# Fibonacci Heap

刘予希

## 0 目录

- 1 基本思想与操作
- 2 斐波拉契堆结构
- 3 可合并堆操作
- 4 关键字减值和删除一个结点
- 5 最大度数的界
- 6 正确性测试
- 7参考资料

### 1基本思想与操作

斐波拉契堆数据结构有两种操作。第一种,它支持一系列操作,这些操作构成了所谓的 "可合并堆"。第二种,斐波那契堆的一些操作可以在均摊时间内完成。

MAKE-HEAP: O(1) 创建与返回一个新的不含任何元素的堆

INSERT(H, x): O(1) 将一个已被填入关键字的元素x插入堆H中

MINIMUM(H): O(1) 返回堆中最小值

DELETE-MINIMUM(H): O(log n) (均摊) 从堆中删除最小关键字的元素

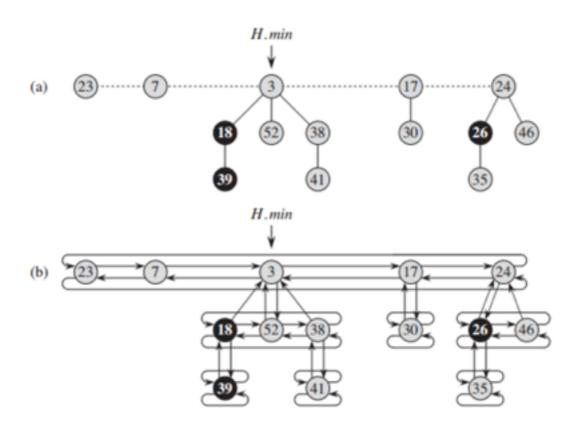
MERGE(H1, H2): O(1) 合并两个斐波拉契堆

DECREASE-KEY(H, x, k): O(1)(均摊)将堆中x元素的关键字修改成一个更小的k

DELETE(x): O(log n) 删除堆中某个元素

### 2 斐波拉契堆结构

斐波拉契堆是由一组最小堆有序树组成,每棵树遵循最小堆性质,并且每棵树都是有根而无序的。每棵有序树的根通过双向链表连接,形成堆的根表,每个结点与他的兄弟们也通过双向链表连接。斐波拉契堆的结构如下:



(图中黑色结点,表示mark为true,即被标记了)

斐波拉契堆的每一个结点包含:

key (关键值)

degree (度数, 孩子数)

left (左兄弟)

right (右兄弟)

parent (父亲)

child (某一个儿子)

mark(指示该结点自从上次称为另一个结点的孩子后,是否失去过孩子。新产生的结点是未标记的,并且当该结点成为另一个结点的孩子时便成为未标记的)

### 斐波拉契堆包含:

root (根链表中关键字最小的结点,即这个堆最小关键字结点)

size (堆的大小)

我们通过势方法来分析斐波拉契堆操作的性能。我们定义其势函数为:

potential = t + 2m

其中t为根链表中树的数目,m为被标记的结点个数。

我们定义D(n)为在一个n个结点的斐波拉契堆中任何结点的最大度数的上界。在第4节我们会证明它的大小 ( $D(n) = O(\log n)$ ),在DELETE操作和DECREASE-KEY操作中,D(n)会被用于证明时间复杂度。

### 3 可合并堆操作

### 3.1 创建一个新的斐波拉契堆

分配一个斐波拉契堆对象H, 其中H.root = nullptr, H.size = 0, 即H初始为空。 可见由于m = t = 0, 则potential = 0, 均摊代价等于实际代价, O(1)

### 3.2 插入一个结点

把新加入的包含了关键值的堆结点插入到根链表中,如果原本根链表为空,则创建一个根链表,否则则通过简单的双向链表插入方法插入到根链表中。假设新的堆为\_H,则 \_t = t + 1, \_m = m, \_potential = potential + 1, 则均摊代价等于实际代价,O(1)

#### 3.3 寻找最小结点

直接通过root得到,由于势并没有发生变化,则均摊代价等于实际代价,O(1)

