

# Raffinages-PageRank-EF03

THEVENET Louis

MORISSEAU Albin

## Table des matières

1. Introduction .....	1
2. Liste des modules .....	1
3. Raffinages .....	1
3.1. Programme_Principal .....	1
3.2. Module PageRank .....	4
3.3. Module PageRank_Pleine .....	5
3.4. Module Lire Fichier Graphe .....	6
3.5. Module Résultat .....	7
4. Grille d'évaluation des raffinages .....	9
5. Module Matrices Pleines .....	10
5.1. Description .....	10
5.2. Raffinages .....	10
6. Tests .....	10
6.1. Traitement de la commande .....	10
6.2. Test du Chapitre 5 .....	11

## 1. Introduction

## 2. Liste des modules

- Programme\_Principal
- Module PageRank
  - Module PageRank\_Pleine
  -
- Module Lire Fichier Graphe
- Module Résultat

## 3. Raffinages

### 3.1. Programme\_Principal

#### 3.1.1. Description

Le point d'entrée du programme, il traite les arguments et les transmet ensuite au Module PageRank. Il initialise les différentes variables à leurs valeurs par défaut :

$$\alpha := 0.85$$

$$k := 150$$

$$\varepsilon := 0.0$$

Il traite ensuite les arguments en mettant à jour les variables si besoin.

Il vérifie finalement la conformité des valeurs à la spécification :

$$\alpha \in [0, 1]$$

$$\varepsilon \geq 0$$

Un seul algorithme choisi (Creuse ou pleine)

Préfixe non vide

### 3.1.2. Raffinages

```

1  R0 : Répondre à l'appel au programme
2
3  R1 : Comment "Répondre à l'appel au programme" ?
4      Traiter les arguments
5          Arguments: in,
6          alpha : out,
7          k : out,
8          epsilon : out,
9          creuse : out,
10         pleine : out,
11         prefixe : out,
12         fichier_graphe : out
13
14     Appeler le module PageRank
15         alpha : in,
16         k : in,
17         epsilon : in,
18         creuse : in,
19         pleine : in,
20         prefixe : in,
21         fichier_graphe : in
22
23  R2 : Comment "Traiter les arguments" ?
24     Initialiser les variables
25         alpha : out,
26         k : out,
27         epsilon : out,
28         creuse : out,
29         pleine : out,
30         prefixe : out,
31         fichier_graphe : out
32
33     Pour tout couples (Nom_Argument, Argument) Faire
34         Traiter argument
35             Nom_Argument : in out,
36             Argument : in out,
37             alpha : in out,
38             k : in out,
39             epsilon : in out,
40             creuse : in out,
41             pleine : in out,
42             prefixe : in out,
43             fichier_graphe : in out
44     Fin Pour tout
45     Tester validité des arguments
46         alpha : in,
47         k : in,
48         epsilon : in,

```

```

49         creuse : in,
50         pleine : in
51         fichier_graphe : in
52
53 R3 : Comment "Initialiser les variables"
54     alpha := 0.85
55     k := 150
56     epsilon := 0.0
57     creuse := true
58     pleine := false
59     prefixe := "output"
60     fichier_graphe := ""
61
62 R3 : Comment "Traiter argument" ?
63     Selon Nom_Argument Dans
64         "-A" => alpha := argument
65         "-K" => k := argument
66         "-E" => epsilon := argument
67         "-P" => creuse := true
68         "-C" => pleine := false
69         "-R" => prefixe := argument
70     Autres => Si fichier_graphe = "" Alors
71         fichier_graphe := argument
72     Sinon
73         Afficher "Cet argument n'existe pas"
74         Afficher Aide
75         Lever Erreur_Argument
76
77 R4 : Comment "Tester validité des arguments"
78     Si creuse = pleine Alors
79         Afficher "Mode matrice pleine et mode matrice creuse activés"
80         Lever Erreur_Argument
81     Fin Si
82
83     Si alpha < 0 OU ALORS alpha > 1 Alors
84         Afficher "Alpha doit être compris entre 0 et 1 au sens large"
85         Lever Erreur_Argument
86     Si epsilon < 0 Alors
87         Afficher "epsilon doit être positif"
88         Lever Erreur_Argument
89     Fin Si
90
91     Si k < 0 Alors
92         Afficher "k doit être positif"
93         Lever Erreur_Argument
94     Fin Si
95
96     Si fichier_graphe = "" Alors
97         Afficher "Il faut spécifier un fichier d'entrée"
98         Lever Erreur_Argument
99     Fin Si

```

## 3.2. Module PageRank

### 3.2.1. Description

Le module PageRank est le module principal du programme, il appelle les différents modules en fonction des arguments passés au programme.

