

Etude de cas

pour démarrer



Localisation et caractérisation d'une source de polluant

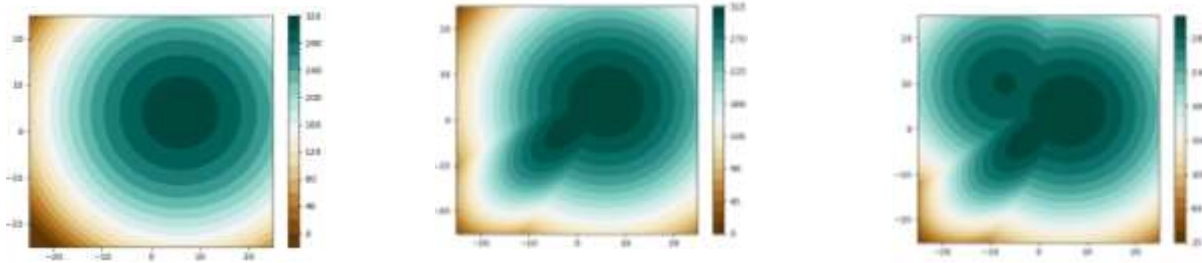
- ❑ Une flotte de robots mobile doit intervenir sur un site d'où s'échappe un polluant et doit en déterminer la source, ainsi que la forme du « nuage » qui s'en est échappé (supposé statique). Pour ce faire, chaque robot est muni d'un capteur lui donnant une mesure du niveau/concentration de pollution à l'endroit où il se trouve.
- ❑ **Objectifs de l'étude de cas :** proposer et coder des algorithmes de commande permettant de contrôler le déplacement d'une flotte de N robots pour :
 - **Mission 1** : localiser la source du polluant (max) et en relever le niveau de pollution,
 - **Mission 2 (facultative)** : déterminer la forme du nuage de polluant.
- ❑ Plusieurs scénarios de difficulté croissante sont à considérer (cf. diapos suivantes).
- ❑ Plusieurs solutions peuvent être proposées et testées (on essaiera dans la mesure du possible de minimiser la distance totale parcourue par les robots lors de la mission).

Etude de cas

- ❑ Une librairie Python vous est fournie pour la génération du nuage de polluant (« potentiel ») et la simulation des trajectoires des robots.
- ❑ Le script principal à lancer est : `etude_de_cas.py`
- ❑ Vous pouvez utiliser une dynamique simple intégrateur pour simuler le mouvement des robots
- ❑ Vous pouvez modifier le nombre de robots
 - ❑ Vous pouvez choisir de travailler avec un nombre de robots $N=3$, 4 ou 5, ou bien de proposer un algorithme fonctionnant avec n'importe laquelle de ces trois valeurs possibles.
- ❑ Vous pouvez modifier les positions initiales des robots
 - ❑ L'algorithme proposé doit pouvoir fonctionner à partir de positions initiales tirées aléatoirement.
- ❑ La définition de la fonction potentiel utilisée pour simuler le nuage de polluant est faite dans le fichier `control_algo_potential.py`
- ❑ La loi de commande à évaluer par chacun des robots est également à définir dans le fichier `control_algo_potential.py`

- ❑ Dans le fichier `control_algo_potential.py` vous pouvez définir la difficulté du scénario et sa génération aléatoire (ou non)
- ❑ Trois scénarios de difficulté croissante peuvent être traités (`difficulty = 1, 2` ou `3`).
- ❑ Pour le développement et la mise au point des algorithmes, travailler avec un nuage identique à chaque lancement de simulation (`random = False`), puis valider ensuite sur des scénarios aléatoires.

(difficulty=1, random=False) (difficulty=2, random=False) (difficulty=3, random=False)



Exemples de scénarios générés pour trois niveaux de difficulté

Exemples de scénarios générés aléatoirement pour le niveau de difficulté 3

(difficulty=3, random=True)