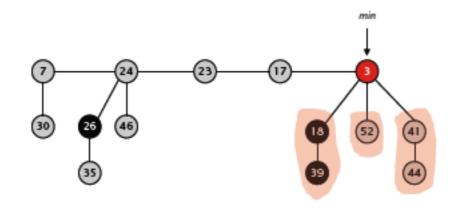
#### 3.4 两个斐波拉契堆的合并

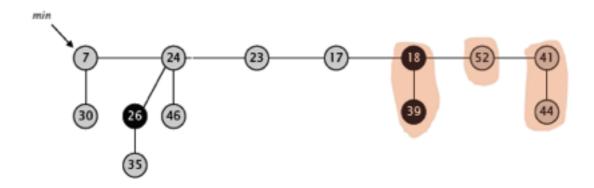
将两个斐波拉契堆的根链表通过双向链表的方法简单的合并在一起,并判断两个的 root的关键值大小,获得合并的堆新的root。

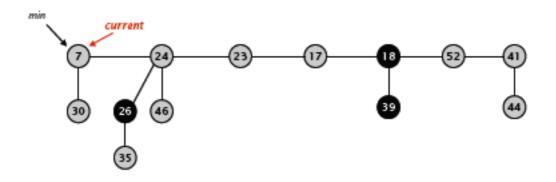
因为 t = t1 + t2, m = m1 + m2, 则potential = potential1 + potential2,所以势并没有发生变化,则均摊代价等于实际代价,O(1)

#### 3.5 删除最小结点

把root从根链表中删除,并把它的所有儿子都加到根链表中,并且更新root,注意 这个root可能变为nullptr。



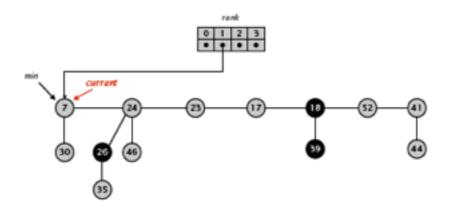




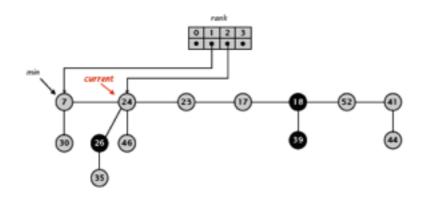
然后我们调用一个辅助过程consolidate()

其作用为把根链表中所有相同度数的结点合并起来,即保证该辅助过程结束后根链表中每个结点度数尽不想同。此处我们会开一个对应的度数数组A[D(n)],记录对应度数所指向的结点。以下是一个例子:

观察到7有1个孩子结点,即度为1,先保存起来,由于是初始的,肯定没有和7度相同的

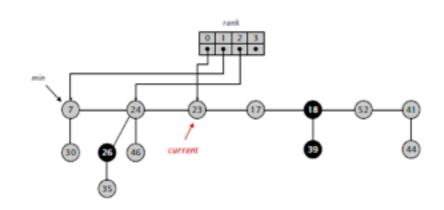


接着下一个根结点24, 度为2, 继续。

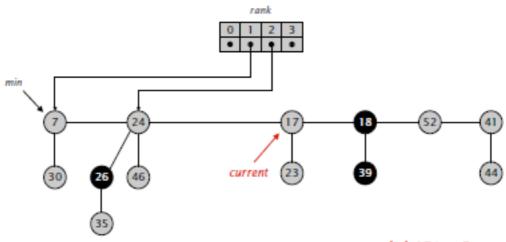


23, 度为0, 继续

8

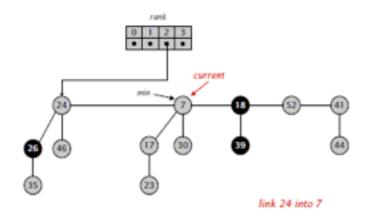


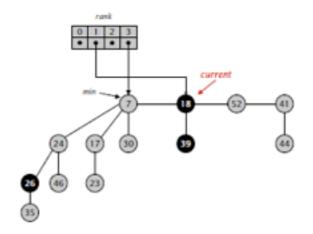
17, 度为0。由于已经有度为1的根结点了(7),所以需要合并这两个结点,根据最小堆的性质,我们直接另关键值较大的根结点成为较小的结点的儿子即可。



