

Prima prova pratica in itinere: controller ABS con diagnostica gestita da un PS

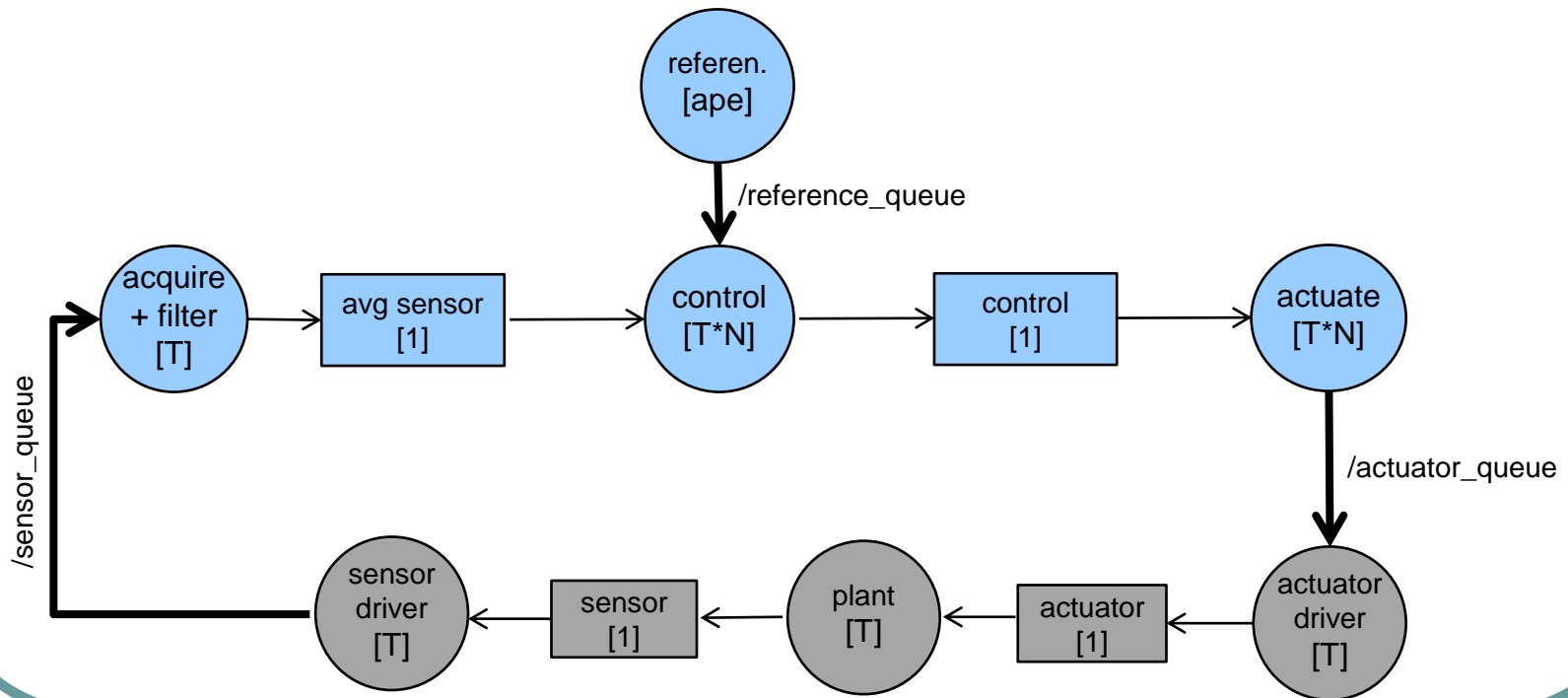
Corso di
Progetto e Sviluppo di
Sistemi in Tempo Reale
a.a. 2022/23

