

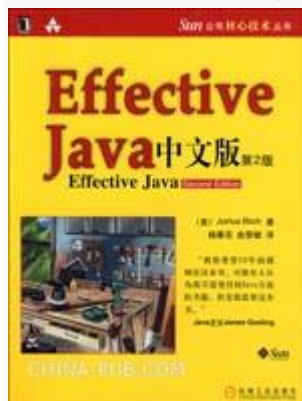
本文对最为经典的十本 Java 书籍做了简要介绍了介绍，读者可以根据其侧重点的不同来选择阅读和学习。

1) Java Language Specification, Third Edition (by James Gosling)



本书由 Java 技术的发明者编写，是 Java TM 编程语言的权威性技术指南。如果你想知道语言之构造的精确含义，本书是最好的资源。

2) Effective Java , Second Edition (by Joshua Bloch)



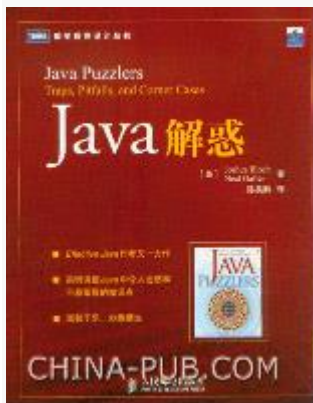
本书介绍了在 Java 编程中 78 条极具实用价值的经验规则，这些经验规则涵盖了大多数开发人员每天所面临的问题的解决方案。通过对 Java 平台设计专家所使用的技术的全面描述，揭示了应该做什么，不应该做什么才能产生清晰、健壮和高效的代码。本书中的每条规则都以简短、独立的小文章形式出现，并通过例子代码加以进一步说明。本书内容全面，结构清晰，讲解详细。可作为技术人员的参考用书。

3) Java Concurrency in Practice (by Brian Goetz)



随着多核处理器的普及，使用并发成为构建高性能应用程序的关键。Java 5 以及 6 在开发并发程序取得了显著的进步，提高了 Java 虚拟机的性能，提高了并发类的可伸缩性，并加入了丰富的新并发构建块。在本书中，这些便利工具的创造者不仅解释了它们究竟如何工作、如何使用，同时，还阐释了创造它们的原因，及其背后的设计模式。本书既能够成为读者的理论支持，又可以作为构建可靠的，可伸缩的，可维护的并发程序的技术支持。本书并不仅仅提供并发 API 的清单及其机制，本书还提供了设计原则，模式和思想模型，使我们能够更好地构建正确的，性能良好的并发程序。本书的读者是那些具有一定 Java 编程经验的程序员、希望了解 Java SE 5, 6 在线程技术上的改进和新特性的程序员，以及 Java 和并发编程的爱好者。

4) Java Puzzles: Traps, Pitfalls and Corner Cases (by Joshua Bloch)



Java 教父的又一经典名著-Java Puzzlers, Amazon 五星图书。认为你到底有多了解 Java? 你是一个代码神探吗? 你是否曾经花费过数天时间去追踪一个由 Java 或其类库的陷阱和缺陷而导致的 bug? 你喜欢智力测验吗? 那么这本书正好适合你!

5) Thinking in Java (by Bruce Eckel)



本书赢得了全球程序员的广泛赞誉，即使是最晦涩的概念，在 Bruce Eckel 的文字亲和力和小而直接的编程示例面前也会化解于无形。从 Java 的基础语法到最高级特性（深入的面向对象概念、多线程、自动项目构建、单元测试和调试等），本书都能逐步指导你轻松掌握。从本书获得的各项大奖以及来自世界各地的读者评论中，不难看出这是一本经典之作。本书的作者拥有多年教学经验，对 C、C++ 以及 Java 语言都有独到、深入的见解，以通俗易懂及小而直接的示例解释了一个个晦涩抽象的概念。本书共 22 章，包括操作符、控制执行流程、访问权限控制、复用类、多态、接口、通过异常处理错误、字符串、泛型、数组、容器深入研究、Java I/O 系统、枚举类型、并发以及图形化用户界面等内容。这些丰富的内容，包含了 Java 语言基础语法以及高级特性，适合各个层次的 Java 程序员阅读，同时也是高等院校讲授面向对象程序设计语言以及 Java 语言的绝佳教材和参考书。