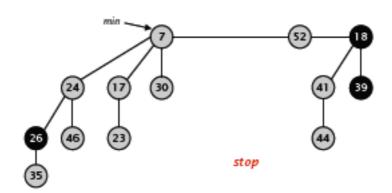
link 17 into 7

此时17的度为2,仍然重复,继续合并,直到没有度一样的根结点





#### 最后结果如下图:



首先对于删结点,加儿子(最多为D(n))的操作,以及申请A[D(n)]数组的操作均是 O(D(n))的。

在相同度数的结点合并操作中,根链表的大小为D(n) + t - 1,而循环操作的总次数最多为根链表中的根的数目,所以抽取最小结点的实际代价为O(D(n) + t)。

抽取最小结点前potential = t + 2m,抽取并合并后最多有D(n) + 1个根结点留下,且在该过程中没有结点被标记(可能有结点被删除标记),所以该操作后势至多为D(n) + 1 + 2m。

### 则摊还代价至多为

$$O(D(n) + t) + (D(n) + 1 + 2m) - (t + 2m) = O(D(n)) + O(t) - t = O(D(n)) = O(\log n)$$

### 4 关键字减值和删除一个结点

### 4.1 关键字减值

首先先要保证关键字不比x当前的关键字大。然后如果修改之后,x的关键字依然不比父亲的关键字小,那么斐波拉契堆的结构依然得到保持,并不需要做修改;又或者x是根链表的一员,没有父亲、那也并不需要做修改,因为并没有违反最小堆序。

如果违反了最小堆序,那么我们需要进行很多操作。

首先切断x与它的父亲y,并将x加入到根链表中。

此处我们会使用先前定义的mark标记来得到需要的时间界,该标记记录了每个结点的一小段历史,假定下列步骤已经发生在结点x上:

- 1 在某个时刻, x是根
- 2 然后x被链接到了另一个结点y(成为y的孩子结点)
- 3 然后x的两个孩子被切断操作移除
- 一旦失掉第二个孩子,就切断x与其父亲结点的链接,使其成为根链表的一个新的成员。如果发生了第一步和第二步且x的一个孩子被切掉了,那么x.mark会被标记成TRUE。这也迎合了我们在第2节中对mark的定义。

我们的工作还没完成,因为上述操作可能会导致x与它的父亲结点y断开,那么同样的x可能是v断开的第二个孩子结点,y可能会成为新的x。

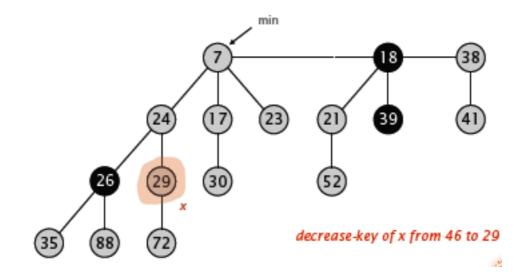
所以我们调用级联切断,cascading-cut,通过递归的形式,逐层往上,直至当前结点的mark标记还不是TRUE(也就是说未被删除过孩子),或者说我们已经递归到了某个根,就结束(递归边界条件)。

当所有过程做完了,我们要更新root,那么唯一改变过的关键字可能成为答案,只要判断一下即可。

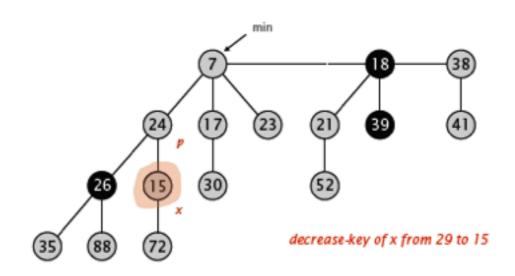
#### 举个例子:

