remplacer
					par celui
					de son
					adversaire

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
AFFUTAGE	0	100	30	NORMAL	Augmente la
AMNESIE	0	100	20	PSY	statistique d'attaque d'un palier Augmente la statistique de spécial de deux
ARMURE	0	100	30	NORMAL	paliers Augmente la statistique
BALAYAGE	60	90	20	COMBAT	de défense d'un palier 30% de chances d'apeurer la cible
BEC VRILLE	80	100	20	VOL	-
BELIER	90	85	20	NORMAL	Le lanceur subit des dégâts de recul
BERCEUSE	0	55	15	NORMAL	Endort l'adversaire
BLIZZARD	120	90	5	GLACE	10% de chances de geler la cible
BOMB'OEU	F100	75	10	NORMAL	-
BOUCLIER	0	100	30	PSY	Augmente la statistique de défense de deux paliers
BOUL'ARM	URE	100	40	NORMAL	Augmente la statistique de défense d'un palier

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
BROUILLAI	RD	100	20	NORMAL	Diminue la statistique de précision
BRUME	0	100	30	GLACE	d'un palier Bloque les modifica- tions de statis- tiques tentées par
BUEE NOIRE	0	100	30	GLACE	l'adversaire Annule tout change- ment de statistique des Pokémon présents sur le
BULLES D'O	65	100	20	EAU	terrain Inflige des dégâts et a 10% de diminuer la statistique de vitesse d'un palier
CAGE- ECLAIR	0	100	20	ELECTRIK	•
CASCADE	80	100	15	EAU	_
CHARGE	35	95	35	NORMAL	_
CHOC MENTAL	50	100	25	PSY	Inflige des dégâts et a 10% de rendre la cible confuse
CLAQUOIR	35	75	10	EAU	Piège l'adversaire

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
CLONAGE	0	100	10	NORMAL	Crée un clone
COMBO- GRIFFE	18	80	15	NORMAL	Attaque 2 à 5 fois de suite
CONSTRIC	T <b>10</b> N	100	35	NORMAL	Inflige des dégâts et a 10% de diminuer la statistique de vitesse d'un palier
COPIE	0	100	10	NORMAL	Copie une capacité adverse
COUD'KRA	NE0	100	15	NORMAL	Charge pendant 1 tour
COUP D'BOULE	70	100	15	NORMAL	30% de chances d'apeurer la cible
COUPE COUPE- VENT	50 120	95 95	30 10	NORMAL VOL	Charge pendant 1 tour
CROC DE MORT	80	90	15	NORMAL	10% de chances d'apeurer la side
CROC FATAL	1	90	10	NORMAL	Divise le total de pv par 2
CROISSANO	C <b>E</b>	100	40	NORMAL	Augmente la statistique de spécial d'un palier
CRU- AILE	60	100	35	VOL	-

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
CYCLONE	0	85	20	NORMAL	Quitte le combat contre un pokémon sauvage
DAMOCLES	S 100	100	15	NORMAL	Le lanceur subit des dégâts de recul
DANSE- FLEUR	70	100	20	PLANTE	Attaque pendant 2 à 3 tours avant de devenir confus
DANSE- LAMES	0	100	30	NORMAL	Augmente la statistique d'attaque de deux paliers
DANSEFLA	<b>M2M</b> E	85	15	FEU	Piège l'adversaire
DARD- NUEE	20	85	20	INSECTE	Attaque 2 à 5 fois de suite
DARD- VENIN	15	100	35	POISON	10% de chances d'empoisoni la cible
DEFLAGRA	ATIBON	85	5	FEU	30% de chances de brûler la cible
DESTRUCT	1200	100	5	NORMAL	Le lanceur se suicide
DETRITUS	65	100	20	POISON	30% de chances d'empoisonr la cible

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
DEVOREVI	E 100	100	15	PSY	Draine les pv mais échoue si le pokémon adverse n'est pas
DOUBLE PIED	30	100	30	COMBAT	endormi Attaque 2 fois de suite
DOUBLE- DARD	25	100	20	INSECTE	Attaque 2 fois avec 20% de chances d'empoisonne à chaque fois
DRACO- RAGE	1	100	10	DRAGON	Calcul spécifique des dégâts
E-COQUE	0	100	10	NORMAL	Soigne le lanceur
EBOULEM	EM5C	90	10	ROCHE	-
ECLAIR	40	100	30	ELECTRIK	10% de chances de paralyser la cible
ECRAS'FAC	C <b>14</b> 0	100	35	NORMAL	_
ECRASEMI		100	20	NORMAL	30% de chances d'apeurer la cible
ECUME	20	100	30	EAU	Inflige des dégâts et a 10% de diminuer la statistique de vitesse d'un palier
EMPAL'KO	RNE	30	5	NORMAL	KO en un coup

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
ENTRAVE	0	55	20	NORMAL	Désactive aléatoire- ment l'une des capacités de la cible dont le nombre de PP restant est supérieur
ETREINTE	15	75	20	NORMAL	à 0 Piège l'adversaire
EXPLOSION	N250	100	5	NORMAL	Le lanceur se suicide
FATAL- FOUDRE	120	70	10	ELECTRIK	
FLAMMECI	H4E)	100	25	FEU	10% de chances de brûler la cible
FLASH	0	70	20	NORMAL	Diminue la statistique de précision d'un palier
FORCE POIGNE	55	100	30	NORMAL	-
FORCE	80	100	15	NORMAL	_
FOUET	35	100	10	PLANTE	_
LIANES	50	100	10		-
FRAPPE ATLAS	1	100	20	COMBAT	Calcul spécifique des dégâts

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
FRENESIE	20	100	20	NORMAL	Le lanceur voit sa statistique augmenter d'un palier à chaque fois qu'il subit des dégâts
FURIE	15	85	20	NORMAL	Attaque 2 à 5 fois de suite
GAZ TOXIK	0	55	40	POISON	Empoisonne la cible
GRIFFE	40	100	35	NORMAL	_
GRINCEME		85	40	NORMAL	Diminue la statistique de défense de deux paliers
GROBISOU	0	75	10	NORMAL	Endort l'adversaire
GROZ'YEU	X0	100	30	NORMAL	Diminue la statistique de défense d'un palier
GUILLOTIN	NE	30	5	NORMAL	KO en un coup
HATE	0	100	30	PSY	Augmente la statistique de vitesse de deux paliers
HURLEMEN	N <b>T</b>	100	20	NORMAL	Quitte le combat contre un pokémon sauvage
HYDROCAI	VON	80	5	$\mathrm{EAU}$	-
HYPNOSE	0	60	20	PSY	Endort l'adversaire

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
INTIMIDAT	TON	75	30	NORMAL	Paralyse
JACKPOT	40	100	20	NORMAL	la cible Fait tomber de
JET DE SABLE	0	100	15	NORMAL	l'argent par terre Diminue la statistique de
JET- PIERRES	50	90	15	ROCHE	précision d'un palier -
KOUD'KOR	NE	100	25	NORMAL	-
LANCE- FLAMME	95	100	15	FEU	10% de chances de brûler la cible
LANCE- SOLEIL	120	100	10	PLANTE	Charge pendant 1 tour
LASER GLACE	95	100	10	GLACE	10% de chances de geler la cible
LECHOUILI	L <b>E</b> 0	100	30	SPECTRE	30% de chances de paralyser la cible
LIGOTAGE	15	85	20	NORMAL	Piège l'adversaire
LILLIPUT	0	100	20	NORMAL	Augmente la statistique
LUTTE	50	100	10	NORMAL	d'esquive d'un palier Le lanceur subit des dégâts de recul

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
MANIA	90	100	20	NORMAL	Attaque pendant 2 à 3 tours avant de devenir
MASSD'OS	65	85	20	SOL	confus 10% de chances d'apeurer la side
MAWASHI GERI	65	85	15	COMBAT	30% de chances d'apeurer la cible
MEGA- SANGSUE	40	100	10	PLANTE	Draine les pv
METEORES	3 60	100	20	NORMAL	N'échoue jamais
METRONO	ME	100	10	NORMAL	Lance une capacité aléatoire- ment choisie
MIMI- QUEUE	0	100	30	NORMAL	Diminue la statistique de défense d'un palier
MIMIQUE	0	100	20	VOL	Reproduit la dernière attaque lancée par l'adversaire
MORPHING	40	100	10	NORMAL	Transforme le lanceur en le pokémon adverse
MORSURE	60	100	25	NORMAL	10% de chances d'apeurer la side

