

Information géographique : ingénierie et représentations

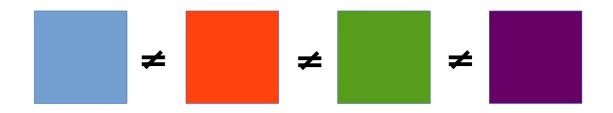
<u>Hugues Pécout / Ronan Ysebaert</u> <u>hugues.pecout@gis-cist.fr / ronan.ysebaert@cnrs.fr</u>

# Les données qualitatives

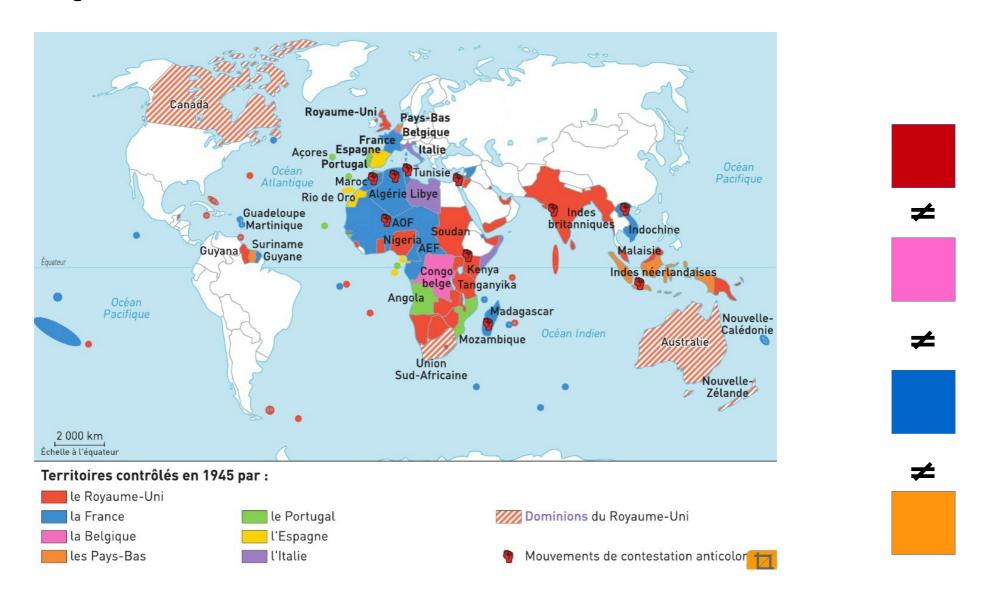


# 1.1. Qualitatif nominal

ld1	blond	
ld2	brun	
ld3	brun	
ld4	châtain	
ld5	blond	
ld6	roux	



# 1.1. Qualitatif nominal

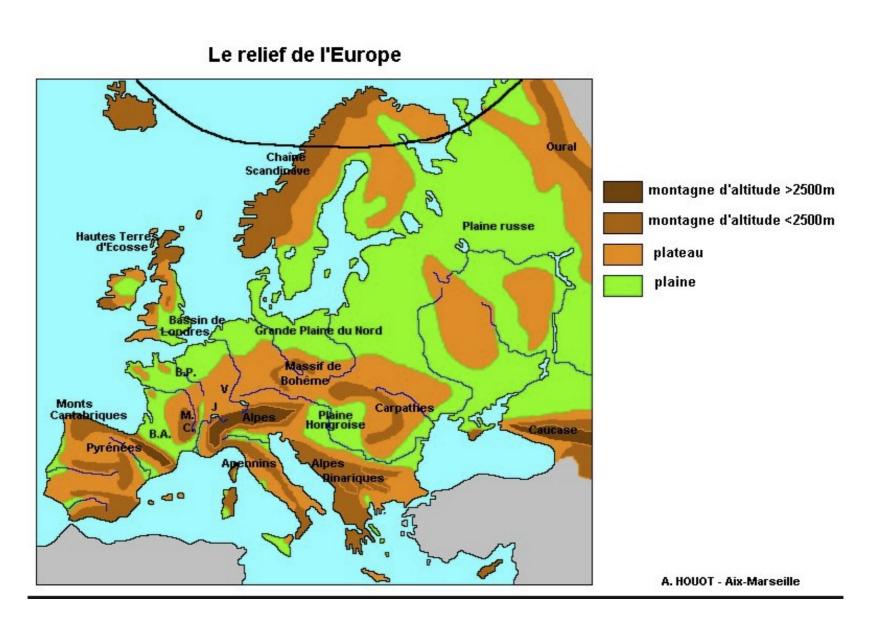


# 1.2. Qualitatif ordinal

Id1 peuId2 beaucoupId3 très peuId4 moyen



## 1.2. Qualitatif ordinal



# Qualitatif

#### **Nominal**

les caractères qualitatifs nominaux ne peuvent être ordonnés (langue officielle des pays européens par exemple). La représentation cartographique doit, dans ce cas, privilégier la différentiation entre les différents éléments qui composent ce type d'indicateurs.

#### **EXEMPLE:**

Langue des pays européens

#### **ATTENTION:**

Les formes des symboles ne doivent pas être ambigus Trop de symboles gênent la lecture des différences

#### **Ordinal**

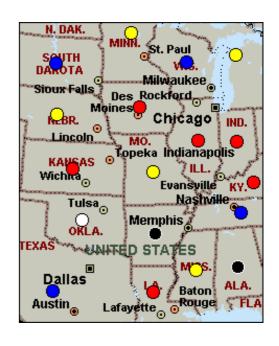
Les caractères qualitatifs ordinaux, dont on peut classer les modalités suivant un ordre logique. Cet ordre peut faire référence à une hiérarchie donnée (régions métropolitaines, périurbaines et rurales par exemple) ou à un classement.

