

R1.02 Développement d'interfaces Web

Cours 2 : Structurer une page web

Marta Soare



BUT Informatique 1A

Remerciements à Céline Adobet pour les diapos.

- 1 HTML5 : l'importance de la sémantique
- 2 Quelques éléments HTML à connaître

- 1 HTML5 : l'importance de la sémantique
- 2 Quelques éléments HTML à connaître

- sémantique = sens ou signification

- sémantique = sens ou signification
- Pourquoi faire attention à la sémantique des éléments HTML ?

- sémantique = sens ou signification
- Pourquoi faire attention à la sémantique des éléments HTML ?
 - ✓ favorise un bon référencement en aidant les moteurs de recherche à explorer, indexer et classer votre site

- sémantique = sens ou signification
- Pourquoi faire attention à la sémantique des éléments HTML ?
 - ✓ favorise un bon référencement en aidant les moteurs de recherche à explorer, indexer et classer votre site
 - ✓ permet de rendre le site accessible
 - Obligatoire pour les administrations depuis 2005
 - Obligatoire pour les services publics et les grosses entreprises depuis 2019
 - Obligatoire en 2024

- sémantique = sens ou signification
- Pourquoi faire attention à la sémantique des éléments HTML ?
 - ✓ favorise un bon référencement en aidant les moteurs de recherche à explorer, indexer et classer votre site
 - ✓ permet de rendre le site accessible
 - Obligatoire pour les administrations depuis 2005
 - Obligatoire pour les services publics et les grosses entreprises depuis 2019
 - Obligatoire en 2024
 - ✓ facilite la conception du CSS

1 HTML5 : l'importance de la sémantique

2 Quelques éléments HTML à connaître

- Éléments de type block
- Éléments de type inline
- Éléments pour les listes
- Wooclap

Il existe une centaine d'éléments HTML.

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML>

Voici ceux que nous utiliserons pour commencer et qu'il faut connaître :

- éléments de type block

`<body>` , `<main>` , `<header>` , `<footer>` , `<aside>` , `<nav>` ,
`<h1>` - `<h6>` , `<section>` , `<p>` , `<article>`


- éléments type inline

`<a>` , `<code>` , ``



- éléments de liste

`` , `` , ``

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indépendantes, les terres de Frejford ont succédé combattues comme les autres et saignées par leurs voisins de l'époque, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, les elfes, les trolls et les humains a permis de créer une terre unique, où les humains ont su tirer le meilleur de la nature et de la magie pour créer une terre unique, où les humains ont su tirer le meilleur de la nature et de la magie pour créer une terre unique.


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit sage et bienveillant qui réside dans les forêts de Frejford. Elle est la gardienne de la magie et de la nature, et elle est la seule à pouvoir communiquer avec les esprits de la nature.

Ashia



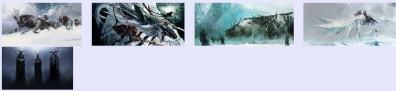
Ashia est un esprit sage et bienveillant qui réside dans les forêts de Frejford. Elle est la gardienne de la magie et de la nature, et elle est la seule à pouvoir communiquer avec les esprits de la nature.

Gragas



Gragas est un esprit sage et bienveillant qui réside dans les forêts de Frejford. Elle est la gardienne de la magie et de la nature, et elle est la seule à pouvoir communiquer avec les esprits de la nature.

Galerie d'art



Autres régions de Runeterra

Ionia


Ionia est une région mystérieuse, où les habitants sont des esprits de la nature, et où les humains ont su tirer le meilleur de la nature et de la magie pour créer une terre unique.

Illuvier

Illuvier est une région mystérieuse, où les habitants sont des esprits de la nature, et où les humains ont su tirer le meilleur de la nature et de la magie pour créer une terre unique.

Zaun

Zaun est une région mystérieuse, où les habitants sont des esprits de la nature, et où les humains ont su tirer le meilleur de la nature et de la magie pour créer une terre unique.