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
MUR LUMIERE ONDE	0 65	100	30	PSY GLACE	Multiplie par 2 la défense par rapport aux attaques spéciales Inflige des
BORE- ALE		100	20	GENOE	dégâts et a 10% de diminuer la statistique d'attaque d'un palier
ONDE FOLIE	0	100	10	SPECTRE	Rend confus
OSMERANO	G50	90	10	SOL	Attaque 2 fois de suite
PARA- SPORE	0	75	30	PLANTE	Paralyse la cible
PATIENCE	0	100	10	NORMAL	Attend pendant 2 tours avant de renvoyer le double des dégâts subis
PICANON	20	100	15	NORMAL	Attaque 2 à 5 fois de suite
PICPIC	35	100	35	VOL	_
PIED SAUTE	70	95	25	COMBAT	Dégâts de chute
PIED VOLTIGE	85	90	20	COMBAT	Dégâts de chute
PILONNAG	E15	85	20	NORMAL	Attaque 2 à 5 fois de suite
PINCE- MASSE	90	85	10	EAU	-

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
PIQUE	140	90	5	VOL	Charge pendant 1 tour
PISTOLET A O	40	100	25	EAU	-
PLAQUAGE	85	100	15	NORMAL	30% de chances de paralyser la cible
POING COMETE	18	85	15	NORMAL	Attaque 2 à 5 fois de suite
POING DE FEU	75	100	15	FEU	10% de chances de brûler la cible
POING- ECLAIR	75	100	15	ELECTRIK	10% de chances de paralyser la cible
POING- KARATE	50	100	25	COMBAT	-
POINGLACI	E75	100	15	GLACE	10% de chances de geler la cible
POUDRE DODO	0	75	15	PLANTE	Endort l'adversaire
POUDRE TOXIK	0	75	35	POISON	Empoisonne la cible
PROTECTION	OON	100	20	PSY	Multiplie par 2 la défense par rapport aux attaques physiques

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
PSYKO	90	100	10	PSY	Inflige des dégâts et a 10% de diminuer la statistique de spécial d'un palier
PUISSANC	Ε0	100	30	NORMAL	Augmente le taux de coups critiques
PUREDPO	IS20	70	20	POISON	30% de chances d'empoisonr la cible
RAFALE PSY	65	100	20	PSY	Inflige des dégâts et a 10% de rendre la cible confuse
REFLET	0	100	15	NORMAL	Augmente la statistique d'esquive d'un palier
REPLI	0	100	40	EAU	Augmente la statistique de défense d'un palier
REPOS	0	100	10	PSY	Soigne le lanceur
RIPOSTE RUG	1 4000	100 EAUla statistique	20	COMBAT	-

statistique de dé a Puid'un palier

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
SECRETIC	ON0	95	40	INSECTE	Diminue la
					statistique
					de vitesse
					d'un palier
SEISME	100	100	10	SOL	-
SOIN	0	100	20	NORMAL	Soigne le
					lanceur
SONICBO	$^{\mathrm{OM}}$	90	20	NORMAL	Calcul
					spécifique
					des éc-

Attaque	Puissance	Précision	PP	Type	Description
TUNNEL	100	100	10	SOL	Charge pendant 1 tour
ULTIMAPO	180G	85	20	NORMAL	-
ULTIMAWA		75	5	NORMAL	-
ULTRALAS	E <b>R</b> 0	90	5	NORMAL	Attaque puis se repose au tour suivant
ULTRASON	1.0	55	20	NORMAL	Rend confus
UPPERCUT	Γ 70	100	10	NORMAL	_
VAGUE PSY	1	80	15	PSY	Calcul spécifique des dégâts
VAMPIGRA	AINE	90	10	PLANTE	Draine les pv du pokemon adverse à chaque tour
VAMPIRISM	M <b>2</b> 0	100	15	INSECTE	Draine les pv
VIVE- ATTAQUE	40	100	30	NORMAL	-
VOL	70	95	15	VOL	S'envole au premier tour et frappe au tour suivant
VOL-VIE	20	100	20	PLANTE	Draine les
YOGA	0	100	40	PSY	Augmente la statistique d'attaque d'un palier

# III. Description des CT/CS

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Numéro	Nom
$\overline{\mathrm{CT}}$	01	ULTIMAPOING
$\operatorname{CT}$	02	COUPE-VENT
$\operatorname{CT}$	03	DANSE-LAMES
$\operatorname{CT}$	04	POINGLACE
$\operatorname{CT}$	05	ULTIMAWASHI
$\operatorname{CT}$	06	TOXIK
$\operatorname{CT}$	07	EMPAL'KORNE
$\operatorname{CT}$	08	PLAQUAGE
$\operatorname{CT}$	09	BELIER
$\operatorname{CT}$	10	DAMOCLES
$\operatorname{CT}$	11	BULLES D'O
$\operatorname{CT}$	12	PISTOLET A O
$\operatorname{CT}$	13	LASER GLACE
$\operatorname{CT}$	14	BLIZZARD
$\operatorname{CT}$	15	ULTRALASER
$\operatorname{CT}$	16	JACKPOT
$\operatorname{CT}$	17	SACRIFICE
$\operatorname{CT}$	18	RIPOSTE
$\operatorname{CT}$	19	FRAPPE ATLAS
$\operatorname{CT}$	20	LANCE-FLAMME
$\operatorname{CT}$	21	MEGA-SANGSUE
$\operatorname{CT}$	22	LANCE-SOLEIL
$\operatorname{CT}$	23	DRACO-RAGE
$\operatorname{CT}$	24	TONNERRE
$\operatorname{CT}$	25	FATAL-FOUDRE
$\operatorname{CT}$	26	SEISME
$\operatorname{CT}$	27	ABIME
$\operatorname{CT}$	28	TUNNEL
$\operatorname{CT}$	29	PSYKO
$\operatorname{CT}$	30	COUP D'BOULE
$\operatorname{CT}$	31	COPIE
$\operatorname{CT}$	32	REFLET
$\operatorname{CT}$	33	PROTECTION
$\operatorname{CT}$	34	PATIENCE
$\operatorname{CT}$	35	METRONOME
$\operatorname{CT}$	36	DETRITUS
$\operatorname{CT}$	37	BOMB'OEUF
$\operatorname{CT}$	38	DEFLAGRATION
$\operatorname{CT}$	39	METEORES
$\operatorname{CT}$	40	COUD'KRANE
$\operatorname{CT}$	41	E-COQUE
$\operatorname{CT}$	42	DEVOREVE
$\operatorname{CT}$	43	PIQUE
$\operatorname{CT}$	44	REPOS

$\overline{\mathrm{CT/CS}}$	Numéro	Nom
$\overline{\mathrm{CT}}$	45	CAGE-ECLAIR
$\operatorname{CT}$	46	VAGUE PSY
$\operatorname{CT}$	47	POING-ECLAIR
$\operatorname{CT}$	48	EBOULEMENT
$\operatorname{CT}$	49	POING DE FEU
$\operatorname{CT}$	50	CLONAGE
CS	01	COUPE
CS	02	VOL
CS	03	SURF
CS	04	FORCE
CS	05	FLASH

# IV. Description des régions

Le taux d'apparition d'un pokémon à un niveau donné est toujours de 10%. Donc plus un pokémon apparaît avec des niveaux différents, plus il est probable de le rencontrer aléatoirement.