#### **EXEMPLE:**

Types de villes selon plusieurs modalités hiérarchisées (métropoles, péri urbain, rural, ...)

## **Qualitatif** nominal





#### **ATTENTION:**

Les signes ne doivent pas être ambiguës Trop de signes gênent la lecture des différences

# Les données qualitatives nominales

Différence	Hiérarchie	Proportionnalité
OUI	NON	NON

1

Variables visuelles

retranscrivant la SIMILARITE et la DIFFERENCE

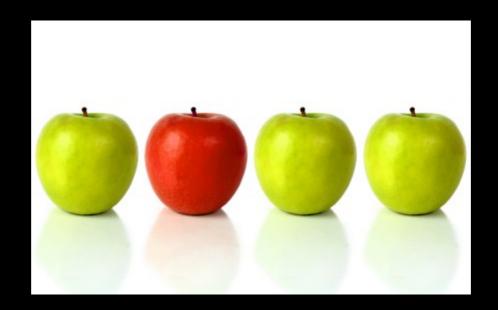
# Les données qualitatives ordinales

Différence	Hiérarchie	Proportionnalité
Dillefelice	riiciaicilic	rioportionnante
OUI	OUI	NON
	331	11011



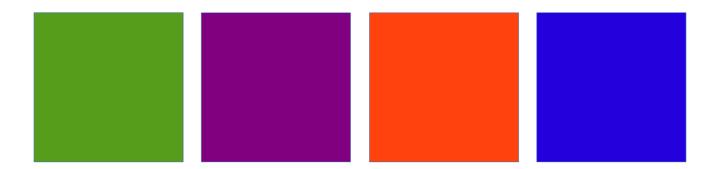
Variables visuelles

retranscrivant l'ORDRE



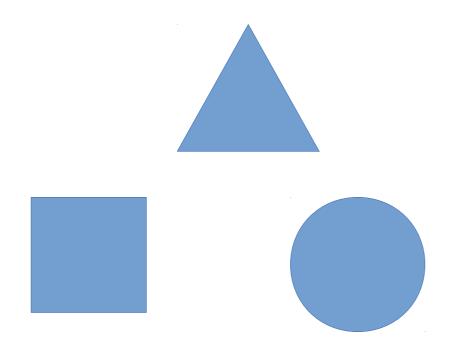
#### La couleur

La variable visuelle couleur est très utilisée en cartographie et cela pour deux raisons. Premièrement, elle permet de <u>différencier</u> assez facilement les objets entre eux. En implantation ponctuelle, linéaire ou zonale, la couleur permet de traduire des <u>relations</u> <u>différentielles qualitatives</u> et ainsi de réaliser des <u>typologies</u>. On l'utilise donc avec des données qualitatives nominales.