1、不违反最小堆性质

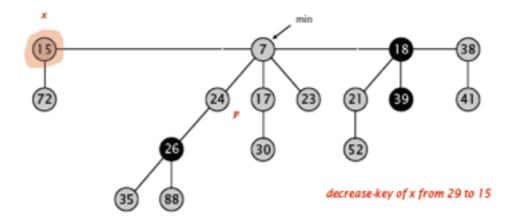
把46减小为29、不违反最小堆性质、不改变堆结构



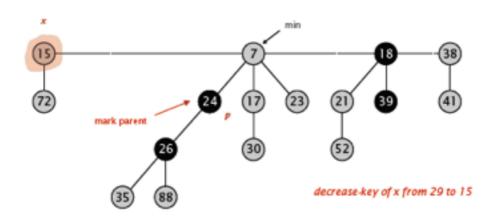
2、违反最小堆性质,合并到根链表中,并且unmark 它 把29减小为15,违反了堆性质



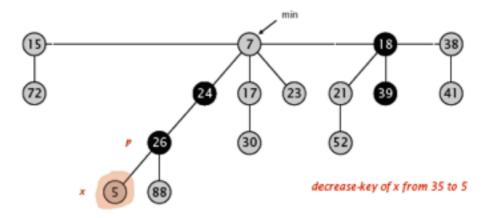
把15合并到根链表中



如果父节点没有mark(没有失去孩子), 设置它为mark

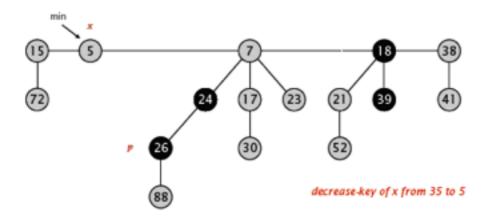


如果父节点已经是mark,则把父节点合并到根链表中,并设置为unmark。 把节点35减小到5

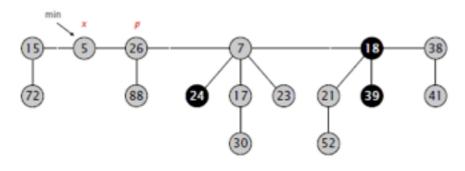


\_

### 由于违反了,把5合并到根

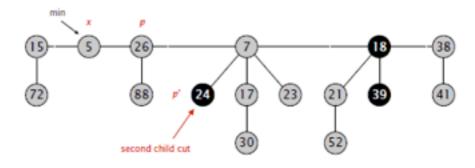


### 由于26已经mark, 把26这个子树合并到根



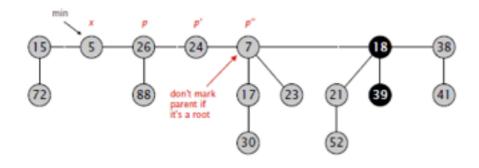
decrease-key of x from 35 to 5

### 同理24合并到根



decrease-key of x from 35 to 5

#### 由于7已经是根节点了,停止,全部结束



decrease-key of x from 35 to 5

在级联切断的操作中,如果递归了c-1次,那么实际代价是O(c)的。

接下来计算势的变化,设关键值减小操作执行前的斐波拉契堆为H,那么在接下来每次级联切断操作中(c-1次),均将一个被mark的结点加入到根链表中,成为一棵新树,并把mark标记清除,此后斐波拉契堆包含t+c棵树(原来的t棵,c-1次递归的新树,以及x这棵新树),而且最多有m-c+2个标记结点(c-1次清空标记,最后一次调用级联操作可能有标记了一个点),那么势的变化至多为:

$$(t + c) + 2 (m - c + 2) - t - 2m = 4 - c$$

那么关键字减值的摊还代价是:

$$O(c) + 4 - c = O(1)$$

至此,我们会明白为什么定义势函数的时候,要包含一个2倍于标记节点数目的项。当一个结点被一个级联切断操作切断时,它的标记为清空,势减小2。一个单位的势支付切断和标记的清除,一个单位的势不长了因为结点变成新的根而增加的势。

#### 4.2 删除一个节点

删除一个节点的操作比较简单,只需要把该结点的关键值调整为负无穷(足够小的数),然后调用删除最小结点即可。时间复杂度为关键字减值的O(1)摊还时间加上删除最小结点的O(log n)摊还时间。

