

Compte Rendu Réunion 6

L.Buisson, E.Huet, G.Mounier, M.Soldatov

27/03/2024

Début : 18h50

Fin : 19h20

Durée : 0h30

1 Rapport de présence

Membre	Présent	Référent
L.Buisson	D	X
E.Huet	D	
G.Mounier	D	
M.Soldatov	A	

1

2 OdJ

1. Documentation et git
2. Nouvelles dépendances
3. Gestion de la mémoire dans l'asset manager

1. **Légende** : P : Présent, D : Distanciel, A : Absent. Le référent est le rédacteur du compte rendu.

2.1 Documentation et git

Git ayant quelques problèmes avec les PDFs, et pour éviter les conflits lors des merges, il est décidé de compiler et de push la documentation à chaque réunion et de l'ajouter par ailleurs au '.gitignore'. Ces décisions sont d'ores et déjà effectives.

2.2 Nouvelles dépendances

Les évolutions récentes du projet nécessitent deux nouvelles dépendances :

- 'SDL2_ttf' installable via la commande 'sudo apt-get install libsdl2-ttf-dev' sur les systèmes basés sur Debian
- 'SDL2_mixer' installable via la commande 'sudo apt-get install libsdl2-mixer-dev' sur les systèmes basés sur Debian

2.3 Gestion de la mémoire dans l'asset manager

L'asset manager permet de récupérer facilement les différents assets utilisés par le projet sans se soucier de la mémoire ou d'éventuels assets chargés à plusieurs reprises. Pour accéder à un asset, il faut utiliser la fonction appropriée avec comme clé le nom du fichier qui contenait l'asset. Notons qu'**il ne faut pas** free les assets. Notons cependant qu'il est possible de 'drop' les références aux assets, ce qui permet à l'asset manager, via un compteur de référence, de free les assets lorsqu'ils ne sont plus utilisés.

3 TODO

[illegible]

4 Prochaine réunion

Le mercredi 27 mars à 18h45