Marcello Cinque

Schema di partenza: loop di controllo

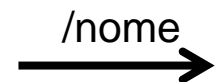
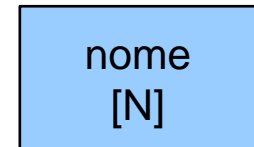
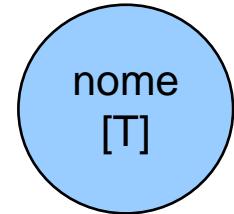
- Una tipica applicazione di controllo prevede più stadi di processing, realizzati da altrettanti task periodici:
 - Acquisizione dati dai sensori + filtraggio (ad es., rimozione rumore)
 - Elaborazione legge di controllo
 - Invio dati agli attuatori
- Ognuno di tali task può essere replicato per quante sono le grandezze da controllare nell'impianto
- Inoltre, task accessori (anche aperiodici) possono essere aggiunti per monitoraggio, diagnostica, ...
- La sincronizzazione e comunicazione tra i task può essere realizzata con le primitive POSIX illustrate

Schema di partenza: loop di controllo

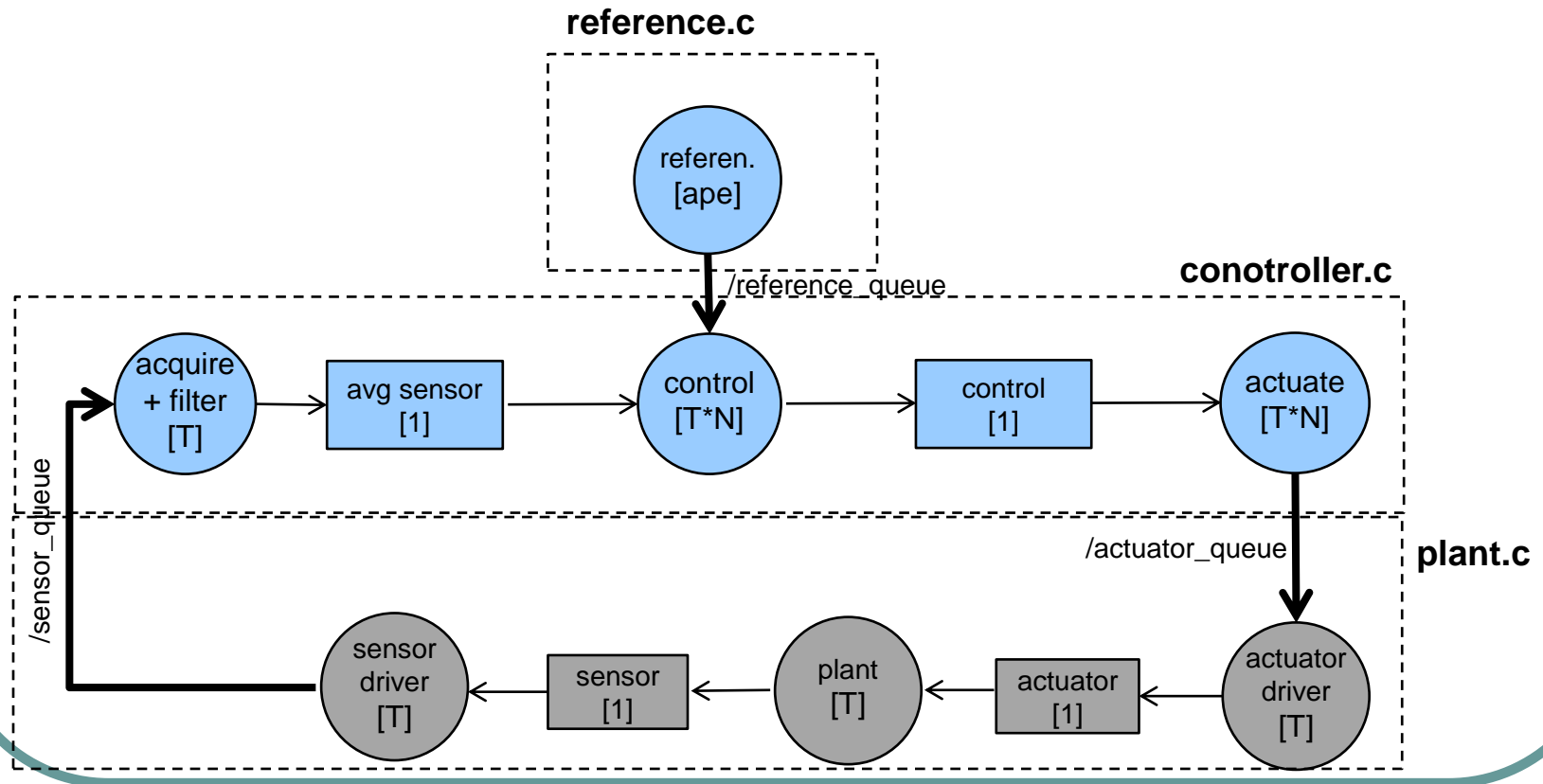


Simbologia dello schema

- I cerchi rappresentano i task
 - Il valore tra parentesi quadre rappresenta il periodo del task, o “ape” per i task aperiodici
- I rettangoli rappresentano le risorse condivise
 - Il valore tra parentesi quadre rappresenta la dimensione della risorsa
 - Le risorse si intendono protette da mutex
- Le frecce dirette tra task rappresentano messaggi con comunicazione tramite code



Schema di partenza: mapping sui file sorgente



Il plant

- Il plant simula la velocità di rotazione di una ruota normalmente in decelerazione in piano
- L'impianto accetta in ingresso il segnale di attuazione di accelerazione, decelerazione, frenata o nessuna attraverso la `/actuator_queue`
- L'impianto scrive il valore corrente della velocità di rotazione corrente sulla `/sensor_queue`

