

Gruppe 5

Gruppemedlemmer:

Anastasia Vågnes

Anton Vuong

Hedda Petersen Jevne

Kate Wongchalee Nupen

Mathias Kittelsen

Louise Standal Geers

Skisse til løsning/konsept (hva skal lages), beskrevet med ord og tegning

Gjennomføringsplan på tabellform

Aktivitet Hva skal gjøres?	Gjennomføring Hvordan?	Ansvarlig Hvem?	Frist Når?
Stue	<p>Gjennomføringen blir fullført basert på skissen og ordbeskrivelse</p> <p>Finne bilder og plassere dem på siden</p> <p>Lage animasjoner i VS Code</p> <p>Fortsette med animasjonsarbeidet</p> <p>Felles møte på campus. Sjekke at koden er ryddig og kommentert Innlevering</p>	Anastasia	24/11 25/11 26/11 27/11
Hage	Gjennomføringen vil ta et utgangspunkt i skissen og følge felles oppgavebeskrivelse og kriterier.	Kate	21/11

Gruppe 5

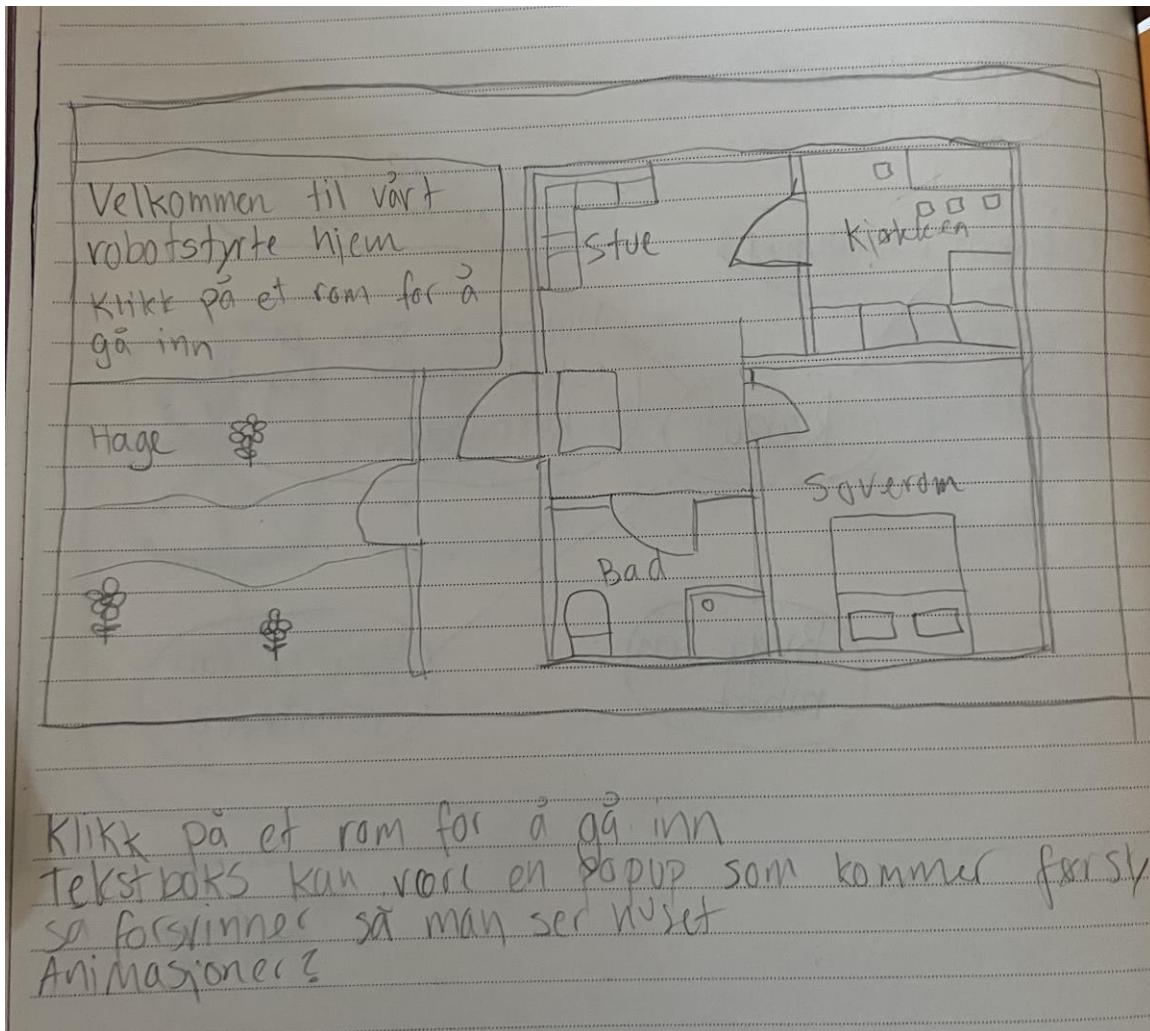
	<p>Ferdigstilt bakgrunnsbilde tatt i ett utgangspunkt fra skissen.</p> <p>Kode animasjoner i VS til «hage». Ta fokus i å ferdigstille produktet.</p> <p>Kvalitetssikre koden min med animasjoner. Produktet/siden skal være ferdigstilt her.</p> <p>Møte gruppen felles for å diskutere/gjennomføre innlevering samt sjekke at alle krav er oppfylt og at alle medlemmer godkjenner prosjektet og skrive ett detaljert refleksjonsnotat sammen i gruppen.</p> <p>Levere oppgaven.</p>		24/11 26/11 27/11 27/11 28/11
Bad	<p>Bilde ferdigstilt og lagt inn i VS-Code</p> <p>Lage ferdig hover animasjon</p> <p>Kvalitetssjekke koden og at animasjonen fungerer som den skal</p>	<p>Mathias</p> <p>Mathias</p> <p>Mathias</p>	<p>24/11</p> <p>26/11</p> <p>27/11</p>
Soverom	<p>Møte gruppe. Ferdigstille bakgrunn og ha en klar plan for animasjonene.</p> <p>Ferdigstille animasjoner og andre designelementer.</p> <p>Bruk skissen som utgangspunkt for det ferdige produktet, med forbehold om mulig endringer. Bli ferdig</p>	Hedda	<p>24/11</p> <p>26/11</p> <p>27/11</p>

