Agnès Davière 10/09/2024

**Structure du sscript pentes MNT**

ENTREE

* Code postale 🡪 caractères
* Libelle commune 🡪 caractères
* N° section 🡪 Liste ?
* N° parcelle 🡪 Liste ?

SORTIE

* Fichier geopackage avec les couches suivantes :
  + MNT (raster)
  + Cadastre non corrigé (vecteur)
  + Pentes catégorisées (raster)

FONCTIONS INTERMEDIAIRES

**Etape 1** : travail sur une seule parcelle d’une seule commune. Ex : Parcelle 2594, section 0A à Salex.

* code\_insee :
  + Entrée : code postaux et libellés des communes (chaînes de caractères)
  + Sortie : code insee de la commune
* Get.cadastre :
  + Entrée : code insee + n° de section + n° de parcelle
  + Sortie : limites cadastrales de la parcelle concernée, format vecteur
* Get.mnt :
  + Entrée : couche cadastre format vecteur
  + Sortie : mnt format raster avec un buffer de 100m autour de la parcelle considérée
* Pente :
  + Entrée : mnt format raster et un vecteur de nombres représentant les catégories de pente
  + Sortie : raster de pentes catégorisées
* Geopackage :
  + Entrée : liste de couches en format raster ou vecteur (possible de mélanger les 2 ?)
  + Sortie : un géopackage comprenant toutes les couches

FONCTIONS TEMPORAIRES EN DEHORS DU SCRIPT :

* Draw.vecteur (resp. draw.raster) :
  + Entrée : couche format vecteur (resp. raster)
  + Sortie : plot dynamique de la couche
    - Pas dans le script final !