- Si le mode matrice pleine est activé, il appelle le module PageRank\_Matrice\_Pleine.
- Si le mode matrice creuse est activé, il appelle le module PageRank\_Matrice\_Creuse.
- Si aucun des deux modes n'est activé, il appelle le module PageRank\_Matrice\_Creuse.

### 3.2.2. Raffinage

```
1  R0 : Répondre à l'appel du programme principal
2
3  R1 : Comment "Répondre à l'appel du programme principal" ?
4      Paramètres du module :
5          alpha : in,
6          k : in,
7          epsilon : in,
8          creuse : in,
9          pleine : in,
10         prefixe : in,
11
12     Lire fichier_graphe (via module Fichier Graphe)
13         fichier_graphe : in,
14         H : out,
15         taille_graphe : out
16
17     Si pleine Alors
18         Calculer la matrice de Google G via Matrices_Pleines
19             alpha : in,
20             H : in,
21             taille_graphe : in,
22
23         Initialiser Pi_transpose
24             taille_graphe : in,
25             Pi_transpose : out
26
27         Appliquer la relation de récurrence
28             Pi_transpose : in out,
29             G : in,
30             taille_graphe : in
31     Sinon
32         Rien
33
34     Trier le résultat
35         resultat : in out,
36     Enregistrer le resultat (via module Engresitrer Résultat)
37         taille_graphe : in,
38         k : in,
39         alpha : in,
40         indices : in,
41         resultat : in,
42         prefixe : in
43
44
```

```

45 R2 : Comment "Calculer la matrice de Google G" ?
46   Si pleine Alors
47     Appeler le module PageRank_Matrice_Pleine
48       alpha : in,
49       H : in,
50       taille_graphe : in,
51   Sinon
52     Appeler le module PageRank_Matrice_Creuse -- A faire plus tard
53   Fin Si
54
55
56 R2 : Comment "Initialiser Pi_transpose" ?
57   Si pleine Alors
58     Appeler le module PageRank_Matrice_Pleine
59       alpha : in,
60       H : in,
61       taille_graphe : in,
62       Pi_transpose : out,
63   Sinon
64     Appeler le module PageRank_Matrice_Creuse -- A faire plus tard
65   Fin Si
66
67 R2 : Comment "Appliquer la relation de récurrence" ?
68   Si pleine Alors
69     Appeler le module PageRank_Matrice_Pleine
70       Pi_transpose : in out,
71       G : in,
72       taille_graphe : in,
73   Sinon
74     Appeler le module PageRank_Matrice_Creuse -- A faire plus tard
75   Fin Si

```

### 3.3. Module PageRank\_Pleine

#### 3.3.1. Description

Ce module permet de calculer le PageRank d'un graphe en utilisant des matrices pleines.

#### 3.3.2. Raffinage

```

1  R0 : Calculer la matrice de Google G
2
3  R1 : Comment "Calculer la matrice de Google G" ?
4    Calculer la matrice S
5      alpha : in,
6      taille_graphe : in,
7      H : in,
8      S : out
9
10
11   Calculer la matrice G
12     alpha : in,
13     taille_graphe : in,
14     S : in,
15     G : out
16

