

24 AVRIL 2017

INTERFACE DE GESTION D'UNE SERRE A SPIRULINE

MR. AUBRY

NOM DES ÉTUDIANTS: Jaouën Louis Lau Benoit

RESUME SPRINT [N°****]

TACHE	PRIORITE	DUREE EN H	TERMINE	RESTANT A COMPLETER	EXECUTANT
Etude des différents langages	1	60	<input type="checkbox"/>	Voir pour l'application mobile, voir pour BDD non relationnel ?	Benoit Louis
Réalisation d'un prototype d'interface	2	20	<input checked="" type="checkbox"/>		Benoit Louis
Simulateur de flux de données	3	4	<input checked="" type="checkbox"/>		Benoit Louis
Gestion de projet	4	8	<input type="checkbox"/>	Diagramme pieuvre, rapport cycle en v <> gestion agile	Benoit Louis

PROCHAIN SPRINT [N°1]

OBJECTIF DU SPRINT : ARCHITECTURE DE L'APPLICATION

TACHE PREVU	PRIORITE	DUREE ESTIMEE	EXECUTANT
Définition précise des différentes fonctions	1	16	Benoit Louis
Définir l'architecture de l'application	2	14	Benoit Louis
Codage des premières fonctions du site	3	10	Benoit Louis

TACHE SUPPLEMENTAIRE (SI IL RESTE DU TEMPS)	PRIORITE	DUREE ESTIMEE	EXECUTANT
Codage des autres fonctions du site	*	*	Benoit Louis
Avancement rapport final	*	*	Benoit Louis
Commencer l'échange de données avec les capteurs réels	*	*	Benoit Louis

MESURE DE L'AVANCEMENT

On estime d'après notre diagramme de Gantt notre progression à environ 15%.