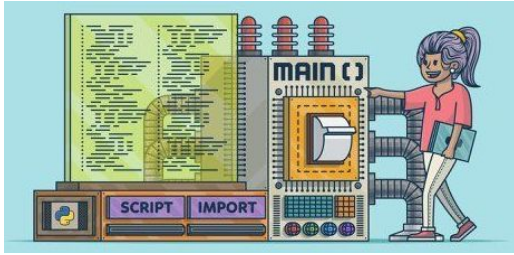


PYTHON



# SOMMAIRE

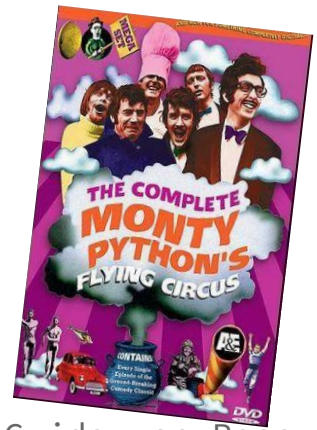


- ★ Qu'est-ce que Python ?
- ★ Zen de Python
- ★ Pourquoi choisir Python ?
- ★ Bibliothèques et Frameworks





# QU'EST-CE QUE PYTHON ?



- Python, un langage de programmation généraliste créé en 1991 par Guido van Rossum.  
Il est informaticien, âgé de 67 ans et originaire de Harlem aux Pays-Bas
- Plus de 15 millions de développeurs utilisent Python. En 2022, c'est le deuxième langage de programmation le plus utilisé au monde
- Mais pourquoi ce nom "Python"?  
Fan de la série télévisée Monty Python's Flying Circus, il décide de baptiser ce projet Python en 1989
- L'une des pierres angulaires de Python est le **"Zen de Python"**, un ensemble de **19 principes** qui ont guidé le développement de ce langage



## ZEN DE PYTHON



1. Beautiful is better than ugly
2. Explicit is better than implicit
3. Simple is better than complex
4. Complex is better than complicated
5. Flat is better than nested
6. Sparse is better than dense



## ZEN DE PYTHON



7. Readability counts
8. Special cases aren't special enough to break the rules
9. Although practicality beats purity
10. Errors should never pass silently
11. Unless explicitly silenced
12. In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess



## ZEN DE PYTHON



13. There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it
14. Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch
15. Now is better than never
16. Although never is often better than right now
17. If the implementation is hard to explain, it's a bad idea
18. If the implementation is easy to explain, it may be a good idea
19. Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!

# POURQUOI CHOISIR PYTHON ?



- Facilité d'Apprentissage
- Polyvalence
- Communauté Forte
- Intégration
- Bibliothèques et Frameworks



# BIBLIOTHÈQUES ET FRAMEWORKS

## le développement web :

Framework: Django, Flask

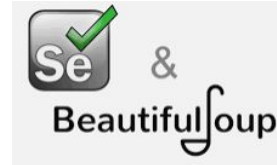
Bibliothèque Front-End: Dash



## l'automatisation :

Automatisation de tâches: Automate

Web Scraping: BeautifulSoup, Selenium





# BIBLIOTHÈQUES ET FRAMEWORKS

## l'analyse de données :

Manipulation de données: Pandas, NumPy



Visualisation de données: Matplotlib, Seaborn, Plotly



## l'intelligence artificielle :

Machine Learning: TensorFlow, scikit-learn, PyTorch



Traitement du langage naturel (NLP): spaCy, NLTK, Gensim



# BIBLIOTHÈQUES ET FRAMEWORKS

le développement de jeux :



Moteurs de jeu: Pygame, Panda3D

Outils de graphisme: PIL



**Requests** : requêtes HTTP