#### La forme

La variable visuelle forme est le procédé qui consiste à faire varier les contours géométriques d'un figuré graphique. C'est une variable uniquement différentielle, elle permet de traduire une information qualitative nominale. Par extension, ce sont aussi les symboles.



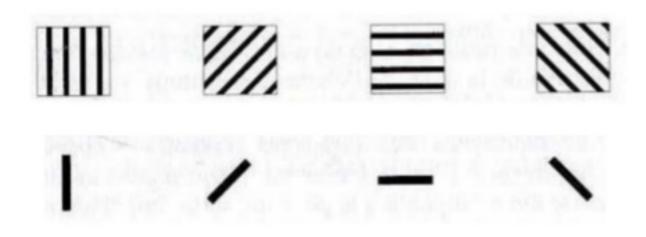


Map Pictographs - Set 1 (Black)

black and white - 52 symbols black background

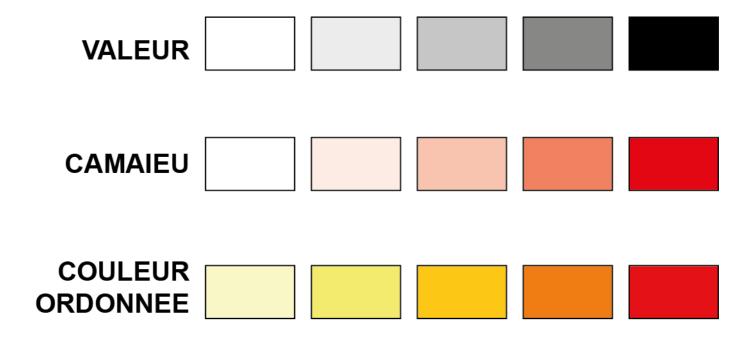
#### L'orientation

La variable visuelle orientation est le procédé qui consiste à faire varier l'angle que fait une figuré graphique avec la verticale. Elle permet de traduire graphiquement des différences qualitatives. On l'utilise donc avec des données qualitatives nominales. Cette variable visuelle est assez peu efficace et est principalement utilisée en implantation zonale.





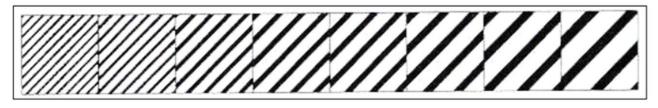
#### Valeur, camaïeu ou couleur ordonnée Plusieurs choix possibles



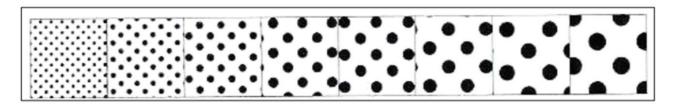
## Les variables visuelles

#### La texture

La variable visuelle texture-structure est la combinaison d'éléments graphiques pour construire une surface. Elle traduit des **relations différentielles, d'équivalence ou ordonnées**. Assez peu efficace en implantation ponctuelle ou linéaire, cette variable visuelle est **surtout utilisée en implantation zonale**.



Variation de grain dans une structure trait

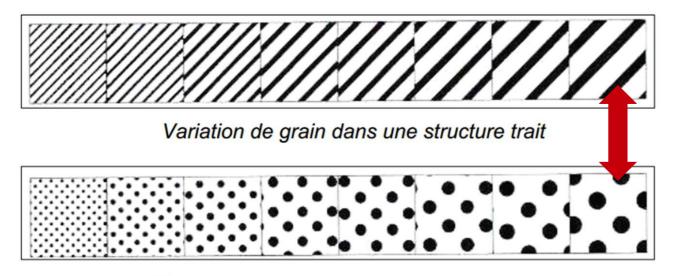


Variation de grain dans une structure point

## Les variables visuelles

#### La texture

La variable visuelle texture-structure est la combinaison d'éléments graphiques pour construire une surface. Elle traduit des relations différentielles, d'équivalence ou ordonnées (Quantitative et/ou quantitative différence). Assez peu efficace en implantation ponctuelle ou linéaire, cette variable visuelle est surtout utilisée en implantation zonale.



