

Louis Perret

Simon Dallet

3H-4H

IUT 2020/2021

Documentation IHM

Sommaire

- 1- Contexte - *Page 2*
 - Contexte rédigé
 - Personna et User stories
- 2- Sketchs - *Page 6*
- 3- Storyboard - *Page 15*
- 4- Diagramme de cas - *Page 16*
 - Image du diagramme de cas
 - Description des cas
- 5 - Ergonomie - *Page 22*
- 6 - Accessibilité - *Page 23*

Contexte rédigé

LMG est une application de collections de mangas classées par genres (shōnen, seinen, shōjo, josei, magical girl....), cette application est donc réservée à un public spécifique composé d'amateurs, de débutants ainsi que de spécialistes. Vous pourrez ainsi, parcourir une liste des œuvres appartenant à la catégorie que vous aurez choisie au préalable, vous pourrez également obtenir davantage d'informations sur chacune des œuvres à l'aide d'une page descriptive.

Il est également possible de rechercher un manga par son nom, ce qui vous permettra d'accéder directement à sa fiche descriptive.

Vous obtiendrez des informations telles que le nom de l'auteur ainsi que du dessinateur, mais également le nom de l'œuvre en japonais (si le manga en possède un), la maison d'édition (japonaise & française), la date de parution, le nombre de tomes, s'il est en cours de parution ou terminé, son synopsis, la note moyenne ainsi que les avis laissés par les lecteurs.

Vous avez la possibilité de déposer un commentaire dans l'espace "Avis" afin d'exprimer votre point de vue et permettre à d'autres potentiels chercheurs de faciliter leurs choix de lectures. Vous pourrez également noter un manga d'une note allant de 1 à 10, où 1 représente un avis extrêmement défavorable, et 10 représente un avis, au contraire, extrêmement satisfaisant.

Une option "favoris" est également disponible, elle vous permettra d'ajouter vos œuvres favorites à l'intérieur de cette liste que vous pourrez consulter à tout moment, mais également vous pourrez modifier cette liste, en enlevant certaines œuvres.

Pour terminer, vous avez également la possibilité d'ajouter, de supprimer et de modifier des mangas sur l'application.

Personna

Nicolas Barsoint



“Je commence à me lasser des discussions entre les cours toujours sur le même manga”

Cherche à découvrir de nouveaux mangas, sans prétention de souhaiter lire des œuvres "méconnues"

Age : 17 ans

Niveau d'étude : Terminale Générale (Option Scientifiques)

Profil technique : A l'aise avec les NTIC, Ordinateur fixe sous windows 7, Iphone, 5h par jour sur internet

Apps préférées : Clash Royale, One piece treasure cruise

Sites préférés : Youtube, Pinterest

Internet : 60% sur son téléphone

Forum de discussion, vidéo sur youtube, scan manga

User storie rattachée :

Après le cours de Physique, Nicolas se retrouve dehors pour discuter avec ses amis. De jour en jour, il commence à se lasser des mêmes débats sur One Piece ou Death Note. Le soir, en rentrant chez lui, il aimeraient découvrir un manga populaire pour le lire et ensuite le conseiller à ses amis. Comme il n'a pas d'idée de ce qu'il cherche, il survole notre application à travers les différents genres et clique hasardeusement sur les œuvres. Plusieurs ont retenu son attention : celles avec les plus belles couvertures et les meilleures notes. Il ne prend pas le temps de regarder les informations rattachées. Le lendemain il parle des œuvres qu'il a trouvées. Certains de ses amis ont déjà lu beaucoup de ses œuvres, d'autres pas du tout. Il propose donc de lire (ou de relire) le manga le mieux noté qu'il a trouvé.

Frederic Pourse



“Je ne comprend rien à la passion de mes fils”

Cherche à se renseigner sur les centres d'intérêts de ses deux fils car il se sent dépassé

Âge : 49 ans

Situation familial : Divorcé + 1 fille, de fils de 14 et 15 ans

Niveau d'étude : Bac+3 - Coach sportif

Profil technique : Moyennement à l'aise avec les NTIC, Ordinateur fixe familial sous windows 10, MacBook, téléphone sous Android, 1h par jour sur internet (hors travail)

Apps préférées : RunKeeper, Spotify

Sites préférés : LeMonde

Internet : 80% sur ordinateur

Match en live, consultation des infos, musique

User story

Tous les soirs pendant le repas, Frederic essaye tant bien que mal de comprendre la discussion de ses deux fils. Tous ces termes Japonais et inconnus le perdent, il aimerait percer le mystère de cette conversion bien étrangère pour un cinquantenaire. Il décide donc d'ouvrir notre application. Il clique hasardeusement sur les noms des catégories qu'il ne comprend pas mais la description de chaque genre l'aide beaucoup. Il clique sur le premier manga qu'il voit, lit rapidement, puis clique sur un autre. Au fur et à mesure en lisant les synopsis il reconnaît des noms de personnages cités par ses fils. Avant de fermer l'application, il retient un nom de manga qu'il compte bien évoquer à ses fils pour les surprendre.