Gruppe 5

	med oppgaven og godkjent av alle medlemmene.		
Kjøkken	Førsteutkast av skisse	Anton	19/11
Kjøkken	Ferdiggjøre skisse og lage bakgrunnsbilde Sette opp posisjonering av brukergrensesnitt på siden Starte på animasjoner	Anton	21/11 24/11 25/11
	Ferdiggjøre animasjoner Gjøre klar presentasjonen		26/11 27/11
Forside (hele huset)	Lage ferdig skisse Lage ferdig bakgrunnsbilde Sette opp mal til alle undersider i VS code Bruker skissen som utgangspunkt for det ferdige produktet, med forbehold om mulig endringer.	Louise Louise Louise Louise	19/11 20/11 21/11 27/11
Presentasjon	Alle tar opptak av sin egen side og setter det sammen via Imovie eller et lignende program	Alle	27/11
Refleksjonsnotat	Møter opp sammen den 27/11 og reflekterer	Kate (hovedansvar)	27/11

Forside

Gruppe 5



Pop up hvor det står feks

<h1>Velkommen til vårt robotstyrte hjem</h1>

<h2>Klikk på et rom for å gå inn</h2>

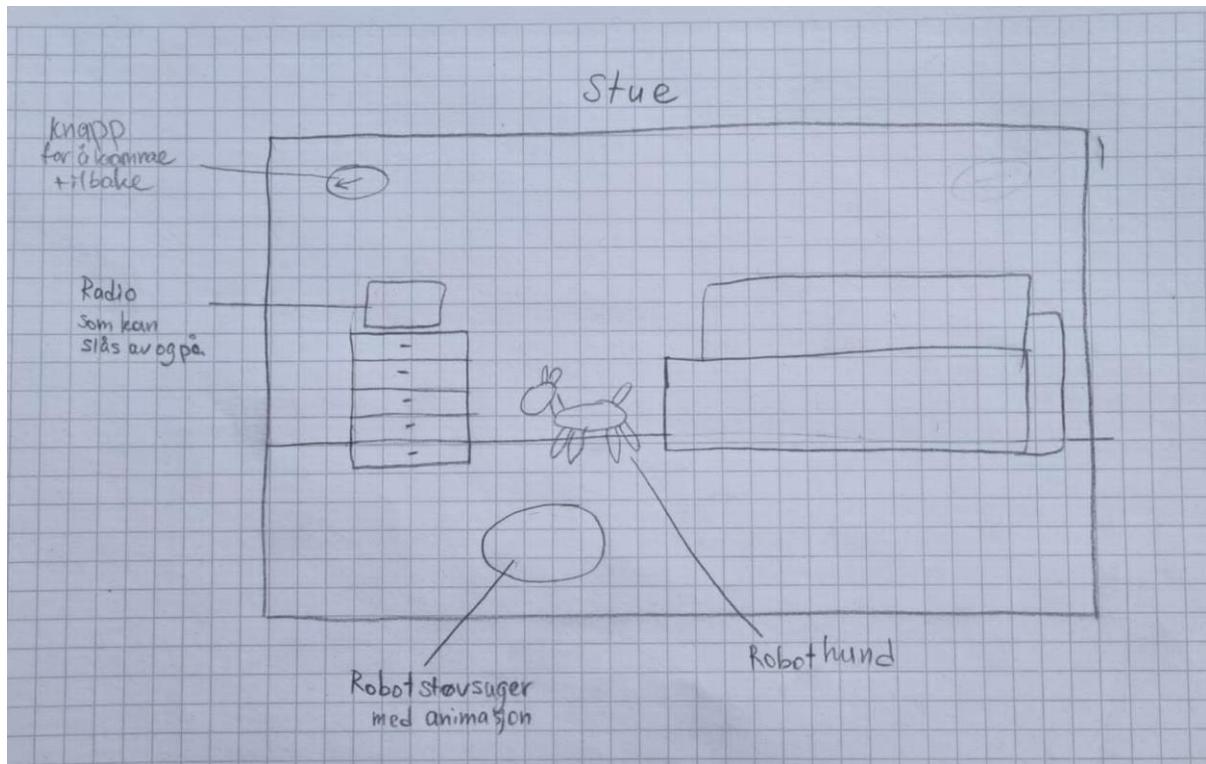
Rommene linker til korresponderende sider

Hover effekt når pilen er over et rom?

Animasjon på tekst

Stue

Gruppe 5



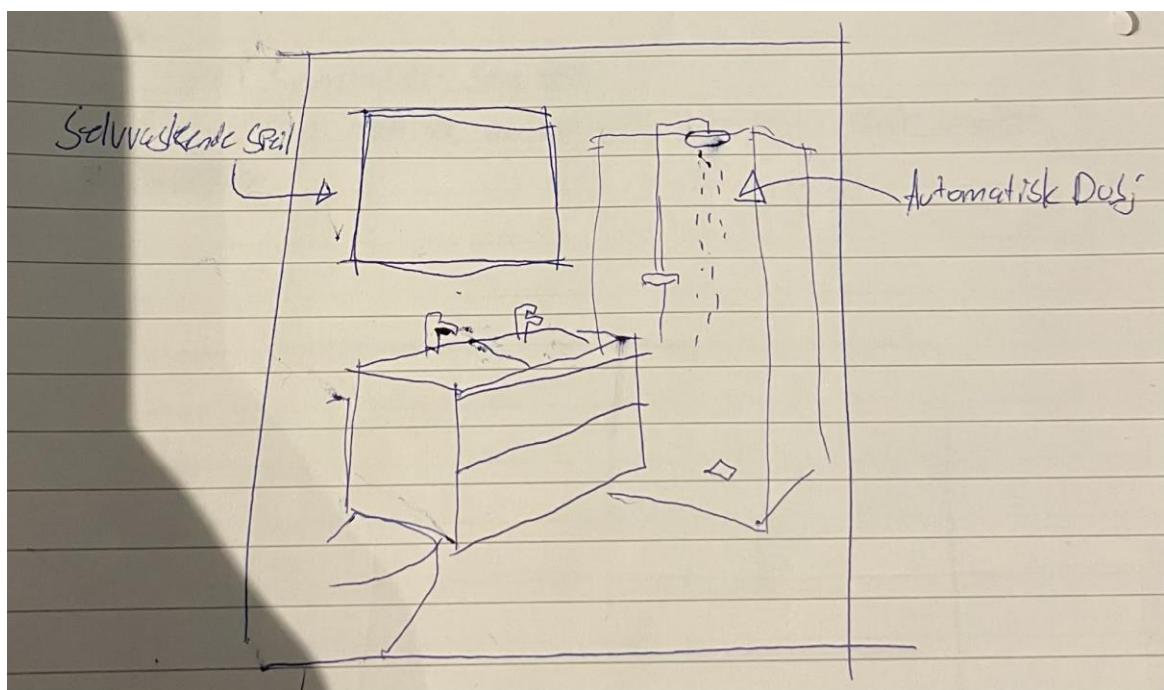
På denne nettsiden ønsker jeg å lage tre animasjoner. En av en robotstøvsuger, en av en radio og en av robothund.