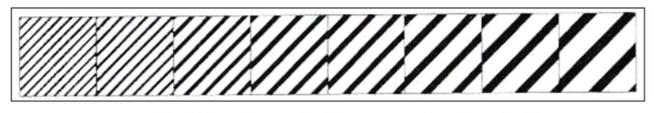
Différence Qualitative (nominal)

Variation de grain dans une structure point

## Les variables visuelles

#### La texture

La variable visuelle texture-structure est la combinaison d'éléments graphiques pour construire une surface. Elle traduit des relations différentielles, d'équivalence ou ordonnées (Quantitative et/ou quantitative différence). Assez peu efficace en implantation ponctuelle ou linéaire, cette variable visuelle est surtout utilisée en implantation zonale.



Variation de grain dans une structure trait

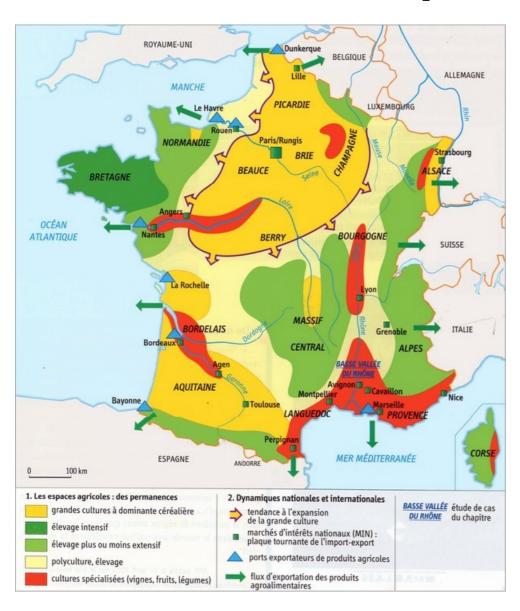


Variation de grain dans une structure point

Ordonné (quantitatif ou qualitatif)

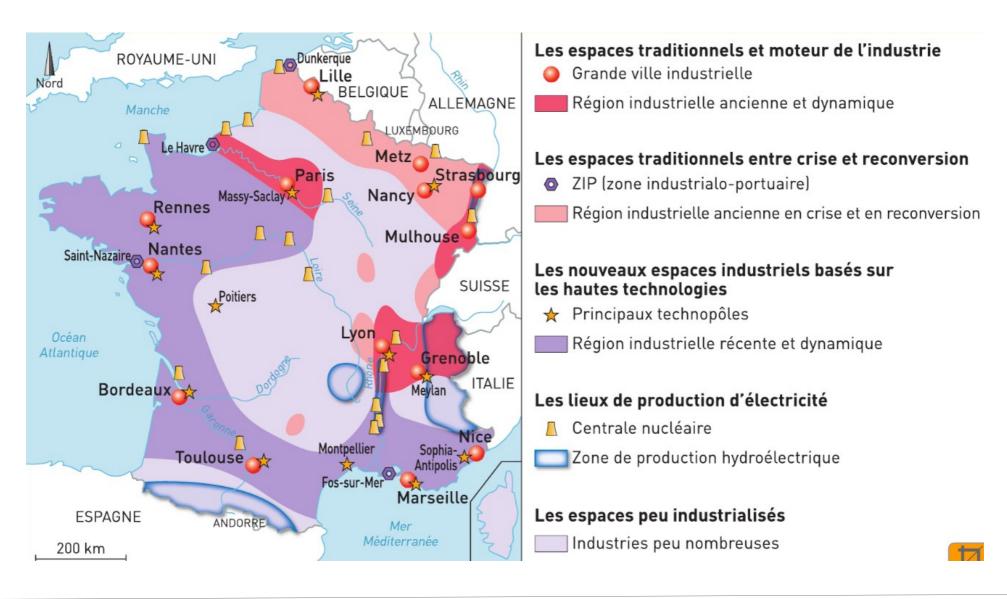
# Les couleurs en cartographie de données qualitatives