Camille Francois



“Je veux découvrir toujours plus de manga”

Cherche à découvrir de nouveaux mangas et animés car elle se sent lasse, ayant l'impression d'avoir tout vu

Âge : 16 ans

Niveau d'étude : Seconde générale

Profil technique : Moyennement à l'aise avec les NTIC, Ordinateur portable sous Windows, Iphone, 6h par jour sur internet

Apps préférées : VSCO, Wakanim, Instagram

Sites préférés : Pinterest

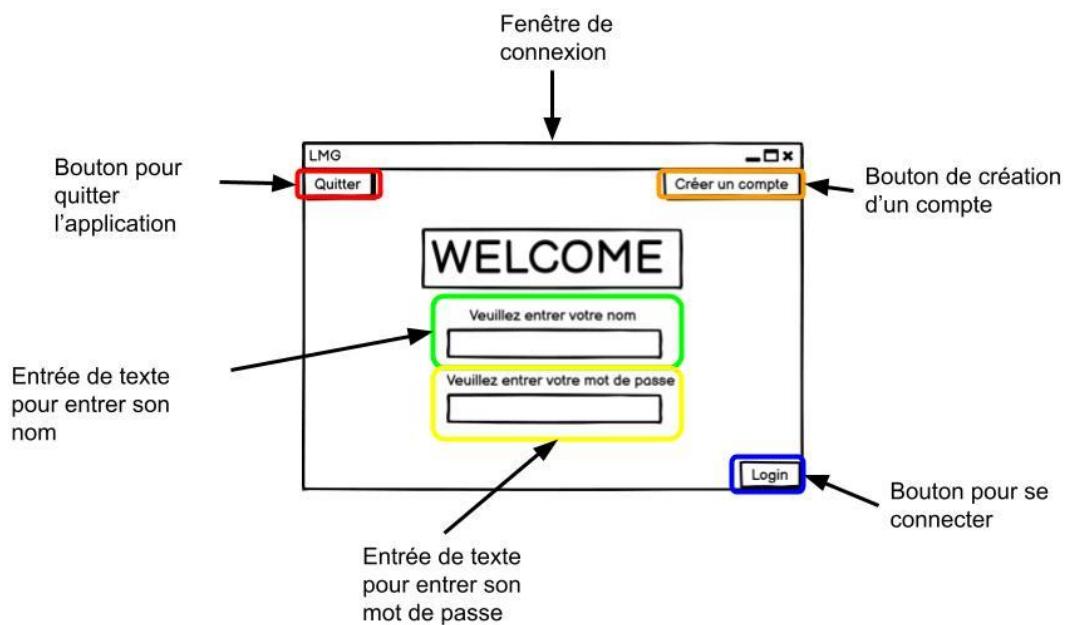
Internet : 70% sur téléphone

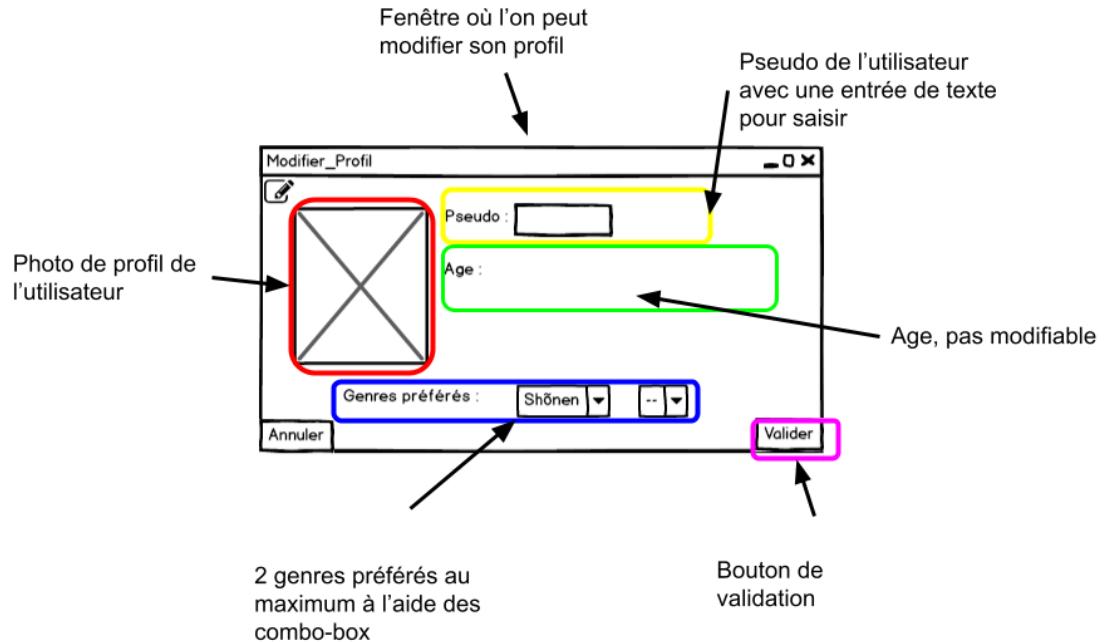
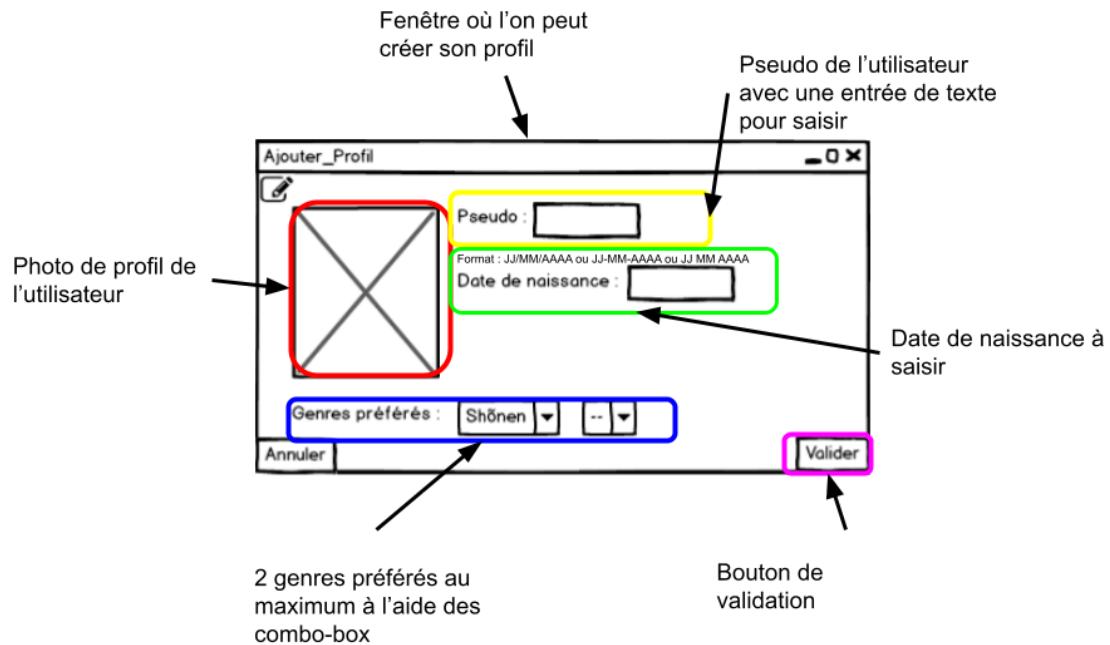
Lecture de scans, visionnage d'animés, photographie