• Caverne taupiqueur

Pokémon	Niveau(x)
TAUPIQUEUR	18, 19, 17, 20, 16, 15, 21, 22
TRIOPIKEUR	29, 31

#### • Centrale

Niveau(x)
21, 23
21, 23
20, 24
32, 35
33
36

#### • Forêt de Jade

Pokémon	Niveau(x)
ASPICOT	4, 3, 5
COCONFORT	5, 4, 6
CHRYSACIER	4

Pokémon	Niveau(x)
CHENIPAN	5
PIKACHU	3, 5

#### • Grotte 1

Pokémon	Niveau(x)
NOSFERAPTI	16, 17, 18
RACAILLOU	17, 16
MACHOC	15, 17
SALAMECHE	15
ONIX	13, 15

## $\bullet$ Grotte 2

Niveau(x)
16
17, 18, 13
17, 16, 18
15, 17
15

#### • Grotte inconnue 1

Pokémon	Niveau(x)
NOSFERALTO	48
HYPNOMADE	48
MAGNETON	48
DODRIO	51
AEROMITE	51
ARBOK	54
KADABRA	51
PARASECT	54
RAICHU	55
METAMORPH	55

#### $\bullet$ Grotte inconnue 2

Pokémon	Niveau(x)
DODRIO	53
AEROMITE	53
KADABRA	53
RHINOFEROS	54
OSSATUEUR	54
ELECTRODE	54
LEVEINARD	58
GRODOUDOU	56
MAGMAR	57
METAMORPH	62

#### • Grotte inconnue b1

Pokémon	Niveau(x)
RHINOFEROS	57
OSSATUEUR	57
LIPPOUTOU	57
LEVEINARD	66
PARASECT	66
RAICHU	66
SABLAIREAU	59
GROLEM	67
KANGOUREX	65
METAMORPH	69

## • Iles écume 1

Pokémon	Niveau(x)
OTARIA	30
KOKIYAS	30, 28
HYPOTREMPE	30, 28
NOSFERAPTI	21
NOSFERALTO	29
AQUALI	30, 28
AKWAKWAK	38

## • Iles écume b1

Pokémon	Niveau(x)
OTARIA	31, 30, 28
HYPOTREMPE	30, 32
KOKIYAS	32
RAMOLOSS	28, 30
LAMANTINE	38
HYPOCEAN	37

## $\bullet~$ Iles écume b2

Pokémon	Niveau(x)
OTARIA	30, 32
RAMOLOSS	30, 32
STARI	28, 30
KRABBY	30
KOKIYAS	28
NOSFERALTO	30
FLAGADOSS	37

## $\bullet~$ Iles écume b3

Pokémon	Niveau(x)
KRABBY	33, 31
KABUTO	31
AMONITA	31
OTARIA	33
HYPOTREMPE	29
KOKIYAS	30, 29
HYPOCEAN	39
LAMANTINE	37

## • Iles écume b4

Pokémon	Niveau(x)
RAMOLOSS	31, 29
KOKIYAS	31, 33
HYPOTREMPE	29, 31
OTARIA	31, 29
FLAGADOSS	39
NOSFERALTO	32

## • Manoir 1

Pokémon	Niveau(x)
SMOGO	32, 30
PONYTA	34, 30, 28
CANINOS	34
GOUPIX	32
TADMORV	30
SMOGOGO	37
GROTADMORV	39

## $\bullet$ Manoir 2

Pokémon	Niveau(x)
CANINOS	32
SMOGO	34, 30
TADMORV	34, 30
GOUPIX	30
PONYTA	32, 28
SMOGOGO	39
GROTADMORV	37

## • Manoir 3

Pokémon	Niveau(x)
SMOGO	31, 35
CANINOS	33
PYROLI	33, 36
GOUPIX	34
SMOGOGO	40, 38
TADMORV	34
GROTADMORV	42

# • Manoir b1

Pokémon	Niveau(x)
SMOGO	33, 31
CANINOS	31, 35
PONYTA	32
MAGMAR	35, 34
SMOGOGO	40, 42

Pokémon	Niveau(x)
GROTADMORV	42

## • Mont sélénite 1

Pokémon	Niveau(x)
NOSFERAPTI	8, 9, 10, 11
RACAILLOU	8, 10
MACHOC	7, 8
PARAS	8
MELOFEE	8

# • Mont sélénite b1

Pokémon	Niveau(x)
NOSFERAPTI	8, 7, 9
RACAILLOU	7, 8, 9
PARAS	10
MACHOC	10, 11
MELOFEE	9

## • Mont sélénite b2

Pokémon	Niveau(x)
NOSFERAPTI	9, 10, 11, 12
RACAILLOU	9, 10
PARAS	10
SABELETTE	12
MELOFEE	10, 12

# • Océan

Pokémon	Niveau(x)
TENTACOOL	5, 15, 10, 15, 35, 40
PTITARD	10, 5
HYPOTREMPE	20, 30

## • Parc Safari zone 1

Pokémon	Niveau(x)
NIDORAN	24
DODUO	26
PARAS	22
NOEUNOEUF	25, 23
NIDORINO	33
NIDORAN	24
PARASECT	25
KANGOUREX	25
INSECATEUR	28

## • Parc Safari zone 2

Niveau(x)
22
26
23
25, 27
30
30
32
26
28

## - Parc Safari zone 3

Pokémon	Niveau(x)
NIDORAN	25
DODUO	26
MIMITOSS	23
NOEUNOEUF	24
NIDORINO	33
TYGNON	30
KICKLEE	30
SCARABRUTE	23
TAUROS	26
KANGOUREX	28

## • Parc Safari centre

Pokémon	Niveau(x)
NIDORAN	22
RHINOCORNE	25
NOEUNOEUF	24, 25
NIDORINO	31
NIDORINA	31
PARASECT	30
SCARABRUTE	23
INSECATEUR	23
LEVEINARD	23

Pokémon	Niveau(x)
ROUCOOL	3, 2, 3, 3, 4, 5
RATTATA	3, 3, 2, 4

#### • Route 2

Niveau(x)
3, 4, 2, 5
3, 4, 5
3
5
5

## • Route 3

Pokémon	Niveau(x)
ROUCOOL PIAFABEC RONDOUDOU	6, 7, 8 5, 6, 7, 8 3, 5, 7

Pokémon	Niveau(x)
RATTATA	10, 8, 12
PIAFABEC	10, 8, 12
ABO	6, 10

Pokémon	Niveau(x)
SABELETTE	8, 12

Pokémon	Niveau(x)
MYSTHERBE	13, 16
ROUCOOL	13, 15
CHETIFLOR	15, 16
MIAOUSS	10, 12
FEROSINGE	14, 16

# • Route 6

Pokémon	Niveau(x)
MIAOUSS	13
ROUCOOL	13, 15, 16
FEROSINGE	10, 12
MYSTHERBE	15, 16
CHETIFLOR	14, 16

## • Route 7

Pokémon	Niveau(x)
ROUCOOL	19, 22
ORTIDE	25
CANINOS	17, 20
BOUSTIFLOR	25
MIAOUSS	18
GOUPIX	20, 19
FEROSINGE	20

Pokémon	Niveau(x)
ROUCOOL	18, 20
FEROSINGE	18
BULBIZARRE	15
CANINOS	16, 18

Pokémon	Niveau(x)
MIAOUSS	20
ROUCOUPS	25
GOUPIX	17, 15

Pokémon	Niveau(x)
RATTATA	16, 14, 17
PIAFABEC	16, 13, 17
ABO	11, 13
SABELETTE	15, 17

## $\bullet$ Route 10

Pokémon	Niveau(x)
VOLTORBE	16, 14, 17
PIAFABEC	16, 13, 17
ABO	11, 15, 17
SABELETTE	13

## • Route 11

Pokémon	Niveau(x)
SABELETTE	14
PIAFABEC	15, 13, 17
ABO	12, 15
SOPORIFIK	9, 13, 11, 15

Pokémon	Niveau(x)
CHETIFLOR	24
ROUCOOL	25, 23, 27
MIMITOSS	24, 26
MYSTHERBE	22, 26
BOUSTIFLOR	28
ORTIDE	30

Niveau(x)
24
25, 27
24, 26
22, 26
25
28
30

## • route 14

Pokémon	Niveau(x)
MYSTHERBE	24, 26
METAMORPH	23
MIMITOSS	24, 26
CHETIFLOR	22
ORTIDE	30
BOUSTIFLOR	28
AEROMITE	35
ROUCOUPS	30