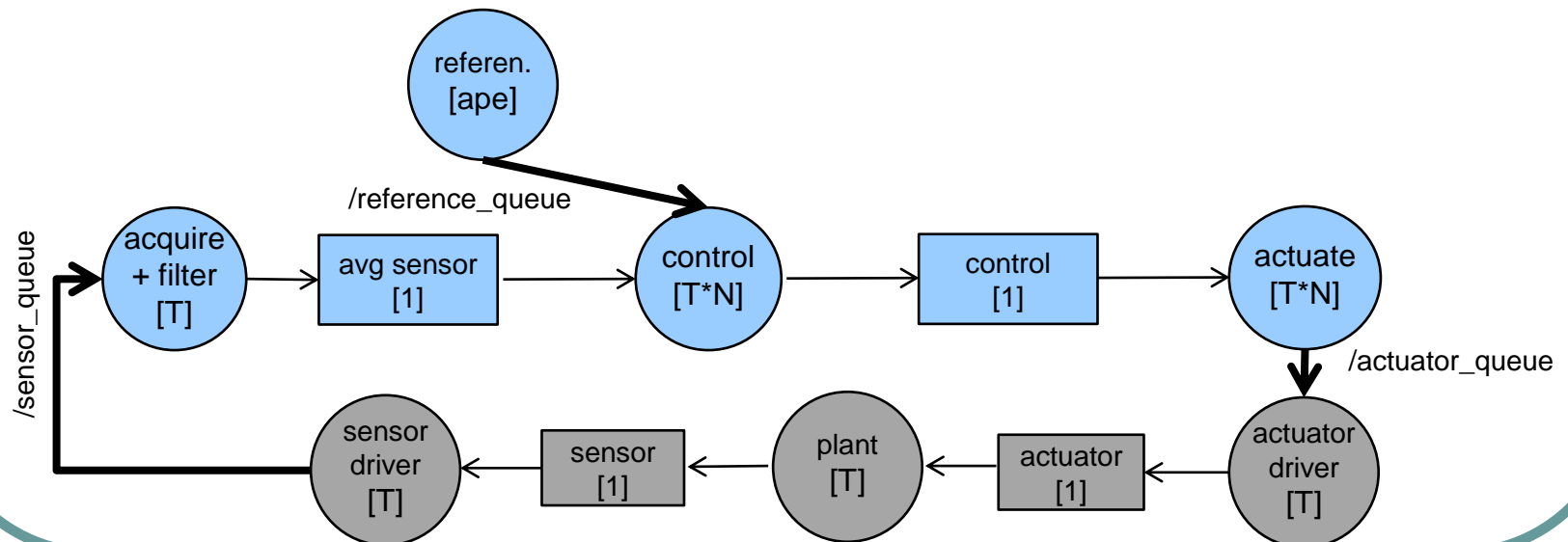
Il controllore

- Il controller acquisisce la velocità corrente, la confronta con il valore desiderato (impostato dal reference) e determina l'azione da effettuare
- I comandi che il controller invia all'attuatore sono codificati come segue
 - 0: nessuna azione
 - +1: accelerazione
 - -1: decelerazione
 - -2: frenata
- assumendo che un valore di reference pari a 0 equivalga al comando di frenata
 - ./reference 0 → FRENATA! (actuator=-2 sulle ruote)