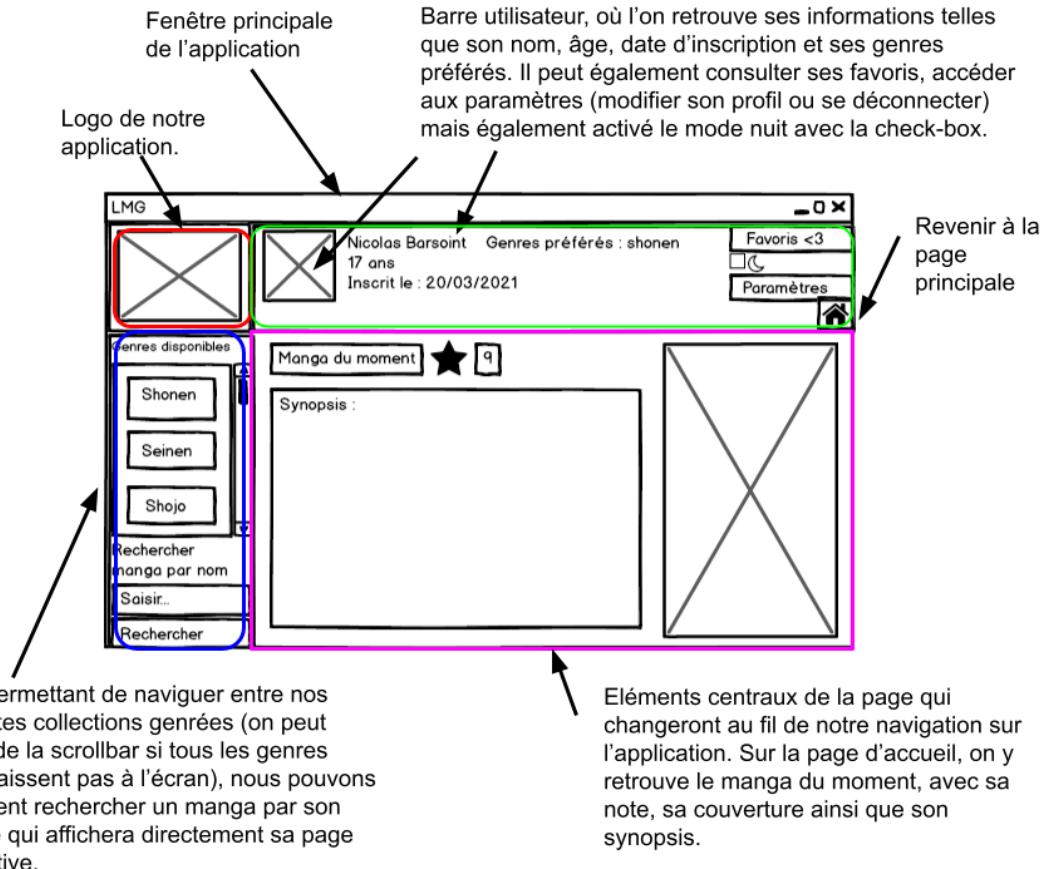
User story

Pendant le trajet chaque matin pour aller au lycée Camille lit des scans de mangas sur son Iphone. Elle est véritablement fan des mangas et de la culture japonaise. Elle a en tête depuis les périodes de confinement de lire 100 mangas différents. Elle en est à 78 pour le moment. Elle décide de lancer notre application pour compléter sa liste de ses prochaines lectures. Elle se déplace facilement dans le menu grâce à sa connaissance des différents genres. La catégorie Josei l'intéresse car elle sait qu'elle n'a lu que peu de mangas de ce type. Elle clique sur les mangas qu'elle ne connaît pas et vérifie leur dessinateur : elle n'aime pas tous les styles de dessin ! Après sa recherche, elle finit par rajouter 4 titres à sa liste : c'est un bon début !