## • Route 15

Pokémon	Niveau(x)
MYSTHERBE	24, 26
METAMORPH	26
MIMITOSS	26, 28
CHETIFLOR	22
ORTIDE	30
BOUSTIFLOR	28
AEROMITE	35
ROUCOUPS	30

Pokémon	Niveau(x)
PIAFABEC	20, 22
EVOLI	23
DODUO	20,18,22

Pokémon	Niveau(x)
SAQUEDENEU	20, 22
RAPASDEPIC	28
RATTATAC	25

Pokémon	Niveau(x)
PIAFABEC	20, 22
RATTATAC	25, 27, 29
DODUO	24, 26, 28
INSECATEUR	25
RAPASDEPIC	27

#### • Route 18

Pokémon	Niveau(x)
PIAFABEC	20, 22
RATTATAC	25, 29
SCARABRUTE	24
RAPASDEPIC	25, 27, 29
DODUO	26, 28

Pokémon	Niveau(x)
SALAMECHE	15
BULBIZARRE	15
RATTATAC	30
RATTATA	23
CARAPUCE	15
ROUCOUPS	30, 32
SAQUEDENEU	28, 30, 32
POISSIRENE	5
TENTACOOL	10, 15, 5, 10, 20
HYPOTREMPE	15
TETARTE	30
POISSOROY	40
TENTACRUEL	40

Pokémon	Niveau(x)
RATTATA	3, 4, 2
NIDORAN	3, 4, 2
PIAFABEC	3, 5
NIDORAN	3, 4

## • Route 23

Pokémon	Niveau(x)
METAMORPH	33, 38, 43
PIAFABEC	26
RAPASDEPIC	38, 38, 41, 43
ARBOK	41
SABLAIREAU	41

#### • Route 24

Pokémon	Niveau(x)
PTITARD	10, 12
ROUCOOL	12, 13
CHETIFLOR	12
MYSTHERBE	13, 14
ABRA	10, 8, 12

## $\bullet$ Route 25

Pokémon	Niveau(x)
ASPICOT	8
COCONFORT	9
ROUCOOL	13
CHETIFLOR	12, 13
ABRA	12, 10
MYSTHERBE	14
CHRYSACIER	7, 8

## • Route Victoire 1

Pokémon	Niveau(x)
MACHOC	26
RACAILLOU	28
NOSFERAPTI	25
ONIX	39, 42, 46
GRAVALANCH	43
NOSFERALTO	43
MACHOPEUR	44
OSSATUEUR	46

## • Route Victoire 2

$\operatorname{Niveau}(\mathbf{x})$
25
28
29
39, 42, 44
45
44
44
47

## • Route Victoire 3

Pokémon	Niveau(x)
MACHOC	27
RACAILLOU	29
ONIX	44, 48
RHINOCORNE	45
AEROMITE	43
GRAVALANCH	46
NOSFERALTO	43
MACHOPEUR	45, 48

- Tour pokémon étage 1
  - Pas de pokémon sauvage
- Tour pokémon étage 2
  - Pas de pokémon sauvage

# • Tour pokémon étage 3

Pokémon	Niveau(x)			
FANTOMINUS	20, 21, 22, 23, 19, 18, 24			
OSSELAIT	20, 22			
SPECTRUM	25			

# - Tour pokémon étage 4

Pokémon	Niveau(x)
FANTOMINUS	20, 21, 22, 23, 19, 18, 24
SPECTRUM	25
OSSELAIT	20, 22

# - Tour pokémon étage $5\,$

Pokémon	Niveau(x)
FANTOMINUS	20, 21, 22, 23, 19, 18, 24
SPECTRUM	25
OSSELAIT	20, 22

## • Tour pokémon étage 6

Pokémon	Niveau(x)
FANTOMINUS	21, 22, 23, 24, 20, 19
SPECTRUM	26, 28
OSSELAIT	22, 24

# • Tour pokémon étage 7

Pokémon	Niveau(x)
FANTOMINUS	21, 22, 23, 24, 20
SPECTRUM	28, 28, 30
OSSELAIT	22, 24

# V. Classement par stats

Statistiques de base

Jiassen	nent TOTAL	PV	FOR	DEF	VIT	SPE
1	MEWTV	<b>VO</b> EVEI		OL <b>OSSU</b> ST	ABREC	TROMDEWTWO
	(590)	(250)	(134)		(140)	
2						ALIALAKAZAN
	(500)	(160)	(130)	(160)	(130)	(135)
3	$\mathbf{MEW}$			BO <b>S</b> ROLE		
	(500)	(140)	(130)	(130)	(130)	(130)
4						ΓW <b>Ø</b> OADKOK(
	(495)	(130)	(130)	(125)	(130)	(125)
5						PIK <b>ARI</b> RIKODII
	(490)	(130)	(130)	(120)	(120)	(125)
3						AZÆMECTHOR
	(485)	(115)	(125)	(120)	(120)	(125)
7						IANSULFURA
	(480)	(106)	(125)	(115)	(115)	(125)
3						OSSKADABRA
	(480)	(105)	(120)	(115)	$\frac{(115)}{}$	(120)
)				•		PL <b>AISENNA</b> TACRU
_	(455)	(105)	(115)	(115)	(110)	(120)
.0						OS MAGNETO
	(455)	(105)	(110)	(110)	(110)	(120)
.1	TAURO					BRSPECTRUM
_	(450)	(100)	(110)			(115)
.2						PA HYPNOMA
_	(450)	(95)	(110)	(110)	(105)	(115)
.3						CATAMONISTA
	(440)	(95)	(110)		(105)	(115)
.4	PTERA					TEKAQUALI
_	(440)	(95)	(110)	(100)	(105)	(110)
.5						AUVOUTALI
0	(435)	(95)	(110)	(100)	(100)	(110)
.6						SDEPYROLI
-	(435)	(91)	(105)	(100)	(100)	(110)
7			-	LORCÁRA		
0	(430)	(90)	(105)	(100)	(100)	(105)
8	•					ARDEVEINAR
0	(430)	(90)	(105)	(100)	(100)	(105) <b>ACÆUÐRIZA</b> RI
.9						
20	(430)	(90)	(105)	(100) <b>ONMEW</b>		(100) LIO FEUNARD
	PYROL	IVIACK	ノンしまいかくじりが	OINVLEW	DODR	JU FEUNAKD

Classement	TOTAL	PV	FOR	DEF	VIT	SPE
21	KABUT	ORAMOL	OBSTERA	TARTAF	RIVOLTOR	REAFFLESIA
	(430)	(90)	(105)	(95)	(100)	(100)
22	RONFL	EXLAMAN	TSMBLAI	RIZIAIGNE	TICINECTE	HOMMPIFLOR
	(430)	(90)	(100)	(95)	(100)	(100)
23	FLORIZ	ARREELA				TENTACOOL
	(425)	(90)	(100)	(95)	(100)	(100)
24						TAKANTOMINUS
	(425)	(90)	(100)	(95)	(97)	(100)
25					-	USEAUQUEDENEU
2.0	(425)	(90)	(100)	(95)	(95)	(100)
26						SINTAROSS
0.77	(425)	(90)	(100)	(95)	(95)	(100)
27		OSSYPNO				IM.MIME
90	(425)	(85)	(100)	(95)	(95)	(100)
28						RUMVIATOR
90	(425)	(83)	(95)	(95)	(95)	(100)
29						TIDRIACOLOSSE
20	(424)	(81) <b>GENLICURIEZ</b>	(95)	(90)	(95)	(100)
30						
91	(420)	(80)	(95)	(90)	(93)	(100) <b>RMAGE</b> VETI
31	(420)	(80)	(95)	(90)	(91)	(95)
32						IUAMANTINE
32	(420)	(80)	(95)	(90)	(90)	(95)
33						RAHNDOCEAN
00	(420)	(80)	(95)	(87)	(90)	(95)
34						ITEPPOUTOU
01	(420)	(80)	(92)	(85)	(90)	(95)
35						SLOKHLASS
00	(420)	(80)	(92)	(85)	(90)	(95)
36						DRAICHU
	(415)	(80)	(90)	(85)	(90)	(90)
37						TEAEROMITE
	(410)	(80)	(90)	(85)	(90)	(90)
38		INEOISSO:				SOPORIFIK
		(80)				
39		RIPTERA				AAMONITA
	(410)	(80)	(90)	(83)	(90)	(90)
40	'	` /				URREXCAUFEU
	(410)	(79)	(90)	(80)	(90)	(85)
41	` /	` /	` '	` /		E TORTANK
	(410)	(78)	(85)	(80)	(90)	(85)
42	` /					RAMELODELFE
	(405)	(75)	(85)	(80)	(90)	(85)

