MailServerSystem 开发文档

一、实现功能

程序将实现一个 SMTP 客户端,使用 163 邮箱作为客户,使用 SMTP 协议向指定的邮箱 发送一封邮件。

二、客户端截图

三、出现的问题及解决方案

客户端无法发送,提示 535 Error: authentication failed

原因:邮件需要使用64位编码

```
22 # 发送方验证信息。
23 # 邮箱输入会使用base64编码
24 username = str(base64.b64encode(sourceAddress.encode('utf-8')), 'utf-8')
25 password = str(base64.b64encode(authorization.encode('utf-8')), 'utf-8')
```

在经过64位编码之后发送成功。

四、SMTP 说明

命令:

HELO: 发件方问候收件方,后面是发件人的服务器地址或标识。收件方回答 OK 时标识自己的身份。问候和确认过程表明两台机器可以进行通信,同时状态参量被复位,缓冲区被清空。

MAIL: 这个命令用来开始传送邮件,它的后面跟随发件方邮件地址(返回邮件地址)。它也用来当邮件无法送达时,发送失败通知。为保证邮件的成功发送,发件方的地址应是被对方或中间转发方同意接受的。这个命令会清空有关的缓冲区,为新的邮件做准备。

RCPT: 这个命令告诉收件方收件人的邮箱。当有多个收件人时,需要多次使用该命令,每次只能指明一个人。如果接收方服务器不同意转发这个地址的邮件,它必须报 550 错误代码通知发件方。如果服务器同意转发,它要更改邮件发送路径,把最开始的目的地(该服务器)换成下一个服务器。

DATA: 收件方把该命令之后的数据作为发送的数据。数据被加入数据缓冲区中,以单独一行是 "."的行结束数据。结束行对于接收方同时意味立即开始缓冲区内的数据传送,传送结束后清空 缓冲区。如果传送接受,接收方回复 OK。

REST: 这个命令用来通知收件方复位,所有已存入缓冲区的收件人数据,发件人数据和待传送的数据都必须清除,接收放必须回答 OK.

QUIT: SMTP 要求接收放必须回答 OK, 然后中断传输; 在收到这个命令并回答 OK 前, 收件方不得中断连接,即使传输出现错误。发件方在发出这个命令并收到 OK 答复前,也不得中断连接。

响应:

- 220——服务器就绪
- 250——要求的邮件操作完成
- 502——命令不可实现
- 503——错误的命令序列
- 354——开始邮件输入,以""结束