Architecture des ordinateurs S6 - TDs

8 Février, 2024

Louis Thevenet

Table des ma	atières
--------------	---------

1.	TD1	. 2
	1.1. Adressage d'adresses	. 2
	1.2. Table de routage	

1. TD1

1.1. Adressage d'adresses

1.1.1. Lecture d'adresses

Adresse	host/net	@net	@broadcast	type	Spécificité
80.2.3.12/16	host	80.2.0.0	80.2.255.255	A	
147.127.2.0/16	host	147.127.0.0	147.127.255.255	В	
1.2.3.4/5	host	$0.0.0.0^{1}$	7.255.255.255	A^2	
$147.127.0.0:255.255.255.0^{3}$	net	147.127.0.0	147.127.0.255	В	
192.168.0.0 : 255.255.0.0	net	192.168.0.0	192.168.255.255	С	privé
$223.4.17^{4}.0:255.255.248.0$	host	223.4.16.0	223.4.23.255		
10.0.0.0	net	10.0.0.0	10.255.255.255	A	privé
255.255.255.255					diff. universelle
127.0.0.1					loopback

1.1.2. Découpage d'une plage d'adresses

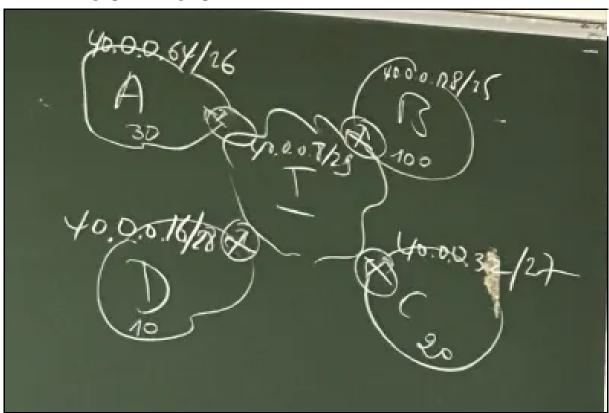
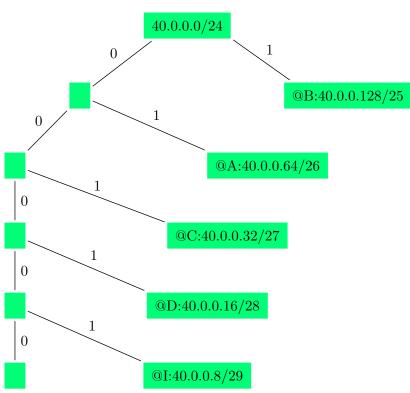


Fig. 1. – Les 4 réseaux qui communiquent via le réseau ${\cal I}$



1.2. Table de routage

1.2.1. Machine du réseau A

Dest	Mask	Gateway	Interface
40.0.0.64	255.255.255.192	X	eth1
0.0.0.0	0.0.0.0	40.0.0.0/26	

== RouteurAversI

Réseau	Dest	Mask	Gateway	Interface
A	40.0.0.64	255.255.255.192		
I	40.0.0.8	255.255.255.248		
D	40.0.0.16	255.255.255.240		
С	40.0.0.32	255.255.255.224		
В	40.0.0.128	255.255.255.128		

 $^{^{1}0000~0001... \}wedge 1111~1000 = 0000~0000 \Rightarrow @net = 0....$

 $^{^2{\}rm On}$ par le pas de classe quand on utilise un masque $^3{\rm C}'{\rm est}$ une manière de représenter un masque 24 bits

⁴00010001