Classement TOTAL	PV	FOR	DEF	VIT	SPE
43 <b>AKWA</b>	K <b>VXVACIS</b> FI	ER <b>APICINO</b> YT	AMACK	OCKNEKI	REFORTIDE
(405)	(75)	(85)	(80)	(87)	(85)
44 ALAKA					KINKOUSTIFLO
(405)	(75)	(85)	(80)	(85)	(85)
					AKWARKUSTABI
(405)	(75)	(85)	(80)	(85)	(85)
					CEAMOGOGO
(400)	(73)	(85)	(80)	(85)	(85)
		RINARTIKO			
(400)	(70)	(85)	(80)	(85)	(85)
					ABRUAKEMAR
(400)	(70)	(84)	(80)	(85)	(85)
					KO <b>IHN</b> RBIZAR
(399)	(70)	(84)	(79)	(85)	(80)
					ATORAPILUSIO
(395)	(70)	(83)	(79)	(81)	(80)
					IZARAREASECT
(395)	(70)	(83)	(78)	(80)	(80) <b>INCÆKWAKW</b> A
•					
(395)	(70)	(82)	(78)	(80)	ok ARCANIN
		•			
(395) • <b>ELEKT</b>	(65) <b>FID A D A</b> (	(82) STOENDANA I	(77) <b>XXII) KOUT C</b>	(80)	(80) OM <b>GAUS</b> OPA
(395)	(65)	(82)	(75)	(80)	(80)
					CARPAGADOS
(395)	(65)	(81)	(75)	(80)	(80)
					TOESECTROI
(390)	(65)	(80)	(75)	(80)	(80)
					COL <b>OSSES</b> ORO
(390)	(65)	(80)	(75)	(80)	(80)
		CIE <b>NOB</b> FEI	RANTEDO	DEIDERT	ANKIDOQUEI
(390)	(65)	(80)	(73)	(78)	(75)
					QU <b>ENHIN</b> OKING
(385)	(65)	(80)	(70)	(76)	(75)
					ONNOSFERAI
		(80)			
					ARKINATHER
(383)	(65)	(80)	(70)	(75)	(75)
` ,	\ /		` /	` /	O PORYGON
(381)	(65)	(80)	(70)	(75)	(75)
		\ /			BOROUCARN
(375)	(65)	(80)	(70)	(75)	(70)
				\ /	ATATRIOPIKE
(375)	(65)	(80)	(70)	(72)	(70)

Classement	TOTAL	PV	FOR	DEF	VIT	SPE
 35	ARBOK	MAGM	AROSSATU	J <b>EHUK</b> PNO	MBADUECO	OU <b>PA</b> RTARD
	(359)	(65)	(80)	(70)	(71)	(70)
66						US <b>ICH</b> ETIFLOF
	(355)	(65)	(80)	(70)	(70)	(70)
37	GRODO	U <b>VOLTA</b>		R <b>H</b> ÝPOT	R <b>EMAPA</b>	BEOTARIA
	(350)	(65)	(76)	(70)	(70)	(70)
8	SPECTE	RUMROL	I SABELE	ETHORYG	ONEROS	INHEPOTREN
	(350)	(65)	(75)	(70)	(70)	(70)
9	DRACO	PORYG	ONHETIF	L <b>ØR</b> BOK	TARTA	RISTARI
	(350)	(65)	(75)	(69)	(70)	(70)
0	PARASI	ECRIOUCO	UPBAGA1	D <b>OSE</b> ORI	NEAMPIF	LOPAUROS
	(345)	(63)	(75)	(67)	(70)	(70)
1	MACHO	PEUR	INSTAROS	SSCARAP	UCENTA	ACOXONBUTOPS
	(345)	(61)	(75)	(65)	(70)	(70)
2	BOUSTI	F <b>DRA</b> CC	HYPNO	MBADEA SI	DEMPACE N	ETIORIACO
	(345)	(61)	(73)	(65)	(70)	(70)
3	GRAVA	L <b>AHY</b> ORIBIZ	Z <b>ATRIBOR</b> O R I	NOETAR	ΓELAMA]	NT <b>BUL</b> BIZARI
	(345)	(60)	(72)	(65)	(70)	(65)
1	PONYT	A PAPILU		E <b>EM</b> PIFI		CABRIPTINCE
	(345)	(60)	(70)	(65)	(70)	(65)
5	OSSATU		GRODO			CARABAFF
	(345)	(60)	(70)	(65)	(70)	(65)
j	KICKLE	ERAICH	U PARAS			
	(345)	(60)	(70)	(65)	(70)	(65)
•		NORTIDI				OR <b>G</b> ØUPIX
	(345)	(60)	(70)	(65)	(68)	(65)
3						OMPATINES IAN
	(343)	(60)	(70)	(65)	(67)	(65)
)	ONIX		OSBENTA			1E@HACKOGN
	(340)	(60)	(70)	(65)	(65)	(65)
)						IR <b>EØN</b> YTA
	(340)	(60)	(70)	(65)	(65)	(65)
_						RINGROTADMO
	(340)	(60)	(67)	(65)	(65)	(65)
2			IFORTIDE			
			(65)			
3						LI RONFLEX
	(330)	(60)	(65)	(60)	(65)	(65)
1						LI RAPASDEP
_	(325)	(60)	(65)	(60)	(65)	(61)
ő						REMELOFEE
_	(325)	(60)	(65)	(60)	(63)	(60)
3						ZACRORIEOSSINO
	(325)	(60)	(65)	(60)	(60)	(60)

