Compte Rendu Réunion 8

L.Buisson, E.Huet, G.Mounier, M.Soldatov17/04/2024

 $\begin{array}{c} \text{D\'ebut}: 18\text{h}30\\ \text{Fin}: 19\text{h}00\\ \text{Dur\'ee}: 0\text{h}30 \end{array}$

1 Rapport de présence

Membre	Présent	Référent
L.Buisson	D	X
E.Huet	D	
G.Mounier	D	
M.Soldatov	D	

2 OdJ

- 1. Documentation
- 2. Précision sur les dégats
- 3. Stockage des données des unités
- 4. Son
- 5. Interface pour l'obtention de la position de la souris

^{1.} **Légende :** P : Présent, D : Distanciel, A : Absent. Le référent est le rédacteur du compte rendu.

2.1 Documentation

La documentation est désormais disponible en ligne sous format HTML, à l'addresse https://uwu-segfault.uwu/2p2doc/ . Celle-ci sera mise à jour aprés chaque réunion.

2.2 Précision sur les dégats

Il a été décidé précédemment l'existence de trois types de dégats, et de 5 types d'unités. Pour rendre plus facile l'équilibrage, il est donc décidé de donner un bonus (disons 20%) de dêgats lorsque une unité attaque une autre unité d'un type faible par rapport à celui ci.

2.3 Stockage des données des unités

Il est décidé de stocker les données associés aux unités dans les commentaires de fichiers '.h' qui seront parsés selon la syntaxe défini 'src/unit/unit_template.h'. Ce format peux conventionnel permet notament de conserver les fonctions de callback associez aux unités dans le même fichier.

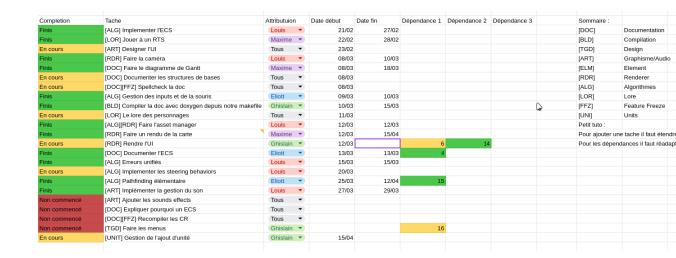
2.4 Son

La personne qui a implémenter les sons avait oubliée qu'il l'avait fait, les sons étaient en faite implémentés depuis plusieurs semaines.

2.5 Interface pour l'obtention de la position de la souris

Les signatures des fonctions nécessaires pour l'obtention de la position de la souris ayant changés, il est impératif de merge main sur les branches individuels pour éviter tout conflit à venir.

3 TODO



4 Prochaine réunion

Le mercredi 24 avril à 17h30