



UE INF4003 : TP 1 (suite)

Développement d'un support de communication pour les processus séquentiels communicants (CSP)

Frédéric Raimbault

Rappel : ceci est la suite du TP qui était à réaliser avant la séance. Il sera évalué et testé en fin de séance.

4 Généralisation de la méthode de synchronisation

Il est utile de disposer d'une primitive de synchronisation entre tous les processus au cours de l'exécution d'un programme distribué. Pour offrir cette possibilité à l'utilisateur de la bibliothèque `csp_v1`, il faut rendre `ConcurrentProcess.waitNeighbouring()` publique et réinitialiser en fin de méthode les structures de données adéquates qu'elle gère afin de pouvoir la ré-exécuter.

Vous vérifierez que votre méthode `ConcurrentProcess.waitNeighbouring()` peut être appelée plusieurs fois en la testant avec le programme de diffusion `spanning_tree.Broadcast` (fournit sur l'ENT) qui construit un arbre recouvrant du réseau et diffuse à partir du nœud 0 une valeur à l'ensemble des nœuds (cf TP2).