#### Les couleurs pour évoquer la réalité

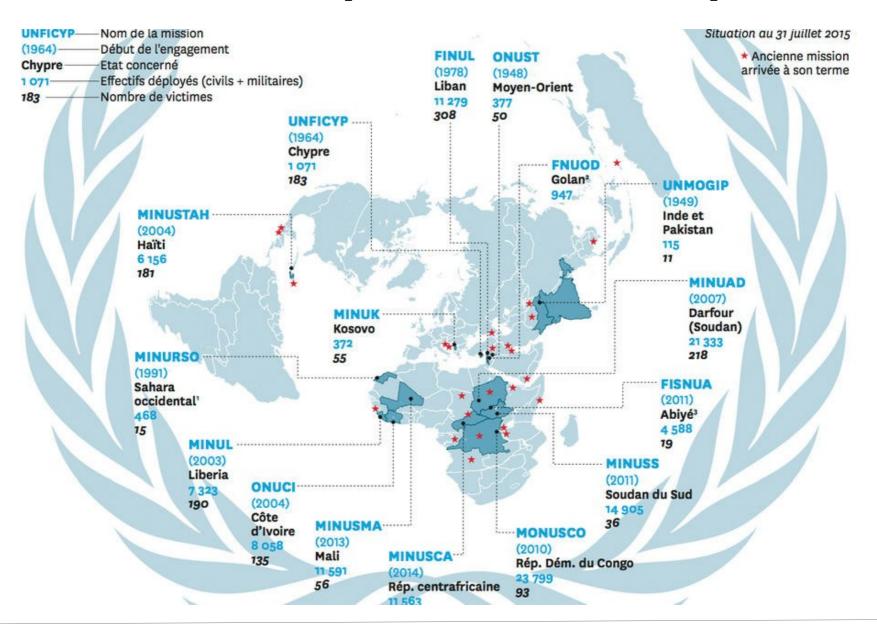




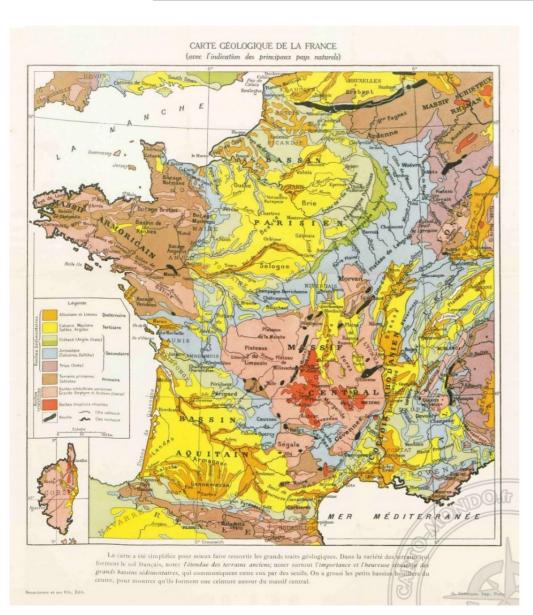
#### Les couleurs historiquement associées à des thématiques



#### Les couleurs historiquement associées à des thématiques



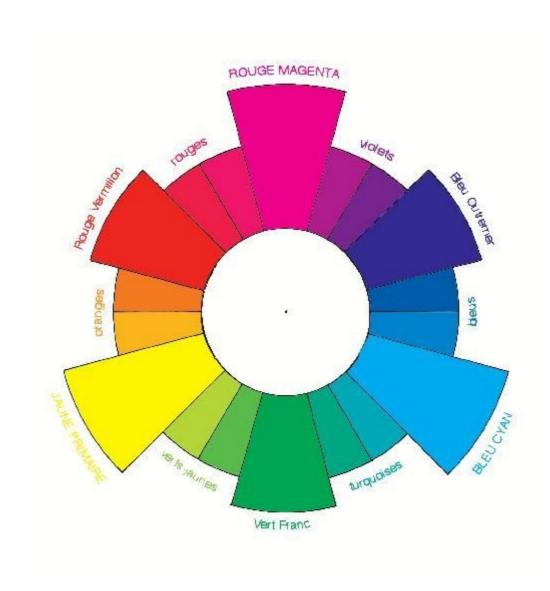
#### Les codes « officiels » et ancrés dans les règles graphiques