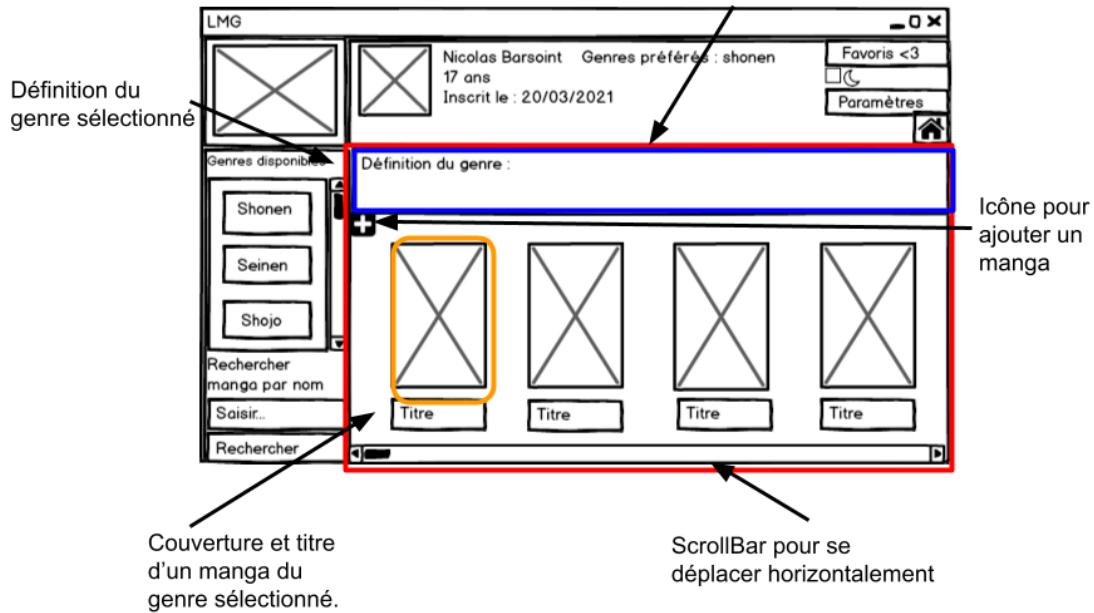
Sketchs



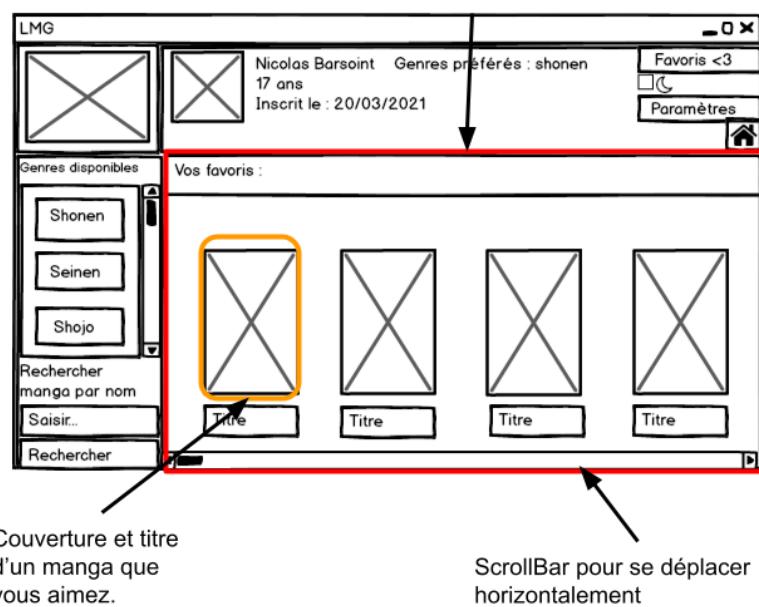


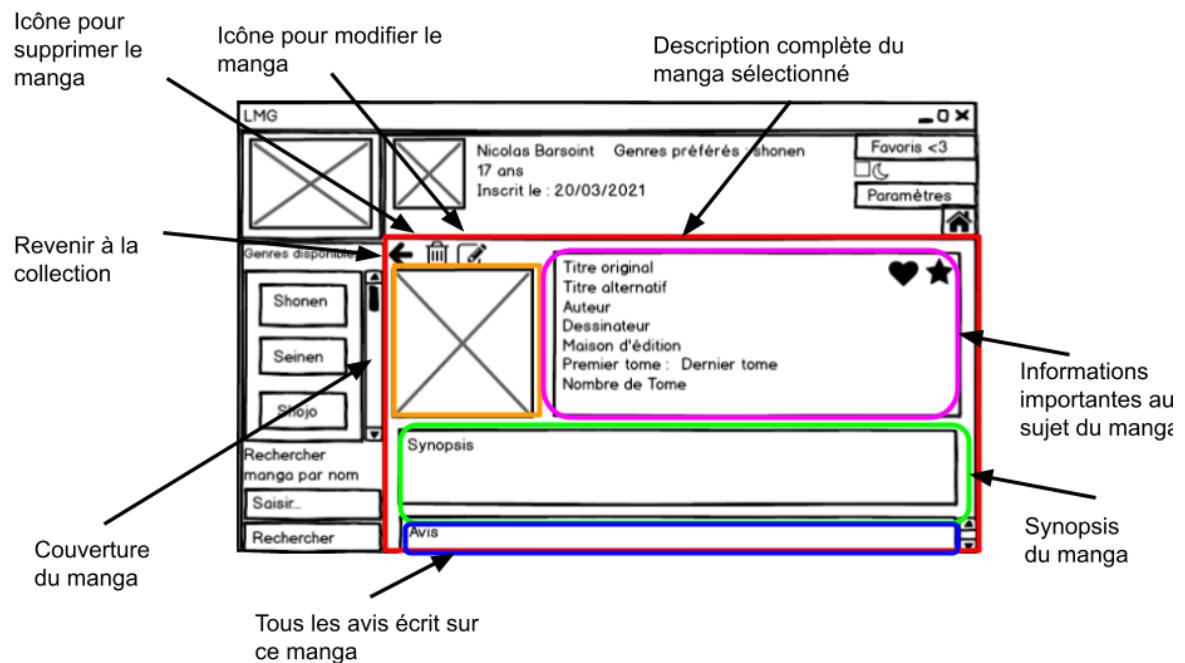
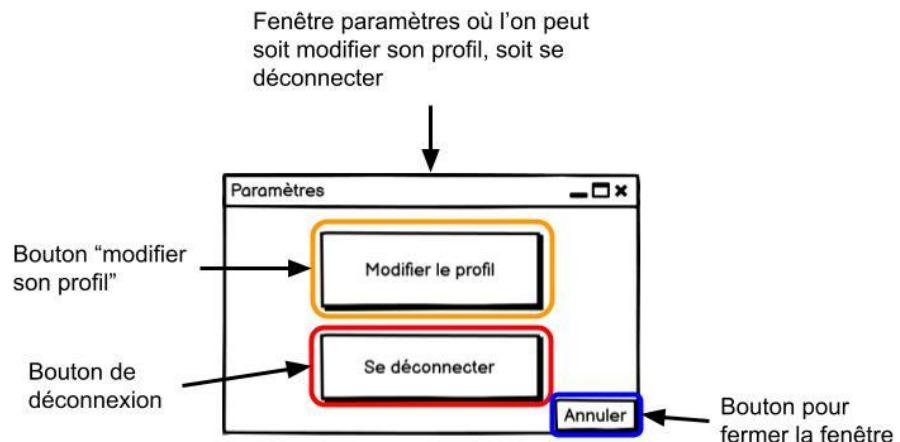


