## TOB - TDs

22 Janvier, 2024

#### Louis Thevenet

## Table des matières

1.	TD1	2
	TD2	
	TD3	
	TD4	
	TD9	

# 1. TD1

Exercise 1.2:

Exercise 1.3:

x : double

1.

```
Exercise 1.1:
1. Point cartésien (Abscisse, Ordonnée)
  Point polaire (Rayon, Angle)
2. tout
3. format textuel
```

```
Point
                          Requête
                     y : double
                                         mod : double
x : double
arg : double distance (Point p) : double
                        Commande
                                            set_y(y : double)
     translater
                        set_x(x : double)
set_mod(mod : double) set_arg(arg : double)
                                                 afficher
```

Point Requête

mod : double

y : double

arg : double distance (Point p) : double

```
Commande
                            set_x(x : double)
                                                 set_y(y : double)
        translater
   set_mod(mod : double) set_arg(arg : double)
                                                     afficher
                    Point(x : double, y : double)
                  Point(mod : double, arg : double)
Exercise 1.4:
    class Point {
        double mod;
        double arg;
```

```
double mod;
           double arg;
    8
          // ...
    9
   10
          set_x(double x) {
   11
               this.x = x;
               this.mod = Math.sqrt(this.x * this.x + this.y * this.y);
               this.arg = Math.atan2(this.y, this.x);
   14
           }
2. TD2
  Exercise 2.1:
  1.
```

Ensemble

Exercise 2.2:

}

3. TD3

Exercise 3.1:

solde : double

 $exttt{créditer(s : double)} egin{cases} \Pr ext{\'e} : s \geq 0 \\ \text{post: solde} = \text{old\_solde} + s \end{cases}$ 

afficherReleve()

afficherReleveCredits()

public interface Ensemble<TypeDonnee> {

boolean appartient(TypeDonnee n);

void ajouter(TypeDonnee n); void supprimer(TypeDonnee n);

boolean estVide();

int cardinal(); TypeDonnee min();

```
Requête
                        nombres : List<int>
                                              bool estVide()
                      bool appartient(n:int) int cardinal()
                             int min()
                                    Commande
                       ajouter(n:int)
                       supprimer(n:int)
      interface Ensemble {
          boolean estVide();
          boolean appartient(int n);
          int cardinal();
          int min();
          void ajouter(int n);
   6
          void supprimer(int n);
   7
   8 }
   1 Ensemble ensemble = new Ensemble(MAX);
   2 Tantque !ensemble.estVide Faire
          afficher(ensemble.min());
          pour k de 1 à MAX Faire
              ensemble.supprimer(ensemble.min() * k);
          fin pour
      Fin Tantque
3. 1.
                                                         EnsembleChaine
         EnsembleTab
                                                              Attributs
            Attributs
                                                       suivant : EnsembleChaine
      nombres : List<int>
                                                             valeur : int
           Méthodes
                                                              Méthodes
         Constructeurs
                                                            Constructeurs
      EnsembleTab(int max)
                                                        EnsembleChaine(int max)
                                   impl.
                                                             Ensemble
                            impl.
                                                               Requête
                                                 nombres : List<int>
                                                                        bool estVide()
                                                bool appartient(n:int) int cardinal()
                                                       int min()
                                                             Commande
                                                 ajouter(n:int)
                                                supprimer(n:int)
  2. On utilise implements
  3. • Cas Tableau
        On ajoute au tableau
     • Cas Liste Chainée
        On ajoute un maillon à la fin de la liste chaînée
  4. // Cas Tableau
     int min() {
         return this.nombres.get(0);
     // Cas Liste Chainée
     int min() {
         return this.valeur;
  5. Le cas List est plus efficace car le cas Liste Chainée est plus coûteux pour ajouter
     un élément.
```

```
solde : double
                                  Commande
                       Pré: s \ge 0
créditer(s : double)
                                          débiter(s : double)
                       post: solde = old solde+s
                       CompteSimple(soldeInitial : double)
                                 CompteSimple()
                                          titulaire
                                                    Personne
                                                     Requête
                                        nom : String
                                                             prenom : String
                                    estFemme(): boolean estHomme(): boolean
```

CompteCourant Requête

Commande

Commande

Personne(nom : String, prenom : String)

 $exttt{d\'ebiter(s : double)} egin{cases} \Pr ext{\'e} : s \geq 0 \ ext{post: solde} = ext{old\_solde} - s \end{cases}$ 

afficherReleveDebits()

CompteSimple Requête

```
Compte Courant (solde Initial: double) \\
                                    CompteCourant()
                                              historique
                                                       Historique
                                                        Requête
                                                       dots
                                                       Commande
                                                       dots
                                                       Historique()
       1 c = new CS(100)
      2 testCrediter1():
           c.crediter(0)
             c.getSole() == 100
      4
      6 testCrediter2():
             c.crediter(100)
             c.getSole() == 200
      8
      10 testTitulaire():
             p = new Personne("Doe", "John")
      11
             c = new CS(100, p)
            c.getTitulaire() eq p
4. TD4
```

### double somme = 0;int counter = 0; for (String arg : args) { somme += Double.parseDouble(arg);

1. • java ClassePrincipale un  $\rightsquigarrow$  [(<un>)F

public static void main(String[] args) {

counter++;

} catch (NumberFormatException e) {

System.out.println("ERREUR");

• java ClassePrincipale "" →

• java ClassePrincipale x →

Exercise 4.1:

("") [(<IF]

("x")

2.

10

[(<xF ERREUR

```
}
      11
            System.out.println(somme);
      12
      13
            System.out.println("Nombre d'erreurs ignorées : " + counter);
  3.
      class LivretA extends CompteCourant {
             double taux;
             double plafond;
             LivretA(double soldeInitial, double taux, double plafond) {
                 super(soldeInitial);
                 this.taux = taux;
                 this.plafond = plafond;
      9
             }
      10
             void capitaliser() {
      11
                 this.crediter(this.solde * this.taux);
      12
      13
             }
      14 }
5. TD9
  Exercise 5.1:
                    Monnaie
                    Requête
      valeur: Integer devise: String
                   Commande
      Ajouter(m: Monnaie)
     Retirer(m: Monnaie)
     Monnaie(valeur : int, devise : String)
```

```
3
```

26

27 }

}

```
DeviseInvalideException`
                          Exception
                valeur: Integer devise: String
   public class Monnaie() {
       int valeur;
       String devise;
4
       public Monnaie(int vlauer, String devise) {
5
           this.valeur=valeur;
           this.devise = devise;
7
       }
8
9
10
       private Boolean MemeDevise(Monnaie m) {
11
           return devise== m.devise;
12
13
       public Ajouter(Monnaie m) throws DeviseInvalideException {
           if (m.devise!= devise)
               throw new DeviseInvalideException();
17
           valeur += m.valeur;
18
19
       }
20
       public Retirer(Monnaie m) throws DeviseInvalideException {
21
           if (m.devise != devise)
22
23
               throw new DeviseInvalideException();
24
25
           valeur -= m.valeur;
```

throws

2