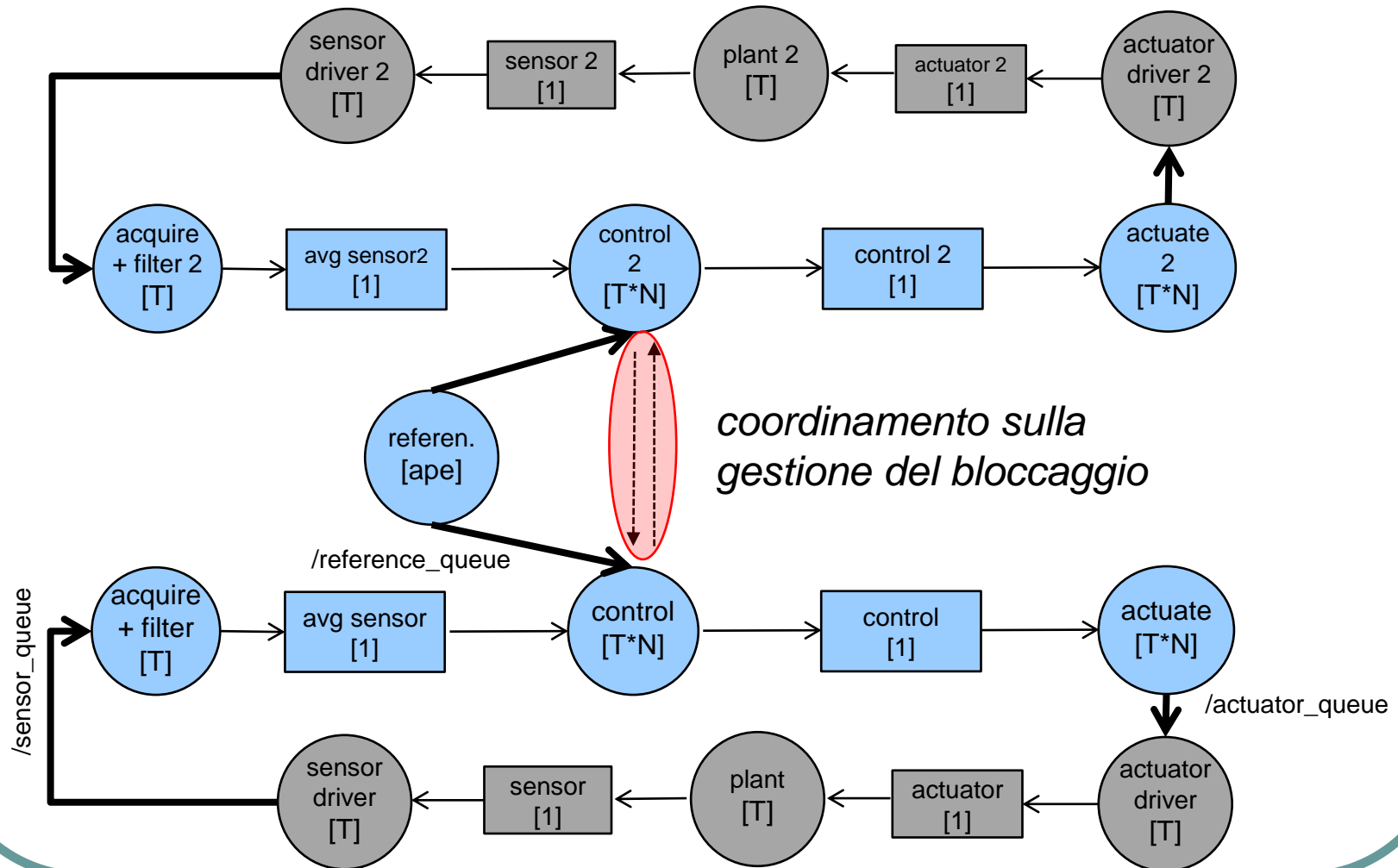
Traccia

- Si vogliono controllare due ruote simultaneamente (duplicando l'impianto)
- La frenata può generare lo slittamento (skating) delle ruote, indipendentemente l'una dall'altra
- I due controllori devono evitare lo skating (abs) e devono coordinarsi tra loro nel controllo simultaneo delle due ruote
- Si vuole inoltre dotare il controllore di un sistema di diagnostica asincrona gestito da un *Polling Server (PS)*

Schema AS IS



Schema TO BE: controllo coordinato



Note

- L'implementazione dei blocchi in grigio (plant) e del controller di partenza è fornita in HW1-ABS.zip
- Rispetto all'implementazione di partenza:
 - Bisogna duplicare il plant per simulare la seconda ruota
 - Bisogna duplicare il controllore e i due controller devono coordinarsi tra loro nel caso di bloccaggio di una delle ruote:
 - Se una ruota si blocca, il freno va rilasciato per qualche ciclo
 - Anche il controllore dell'altra ruota deve fare lo stesso
- Il coordinamento tra i due controller può essere fatto con scambio messaggi o con una memoria comune, a seconda se i due cicli di controllo sono implementati nello stesso sorgente o in due sorgenti separati