6) Better, faster, lighter Java (by Justin Gehtland, Bruce A. Tate)



Java 的开发者正深陷于复杂性的泥沼中而无法自拔。我们的经验和能力正接近极限，程序员为了编写支持所选框架的程序所花的时间比解决真正问题的时间要多得多。我们不禁要问，有必要把 Java 搞得这么复杂吗？。 答案是否定的。本书给你指引了一条出路。无论是维护应用程序，还是从头开始设计，你都能够超越成规，并大幅精简基本框架、开发过程和最终代码。你能重新掌握一度失控的 J2EE 应用程序。... 在本书中，原作者 Bruce A. Tate 与 Justin Gehtland 将循序渐进、娓娓道来。首先，他们列出了五项基本法则。他们展示了如何构建简单、解耦的代码，并告诉你如何选择技术。他们还对两种被广泛运用的开源程序

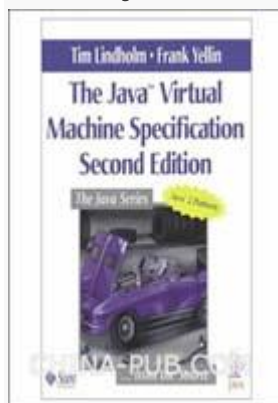
如何迎合这些概念进行了剖析。最后，作者还将利用这些基本概念构建一个简单但内涵丰富的应用程序来解决现实世界中所遇到的问题。

7) Core Java (vol. 1, 2) (by Cay S. Horstmann, Gary Cornell)



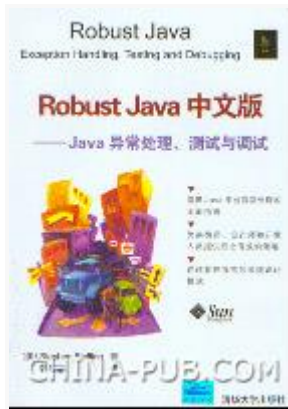
《Java 核心技术》出版以来一直畅销不衰，深受读者青睐，每个新版本都尽可能快地跟上 Java 开发工具箱发展的步伐，而且每一版都重新改写了部分内容，以便适应 Java 的最新特性。本版也不例外，它反映了 Java SE 6 的新特性。全书共 14 章，包括 Java 基本的程序结构、对象与类、继承、接口与内部类、图形程序设计、事件处理、Swing 用户界面组件、部署应用程序和 Applet、异常日志断言和调试、泛型程序设计、集合以及多线程等内容。全书对 Java 技术的阐述精确到位，叙述方式深入浅出，并包含大量示例，从而帮助读者充分理解 Java 语言以及 Java 类库的相关特性。

8) The Java Virtual Machine Specification (by Tim Lindholm, Frank Yellin)



如果你需要了解 Java 虚拟机的 byte code，或者是一些编译方面的东西，这本书绝对让你得偿所愿。其不但包含了机器码的规范说明，同时它也是 Java 编译器和运行环境的规格说明书。

9) Robust Java: Exception Handling, Testing, and Debugging (by Stephen Stelting)



处理异常涉及开发、设计和体系结构等方面的知识。本书共分 3 个部分。

第 I 部分介绍 Java 异常的产生机理和用法，介绍一些最佳实践，讲述各类异常处理使用的一般 API 和技术。

第 II 部分阐述可测试性设计，介绍故障模式分析，讨论常见 API 的异常及起因，分析 J2EE 体系结构和分布式 API 的异常模式。

第 III 部分讨论在软件开发周期执行异常和错误处理，分析软件体系结构、设计模式、测试和调试，列举成熟的设计模式，介绍处理策略对系统体系结构的影响，讲述如何构建健壮系统。

10) Java Code Convention

最后一本当然是 Java 编码规范，这是由 Sun 公司官方出品的。这也是每个程序员为了得供程序的易读性，可维护性需要知道的。

当然还有许多 Java 书籍也是相当优秀的，选择适合自己的，适合的就是最好的。