

DEVOIR : 五目並べ

EXIGENCES

L'objectif est de prendre contact avec la programmation orientée aspect. Vous aurez à modifier un jeu de « Darpion» (<https://en.wikipedia.org/wiki/Gomoku>). Cependant, aucune modification au code source fourni n'est permise. Vous devrez ajouter :

- i. Un Aspect FinJeu.j pour annoncer la fin du jeu et afficher le résultat. Bien sûr, on ne peut plus jouer après la fin d'une partie !
- ii. En plus, il serait trop cool de sélectionner, marquer... la séquence gagnante des pions sur le plateau.

Le code de base vous est fourni dans le fichier gomoku.zip.

LIVRABLES : 23-11-2018

Un lien GitHub dont le Readme contient l'équipe