[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#) [en français](#)

- main
- header
- footer
- aside
- nav
- h1- h6
- section
- p
- article
- a
- code
- img
- ul
- ol
- li

[illegible]

body

main

header

footer

aside

nav

h1- h6

section

p

article

a

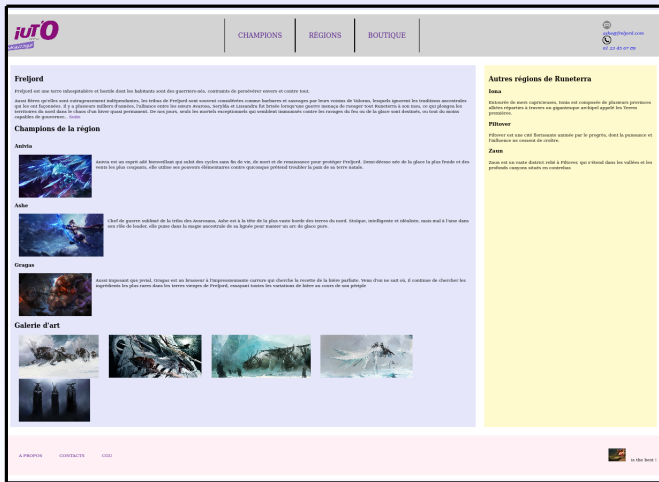
code

img


ul

ol



li



body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUTIQUE

info@frejordi.com
02 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-els, combattants persévères et très fiers.

Avec leurs griffes et leurs poings indépendants, les êtres de Frejordi sont souvent combattus comme les humains et saignent par leurs vagues de violence, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, les ours, les serpents et les humains fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. Un jour, seuls les humains survivants qui combattaient courageusement contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au lieu de leurs ennemis de guerre.


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en technologie qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son destin est de la gloire la plus froide et des vents les plus froids.

Ashia



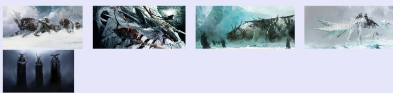
L'elfe de guerre solitaire de la tribu des Ashians, Ashia est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Solitaire, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la neige aveuglée de sa légende pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres froides de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art






[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#)

 is the best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dans les habitats sont des guerriers-als, construits de persévérer envers et contre tout.

Aux lieux mythiques et remarquablement indépendantes, les terres de Frejford sont souvent considérées comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valheim. Souvent ignorés les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, berylls et Lascandra fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les ours résistants qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au bout du monde capables de gouverner... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Semi-dieu-ne né de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Asha



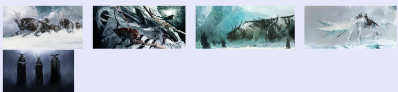
L'elfe de guerre sublimé de la terre des Ancestraux, Asha est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la magie ancestrale de sa lignée pour assurer un arc de gloire pure.

Giragas




Aussi impuissant que jovi, Giragas est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[OUI](#)

 is this best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévères et très fiers.

Aux âges gothiques et notamment indomptables, les terres de Frejford ont succédé combattants comme barbares et sangues par leurs voisins de Valdens. Souvent ignorés les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, écorchés, serpents et Lézards fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les sorciers exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont demeurés, au bout de longs épisodes de guerres... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en herborisme qui soigne des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son don unique est de la glace la plus froide et des vents les plus rapides, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



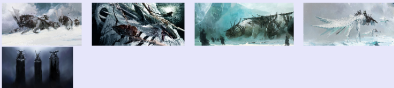
L'elfe de guerre ultime de la terre des Ancestraux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle peine dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi puissant que cruel, Gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGI](#)

 is the best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOÛTIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre insularisée et hostile dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Avec leurs griffes et leurs ongles indépendantes, les talons de Frejford sont souvent considérés comme balafres et saignants par leurs voisins de Valmore, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, berylls et Lassaodr fit brèche lorsq une guerre menaça de rayer tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les mortels exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont demeurés, au bout de longs épisodes de génocide... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert aile bruyante qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin réside de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque prétend trahir la paix de sa terre natale.

Acho



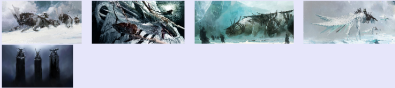
L'elfe de guerre solitaire de la tribu des Anseaux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et calculateur, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la neige aveuglée de sa légende pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi impuissant que jovial, gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGU](#)

 is the best !

Autres régions de Runeterra

Isana

Ensemble de zones supérieures, Isana est composée de plusieurs provinces alignées réparties à travers ce gigantesque archipel appelé les Ternes.


Plowee

Plowee est une cité fortifiée bâtie par le peuple, dont la puissance et l'adhésion se concentrent de l'air.



Zaan

Zaan est une zone distincte reliée à Plowee, qui vit dans les vallées et les profondeurs escarpées situées au continent.

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUTIQUE

info@frejordi.com
02 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévérants et contre tout.

