

TOB - TDs

22 Janvier, 2024

Louis Thevenet

Table des matières

1. TD1	2
--------------	---

1. TD1

Exercise I:

- 1. **Point cartésien** (Abscisse, Ordonnée)
Point polaire (Rayon, Angle)
- 2. tout
- 3. format textuel

Exercise II:

1.

Point		
Requête		
x : double	y : double	mod : double
arg : double distance (Point p) : double		
Commande		
translater	set_x(x : double)	set_y(y : double)
set_mod(mod : double)	set_arg(arg : double)	afficher

Exercise III:

1.

Point		
Requête		
x : double	y : double	mod : double
arg : double distance (Point p) : double		
Commande		
translater	set_x(x : double)	set_y(y : double)
set_mod(mod : double)	set_arg(arg : double)	afficher
Point(x : double, y : double)		
Point(mod : double, arg : double)		

Exercise IV:

```
1  class Point {
2      double mod;
3      double arg;
4
5      double mod;
6      double arg;
7
8      // ...
9
10     set_x(double x) {
11         this.x = x;
12         this.mod = Math.sqrt(this.x * this.x + this.y * this.y);
13         this.arg = Math.atan2(this.y, this.x);
14     }
15 }
```