Radio visuelt kommer til å se ut som «Google Home» og plassert på venstre side på kommoden. Brukeren kan aktivere eller slå av radio ved å klikke på den. Når radioen aktiveres, skal en lydfil starte.

Robotstøvsuger skal være svart og rund. Den plasseres på gulvet og nesten midt i rommet. Animasjonen skal vise bevegelse frem og tilbake, og aktiveres når brukeren holder musen over støvsugeren.

Robothund skal være som bilde med geometriske former. Den skal plasseres på høyre side ved sofa. Animasjonen aktiveres når brukeren klikker på hunden, og teksten «Voff» vises.

Bad



Beskrivelse av baderomssiden:

Skissen demonstrerer et moderne bad og på baderommet skal det være to innebygde robotløsninger: Et selv-vaskende speil og en automatisk dusj.

- **Selvvaskende speil**

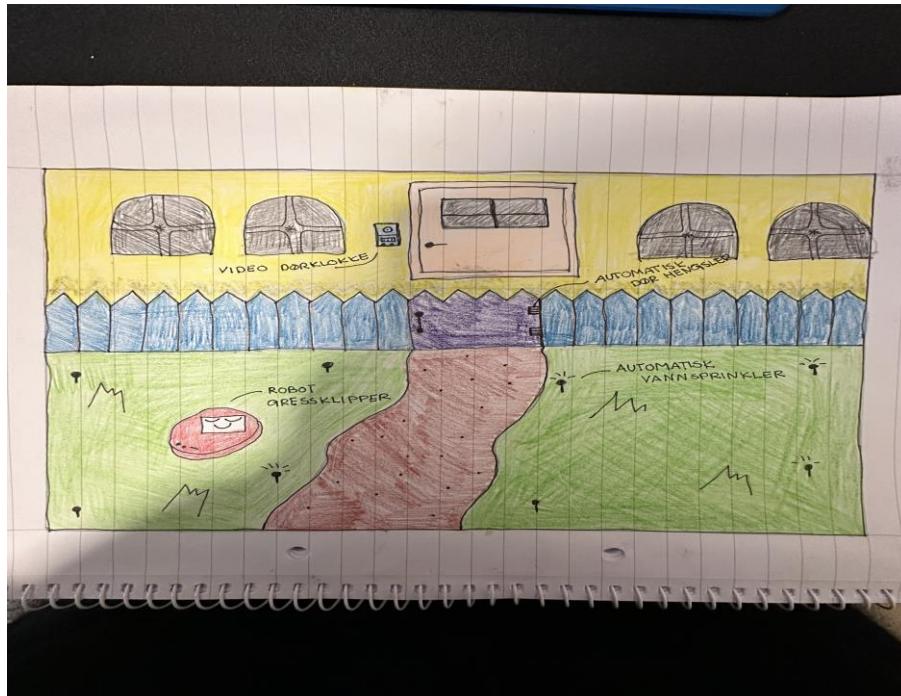
- Speilet fungerer som en robot ved at den har et innebygd system som heller vann fra toppen av speilet og deretter tørker det med en slags automatisk svaber eller lignende. På nettsiden vil det vises som en animasjon når brukeren holder musepekeren over speilt (hover).

- **Robotdusj**

- Dusjen skal være den andre robotløsningen. Den skal ha en sensor som oppdager når noen står under dusjen og vannet skal starte automatisk. På nettsiden vil dette visualiseres ved at vann faller fra dusjhode når brukeren holder musepekeren over dusjsonen.

Gruppe 5

Hage



Beskrivelse av hagen:

Dette er kun en illustrasjon og ikke et ferdig produkt. Ikke ta et utgangspunkt i bruk av fargevalg dette er kun for "illustrasjonen sin skyld". Til min side av nettsiden ser jeg for meg en hage hovedsakelig med et inngangsparti og en vei som leder opp til den. Da tema er "robot" fokuserer jeg på enkle og smarte løsninger for hjemmet i dette tilfellet hagen. Jeg har sett for meg 3-4 automasjoner som kan bli løst ved hjelp av roboter. Blant disse finner dere: robot gressklipper, automatiske vannsprinklere, automatiske hengsler og en video ringeklokke.