Avec leurs griffes et puissances indépendantes, les héros de Frejordi sont souvent combattus comme barbares et saoules par leurs voisins de Valdens, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, berylls et Lascandra fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. Un jour, seuls les héros exceptionnels qui combattaient contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au lieu de leurs collègues de génération... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en herborisme qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son destin est de la glace la plus froide et des vents les plus fous, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



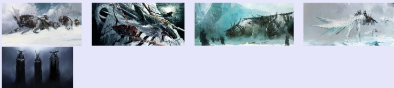
L'elfe de guerre solitaire de la tribu des Ancestraux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Intelligent et calculateur, mais aussi à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la neige éternelle de sa légende pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi impuissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#)

 is this best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUTIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dans les habitats sont des guerriers-als, construits de persévérer envers et contre tout.

Avec leurs griffes et puissamment indépendantes, les terres de Frejford sont souvent considérées comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valdora, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, berylls et Lascandra fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans le chaos d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les ours les seuls survivants qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont demeurés, au bout de longs règnes de gouverner... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



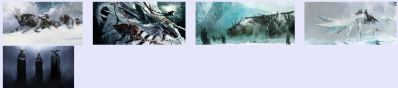
L'elfe de guerre solitaire de la tribu des Ancestraux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Intelligent et calculateur, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle peine dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas



Aussi imposant que jovial, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



Autres régions de Runeterra

Ionia

Endormie de leurs occupations, Ionia est convoitée de plusieurs puissances allées reportées à travers un algorithme archaïque appelé les Vortex.


Piltover

Piltover est une cité futuriste bâtie sur le progrès, dont la puissance et l'adhésion se concentrent dans.


Zaun

Zaun est une autre district relié à Piltover, qui vit dans les vallées et les profondeurs souterraines ses conditions.



[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGU](#)

 is the best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévères et très fiers.

Avec leurs griffes et leurs poings indépendants, les habitants de Frejford sont souvent combattus comme les autres et mangés par leurs voisins de l'étranger, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, les ours, les ours et les ours a été rompue lors d'une guerre sanglante à son tour, ce qui plongea les habitants du nord dans la dureté d'un hiver sans pitié. En un jour, seuls les ours survivants qui combattaient les ours ont survécu, en tant que seuls survivants de la guerre.


Champions de la région

Ambra




Ambra est un esprit als combattant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus froide et des vents les plus froids.

Acho



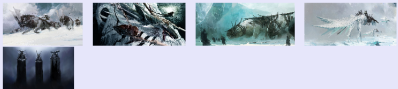
L'air de guerre vibrant de la terre des Ambra, acho est à la tête de la plus vaste bande des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la neige blanche de sa légende pour sauver un arc de glace pure.

Gras




Avec un esprit als combattant, gras est un guerrier à l'impressionnante carrière qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un arc et, éternel de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, gras est l'un des guerriers de la terre au cœur de son peuple.


Galerie d'art






[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[OUI](#)

 is the best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUTIQUE

info@frejford.com
02 22 82 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévères et forts test.

Avec leurs griffes et naturellement indépendantes, les tribus de Frejford sont souvent combattives comme les félins et s'organisent par leurs voisins de l'idéal. Souvent ignorants les traditions ancestrales qui les ont façonnées, il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, les ours, les félins et les félins a été brisée lorsque les guerriers ont commencé à se battre, ce qui plongea les tribus de l'ouest dans le chaos d'un hiver sans précédent. En six jours, seuls les ours survivants qui combattaient les ours ont survécu de la fin de la glace sont devenus, au lieu de leurs ennemis de guerre.


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit sage et puissant qui réside dans les cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son domaine est de la glace la plus froide et des vents les plus rapides.

Acho



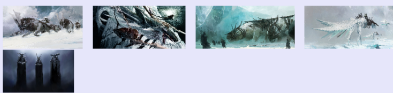
L'air de guerre sublime de la tribu des Ancestraux, Acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la neige ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[OUI](#)

is this best?

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejordi.com
02 22 82 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indépendants, les terres de Frejordi sont souvent combattues comme les autres et saugées par leurs voisins de l'étranger. Souvent ignorées les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les royaumes, les royaumes et les royaumes a été rompue par les royaumes à son tour, ce qui plongea les territoires de son dans le chaos d'un long et pénible. En son sein, seuls les royaumes combattants qui combattaient les royaumes de son de la gloire sont restés, au sein de son royaumes de guerriers. [Lire](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert ashia combattant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus courageux, elle est un guerrier combattant contre quiconque ose lui nuire.