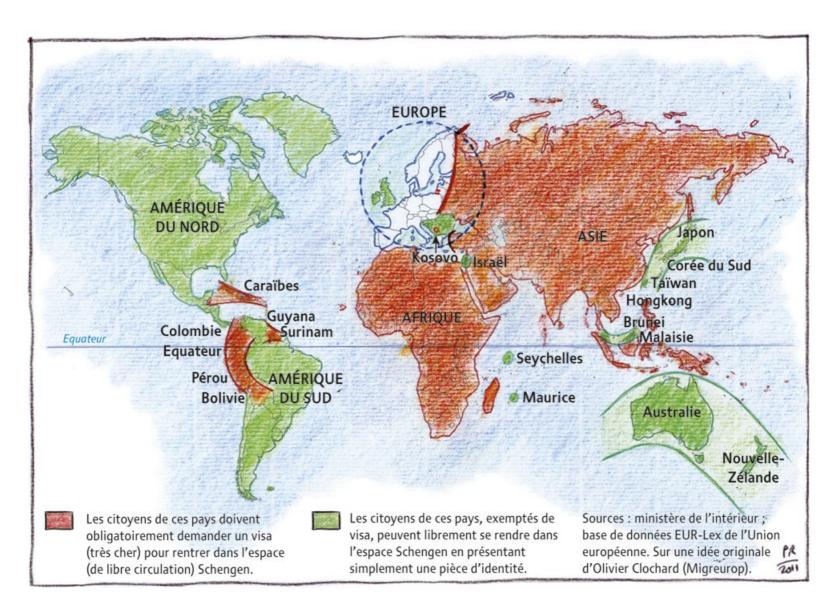
#### Couleur:

noir ou blanc
jaune à orange
vert
bleue
violet-rose
teintes variables sombres

## Les couleurs opposées



#### L'opposition couleurs chaudes et froides





Cartographie thématique avec Magrit Représenter les données qualitatives

OBJECTIF : Représenter la localisation de votre terrain d'étude au sein de la Métropole du Grand Paris.

#### LES ETAPES

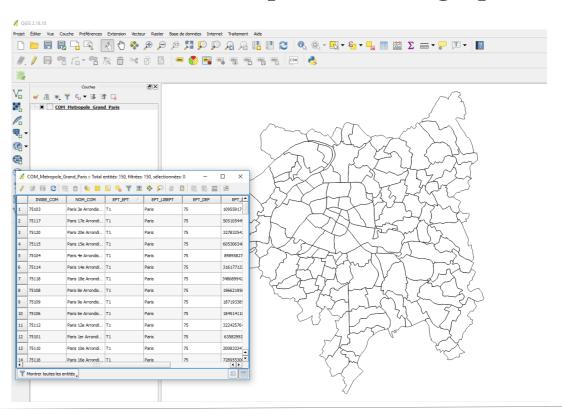
- 1. Consultation et import des données disponibles
- 2. Réalisation d'une carte qualitative
- **3. Choix des couleurs** : qualitatif ordinal ou nominal ?
- 4. Mise en page
- 5. **Sauvegarder** et exporter

