1. 基本数据类型：

|  |
| --- |
| void, bool, char, short  Int, float, double, long |

一个char的空间应确保可以存放机器基本字符集中任意字符对应的数字值，也就是说，一个char的大小和一个机器字节一样。

类型char的表现形式有可能是unsinged char，也有可能是signed char，具体是哪种由编译器决定。

1. 变量初始化

定义于任何函数体之外的内置类型变量被初始化为0；函数体内的内置类型变量如果没有初始化，则其值未定义。

类对象如果没有显示地初始化，则其值由类确定。

建议初始化每一个内置类型的变量。