Classement	TOTAL	PV	FOR	DEF	VIT	SPE
87	ORTIDE	KABUT	O <b>R®</b> KIYA	SECTOPL	ASNAODI	E <b>DICE</b> DRIO
	(320)	(60)	(65)	(60)	(60)	(60)
38	RHINOC	COBATREA BA	<b>AEEE</b> OPL	APSOMISASIR	ECMENINO	SNOEUNOE
	(315)	(59)	(65)	(60)	(60)	(60)
39	NIDORII	NAEPTIN	CEMIOGO	AQUALI	CANARI	TKXHCOELAN (
	(310)	(58)	(65)	(60)	(60)	(60)
90	NIDORII	NROATTAT	<b>AHC</b> YPOCI	E <b>XO</b> LTAL		GOMOGO
	(310)	(55)	(65)	(60)	(60)	(60)
)1	EXCELA	NGDORA	MQUALI	PYROLI	SAQUED	ENERA
	(310)	(55)	(65)	(60)	(60)	(60)
)2	PORYGO	MANINC	SVOLTAL	IREPTIN	CHEYPOTE	REMINERTIC
	(310)	(55)	(65)	(58)	(60)	(58)
93	<b>PAPILUS</b>	SKAMKAZ	ZARMPTIN	CEEDORII	NICO KHLA	SABLAIRE
	(305)	(55)	(64)	(57)	(60)	(55)
94	DARDA	R <b>GNAW</b> AI	AMNOIDR	ACLOEKTE	KCARAB <i>A</i>	A <b>NIE</b> ORINA
	(305)	(55)	(64)	(57)	(58)	(55)
95	KRABBY	YKRABBO	<b>268</b> ARAB	AMEÆGMA	ROUCO	ONIDORINO
	(300)	(55)	(63)	(57)	(56)	(55)
96	AMONIT	TAHYPOCI	E <b>AIN</b> RBIZ	ACRIBRIEYSA	<b>CHEPORI</b>	NARAS
	(300)	(55)	(62)	(55)	(56)	(55)
97	KABUTO	DEVOLI	NIDORI	NAOUCOU	J <b>RBO</b>	GROLEM
	(300)	(55)	(62)	(55)	(55)	(55)
08	ROUCOU	J <b>ean</b> ar:	ГКОНОСО	J <b>R&amp;ICHU</b>	NOSFER	AROHITORBI
	(299)	(52)	(60)	(55)	(55)	(55)
9	SMOGO	CHRYSA	(CHECKER 18)	EMYSTHE	ERSEKOK	WWSIKCATE
	(295)	(50)	(60)	(55)	(55)	(55)
100	CANARI	PECAHBOELE	TATEO	PARAS	MACKO	GENODEAURBA BRU
	(290)	(50)	(60)	(55)	(55)	(55)
101	TENTAC	<b>OPOW</b> KOP	WAKNE'	TPONYTA	BOUSTI	F <b>S. ØR</b> AMECI
	(285)	(50)	(60)	(55)	(55)	(50)
.02	SOPORI	FORTETIF	L <b>PO</b> RYGO	DNANARI	NOWDKO	OKAORAPUC
	(285)	(50)	(60)	(55)	(55)	(50)
103	POISSIR	EPOENYTA	AMONIS	TOXIBARIA	EVOLI	ROUCOUP
	(285)	(50)	(60)	(55)	(55)	(50)
104	STÁRI	MAGNE	TOTOTA		AMONIS	STRAARTTATA C
	(285)			(55)	(55)	(50)
.05						OPIKACHU
	(280)	(50)	(56)	(55)	(55)	(50)
.06	` '	` '	` '	` '	` /	<b>IGRODOUD</b>
	(280)	(50)	(55)	(53)	(50)	(50)
107						MPSYKOKW
- •	(280)	(50)	(55)	(52)	(50)	(50)
108	` '	` '				SCANINOS
	(280)	(50)	(55)	(50)	(50)	(50)
	(-00)	(30)	(00)	(55)	(30)	(30)

Classement	TOTAL	PV	FOR	DEF	VIT	SPE
109	NOEUN				VF <b>OR</b> DT	
	(280)	(48)	(55)	(50)	(50)	(50)
.10	EVOLI					BYMACHOPEU
	(280)	(46)	(55)	(50)	(50)	(50)
.11			ZARWOLI			INAIRIDABBOSS
	(275)	(45)	(55)	(50)	(50)	(50)
.12						DRAGSSATUEUH
	(275)	(45)	(52)	(50)	(50)	(50)
13						MOROPISIRENI
	(275)	(45)	(52)	(50)	(48)	(50)
14						
15	(275)	(45)	(50)	(50)	(45)	(50)
15						IPAMETAMORE
1.0	(275)	(45)	(50)	(50)	(45)	(48)
16			REANEAKA			OUDARDARGN
4 <b>=</b>	(270)	(45)	(50)	(50)	(45)	(45)
17						TOSBAUPIQUEU
10	(270)	(44)	(50)	(49)	(45)	(45)
18						HOPER RVALAN
10	(270)	(41)	(50)	(48)	(45)	(45)
19						EMKOKIYAS
00	(270)	(40)	(50)	(48)	(45)	(45)
20						NETRHINOFERO
0.1	(270)	(40)	(50)	(48)	(45)	(45)
21						IA KABUTO
00	(270)	(40)	(49)	(45)	(45)	(45)
22			CRACIAIRAP			
00	(260)	(40)	(48)	(45)	(45)	(40)
23						PUNEDORAN
0.4	(260)	(40)	(48)	(45)	(43)	(40) RIF <b>IN</b> DORAN
24						
25	(260)	(40)	(48)	(45)	(42)	(40) RAMOSFERAP
20		(40)				
o.c	(258)		(47) DDBA DII 11	(45)	(41)	(40) LETMEMITOSS
26						
07			(45)			
27						DE MIAOUSS
20	(255)	$\begin{array}{c} (40) \\ \mathbf{PACA} \end{array}$	(45)	(45)	(40)	(40)
28	ABRA		LLMELOF			IFL <b>PR</b> ITARD
20	(255)	(40)	(45)	(44)	(40)	(40)
29						YASRAMOLOSS
20	(253)	(40)	(45)	(43)	(40)	
30						NOTATION
	(250)	(40)	(45)	(40)	(40)	(40)

	nt TOTAL	PV	FOR	DEF	VIT	SPE
131	MIMIT	OSM.MIME	E MIAOUS	SROUCC	ORHINO	F <b>KPS(S</b> )SELAIT
	(250)	(40)	(45)	(40)	(40)	(40)
132	MIAOU	SSALAMI	E <b>OHA</b> RIA			ONANGOUREX
	(250)	(39)	(45)	(40)	(40)	(40)
133	MINIDI	R <b>AGOO</b> UPIX				F <b>RR</b> TICOOL
	(250)	(38)	(45)	(40)	(35)	(35)
134	SALAM		STARI			EFFEROSINGE
	(249)	(35)	(45)	(40)	(35)	(35)
135						OCMACHOC
	(249)	(35)	(45)	(35)	(35)	(35)
136	PARAS				TAGRAVA	
	(240)	(35)	(41)	(35)	(35)	(35)
137						AIRICKLEE
	(240)	(35)	(40)	(35)	(35)	(35)
138		ANDODUO				TYGNON
	(235)	(35)	(40)	(35)	(35)	(35)
139	ABO	ONIX				TAPIAFABEC
	(234)	(35)	(40)	(35)	(35)	(31)
140						ASPEELETTE
	(233)	(35)	(40)	(35)	(30)	(30)
141						ERBEAILLOU
1.40	(231)	(30)	(35)	(35)	(30)	(30)
142		QUEORIYA				
1.40	(230)	(30)	(35)	(35)	(30)	(30)
143						D <b>@SE</b> INOCORNE
1.1.1	(225)	(30)	(35)	(30)	(30)	(30)
144						ANCHIREY SACIER
1 15	(218)	(30)	(35)	(30)	(30)	(25)
145						EXOCONFORT
1.40	(216)	(30)	(30)	(30)	(30)	(25)
146		RASPARI			BRAARAS	RATTATA
1 417	(215)	(30)	(30)	(30)	(25)	(25) PRIXONDOUDOU
147						
1.40	(185)	(30)	(25)	(30)	(25)	(25)
148		ACIBRA				COMPLANDBY
1.40		(25)				
149		FORAGNE				U <b>ODEN</b> IPAN
150	(180)	(25)	(20)	(20)	(20)	(20)
150		PAMAGICA				LLOSPICOT
	(175)	(20)	(10)	(15)	(20)	(20)
151	ACDIC	ATTA TIDIO	TATOMATOR	ATTENTACE TO TA	TAID TO A TO T	ONSAGICARPE