```

```

17
18 R2 : Comment "Calculer la matrice S" ?
19 S := H
20 Pour i de 1 à taille_graphe Faire
21     est_nul := true
22     Tant que est_nul Faire
23         est_nul := est_nul ET (S(i,j)=0)
24     Fin Tant que
25
26     Si est_nul Alors
27         Pour j de 1 à taille_graphe Faire
28             S(i,j) := 1/taille_graphe
29         Fin Pour
30     Fin Si
31
32 Fin Pour
33
34 R2 : Comment "Calculer la matrice G" ?
35 G = alpha * S
36 Pour i de 1 à taille_graphe Faire
37     Pour j de 1 à taille_graphe Faire
38         G(i,j) := G(i,j) + (1-alpha)/taille_graphe
39     Fin Pour
40 Fin Pour

```

```

1 R0 : "Initialiser Pi_transpose" ?
2
3 R1 : Comment "Initialiser Pi_transpose" ?
4 Pi_transpose = new tableau (1..taille_graphe) DE Double
5 Pour i allant de 1..taille_graphe Faire
6     Pi_transpose(i) := 1/taille_graphe
7 Fin Pour

```

```

1 R0 : "Appliquer la relation de récurrence" ?
2
3 R1 : Comment "Appliquer la relation de récurrence" ?
4 Pour i allant de 1..k Faire
5     Calculer Pi_transpose
6         Pi_transpose : in out
7         G : in
8 Fin Pour
9
10 R2 : Comment "Calculer Pi_transpose" ?
11 Pour j allant de 1..taille_graphe Faire
12     tmp := 0
13     Pour i allant de 1..taille_graphe Faire
14         tmp := tmp + Pi_transpose(i) * G(i, j)
15     Fin Pour
16     Pi_transpose(j) := tmp
17 Fin Pour

```

### 3.4. Module Lire Fichier Graphe

### 3.4.1. Description

Ce module permet de lire un fichier contenant un graphe et de le stocker dans une matrice pleine ou creuse.

### 3.4.2. Raffinages

```
1  R0 : Lire fichier_graphe
2
3  R1 : Comment "Lire le fichier_graphe" ?
4      taille_graphe := Lire Entier dans fichier_graphe
5      H := Initialiser_Matrice();
6
7      Remplir la matrice H
8          h : in out
9      Pondérer la matrice H
10         H : in out
11
12  R2 : Comment "Remplir la matrice H" ?
13      Pour chaque ligne de fichier_graphe Faire
14          A := Lire Entier dans fichier_graphe
15          B := Lire Entier dans fichier_graphe
16          H(A,B) := 1
17      Fin Pour
18
19  R2 : Comment "Pondérer la matrice H" ?
20      Pour i de 1 à taille_graphe Faire
21          total := 0
22          Pour j de 1 à taille_graphe Faire
23              total := total + H(i,j)
24          Fin Pour
25
26          Si total != 0 Alors
27              Pour j de 1 à taille_graphe Faire
28                  H(i,j) := H(i,j) / total
29              Fin Pour
30          Sinon
31              Rien
32      Fin Pour
```

## 3.5. Module Résultat

### 3.5.1. Description

Ce module permet d'interagir avec le résultat. Notamment l'action de trier des pages selon leur poids.

```
1  N : Entier est générique
2
3  Type T_Resultat EST enregistrement
4      Taille : Entier;
5      Poids : tableau de flottants de taille N
6      Indices : tableau d'indices de taille N
7  end enregistrement
```

Il fournit ces opérations :

- Initialiser
- Norme\_Au\_Carre
- Combi\_Lineaire
- Trier
- Enregistrer

### 3.5.2. Raffinages

```

1  type T_Resultat EST ENGREGISTREMENT
2      Taille : Integer;
3      Poids est tableau (1..taille_graphe) DE Flottants
4      Indices est tableau (1..taille_graphe) DE Entier
5  Fin ENGREGISTREMENT

```

```

1  R0 : Initialiser le résultat
2      Result : in T_Resultat
3
4  R1 : Comment "Initialiser le résultat" ?
5      Pour i allant de 1 à Result.Taille Faire
6          Result.Poids(i) := 0.0;
7          Result.Indices(i) := i;
8      fin Pour

```

```

1  R0 : Calculer la norme au carré
2      Res : in T_Resultat
3
4  R1 : Comment "Calculer la norme au carré" ?
5      Resultat := 0.0;
6      Pour i allant de 1 à Result.Taille Faire
7          Resultat := Resultat + Res.Poids(i)*Res.poids(i);
8      fin Pour
9      retour Resultat;

