

# Compte Rendu Réunion 5

L.Buisson, E.Huet, G.Mounier, M.Soldatov

20/03/2024

Début : 18h45

Fin : 19h45

Durée : 01h00

## 1 Rapport de présence

Membre	Présent	Référent
L.Buisson	D	X
E.Huet	D	
G.Mounier	D	
M.Soldatov	D	

1

## 2 OdJ

1. Ajustements de design
2. Lancer la doc HTML rapidement
3. Emoji pour les ressources
4. Multithreading

---

1. **Légende** : P : Présent, D : Distanciel, A : Absent. Le référent est le rédacteur du compte rendu.

## 2.1 Ajustement de design

L'ajout de dégats brutes est discutée et rejetée pour l'instant.

Il est décidé que les clics sur les éléments de l'UI seront annulés si la souris quitte les limites du widget lors du click.

## 2.2 Lancer la doc HTML rapidement

'make htmldoc' lance désormais la doc html dans firefox. On remarque qu'il est désormais nécessaire d'uniformiser le nom du dossier dans lequel le projet est stocké. L'appellation 'Age of Sources' est choisie.

## 2.3 Emoji pour les ressources

On décide d'intégrer les sprites utilisés à l'intérieur des textes, par exemple les ressources, dans des emojis, pour faciliter le rendering.

## 2.4 Multithreading

- Il faut installer 'libomp-dev'.
- Il est possible de consulter la ressource disponible ligne 7 dans 'resources.md' pour apprendre à utiliser openMP. Celle-ci est disponible ci-dessous :  
<https://curc.readthedocs.io/en/latest/programming/OpenMP-C.html#work-sharing-directive-omp-for>

### 3 TODO

Completion	Tache	Attribution	Date début	Date fin
Finis	[ALG] Implementer l'ECS	Louis	21/02	27/02
Finis	[LOR] Jouer à un RTS	Maxime	22/02	28/02
En cours	[ART] Designer l'UI	Tous	23/02	
Finis	[RDR] Faire la caméra	Louis	08/03	10/03
En cours	[DOC] Documenter les structures de bases	Tous	08/03	
En cours	[DOC] Faire le diagramme de Gantt	Maxime	08/03	
En cours	[DOC][FFZ] Spellcheck la doc	Tous	08/03	
Finis	[ALG] Gestion des inputs et de la souris	Eliott	09/03	10/03
Finis	[BLD] Compiler la doc avec doxygen depuis notre makefile	Ghislain	10/03	15/03
En cours	[LOR] Le lore des personnages	Tous	11/03	
Finis	[ALG][RDR] Faire l'asset manager	Louis	12/03	12/03
En cours	[RDR] Faire un rendu de la carte	Maxime	12/03	
En cours	[RDR] Rendre l'UI	Ghislain	12/03	
Finis	[DOC] Documenter l'ECS	Eliott	13/03	13/03
Finis	[ALG] Erreurs unifiés	Louis	15/03	15/03
Non commencé	[ALG] Pathfinding élémentaire	Eliott		
Non commencé	[DOC] Expliquer pourquoi un ECS	Tous		
Non commencé	[DOC][FFZ] Recompiler les CR	Tous		
Non commencé	[ART] Implémenter la gestion du son	Tous		
Non commencé	[ART] Ajouter les sounds effects	Tous		
En cours	[ALG] Implementer les steering behaviors	Louis	20/03	

### 4 Prochaine réunion

Le mercredi 27 mars à 18h45