# Données techniques

		Rendement	Taux de
Classement	Taux de capture	d'expérience	croissance
1	CHENIPAN	LEVEINARD	CANINOS (5)
	(255)	(255)	· ,
2	ASPICOT	MEWTWO	ARCANIN (5)
	(255)	(220)	, ,
3	ROUCOOL	LOKHLASS	TENTACOOL
	(255)	(219)	(5)
4	RATTATA	DRACOLOSSE	TENTACRUEL
	(255)	(218)	(5)
5	PIAFABEC	$\mathbf{SULFURA}$	KOKIYAS (5)
	(255)	(217)	
6	<b>ABO</b> $(255)$	ELECTHOR	CRUSTABRI
		(216)	(5)
7	SABELETTE	ARTIKODIN	NOEUNOEUF
	(255)	(215)	(5)
8	NOSFERAPTI	LEVIATOR	NOADKOKO
	(255)	(214)	(5)
9	MYSTHERBE	ARCANIN	RHINOCORNE
	(255)	(213)	(5)
10	TAUPIQUEUR	NOADKOKO	RHINOFEROS
	(255)	(212)	(5)
11	MIAOUSS	<b>TAUROS</b> (211)	STARI(5)
	(255)		
12	PTITARD	TORTANK	STAROSS (5)
	(255)	(210)	. ,
13	CHETIFLOR	DRACAUFEU	SCARABRUTE
	(255)	(209)	(5)
14	RACAILLOU	FLORIZARRE	$\widetilde{\mathbf{TAUROS}}$ (5)
	(255)	(208)	. ,
15	MAGICARPE	STAROSS	MAGICARPE
	(255)	(207)	(5)
16	NIDORAN	KRABBOSS	LEVIATOR $(5)$
	(235)	(206)	, ,
17	NIDORAN	TENTACRUEL	LOKHLASS
	(235)	(205)	(5)
18	$\mathbf{KRABBY}$ (225)	RHINOFEROS	$\mathbf{PTERA}$ (5)
	, ,	(204)	· /
19	HYPOTREMPE		RONFLEX (5)
	(225)	(203)	` '
20	POISSIRENE	<b>PTERA</b> (202)	ARTIKODIN
	(225)	` '	(5)
	` /		\ /

		Dl	Т 1-
Classoment	Tour do contur	Rendement	Taux de
Classement	Taux de capture	d'expérience	croissance
21	$\mathbf{STARI}\ (225)$	KABUTOPS	ELECTHOR
		(201)	(5)
22	ABRA (200)	SCARABRUTE	SULFURA (5)
		(200)	
23	PIKACHU	AMONISTAR	MINIDRACO
	(190)	(199)	(5)
24	<b>GOUPIX</b> (190)	<b>PYROLI</b> (198)	<b>DRACO</b> $(5)$
25	$\mathbf{PARAS}\ (190)$	VOLTALI (197)	DRACOLOSSE
26	MIMITOSS	<b>AQUALI</b> (196)	(5) <b>MEWTWO</b> (5)
20	(190)	AQUALI (190)	<b>WIEW I WO</b> (5)
27	PSYKOKWAK	NIDOKING	MELOFEE (4)
	(190)	(195)	(1)
28	FEROSINGE	NIDOQUEEN	MELODELFE
-	(190)	(194)	(4)
29	CANINOS	MACKOGNEU	
	(190)	(193)	(4)
30	TENTACOOL	<b>GALOPA</b> (192)	GRODOUDOU
	(190)	,	(4)
31	<b>PONYTA</b> (190)	<b>EMPIFLOR</b>	LEVEINARD
	,	(191)	(4)
32	RAMOLOSS	ECTOPLASMA	BULBIZARRE
	(190)	(190)	(3)
33	MAGNETI	INSECATEUR	HERBIZARRE
	(190)	(187)	(3)
34	<b>DODUO</b> (190)	ALAKAZAM	FLORIZARRE
		(186)	(3)
35	OTARIA $(190)$	TARTARD	SALAMECHE
		(185)	(3)
36	TADMORV	RAFFLESIA	REPTINCEL
	(190)	(184)	(3)
37	KOKIYAS	FEUNARD	DRACAUFEU
	(190)	(178)	(3)
38	FANTOMINUS	GROLEM $(177)$	CARAPUCE
	(190)		(3)
39	SOPORIFIK	LAMANTINE	CARABAFFE
10	(190)	(176)	(3)
40	VOLTORBE	KANGOUREX	TORTANK (3)
44	(190)	(175)	DOLLGCOT (a)
41	OSSELAIT	AKWAKWAK	ROUCOOL $(3)$
40	(190)	(174)	DOLLGOLIDG
42	$\mathbf{SMOGO}\ (190)$	SMOGOGO	ROUCOUPS
		(173)	(3)

		Rendement	Taux de
Classement	Taux de capture	d'expérience	croissance
43	MACHOC	ROUCARNAGE	ROUCARNAGE
	(180)	(172)	(3)
44	RONDOUDOU		NIDORAN (3)
	(170)	(171)	
45	MELOFEE	POISSOROY	NIDORINA $(3)$
	(150)	(170)	
46	CHRYSACIER	MAGMAR	NIDOQUEEN
	(120)	(167)	(3)
47	COCONFORT	SAQUEDENEU	NIDORAN (3)
	(120)	(166)	
48	ROUCOUPS	HYPNOMADE	NIDORINO (3)
4.0	(120)	(165)	
49	NIDORINA	FLAGADOSS	NIDOKING
	(120)	(164)	(3)
50	NIDORINO	SABLAIREAU	MYSTHERBE
F-1	(120)	(163)	(3)
51	<b>ORTIDE</b> (120)	RAPASDEPIC (162)	ORTIDE (3)
52	TETARTE	MAGNETON	RAFFLESIA
	(120)	(161)	(3)
53	BOUSTIFLOR	PAPILUSION	PTITARD (3)
	(120)	(160)	( )
54	GRAVALANCH	DARDARGNAN	TETARTE (3)
	(120)	(159)	. ,
55	RHINOCORNE	<b>DODRIO</b> (158)	TARTARD (3)
	(120)	, ,	. ,
56	KADABRA	GROTADMORV	$\mathbf{ABRA}$ (3)
	(100)	(157)	,
57	RATTATAC	ELEKTEK	KADABRA (3)
	(90)	(156)	
58	RAPASDEPIC	HYPOCEAN	ALAKAZAM
	(90)	(155)	(3)
59	ARBOK (90)	RONFLEX	MACHOC (3)
		(154)	
60	SABLAIREAU	TRIOPIKEUR	MACHOPEUR
	(90)	(153)	(3)
61	NOSFERALTO	<b>PONYTA</b> (152)	MACKOGNEUI
	(90)		(3)
62	<b>PERSIAN</b> $(90)$	BOUSTIFLOR	CHETIFLOR
		(151)	(3)
63	MACHOPEUR	ELECTRODE	BOUSTIFLOR
	(90)	(150)	(3)

		Rendement	Taux de
Classement	Taux de capture	d'expérience	croissance
-	SPECTRUM	COLOSSINGE	
64			EMPIFLOR
CT.	(90) <b>NOEUNOEUF</b>	(149) <b>PERSIAN</b>	(3) RACAILLOU
65			
cc	(90)	(148)	(3)
66	<b>RAICHU</b> $(75)$	<b>ARBOK</b> (147)	GRAVALANCH
CT		MACHODELLD	(3)
67	FEUNARD	MACHOPEUR	<b>GROLEM</b> $(3)$
CO	(75)	(146)	DA NICONALNILIO
68	PARASECT	KADABRA	FANTOMINUS
20	(75)	(145)	(3)
69	AEROMITE	<b>DRACO</b> (144)	SPECTRUM
70	(75)	CADADADD	(3)
70	AKWAKWAK	CARABAFFE	ECTOPLASMA
	(75)	(143)	(3)
71	COLOSSINGE	REPTINCEL	MEW (3)
	(75)	(142)	CTT-1-T-1-T-1-T-1-T-1-T-1-T-1-T-1-T-1-T-
72	<b>ARCANIN</b> $(75)$	HERBIZARRE	CHENIPAN
		(141)	(0)
73	FLAGADOSS	TYGNON	CHRYSACIER
	(75)	(140)	(0)
74	LAMANTINE	KICKLEE	PAPILUSION
	(75)	(139)	(0)
75	GROTADMORV		$\mathbf{ASPICOT}\ (0)$
	(75)	(138)	
76	HYPNOMADE	LIPPOUTOU	COCONFORT
	(75)	(137)	(0)
77	OSSATUEUR	<b>M.MIME</b> $(136)$	DARDARGNAN
	(75)		(0)
78	HYPOCEAN	RHINOCORNE	RATTATA (0)
	(75)	(135)	
79	TENTACRUEL	GRAVALANCH	
	(60)	(134)	(0)
80	GALOPA (60)	<b>ORTIDE</b> $(132)$	PIAFABEC (0)
81	MAGNETON	TETARTE	RAPASDEPIC
	(60)	(131)	(0)
82	CRUSTABRI	PORYGON	$\mathbf{ABO}(0)$
	(60)	(130)	
83	KRABBOSS	MELODELFE	ARBOK (0)
	(60)	(129)	
84	ELECTRODE	PARASECT	PIKACHU (0)
	(60)	(128)	
85	$\mathbf{SMOGOGO}$	EXCELANGUE	$\mathbf{RAICHU}(0)$
	(60)	(127)	