Ashia







L'art de guerre Ashia est de la gloire la plus grande et des vœux les plus courageux, elle est un guerrier combattant contre quiconque ose lui nuire.

Gragas



Ashia est un expert ashia combattant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus courageux, elle est un guerrier combattant contre quiconque ose lui nuire.

Galerie d'art



Autres régions de Runeterra

Iana

Iana est une région de Runeterra, elle est connue pour ses traditions ancestrales et ses traditions ancestrales.


Pilover

Pilover est une région de Runeterra, elle est connue pour ses traditions ancestrales et ses traditions ancestrales.


Zaan

Zaan est une région de Runeterra, elle est connue pour ses traditions ancestrales et ses traditions ancestrales.



[A PROPOS](#) [CONTACTS](#) [OUI](#)

 is the best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONS | RÉGIONS | BOUTIQUE

info@frejordi.com
02 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévères et très fiers.

Aux âges gothiques et notamment indépendants, les terres de Frejordi sont souvent considérées comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valdens. Souvent ignorés les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les seigneurs, seigneurs et Lascandra fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans le chaos d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les seigneurs exceptionnels qui combattaient courageusement contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au bout de nombreuses années de guerres... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en herborisme qui soigne des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son don unique est de la glace la plus froide et des vents les plus rapides, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



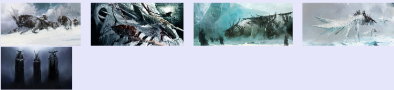
L'art de guerre ultime de la terre des Ancestraux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et calculateur, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

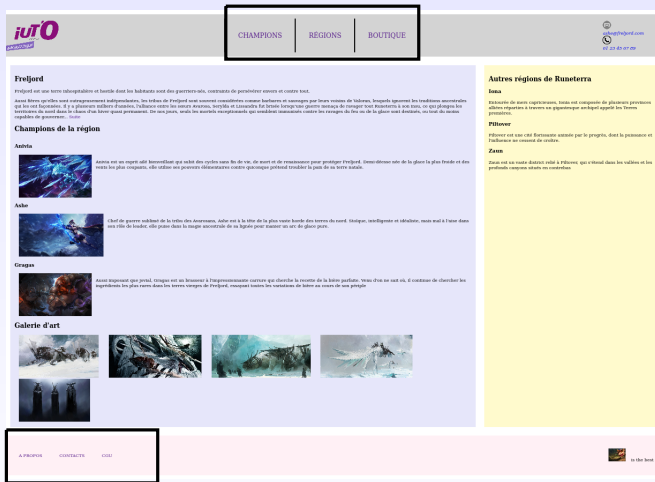
Galerie d'art




[A PROPOS](#) | [CONTACTS](#) | [FAQ](#)

 is the best !



body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejordi.com
RD 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indépendantes, les terres de Frejordi sont souvent combattues comme les autres par leurs voisins de l'époque, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, les ours, les ours et les ours a été brisée lors d'une guerre menée de l'époque par les guerriers de l'époque. Ils ont donc les territoires de l'époque dans le monde d'aujourd'hui. Ils ont donc les territoires de l'époque dans le monde d'aujourd'hui. Ils ont donc les territoires de l'époque dans le monde d'aujourd'hui.


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son destin est de la gloire la plus grande et des vents les plus rapides, elle est une puissance étonnante contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Ashia



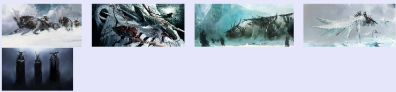
L'art de guerre ultime de la terre des Ashians, Ashia est à la tête de la plus grande force de la terre du nord. Unique, intelligente et solitaire, mais aussi à l'aise dans ses rôles de leader, elle peut dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de la gloire pure.

Gragas



Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrière qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



Autres régions de Runeterra

Ionia

Enrichie de nombreuses civilisations, Ionia est considérée de plusieurs provinces aléennes reportées à travers un algorithme sophistiqué appelé les Vortex.


Illuvier

Illuvier est une cité étonnante située par le progrès, dont la puissance et l'élégance ne cessent de croître.


Zaun

Zaun est une terre d'acier et de feu, qui vit dans les vallées et les profondeurs des mines et des usines.




[A PROPOS](#) [CONTACTS](#) [FAQ](#)

 is this best ?

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Amis libres, guerriers et bannis dans les habitats sont des guerriers-als, combattants de persévérer envers et contre tout.