Une fois que vous avez cliqué sur un des genres, les éléments centraux changent, une courte définition apparaît du genre, puis la liste des mangas du même genre s'affiche.



Une fois que vous avez cliqué sur vos favoris, les éléments centraux changent pour afficher vos mangas favoris.





Fenêtre de confirmation pour la suppression d'un manga



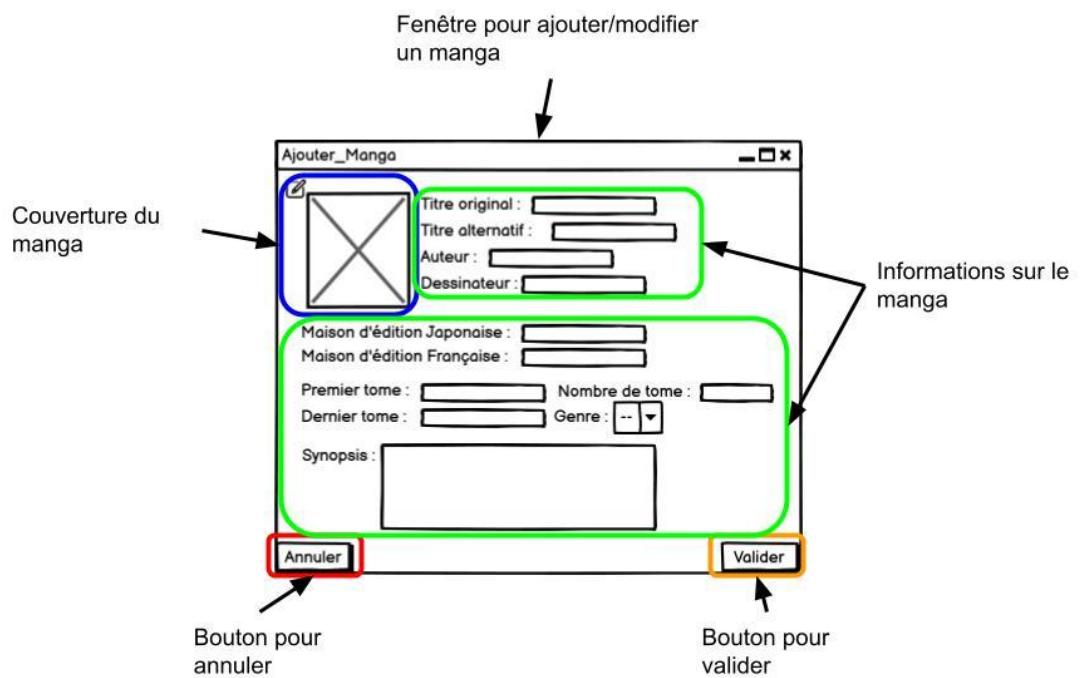
Fenêtre pour noter un manga

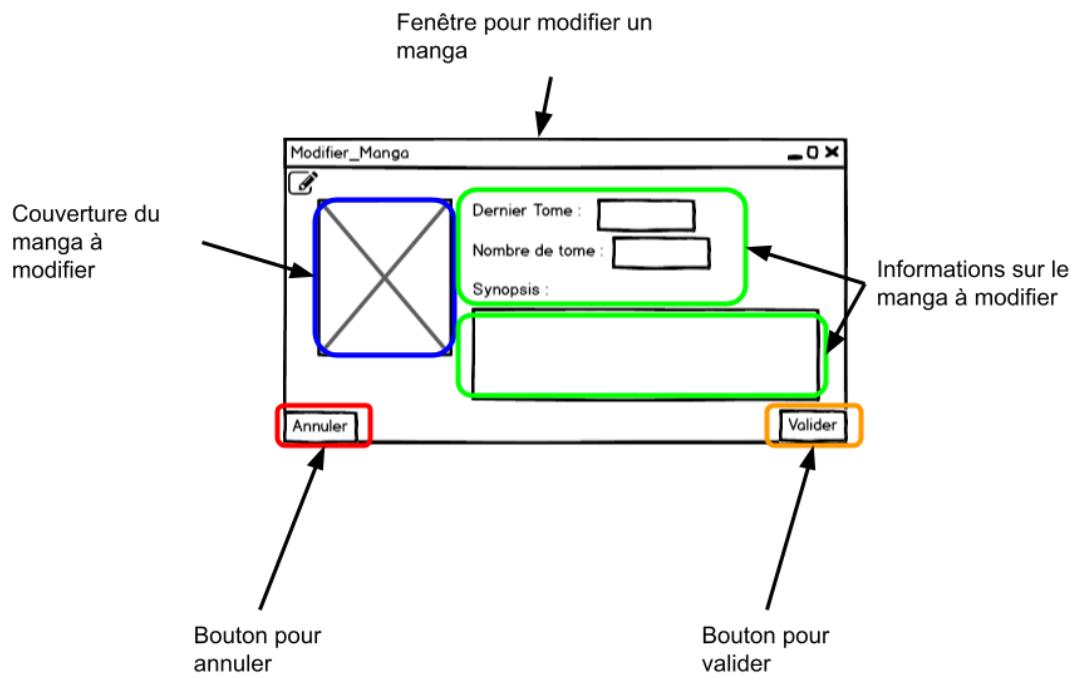
Noter un manga de 0 à 10 à l'aide de la combo-box