		Rendement	Taux de
Classement	Taux de capture	d'expérience	croissance
86	RHINOFEROS	SPECTRUM	SABELETTE
80	(60)	(126)	(0)
87	POISSOROY	OSSATUEUR	SABLAIREAU
01	(60)	(124)	(0)
88	<b>STAROSS</b> (60)	<b>RAICHU</b> (122)	$\mathbf{GOUPIX}$ (0)
89	GRODOUDOU	AMONITA	$\mathbf{FEUNARD}(0)$
	(50)	(120)	- (-)
90	TRIOPIKEUR	<b>KABUTO</b> (119)	NOSFERAPTI
	(50)		(0)
91	ALAKAZAM	NIDORINO	NOSFERALTO
	(50)	(118)	(0)
92	BULBIZARRE	NIDORINA	$\mathbf{PARAS}(0)$
	(45)	(117)	
93	HERBIZARRE	RATTATAC	PARASECT
	(45)	(116)	(0)
94	FLORIZARRE	KRABBY (115)	$\mathbf{MIMITOSS}\ (0)$
	(45)		
95	SALAMECHE	<b>SMOGO</b> (114)	AEROMITE
0.0	(45)	DOLLGOLIDG	(0)
96	REPTINCEL	ROUCOUPS	TAUPIQUEUR
07	(45) <b>DRACAUFEU</b>	(113) POISSIRENE	(0) TRIOPIKEUR
97	(45)	(111)	(0)
98	CARAPUCE	GRODOUDOU	$\mathbf{MIAOUSS}$ (0)
90	(45)	(109)	MIAOCSS (0)
99	CARABAFFE	ONIX (108)	<b>PERSIAN</b> $(0)$
00	(45)	01111 (100)	i Literiii (0)
100	TORTANK	<b>STARI</b> (106)	PSYKOKWAK
100	(45)	211101 (100)	(0)
101	PAPILUSION	TENTACOOL	AKWAKWAK
	(45)	(105)	(0)
102	DÁRDARGNAN		FEROSINGE
	(45)	(103)	(0)
103	ROUCARNAGE	SOPORIFIK	COLOSSINGE
	(45)	(102)	(0)
104	NIDOQUEEN	<b>OTARIA</b> (100)	PONYTA (0)
	(45)		
105	NIDOKING	RAMOLOSS	GALOPA (0)
	(45)	(99)	
106	RAFFLESIA	NOEUNOEUF	RAMOLOSS
	(45)	(98)	(0)
107	TARTARD	KOKIYAS (97)	FLAGADOSS
	(45)		(0)

		Rendement	Taux de
Classement	Taux de capture	d'expérience	croissance
108	MACKOGNEUF (45)	<b>RDODUO</b> (96)	$\mathbf{MAGNETI}\;(0)$
109	<b>EMPIFLOR</b> (45)	FANTOMINUS (95)	MAGNETON (0)
110	GROLEM $(45)$	CANARTICHO (94)	CANARTICHO (0)
111	CANARTICHO (45)	SABELETTE (93)	$\mathbf{DODUO}(0)$
112	<b>DODRIO</b> (45)	<b>EVOLI</b> (92)	$\mathbf{DODRIO}(0)$
113	ECTOPLASMA (45)		OTARIA $(0)$
114	<b>ONIX</b> (45)	<b>TADMORV</b> (90)	LAMANTINE (0)
115	<b>NOADKOKO</b> (45)	<b>MAGNETI</b> (89)	TADMORV (0)
116	KICKLEE (45)	MACHOC (88)	GROTADMORV
117	<b>TYGNON</b> $(45)$	OSSELAIT (87)	$\mathbf{ONIX}$ (0)
118	EXCELANGUE (45)	RACAILLOU (86)	SOPORIFIK (0)
119	SAQUEDENEU (45)		HYPNOMADE (0)
120	KANGOUREX (45)	HYPOTREMPE (83)	
121	<b>M.MIME</b> (45)	PIKACHU (82)	KRABBOSS (0)
122	INSECATEUR (45)	TAUPIQUEUR (81)	VOLTORBE (0)
123	LIPPOUTOU (45)	PSYKOKWAK (80)	ELECTRODE (0)
124	ELEKTEK $(45)$	MYSTHERBE (78)	$\mathbf{OSSELAIT} \ (0)$
125	$\begin{array}{c} \mathbf{MAGMAR} \\ (45) \end{array}$	PTITARD (77)	OSSATUEUR (0)
126	SCARABRUTE	RONDOUDOU	$\mathbf{KICKLEE}$ (0)
127	$\mathbf{TAUROS} \ (45)$	(76) MIMITOSS (75)	$\mathbf{TYGNON}\ (0)$
128	LEVIATOR	FEROSINGE	EXCELANGUE
129	(45) <b>LOKHLASS</b> (45)	(74) <b>ABRA</b> (73)	$\mathbf{SMOGO}\ (0)$

	TD 1	Rendement	Taux de
Classement	Taux de capture	d'expérience	croissance
130	<b>EVOLI</b> (45)	CHRYSACIER (72)	$\mathbf{SMOGOGO}\;(0)$
131	$\mathbf{AQUALI}\ (45)$	COCONFORT (71)	SAQUEDENEU (0)
132	VOLTALI $(45)$	<b>PARAS</b> (70)	KANGOUREX (0)
133	PYROLI $(45)$	MIAOUSS (69)	HYPOTREMPI
134	<b>PORYGON</b> (45)	MELOFEE (68)	HYPOCEAN (0)
135	<b>AMONITA</b> (45)	MINIDRACO (67)	POISSIRENE (0)
136	AMONISTAR (45)	CARAPUCE (66)	POISSOROY (0)
137	<b>KABUTO</b> (45)	SALAMECHE (65)	$\mathbf{M.MIME}$ (0)
138	<b>KABUTOPS</b> (45)	BULBIZARRE (64)	INSECATEUR (0)
139	<b>PTERA</b> (45)	$\mathbf{MEW} \ (64)$	LIPPOUTOU (0)
140	$\begin{array}{c} \mathbf{MINIDRACO} \\ (45) \end{array}$	GOUPIX $(63)$	ELEKTEK $(0)$
141	<b>DRACO</b> (45)	<b>ABO</b> (62)	MAGMAR (0)
142	DRACOLOSSE (45)	METAMORPH (61)	METAMORPH (0)
143	$\mathbf{MEW}$ (45)	NIDORAN (60)	$\mathbf{EVOLI}\ (0)$
144	METAMORPH (35)	NIDORAN (59)	$\mathbf{AQUALI}\;(0)$
145	LEVEINARD (30)	PIAFABEC (58)	$\mathbf{VOLTALI}\ (0)$
146	$ \mathbf{MELODELFE} \\ (25) $	<b>RATTATA</b> $(57)$	$\mathbf{PYROLI}\;(0)$
147	RONFLEX (25)	ROUCOOL (55)	$\mathbf{PORYGON}\;(0)$
148	ARTIKODIN (3)	NOSFERAPTI (54)	AMONITA (0)
149	ELECTHOR (3)	CHENIPAN (53)	AMONISTAR (0)
150	SULFURA (3)	ASPICOT (52)	$\mathbf{KABUTO}$ (0)
151	$\mathbf{MEWTWO} (3)$	MAGICARPE (20)	KABUTOPS (0)

## VI. Glossaire

- Taux de capture : Plus cette valeur est petite, plus le pokémon est difficile à attraper.
- Taux de rendement d'expérience : Plus cette valeur est grande, plus le pokémon donne des points d'expérience lorsqu'il est battu.
- Taux de croissance : Plus cette valeur est grande, plus le pokémon nécessite de points d'expérience pour passer des niveaux.