

# Compte Rendu Réunion 10

L.Buisson, E.Huet, G.Mounier, M.Soldatov

24/04/2024

Début : 17h30

Fin : 18h00

Durée : 0h30

## 1 Rapport de présence

Membre	Présent	Référent
L.Buisson	D	X
E.Huet	D	
G.Mounier	D	
M.Soldatov	D	

1

## 2 OdJ

1. Gestionnaire d'animation
2. Nouveau sprite

---

1. **Légende** : P : Présent, D : Distanciel, A : Absent. Le référent est le rédacteur du compte rendu.

## **2.1 Gestionnaire d'animation**

Il y a un gestionnaire d'animation, quand on créer une nouvelle unité il faut appeler 'animator\_new'.

## **2.2 Nouveau sprite**

On désormais de nouveau sprites de tanuki, qui ont en particulier une queue en plus, élément oublié auparavant.

### 3 TODO

Completion	Tache	Attribution	Date début	Date fin	Dépendance 1
Finis	[ALG] Implementer l'ECS	Louis	21/02	27/02	
Finis	[LOR] Jouer à un RTS	Maxime	22/02	28/02	
Finis	[RDR] Faire la caméra	Louis	08/03	10/03	
Finis	[DOC] Faire le diagramme de Gannt	Maxime	08/03	18/03	
Finis	[DOC] Documenter les structures de bases	Tous	08/03	17/04	
En cours	[DOC][FFZ] Spellcheck la doc	Tous	08/03		
Finis	[ALG] Gestion des inputs et de la souris	Eliott	09/03	10/03	
Finis	[BLD] Compiler la doc avec doxygen depuis notre makefile	Ghislain	10/03	15/03	
En cours	[LOR] Le lore des personnages	Tous	11/03		
Finis	[ALG][RDR] Faire l'asset manager	Louis	12/03	12/03	
Finis	[RDR] Faire un rendu de la carte	Maxime	12/03	15/04	
En cours	[RDR] Rendre l'UI	Ghislain	12/03		13
Finis	[DOC] Documenter l'ECS	Eliott	13/03	13/03	4
Finis	[ALG] Erreurs unifiées	Louis	15/03	15/03	
Finis	[ALG] Implementer les steering behaviors	Louis	20/03	24/04	
Finis	[ALG] Pathfinding élémentaire	Eliott	25/03	12/04	14
Finis	[ART] Implémenter la gestion du son	Louis	27/03	29/03	
Finis	[UNI] Gestion de l'ajout d'unité	Ghislain	15/04	23/04	
Finis	[ALG] Gestion des animations	Louis	04/05	07/05	
Non commencé	[ALG] IA de l'adversaire	Louis			
Non commencé	[ART] Ajouter les sounds effects	Louis			
Non commencé	[ART] Designer l'UI	Tous			
Non commencé	[DOC] Expliquer pourquoi un ECS	Tous			
Non commencé	[DOC][FFZ] Recompiler les CR	Tous			
Non commencé	[TGD] Faire les menus	Ghislain			15
Non commencé	[ALG] "Glue"	Eliott			
Non commencé	[UNI] Rentrer les unités	Tous			
Non commencé	[ALG] Système combat	Maxime			
Non commencé	[ART] Aledilfoddesprites	Tous			

### 4 Prochaine réunion

Le mercredi 15 mai à 17h30