A screenshot of a window titled "Noter manga". Inside, there is a red-bordered input field labeled "Note sur 10" with the value "0" and a dropdown arrow. Below it is a blue-bordered text area labeled "Avis (300 caractères max)". At the bottom are two buttons: "Annuler" on the left and "Valider" on the right. Arrows point to specific elements: one to the rating input field and another to the avis text area.

Emettre un avis à l'aide d'une entrée de texte

Bouton pour annuler/valider la notation





Storyboard

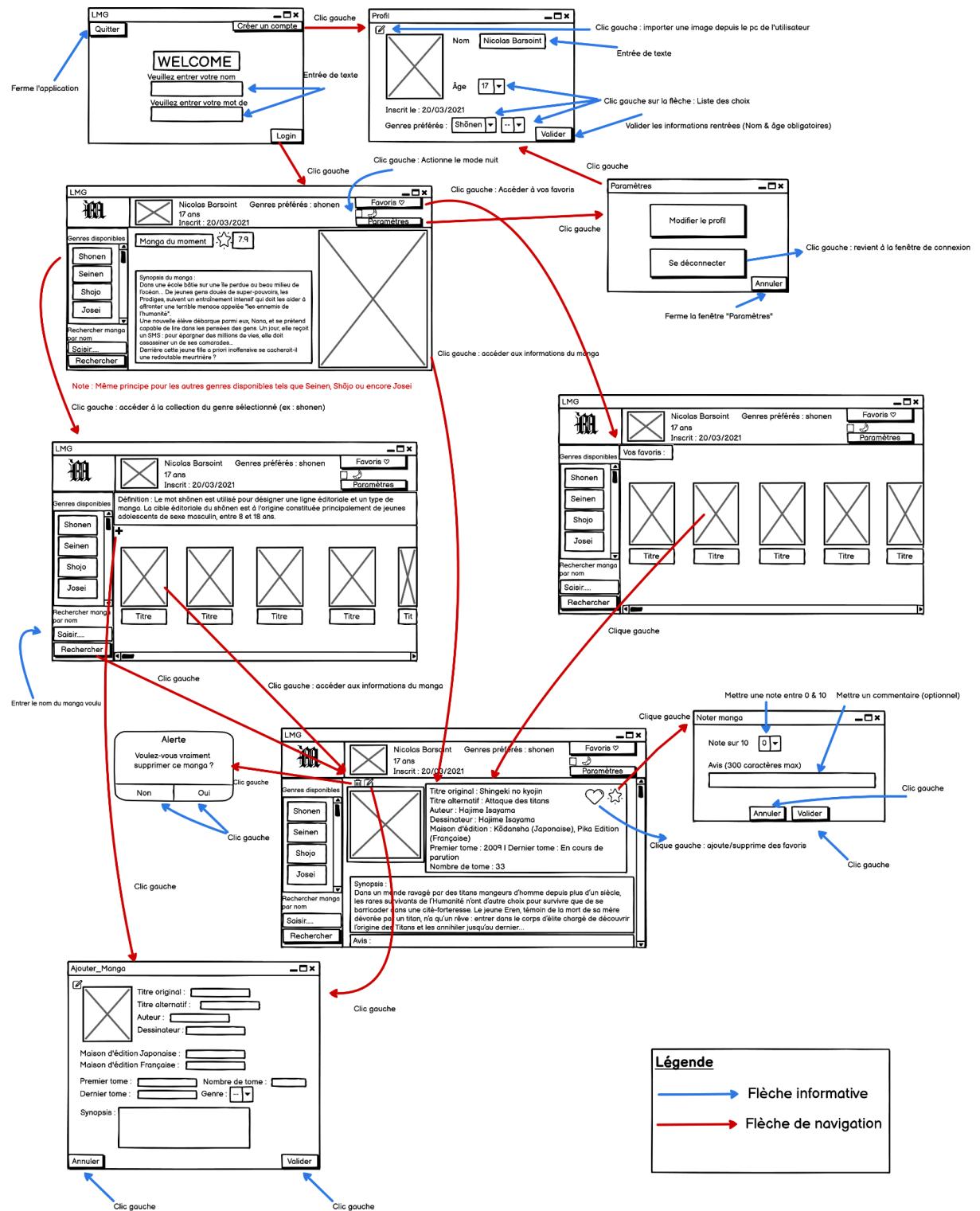
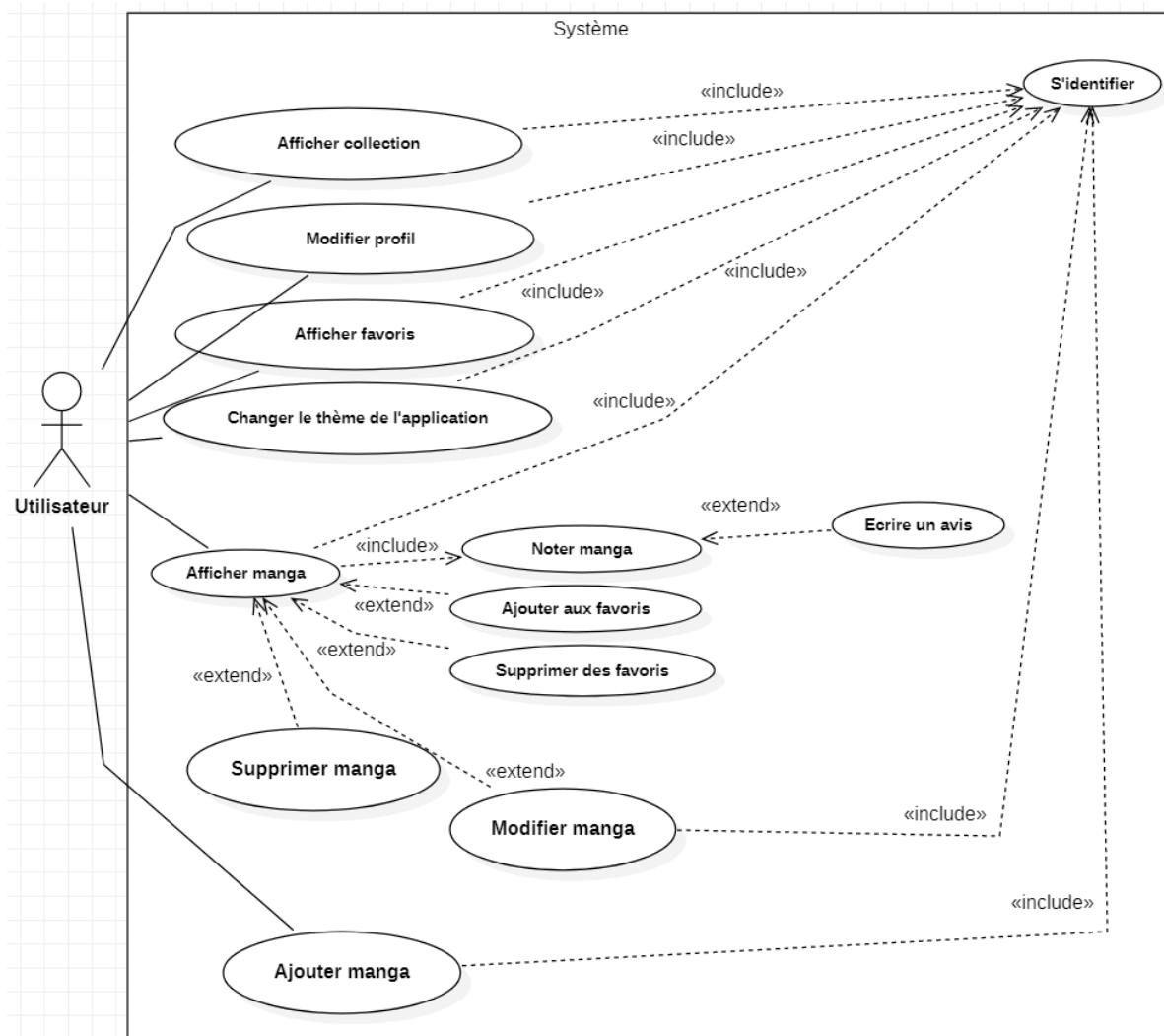


