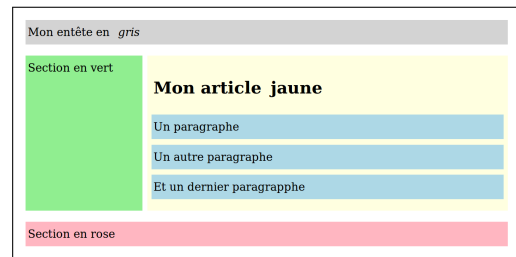


Prénom Nom :

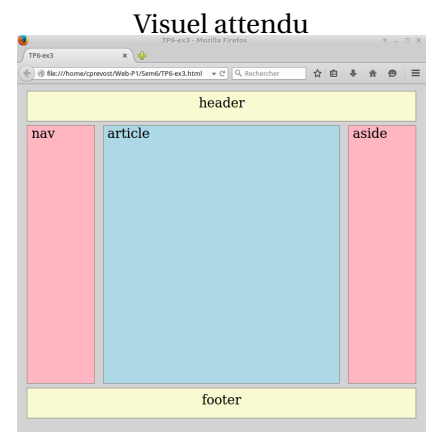
Groupe :

Exercice 1. Positionnement avec FlexRécupère les fichiers `exemple.html` , `couleur.css` et `placement.css` .Complète le fichier `placement.css` pour obtenir le visuel ci-contre*Règles utilisées :***Exercice 2. Encore un autre**

```

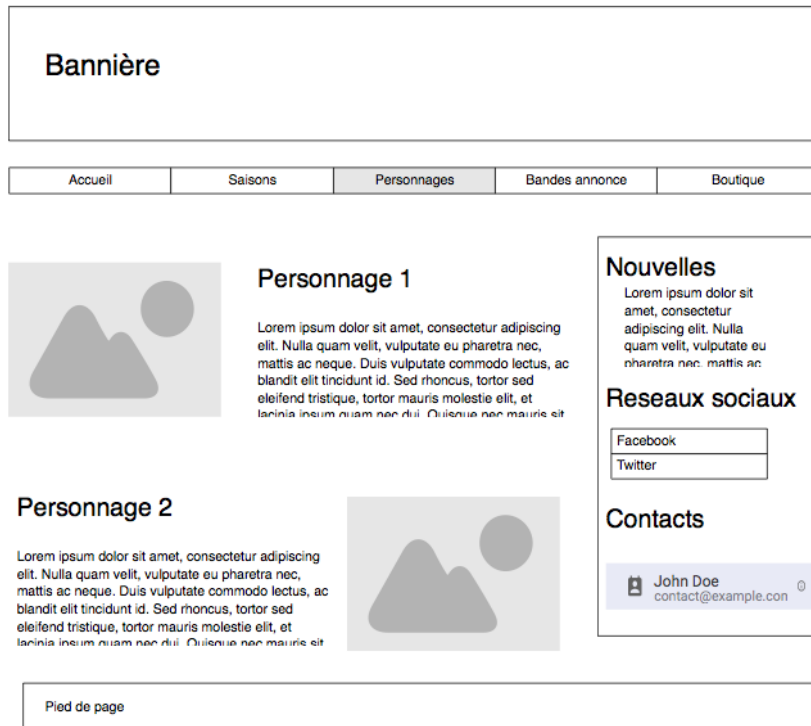
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="utf-8"/>
  <title>Placement</title>
  <link rel="stylesheet" href="positionnement.css"/>
  <link rel="stylesheet" href="couleurs.css"/>
</head>
<body>
  <header>header</header>
  <section>
    <nav>nav</nav>
    <article>article</article>
    <aside>aside</aside>
  </section>
  <footer>footer</footer>
</body>
</html>

```

**2.1.** Sans utiliser l'ordinateur, donne l'allure de cette page sans fichier css de placement.**2.2.** Écris les règles CSS nécessaires pour obtenir le visuel attendu.

Exercice 3. Mini projet : séries TV

Tu dois réaliser le site web d'une série télévisée de ton choix (prends la première qui te vient à l'esprit.). Le site doit avoir la structure représentée sur le schéma suivant.



3.1. Sur papier, reprend (ou termine) l'arbre représentant la structure de la page 'Personnages' qui a été fait en TD. Si besoin, demande une validation à ton enseignant.

3.2. Repère sur cet arbre les éléments qui seront :

- des *flex-containers*
- des *flex-items*

3.3. Code la page.

3.4. Imagine la maquette de la page Accueil.

3.5. Sur papier, donne l'arbre représentant la structure de cette page puis repères-y les *flex-containers* et les *flex-items*.

3.6. Code la page Accueil (qui devra se nommer `index.html`). N'oublie pas rendre les liens fonctionnels pour pouvoir passer d'une page à l'autre.

Exercice 4. Pour aller plus loin : deux jeux en ligne

4.1. Flexbox Froggy

Aide la grenouille à rejoindre son nénuphar

24 énigmes à résoudre : <http://flexboxfroggy.com/#fr>



4.2. Flexbox Defense

12 énigmes à résoudre : <http://www.flexboxdefense.com/>