```

```

1  R0 : Calculer la combinaison linéaire
2      A,B : in tableau de flottants de taille N
3      lambda, mu : Flottants
4
5  R1 : Comment "Calculer la combinaison linéaire" ?
6      Resultat : tableau de flottants de taille N
7
8      Initialiser(Resultat);
9      Pour i allant de 1 à Result.Taille Faire
10         Resultat. :=
11     fin Pour
12     retour Resultat;

```

```

1  R0 : Enregistrer le résultat
2
3  R1 : Comment "Enregistrer le résultat" ?
4      Produire le fichier PageRank
5      indices : in,

```



```

6     prefixe : in
7
8     Produire le fichier Poids
9     resultat : in,
10    prefixe : in,
11    taille_graphe : in,
12    k : in,
13    alpha : in
14
15 R2 : Comment "Produire le fichier PageRank" ?
16 Pour i de 1..taille_graphe Faire
17     Ecrire indices(i) dans le fichier prefixe.pr
18 Fin Pour
19
20 R2 : Comment "Produire le fichier Poids" ?
21 Ecrire taille_graphe alpha k dans le fichier prefixe.prw
22 Pour i de 1..taille_graphe Faire
23     Ecrire resultat(i) dans le fichier prefixe.prw
24 Fin Pour

```

```

1 R0 : Modifier un élément de la matrice M
2 M : in out T_Matrice
3 I : in Integer
4 J : in Integer
5 Nouveau : in Long_Float
6 R1 : Comment "Modifier une Matrice" ?
7 M.Mat(I, J) := Nouveau;

```

```

1 R0 : Obtenir un Élément de la Matrice M
2 M : in T_Matrice
3 I : in Integer
4 J : in Integer
5 Resultat : out Long_Float
6 R1 : Comment "Obtenir un Élément de la Matrice" ?
7 Resultat := M.Mat(I, J);

```

#### 4. Grille d'évaluation des raffinages

		Eval. étudiant	Justif./Comm.	Eval. enseignant
Forme	Respect de la syntaxe  Ri : Comment « ... une action complexe ... » ? des actions combinées avec des structures de controle  Rj : ...	TB		
	Verbe à l'infinitif pour les actions complexes	TB		
	Nom ou équivalent pour expressions complexes	TB		

	Tous les Ri sont écrits contre la marge et espacés	TB		
	Les flots de données sont définis	TB		
	Pas trop d'actions dans un raffinement (moins de 6)	B		
	Bonne présentation des structures de contrôle	TB		
Fond	Le vocabulaire est précis	TB		
	Le raffinement d'une action décrit complètement cette action	TB		
	Les flots de données sont cohérents	TB		
	Pas de structure de contrôle déguisée	TB		
	Qualité des actions complexes	TB		

## 5. Module Matrices Pleines

### 5.1. Description

Ce module permet de manipuler des matrices pleines. Il fournit ces opérations :

- Initialiser
- Modifier
- Obtenir l'élément d'indice  $(i, j)$

### 5.2. Raffinages

## 6. Tests

### 6.1. Traitement de la commande

On utilise le fichier `exemple-fichier.txt`.

- $\alpha < 0$   
`./programme_principal -P -A -0.90 -K 20 ./exemple-fichier.txt`
- $\alpha > 1$   
`./programme_principal -P -A 1.90 -K 20 ./exemple-fichier.txt`
- $K < 0$   
`./programme_principal -P -K -20 ./exemple-fichier.txt`
- $\varepsilon < 0$   
`./programme_principal -P -E -20.0 ./exemple-fichier.txt`
- Creuse = Pleine  
`./programme_principal -P -C ./exemple-fichier.txt`
- Pas de fichier d'entrée `./programme_principal -P -C`

- Mauvais fichier d'entrée `./programme_principal -P ./exemple-fichier-qui-existe-pas.txt`

Le programme affiche bien des erreurs dans tous ces cas.

## **6.2. Test du Module Matrices Pleines**