Diagramme de cas



Description des cas

| | |
|----------------------------|---|
| Nom du cas | S'identifier |
| Objectif | Se connecter à son compte |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'utilisateur doit avoir lancé l'application |
| Déroulement | Demande le pseudo et le mot de passe ou propose la saisie des coordonnées afin de créer le compte dans le cas où il n'en possède pas un |
| Condition de fin | L'utilisateur a cliqué sur "se connecter" |

| | |
|----------------------------|---|
| Nom du cas | Afficher collection |
| Objectif | Cela va servir à afficher la liste des mangas disponibles pour la collection choisie. |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'utilisateur doit avoir cliqué sur le genre de son choix, ou "genre au hasard" |
| Déroulement | Affiche une liste dans la fenêtre principale de tous les mangas pour ensuite attendre une interaction utilisateur |
| Condition de fin | L'utilisateur clique sur les favoris L'utilisateur clique sur un manga L'utilisateur change de collection |

| | |
|----------------------------|---|
| Nom du cas | Modifier profil |
| Objectif | Modifier des informations de son profil |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'utilisateur doit avoir cliqué sur "Paramètres" puis "Modifier son profil" |
| Déroulement | L'utilisateur modifie les informations qu'il souhaite dans la fenêtre dédiée. |
| Condition de fin | L'utilisateur clique sur "Valider" |

| | |
|----------------------------|--|
| Nom du cas | Afficher favoris |
| Objectif | Afficher les favoris choisis au préalable par l'utilisateur |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'utilisateur doit avoir cliqué sur "Favoris" |
| Déroulement | Affiche la collection des mangas désignés comme favoris |
| Condition de fin | L'utilisateur clique sur un genre L'utilisateur clique sur un manga |

| | |
|----------------------------|---|
| Nom du cas | Changer le thème de l'application |
| Objectif | Afficher le thème “jour” ou le thème “nuit”. |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'utilisateur doit avoir cliqué sur la checkbox avec l'icône “lune” |
| Déroulement | Le fond de l'application devient sombre (ou clair) |
| Condition de fin | L'utilisateur clique sur l'icône “lune” et revient donc à l'état initial. |

| | |
|----------------------------|---|
| Nom du cas | Afficher mangas |
| Objectif | Afficher les informations d'un manga |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'utilisateur doit avoir cliqué sur la couverture d'un manga |
| Déroulement | Affiche les informations du manga, possibilité de le noter. |
| Condition de fin | L'utilisateur affiche une collection L'utilisateur affiche ses favoris |

