

Ingénierie Dirigée par les Modèles

Projet IDM : chaiseMinute

Groupe L34-2

Élèves :

LEBOBE Timothée
LECUYER Simon
SABLAYROLLES Guillaume
THEVENET Louis

Table des matières

1. Introduction		3
2. Méta-Modèles		3
$2.1.$ ChaiseMinute \dots		3
2.2. Algorithm		3
2.3. Function		4
3. Transforamtions Texte à M	odèle de ChaiseMinute 4	4
	Texte	
$4.1.$ ChaiseMinute $\mathrm{vers}\ \mathrm{Pyth}$	non	4
	Modèle4	
7. Exemples		4
8. Conclusion		4
9. Annexes		4

1. Introduction

Ce projet consiste en la réalisation d'un environnement de calcul Domaine-Scientifique nommé : ChaiseMinute.

ChaiseMinute permet à tous ses utilisateurs de développer des schémas de tables et des librairies pour réaliser des calculs automatiques sur ces schémas. Ainsi l'utilisateur pourra produire des outils pour d'autres utilisateurs finaux souhaitant manipuler des données sans avoir à créer leur propres outils.

L'utilisateur de ChaiseMinute diposera d'une syntaxe textuelle ainsi qu'un outil graphique permettant de définir ses schémas de tables. Les schémas de tables pourront être transformés dans des langages plus spécifiques au calcul pour pouvoir utiliser les données avec.

2. Méta-Modèles

2.1. ChaiseMinute

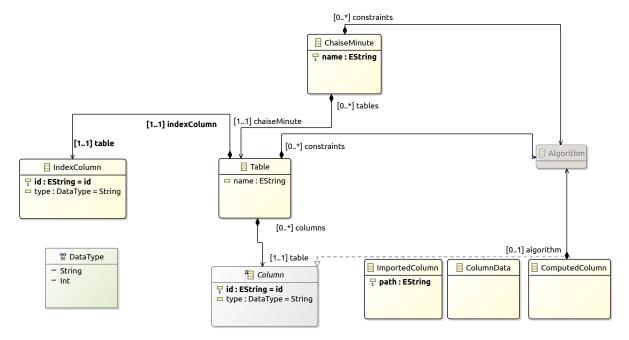


Fig. 1. – ChaiseMinute Ecore Diagram.

2.2. Algorithm

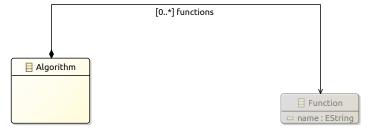


Fig. 2. – Algorith Diagram.

2.3. Function

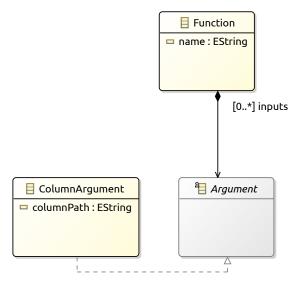


Fig. 3. – Algorith Diagram.

3. Transforamtions Texte à Modèle de ChaiseMinute

4. Transformations Modèle à Texte

4.1. ChaiseMinute vers Python

5. Transformations Modèle à Modèle

6. Edition graphique

Nous avons développé un outils graphique permettant de modifier des fichiers .cml (ChaiseMinute) pour modifier les différents schémas de tables et obtenir une visualisation plus pratique pour l'utilisateur.

- Les Tables sont représentées par des container blanc
- Les IndexColumn sont représentées par des container rouge à l'intérieur des Tables

Il est aussi possible pour l'utilisateur de rajouter des fonctions utiles pour une ComputedColumn. Cependant nous avons rencontré des difficultés à choisir des fonctions inutile. En effet, nous ajoutons et enlevons les fonctions en écrivant leur chemin dans une boite de dialogue texte mais pour l'enlever nous n'avons pas réussi à utiliser la valeur renvoyée pour vérifier si elle correspondait à un fichier présent et donc le supprimer en conséquence.

7. Exemples

8. Conclusion

9. Annexes