Amis libres guerriers sont courageusement indépendants, les habitants de Frejford sont souvent combattants comme les guerriers et s'occupent par leurs voisins de l'histoire, beaucoup ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les guerriers, les guerriers et les guerriers a été brisée lorsque les guerriers ont menacé de raser tout Runeterra à son tour, ce qui plongeait les habitants du nord dans le chaos d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les guerriers combattants qui combattaient maintenant contre les guerriers du feu ou de la glace sont restés, en tout les autres guerriers de guerriers.


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en combattant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la glace la plus froide et des vents les plus féroces, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Asha



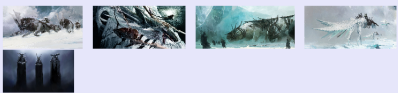
L'elfe de guerre solitaire de la terre des Amoureux, Asha est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrière qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CUI](#)

is this best?

Autres régions de Runeterra

Ionia

Indépendante des autres régions, Ionia est composée de plusieurs provinces isolées reliées à travers un gigantesque archipel appelé les Vagues.


Plowee

Plowee est une cité fortifiée située sur le plateau, dans la péninsule et l'archipel au sud-est de Ionia.



Zaun

Zaun est une zone d'essai où l'innovation, qui vit dans les vallées et les profondeurs des rivières, est contrôlée.

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h2
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévères et très fiers.

Aux âges gothiques et notamment indépendants, les terres de Frejford ont souvent combattu comme les autres et saurons par leurs voisins de l'époque, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, les ours, les ours et les ours a été le premier pas vers la création de Frejford. À nos jours, ce qui glorieux les habitants de nos jours dans le monde d'aujourd'hui, c'est que nous sommes les seuls à avoir pu nous en sortir. En nos jours, seuls les ours nous ont permis de nous en sortir. En nos jours, seuls les ours nous ont permis de nous en sortir.


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit sage et bienveillant qui réside dans les forêts de Frejford. Elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie. Elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie.

Ashia



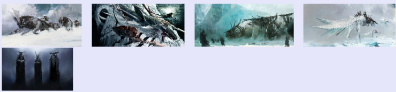
Ashia est un esprit sage et bienveillant qui réside dans les forêts de Frejford. Elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie. Elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie.

Gragas



Gragas est un esprit sage et bienveillant qui réside dans les forêts de Frejford. Il est la gardienne de la forêt et de la vie, et il est la gardienne de la forêt et de la vie. Il est la gardienne de la forêt et de la vie, et il est la gardienne de la forêt et de la vie.

Galerie d'art



Autres régions de Runeterra

Iana


Iana est une région de Runeterra, elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie. Elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie.

Pilover


Pilover est une région de Runeterra, elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie. Elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie.

Zaan



Zaan est une région de Runeterra, elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie. Elle est la gardienne de la forêt et de la vie, et elle est la gardienne de la forêt et de la vie.

[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#) [en français](#)

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h2
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUTIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et contemporains indépendants, les terres de Frejford sont souvent combattues comme les terres et villages par leurs voisins de l'étranger, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les seigneurs, seigneurs et la noblesse fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les habitants du nord dans le chaos d'un hiver sans précédent. En six jours, seuls les seigneurs combattants qui combattaient courageusement contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au lieu de seules quelques dizaines de milliers.


Champions de la région

Ashin




Ashin est un expert en combattant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus froide et des vents les plus fous, elle est une personne étonnante contre qu'on ne peut pas la voir de sa terre natale.

Ash



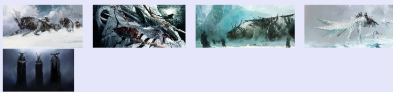
L'air de guerre sublime de la terre des Ashes, ash est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la neige éternelle de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas



Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrière qui cherche la recette de la bière parfaite. Vous n'en avez pas, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres lointaines de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



Autres régions de Runeterra

Ionia


Environnée de zones volcaniques, Ionia est considérée de plusieurs provinces abîmées reportées à travers un algorithme archaïque appelé les Vortex.

Piltover


Piltover est une cité futuriste dominée par la science, dont la puissance et l'adhésion se concentrent de la science.

Zaun



Zaun est une zone distincte reliée à Piltover, qui vit dans les vallées et les profondeurs souterraines en constante.

[A PROPOS](#) [CONTACTS](#) [FAQ](#) [on the best !](#)

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h2
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUTIQUE

info@frejordi.com
02 22 82 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et contemporains indépendants, les terres de Frejordi sont souvent combattues comme les terres et villages par leurs voisins de l'étranger, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les seigneurs, seigneurs et la noblesse fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les habitants du nord dans le chaos d'un hiver sans printemps. En six jours, seuls les seigneurs combattants qui combattaient courageusement les ravages du feu ou de la glace sont restés, au lieu de rester.