| | |
|----------------------------|--|
| Nom du cas | Noter manga |
| Objectif | Donner une note et un avis |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'utilisateur doit avoir cliqué sur l'icône "étoile" sur la page d'un manga |
| Déroulement | Une fenêtre s'affiche proposant à l'utilisateur de choisir une note entre 1 et 10 et de mettre un commentaire facultatif |
| Condition de fin | L'utilisateur clique sur "valider" sur la page de notation L'utilisateur clique sur "annuler" sur la page de notation |

| | |
|----------------------------|--|
| Nom du cas | Ajouter au favoris |
| Objectif | Ajouter dans la liste des favoris le manga de son choix |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'utilisateur doit avoir cliqué sur l'icône "coeur" |
| Déroulement | Quand l'utilisateur clique, le cœur se remplit et le manga est ajouté dans les favoris |
| Condition de fin | L'utilisateur clique de nouveau sur l'icône "coeur" |

| | |
|----------------------------|--|
| Nom du cas | Supprimer des favoris |
| Objectif | Retirer de la liste des favoris le manga de son choix |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'utilisateur doit avoir cliqué sur "Favoris" |
| Déroulement | Quand l'utilisateur clique, le cœur devient vide et le manga est retiré dans les favoris |
| Condition de fin | L'utilisateur clique sur l'icône "coeur" |

| | |
|----------------------------|--|
| Nom du cas | Supprimer manga |
| Objectif | Supprimer un manga de l'application |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'admin doit cliquer sur l'icône "croix" |
| Déroulement | Une fenêtre de confirmation s'affiche, puis en cas de validation le manga est supprimé |
| Condition de fin | L'utilisateur clique sur "non" dans la fenêtre de confirmation L'utilisateur clique sur "oui" dans la fenêtre de confirmation |

| | |
|----------------------------|--|
| Nom du cas | Ajouter manga |
| Objectif | Ajouter un manga dans l'application |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'admin doit cliquer sur l'icône “+” dans une collection. |
| Déroulement | Une fenêtre pour entrer les informations s'ouvre, l'Admin rentre les informations et le manga s'ajoute après validation |
| Condition de fin | L'utilisateur clique sur “annuler” dans la fenêtre d'ajout/modification. L'utilisateur clique sur “valider” dans la fenêtre d'ajout/modification. |

| | |
|----------------------------|--|
| Nom du cas | Modifier manga |
| Objectif | Modifier les informations d'un manga dans l'application |
| Acteurs principaux | Utilisateurs |
| Acteurs secondaires | Aucun |
| Condition initiale | L'admin doit cliquer sur l'icône “modifier” sur la page du manga. |
| Déroulement | Une fenêtre pour entrer les informations s'ouvre, l'Admin rentre les informations voulue et les changements sont effectués après validation. |
| Condition de fin | L'utilisateur clique sur “annuler” dans la fenêtre d'ajout/modification. L'utilisateur clique sur “valider” dans la fenêtre d'ajout/modification. |

Ergonomie

Nous nous sommes basés sur les besoins des utilisateurs. Nous avons pour cela rendu notre application claire et facile d'utilisation. La partie gauche de notre master-details permet la recherche : choix du genre très explicite et rapide avec des boutons prenant une place importante, recherche à l'écrit et recherche au hasard : bouton discret car il s'agit d'une petite fonctionnalité.

L'affichage d'une collection de manga par genre a été pensée pour être le plus ergonomique possible : simplement la couverture et le titre. Cela permet de se repérer facilement et de n'être surchargé d'aucune information inutile.

L'affichage d'un manga en particulier respecte notre idée de départ : faire un master-detail qui peut intéresser les personnes fans de manga. C'est pour cela que beaucoup d'informations y sont présentes, à côté d'une grande image de la couverture pour avoir une page attrayante.

Le bouton d'accès aux favoris est en rouge car on associe couleur rouge avec "amour, apprécier quelque chose" et c'est une forme et une couleur très repérable. Nous avons utilisé le même principe pour notre fonctionnalité "Noter" qui est représentée par une étoile, symbole que l'on retrouve souvent pour désigner une note.

Un bouton "Home" est intégré sur notre application, le symbole de "maison" est reconnu de tous et il permet de revenir à la page principale très facilement.

Une flèche de retour en arrière présente sur les informations d'un manga permet de revenir plus intuitivement à la collection sur laquelle il se trouvait. Chaque boutons de fonctionnalités (modifier, ajouter, supprimer,...) est une icône qui respecte les normes de toutes les applications. Ainsi nous comprenons l'utilité de chaque bouton sans avoir à cliquer dessus.

Une MessageBox lors de la suppression d'un manga permet de confirmer ou non l'action. Cela permet d'éviter les fausses manipulations.

Accessibilité

Nous avons essayé de rendre notre application la plus simple et accessible possible.

Les différents boutons qui la constituent sont assez gros pour être facilement visibles. De plus, les boutons pour valider sont toujours à droite et de couleur bleue pour coller aux standards de toutes les applications. Nos boutons qui permettent d'annuler, de quitter, etc sont en gris.

De manière générale, notre application n'étant que peu coloré à l'exception des images présentent, cela est donc utile pour les personnes atteintes de daltonisme (ou tout autre maladie entraînant une perception visuelle différente), elles pourront facilement naviguer dans notre application sans se soucier de l'importance des couleurs.

Le texte est toujours ou presque écrit en noir : cela permet de lire aisement et sans difficulté les informations.

Notre application a été conçue pour être utilisée sur un ordinateur, cependant on peut réduire ou augmenter légèrement la plupart des fenêtres. Les limites que nous avons mises permettent de ne pas masquer d'informations.

Nous avons développé un “Mode nuit” qui va changer les couleurs des fonds de bleu clair à gris afin de permettre une lecture plus agréable de nuit.