

# Compte Rendu Réunion 2

L.Buisson, E.Huet, G.Mounier, M.Soldatov

23/02/2024

Début : 18h30

Fin : 20h30

Durée : 2h00

## 1 Rapport de présence

Membre	Présent	Référent
L.Buisson	D	X
E.Huet	D	
G.Mounier	D	
M.Soldatov	D	

1

## 2 OdJ

1. Mail
2. Doxygen Design

---

1. **Légende** : P : Présent, D : Distanciel, A : Absent. Le référent est le rédacteur du compte rendu.

## 2.1 Mail

Un mail a été réalisé et envoyé selon la procédure décrite pour valider le projet. Ce mail est reproduit ci-dessous :

Bonjour,

Notre groupe pour le PP2I 2 sera composé de Ghislain MOUNIER, Eliott HUET, Maxime SOLDATOV et Louis BUISSON. Notre projet consisterait à réaliser un jeu de stratégie en temps réel à la manière de “Dune 2” et de “Command and Conquer : Red Alert”. Cela impliquerait notamment la réalisation d’algorithmes de pathfinding, de steering behaviors, et d’une IA pour l’adversaire. En outre, nous avons décidé de construire le jeu autour d’un Entity Component System, que nous avons d’ores et déjà réalisé.

Respectueusement,  
Ghislain MOUNIER

## 2.2 Doxygen

Comme suggéré dans la dernière réunion, il est décidé d’utiliser Doxygen pour la génération de la documentation du code. Il faut donc écrire des commentaires sous la forme `///  
|` avant chaque struct, champ de struct, constante, macro ou fonction que l’on souhaite documenté. Ces commentaires peuvent inclure des backticks pour le formatage de code. L’inclusion de la génération de la doc dans la Makefile est ajoutée à la TODO list.

## 2.3 Design

La documentation doit contenir une documentation détaillée. Nous décidons d’utiliser Doxygen pour générer automatiquement une documentation PDF des algorithmes et structures de données sans conserver deux versions des mêmes informations.

Aperçu des tâches à effectuer et de leur ordre.

- Sprites / Moteur
- Mécaniques de jeux : Pathfinding, steering behavior
- IA
- Feature Freeze
- Equilibrage

## 2.4 Considérations techniques

Un document de design est mis en place et recoupe l’intégralité des choix de design réalisés. Il est disponible sur le Google Drive.

### **3 Prochaine réunion**

Le mercredi 28 février à 15h00