



# IMD0040 Linguagem de Programação 2

- Aula 12
- Revisão sobre POO



# Introdução

- Paradigma Orientado a Objetos
  - Abstração: Objetos do mundo real, Características e Comportamentos
    - Ex: Sistema acadêmico
      - O professor pode salvar as notas dos alunos...



# Introdução

- Paradigma Orientado a Objetos
  - Abstração: Objetos do mundo real, Características e Comportamentos
    - Ex: Sistema acadêmico
      - O professor pode salvar as notas dos alunos...



# Classes e Objetos

#### Professor

- SIAPE : String

nome : String

- CPF : String

- salario : double

+ imprimirDados(): void

+ cadastrarPlanoAula(): void

#### Aluno

- matricula : String

- nome : String

- CPF : String

- nota : double

+ imprimirDados(): void

+ submeterTrabalho(): void

powered by Astah

- Classes
  - . Construtor

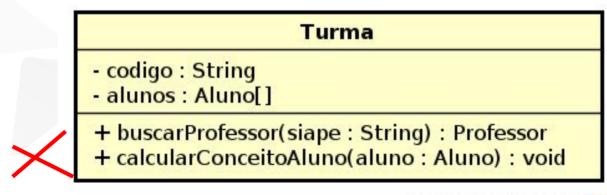
Objetos

Encapsulamento: Lógica e dados encapsuladas



## Design de Classes

- Classes devem possuir (Boas práticas):
  - · Alta coesão
  - Fraco Acoplamento



powered by Astah

Definir melhor as responsabilidades!





#### **Professor**

- SIAPE : String

nome : String

- CPF : String

- salario : double

+ imprimirDados(): void

+ cadastrarPlanoAula(): void

#### Aluno

- matricula : String

- nome : String

- CPF : String

- nota : double

+ imprimirDados(): void

+ submeterTrabalho(): void

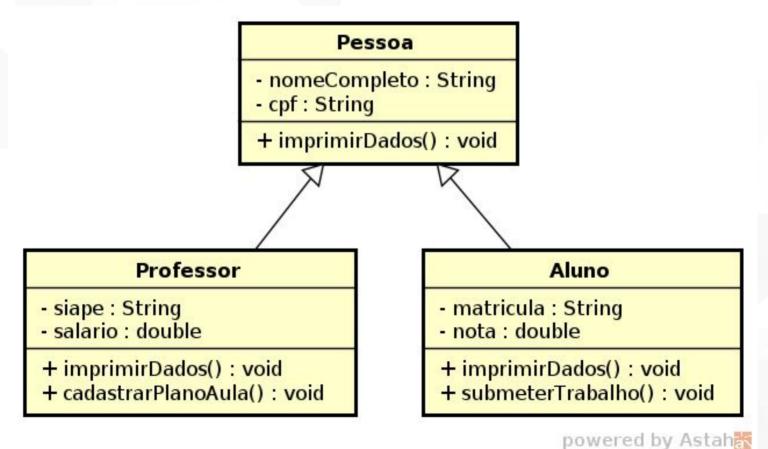
powered by Astah

- Muito código repetido!
- ·Brecha para erros...



# Herança e Polimorfismo

· Relacionamento "é um"





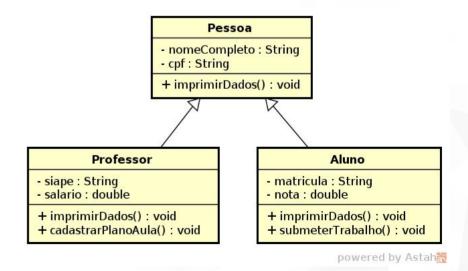


# Herança e Polimorfismo

- Polimorfismo Estático(Sobrecarga)
  - . Repetição do método dentro da classe
- Polimorfismo Dinâmico (Sobrescrita)
  - Subclasse sobrepõe o método original

# Turma - codigo : String - horario : int + Turma() + Turma(codigo : String) + Turma(horario : int)

powered by Astah









### Resolver a lista de revisão!