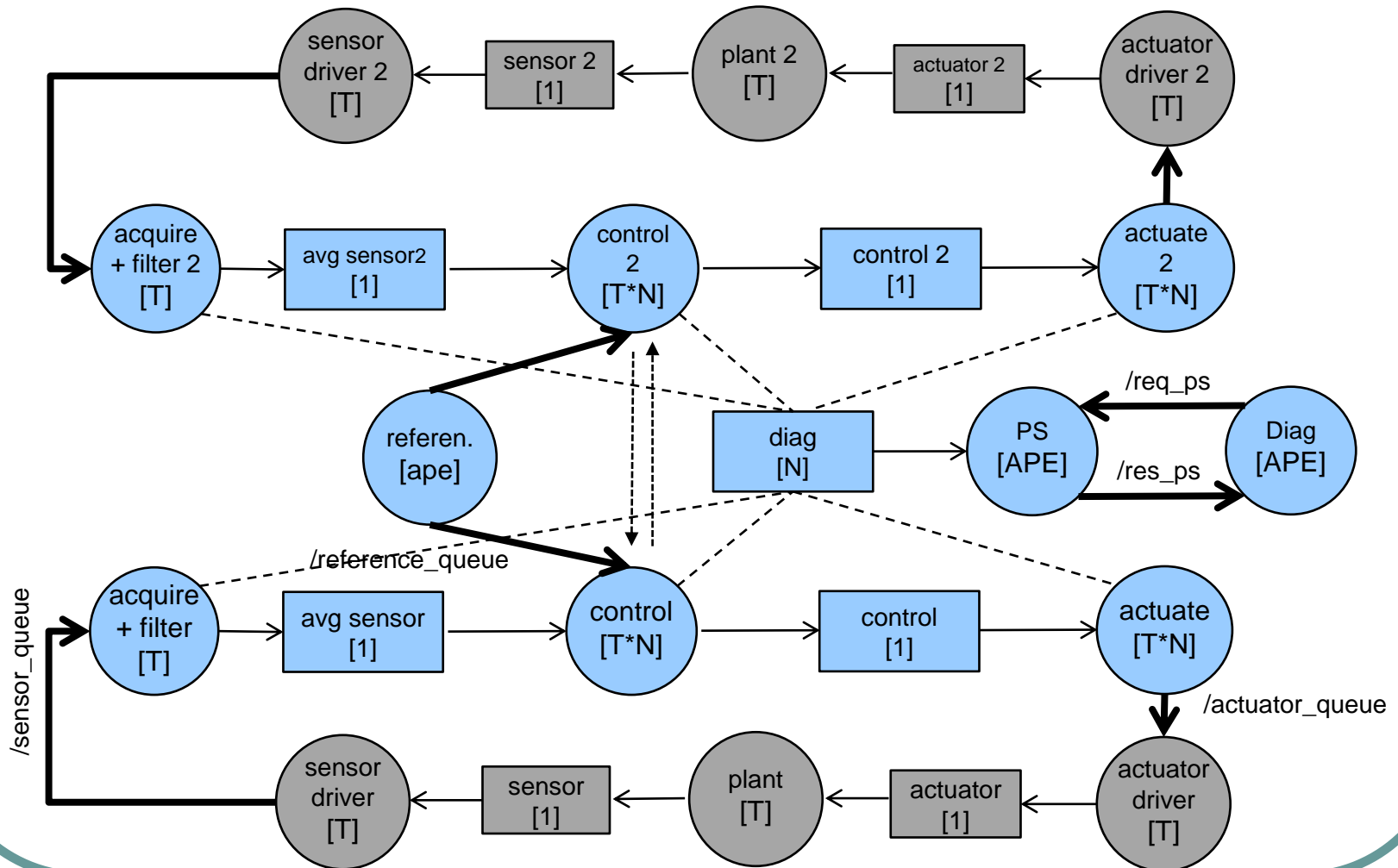
Diagnostica con Polling Server

- Ogni task salva in un area condivisa, acceduta **in mutua esclusione** evitando fenomeni di inversione di priorità
 - Il proprio WCET, misurato a runtime con la primitiva **clock_gettime**
 - Eventuali dati utili alla diagnostica (ad es, il segnale di controllo corrente, o il contenuto corrente del buffer)
- Un task esterno aperiodico «Diag» può chiedere di accedere e leggere le informazioni di diagnostica
- La richiesta viene raccolta ed eseguita da uno Polling Server (PS) che accede all'area condivisa in mutua esclusione e risponde a Diag

Diagnostica con Polling Server

- Il task diag, quando avviato, invia una richiesta di diagnostica al controller tramite la coda /req_ps
- Il PS, quando riceve una richiesta sulla coda /req_ps
 - Preleva i valori delle variabili presenti nella struttura condivisa, ad es
 - WCET dei task
 - Avg_sensor
 - control
 - buffer (gli elementi contenuti nel buffer del task acquire_filter)
 - la reference
 - Li invia al task diag sulla coda /res_ps
- Quando il task diag riceve la risposta, stampa lo stato del controllore a video e termina
- Per semplicità si suppone che la richiesta venga evasa entro la capacità del PS e che non possano esserci più richieste simultanee

Schema TO BE completo



Note

- Se i controller sono implementati in file diversi, ci dovranno essere due task PS e il diag dovrà inviare la richiesta ad entrambi
- Tutti i task periodici devono essere schedulati con Rate Monotonic
- E' opportuno dunque che eseguano tutti sulla stessa CPU (impostando l'affinity o utilizzando il comando taskset)

Consegna

- Entro le 20:00 del 12 maggio 2022
- E' possibile lavorare in gruppi di massimo 4 persone
- Ogni studente deve consegnare individualmente l'elaborato su Teams, aggiungendo, se ha lavorato in gruppo, un file di testo con i nominativi e matricole dei componenti del gruppo