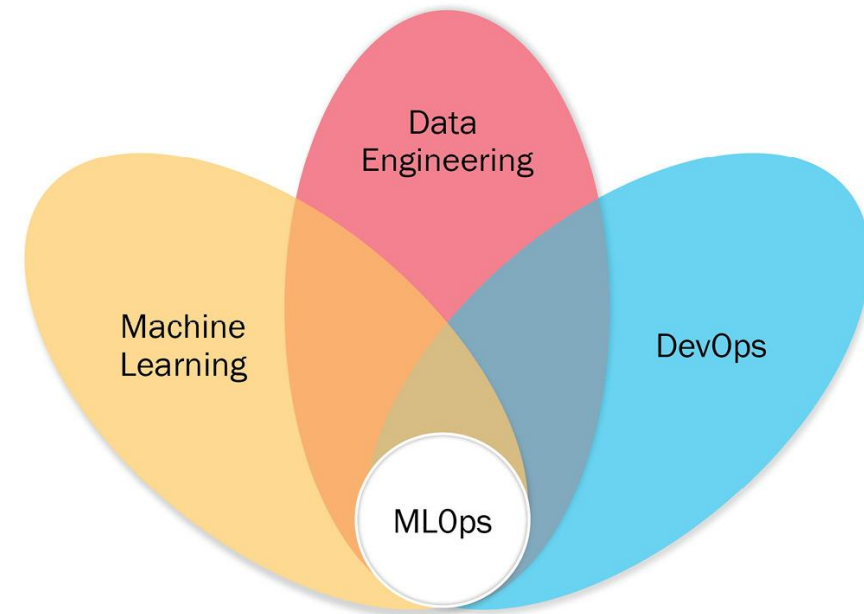


Flujo de trabajo de MLOps

Introducción

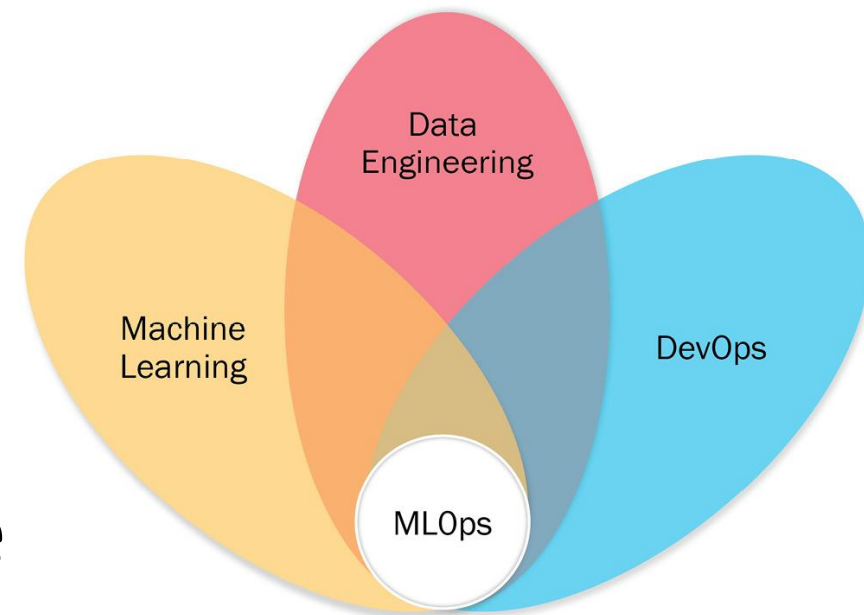
Introducción

Para que esta intersección (MLOps) sea operativa, Emmanuel Raj ha diseñado un marco modular siguiendo el método sistemático de ciencia del diseño propuesto por Wieringa (<https://doi.org/10.1007/978-3-662-43839-8>) para desarrollar un flujo de trabajo para unir estos tres (ingeniería de datos, aprendizaje automático y DevOps).

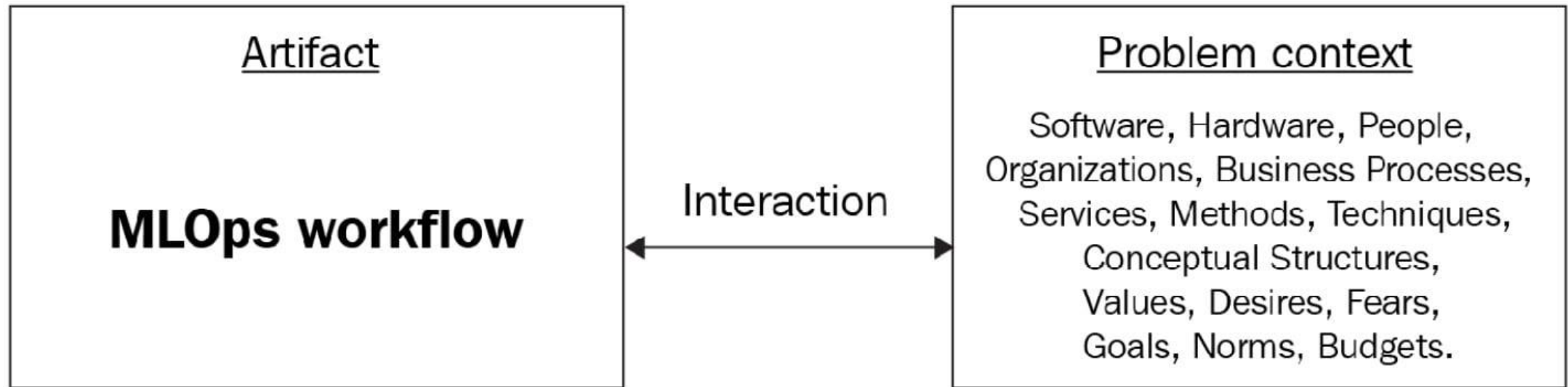


Introducción

La ciencia del diseño propone la aplicación del diseño a los problemas y al contexto. La ciencia del diseño es el diseño y la investigación de artefactos en un contexto. El artefacto en este caso es el Flujo de Trabajo de MLOps, que está diseñado de manera iterativa al interactuar con contextos de problemas.



Introducción



Introducción

- En un enfoque estructurado e iterativo, Raj realizó la implementación de dos ciclos (el ciclo de diseño y el ciclo empírico) para el análisis cualitativo y cuantitativo para el diseño del Flujo de Trabajo de MLOps a través de iteraciones.

Introducción

- Como resultado de estos ciclos, Raj desarrolló y validó un flujo de trabajo de MLOps aplicándolo a múltiples contextos de problemas, es decir, decenas de casos de uso de ML (por ejemplo, detección de anomalías, comercio en tiempo real, mantenimiento predictivo, sistemas de recomendación, asistentes virtuales , etc.) en múltiples industrias (por ejemplo, finanzas, fabricación, atención médica, comercio minorista, industria automotriz, energía, etc.).

Introducción

- Raj Aplicó y validó este flujo de trabajo de MLOps con éxito en varios proyectos en múltiples industrias para poner en funcionamiento ML.