## 1. Consultation et import des données

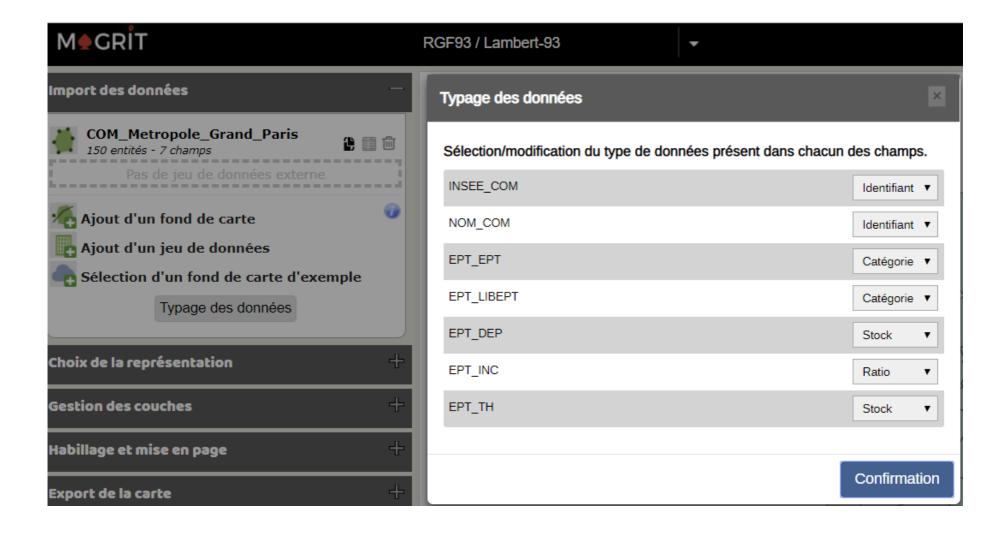
Consultez les métadonnées, ouvrez le fichier de géométries (dans QGIS ou Magrit), consultez la table attributaire...

Quel indicateur ? Quel est le producteur de données ? Quel est la date de production de l'indicateur ? Quel code considérer pour la cartographie ?

Fource : IGN / Geofla, 2018
UNL : http://professionnels.ign.fr/geofla
Départements : Contient les départements de la métropole du Grand Paris.
Communes : Contient les communes de la métropole du Grand Paris.
IRIS : Contient les IRIS de la métropole du Grand Paris.
Note : Au fond de carte initial a été associé l'établissement public territorial d'appartenance de chaque objet géographique (LMS RIATE).
Les espaces d'étude utiles pour le projet ont été extraits des fonds géographiques de référence.



## 1. Consultation et import des données



## 2. Réalisation d'une carte qualitative

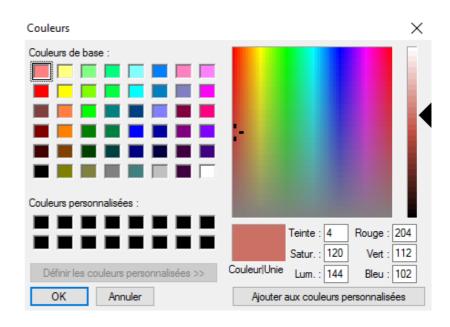




#### 3. Choix des couleurs

Quelle couleur pour quelle modalité ? Qualitatif ordinal ou nominal ? Quel ordre pour les modalités en légende ?







Le rendu « écran » diffère toujours du rendu papier.

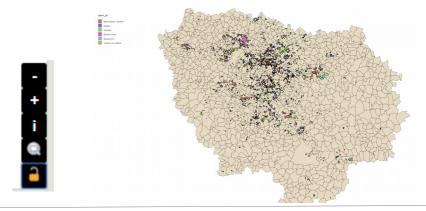
Dans la pratique, il est utile de faire des tests d'impression ou d'opter pour des palettes réfléchies par des spécialistes (ColorBrewer etc.)

## 4. Mise en page

- N'oubliez pas tous les éléments d'**habillage** (source, dates, échelle, etc.). Veillez à la cohérence graphique des cartes que vous avez produit précédemment.
- Jouez sur la superposition des couches géographiques ainsi que l'épaisseur et la couleur des limites administratives pour améliorer le style graphique de votre carte. Vous pouvez rajouter des couches d'information d'habillage pour aider à la localisation ou la mise en problématique de votre carte.
- Adaptez l'emprise géographique pour améliorer la lisibilité de votre carte et la clarté du message que vous souhaitez transmettre.

Cette emprise géographique estelle satisfaisante ?

Dans Magrit pour adapter l'emprise géographique, déverrouiller la carte et utiliser les options de Zoom.



## 5. Sauvegarder le projet et exporter votre carte

- Sauvegarder votre projet au format .json (vous pourrez continuer le travail entamé sur une autre machine)
- Exporter la carte finalisée au format .png pour l'incorporer dans votre dossier (veiller à ce que l'image ne pixelise pas trop)!

