Interopérabilité :

Cette partie décrit les méthodes qui permettent une interopérabilité entre les codes managés et les codes non managés.

L’appel de code non managé permet d’utiliser des fonctions non implémentées présentes dans des librairies dynamiques. Une interopérabilité avec le C++ existe également. Celle-ci permet d’encapsuler une classe C++ de sorte qu’elle puisse être utilisée par du code en C#.