Compte-rendu des séances

COMPTE-RENDU DE CHAQUE SÉANCE

Note : J'ai forcément oublié des éléments que vous avez réalisés durant les séances, car je faisais autre chose. N'hésitez pas à me le dire.

1 TP ELEC PROJET

1.1 Séance 1 (16/10)

- Réflexion sur la construction du robot :
 - Placement des moteurs, des capteurs.
 - Distances entre les éléments.
 - Nombre de capteurs nécessaires.
- Réflexion sur les stratégies de déplacement :
 - Méthodes pour prendre des virages et avancer efficacement.
 - Solutions retenues :
 - * Utilisation de 4 capteurs : 3 à l'avant (1 centré, 1 à gauche, 1 à droite) et 1 à l'arrière (centré avec celui à l'avant).
 - * Objectif : sortir du labyrinthe le plus vite possible.

• Méthode de virage :

- Le robot continue d'avancer tout en tournant en courbe.
- Le capteur arrière détecte la ligne sur laquelle il était avant le virage.
- Une fois la ligne détectée, le robot se recentre pour finir le virage.
- En cas de problème, une rotation classique de 90° pourra être utilisée.

1.2 Séance 2 (06/11)

- Louis : Organisation et branchement sur la carte Raspberry (à l'exception des moteurs). push du schéma Fritzing.
- Yohann/Maël: Découpage d'un modèle de flamme imprimé, collage sur le robot, perçage et peinture des murs en bleu et rouge.

• Nathan/Dylan:

- Clonage du dépôt Git sur la carte.
- Séparation des fichiers et dossiers.
- Écriture d'un algorithme pour les déplacements du robot (parcours_laby.c).
- Simplification de l'analyse descendante (fusion de fonctions redondantes comme RotationGauche et RotationDroite).
- Implémentation de l'arrêt d'urgence : vitesse des moteurs mise à 0 et extinction.
- Détails du fonctionnement du robot :
 - Se remettre droit : Si un capteur latéral détecte une ligne mais pas les autres.
 - Virages à gauche/droite : Détection par le capteur central et un capteur latéral.
 - Avancer : Avancer à vitesse modérée pour limiter les arrêts.
 - Sortie du labyrinthe : Si aucun capteur ne détecte de ligne, le robot coupe les moteurs.
- Tests des moteurs et des roues, impression des motifs du robot.

1.3 Séance 3 (20/11)

- Louis/Yohann : Branchement des moteurs, montage du robot (fixation des éléments, soudures, etc.).
- Dylan/Nathan/Maël: Écriture du code en C pour les moteurs, l'écran LCD, le signal sonore, et le buzzer.
- Discussion sur l'arrêt d'urgence en virage.
- Préparation pour la séance suivante :
 - Finaliser le code pour que tout fonctionne.
 - Compiler et tester le parcours du labyrinthe avec les threads.

1.4 Séance 4 (04/12)

• Objectifs : Vérification des fonctions, tests sur le robot.

2 TD ALGO PROJET

2.1 Séance 1 (22/10)

- Objectif: Mise en place du projet GitLab et spécification du TAD Labyrinthe.
- Travail réalisé : FAIT avant la séance 2.

2.2 Séance 2 (05/11)

- Objectif : Analyse descendante des opérations suivantes :
 - Labyrinthe → Liste<NaturelNonNul>
 - Liste<NaturelNonNul> → Liste<Ordre>
- Travail réalisé : FAIT avant la séance 3.

2.3 Séance 3(13/11)

- Objectif : Conception préliminaire et détaillée.
- Travail réalisé :
 - Louis : CP + CD Trouver le plus court chemin, écriture du TAD Noeud.
 - Dylan/Nathan : CP + CD Conversion des noeuds en ordres.
 - Maël: CP + CD Analyse de fichier et macros.
 - Yohann : CP + CD Création de passage.

2.4 Séance 4 (19/11)

• Objectif : Développement des fichiers .h, des fichiers .c vides, et des tests unitaires.

• Travail réalisé :

- Clarification de l'analyse descendante et des principes des algorithmes.
- Mise en ordre des conventions de codage (nommage des fonctions, accolades, etc.).
- Discussions sur le TAD Noeud : suppression et modifications nécessaires.
- Organisation des bibliothèques et fichiers.

2.5 Séance 5 (26/11)

• Objectif : Développement des fichiers .c.

2.6 Séance 6 (03/12)

• Objectifs et travail à définir.