



Systèmes d'exploitation centralisés

Rapport : minishell

1SN-F

Élève :

Louis Thevenet

Enseignant :

Emmanuel Chaput

4 Mai 2024

Table des matières

1. Gestion des processus	3
1.1. Enchaînement séquentiel des commandes	3
1.2. Exécution en arrière-plan	3
2. Signaux	3
2.1. Signal SIGCHLD	3
2.2. Signaux SIGINT, SIGTSTP	4
3. Fichiers et redirections	5
4. Tubes	5

1. Gestion des processus

1.1. Enchaînement séquentiel des commandes

```
1 > ls
2 flake.lock flake.nix projet rapport result sujets tp
3 > echo test
4 test
5 > cat ./projet/test
6 exemple
7 > exit
8 Au revoir ...
```

Liste 1. – On attend la fin de l'exécution du fils pour passer à la prochaine commande

1.2. Exécution en arrière-plan

```
1 > cat ./projet/test
2 #!/usr/bin/env bash
3
4 sleep 5
5 echo "Done!"
6 > ./projet/test &
7 >
8 > ls
9 flake.lock flake.nix projet rapport result sujets tp
10 > Done!
11 >
```

Liste 2. – On exécute la commande en arrière-plan

On peut également vérifier la bonne terminaison du fils après exécution via `watch ps -sf` :

```
1 S+ pts/2 0:00 \_ /nix/store/cci0aml5v6xdvkqrvq-minishell/bin/minishell
2 S+ pts/2 0:00 \_ bash ./projet/test
3 S+ pts/2 0:00 \_ sleep 5
```

Liste 3. – Durant l'exécution

```
1 S+ pts/2 0:00 \_ /nix/store/cci0aml5v6xdvkqrvq-minishell/bin/minishell
```

Liste 4. – Après exécution

2. Signaux

2.1. Signal SIGCHLD

Un mode debug a été ajouté au projet afin d'afficher des informations sur les signaux reçus.

Dans la Liste 5, on :

- attend normalement la fin d'exécution de la commande en avant-plan
- attend normalement la fin d'exécution de la commande en arrière-plan
- envoie le signal SIGCHLD au processus fils
- envoie le signal SIGSTOP au processus fils
- envoie le signal SIGCONT au processus fils
- affiche les jobs en cours pour constater que le fils est continué en arrière-plan
- On teste ensuite les signaux SIGSTOP et SIGCONT sur un job en arrière-plan.

```

1  > sleep 2
2  [Child 294501 exited]
3  > sleep 2&
4  > [Child 294709 exited]
5
6  > sleep 9999
7  [Child 296018 signaled]
8  > sleep 9999
9  [Child 299625 stopped]
10 > [Child 299625 continued]
11
12 > lj
13 Job 0
14   PID: 299625
15   STDOUT -> 4207432 State: Active Command: sleep 9999
16 >
17 >
18 >
19 >
20 >
21 > sleep 999&
22 > [Child 335139 stopped]
23 [Child 335139 continued]
24
25 > lj
26 Job 0
27   PID: 299625
28   STDOUT -> 4207432 State: Active Command: sleep 9999
29
30 Job 1
31   PID: 335139
32   STDOUT -> 4207432 State: Active Command: sleep 999
33 >

```

Liste 5. – Démonstration `SIGCHLD`

2.2. Signaux **SIGINT**, **SIGTSTP**

On voit dans cet exemple que le programme père reçoit le signal **SIGINT**, qu'il décide de tuer le fils en avant-plan, finalement le message informant la terminaison du processus fils est affiché.

```

1  > sleep 10
2  ^C[SIGINT received]
3  [Killing 343628]
4  > [Child 343628 signaled]
5
6  >

```

Liste 6. – Interruption au clavier

```

1  > sleep 10
2  ^Z[SIGTSTP received]
3  [Stopping 348897]
4  > [Child 348897 stopped]
5
6  > lj
7  Job 0
8   PID: 348897
9   STDOUT -> 4207432 State: Suspended Command: sleep 10
10 >

```

Liste 7. – Envoi du signal **SIGTSTP**

Les processus fils quant à eux ne reçoivent pas les signaux `SIGINT` et `SIGTSTP`, c'est le père qui gère les interruptions.

```
1 > sleep 999&
2 > ^C[SIGINT received]
3 ^C[SIGINT received]
4 ^Z[SIGTSTP received]
5 ^Z[SIGTSTP received]
6
7 > lj
8 Job 0
9   PID: 355672
10  STDOUT -> 4207432 State: Active Command: sleep 999
11 >
```

Liste 8. – Les processus fils masquent les signaux `SIGINT` et `SIGTSTP`

3. Fichiers et redirections

4. Tubes