

# Report

## 設計:

這次的project，主要就是運用 schedsetaffinity和 schedsetscheduler 來調整process的priority，分成兩個cpu一個負責跑parent process另一個負責跑 child process，parent 記自己執行到第幾個unit-time，當有process ready時就立刻fork出一個child process 並將他的priority調低，直到換他execute的時候再將priority調高並跑execute-time 個unit-time。FIFO是先到先做所以做完後ready-time最小的為next-process，SJF和PSJF則是找execute-time最小的為next-process，RR則是輪流做，因為prink以及getnstimeofday都只能在kernel裡面執行所以這次的project必須要自己寫system call。

## 核心版本:

linux-4.14.25

## 造成誤差的原因:

- 1.電腦執行的速度
- 2.kernel執行時發生context switch
- 3.unit\_time跑的時候的context switch