### 5 最大度数的界

特别地,要证明D(n) <= log  $\phi$  (n) ,  $\phi$ 为底数。

以下, 我们定义size(x), 为x结点的子树大小, x可为任意节点。

引理5.1: 假定x为斐波拉契堆中任意节点,并假定x.degree = k, 设y1, y2, ....., yk 为x的孩子,并以它们链入顺序为准,那么y1.degree >= 0, yi >= i - 2 (i = 2, 3, ....., k)。

证明: 显然y1.degree >= 0, 那么对于 i >= 2, 当yi链入x时, y1, y2, ..., yi-1已经是x的孩子,则x.degree >= i - 1。因为结点yi 只有在 x.degree = yi.degree 的时候才会链入x(合并操作consolidate中),此时一定有 yi >= i - 1,从这之后 yi至多失去一个孩子(失去两个则会被cascading-cut切断),所以 yi >= i - 2

我们回顾一下斐波拉契堆的定义:

$$F(0) = 0$$
  $F(1) = 1$   $F(k) = F(k-1) + F(k-2)$   $(k = 2, 3, ....)$ 

我们给出另一种表示F(k)的方法:

引理5.2: 对于所有的整数k >= 0,  $F(k + 2) = 1 + \sum F(k)$ , 其中Σ上下界分别为k, 0。

证明: 运用数学归纳法易得

引理5.3: 对于所有的整数k >= 0, 斐波拉契数满足  $F(k + 2) >= \phi^k$ 。

证明: 对k进行归纳,此处省略看k = 0, k = 1。对于k >= 2, 假定对于 i= 0, 1,…, k - 1, 有F(i + 2) >  $\phi$ ^i。因为 $\phi$ 是 x^2 = x + 1 的正根, 因此有:

$$F(k+2) = F(k+1) + F(k) >= \phi^{(k-1)} + \phi^{(k-2)} = \phi^{(k-2)} * (\phi + 1)$$
$$= \phi^{(k-2)} * \phi^{(k-2)} + \phi^{(k-2)} = \phi^{(k-2)} + \phi^{$$

综上所述,得证。

引理5.4: 设x是斐波拉契堆中的任意结点,并设k = x.degree,则有 size(x) >=

 $F(k + 2) >= \Phi^{\Lambda}k_{\circ}$ 

证明: 设sk是斐波拉契堆中度数为k的任意结点的最小可能size。平凡地,s0 = 1,s1 = 2, sk最大为size(x),且因为往一个结点上添加孩子不能减小结点的size,sk随着k单调增。在任意斐波拉契堆中,考虑某个结点z,有z.degree = k 和 size(z) = sk。因为 sk <= size(x),所以可以通过计算sk的下界来得到 size(x)的一个下界。如同引理5.1中对x孩子的定义,并按照它们链入顺序。为了求sk的界,我们把z本身和z的第一个孩子y1(size(y1) >= 1)各算一个,则有:

$$size(x) >= sk$$
  
>= 2 + s(y2.degree) + s(y3.degree) + ... + s(yk.degree)  
>= 2 + s(0) + s(1) + ... + s(k - 2)

依据引理5.1以及sk的单调性:

现在对k进行归纳证明,对于所有的非负整数k,有sk >= F(k + 2),归纳基础k = 0和k = 1先让城里。 假定k >= 2且对于i = 0, 1, ..., k - 1 , 均有si >= F(i + 2),则有:

$$sk \ge 2 + s(0) + s(1) + ... + s(k - 2)$$

$$\ge 2 + F(2) + F(3) + ... + F(k)$$

$$= F(k + 2)$$

$$\ge \Phi^k$$

于是就证明了size(x) >= sk >= F(k + 2) >= φ^k

推论5.5: 一个n个结点的斐波拉契堆中任意结点的最大度数D(n)为O(log n)

# 6 正确性测试

- 6.1 insert\_deleteMin\_checker.cpp
- 6.2 heap\_sort\_checker.cpp
- 6.3 merge\_checker.cpp
- 6.4 shortest\_path\_check.cpp

# 7参考资料

- 1《算法导论》
- 2 http://www.cnblogs.com/junyuhuang/p/4463758.html