Robot gressklipperen min illustrert i en tydelig rød kontrast skal hovedsakelig klippe gresset med et smil på toppen. Automatiske vannsprinkler skal følge en rød tråd sammen med robot gressklipper for å vanne der hvor det trengs etter det er ferdig klipt. Dørhengslene har som oppgave å automatisk lukke opp porten når sensor merker menneskelig bevegelse. Video dørklokken er allerede ganske kjent den dag i dag og skal gjøre det lettere for hjemmet og passe på hvem som kommer og går.

Robotene illustrert i tegningen skal ha en klikk til handling funksjon på nettsiden. Eksempelvis vil vi senere kunne trykke på de ulike sprinklene for at de skal begynne å vanne. Å trykke på porten vil gjøre at den åpner seg, å trykke på gressklipperen vil gjøre at den begynner å klippe.

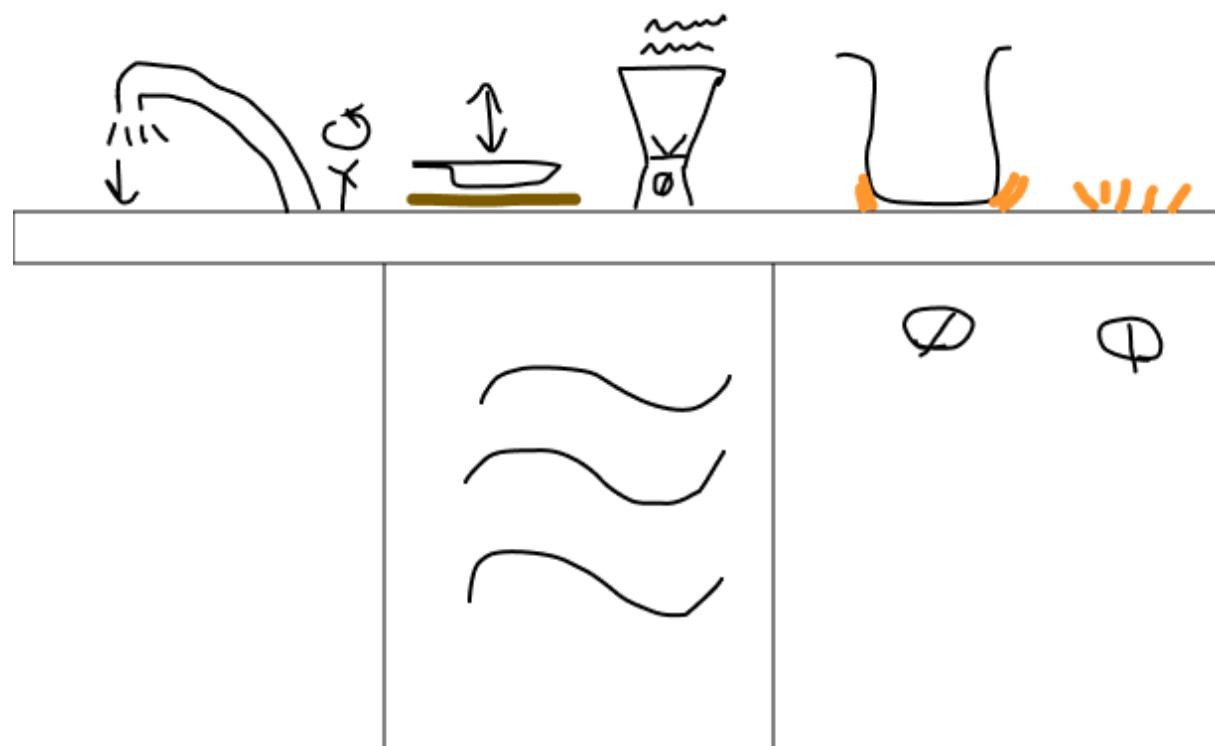
Soverom



Elementer som skal animeres:

1. Sengen kan skifte eget sengetøy.
2. Sengen kan massere deg.
3. Nattbordet rister 😊

Kjøkken



Enkelt bilde av en kjøkkenbenk som inneholder en vaskemaskin, vask, en “automatisk kniv-robot”, en blender og en komfyr. Hver av disse robotene skal være separate bilder / elementer og planen er å gjøre alle interaktive med sine egne animasjoner.