Champions de la région

Ashin




Ashin est un expert aléatoire qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son destin est de la glace la plus froide et des vents les plus fous, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque ose braver la paix de sa terre natale.

Ashin



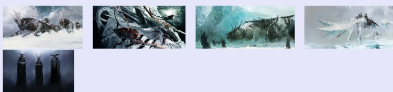
L'art de guerre ultime de la terre des Ancestraux, Ashin est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrière qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#)

 is the best !

Autres régions de Runeterra

Yarn

Yarn est une région de Runeterra, elle est composée de plusieurs provinces administratives réparties à travers un territoire arctique appelé les Yarns.


Pilover

Pilover est une région de Runeterra, elle est composée de plusieurs provinces administratives réparties à travers un territoire arctique appelé les Yarns.



Zain

Zain est une région de Runeterra, elle est composée de plusieurs provinces administratives réparties à travers un territoire arctique appelé les Yarns.

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h2
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUTIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques ont émergé indépendamment, les terres de Frejford sont souvent considérées comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valheim, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, sylvains et Lassaards fut brisée lorsque vain guerrier menaça de rayer tout Runetterna à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans le chaos d'un hiver quasi permanent. En son jour, seuls les mortels exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont demeurés, au sein du royaume de Runetterna.


Champions de la région

Astria




Astria est un esprit aléa bruyant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Semi-divine sœur de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque prétend trahir la paix de sa terre natale.

Acho



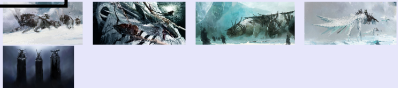
L'chef de guerre viking de la tribu des Anseaux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et calculateur, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la neige aveuglée de sa légende pour sauver un arc de glace pure.

Gragas



Aussi impuissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



Autres régions de Runetterna

Yule


Les habitants de cette civilisation, issus des catégories de glacières précieuses, étaient réputés à travers un algorithme arctique appelé les Yule.

Pilover

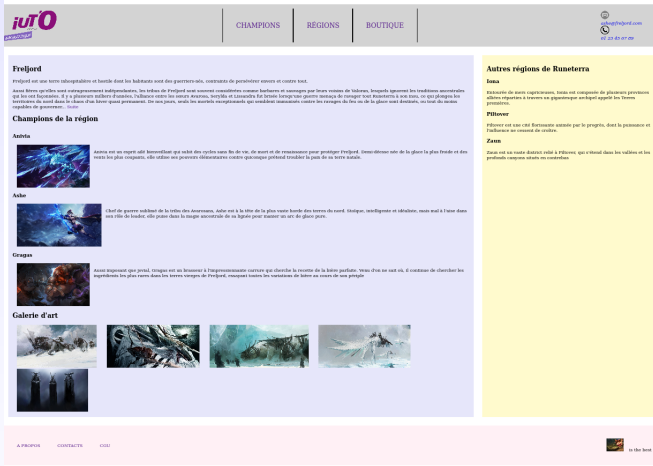
Pilover est une cité Runetterna attirée par le progrès, dont la puissance et l'adhésion se concentrent de cendre.

Zaan


Zaan est une vaste district relié à Pilover, qui vit dans les vallées et les profondeurs escarpées situées au continent.

[A PROPOS](#) [CONTACTS](#) [OUI](#) is this best !



h3



body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejford.com
RD 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévères et très fiers.

Aux âges gothiques et notamment indépendants, les terres de Frejford ont souvent combattu comme barrières et sanctuaires pour leurs voisins de Vidarum. Souvent ignorées les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, berylls et Lassaodr fit brève brève une guerre menaçant de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les guerriers exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au bout de mille années de guerres... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en herborisme qui soigne des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son don unique est de la glace la plus froide et des vents les plus rapides, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



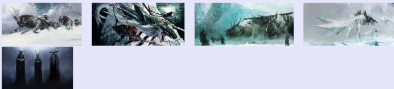
L'elfe de guerre ultime de la terre des Amoureux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CSC](#)

 [to the best !](#)

Autres régions de Runeterra

Isana

Ensemble de zones géographiques, Isana est composée de plusieurs provinces administratives réparties à travers un gigantesque archipel appelé les Villes.


Pilover

Pilover est une cité Runeterra située par le progrès, dans la puissance et l'élégance au cœur de la civilisation.




Zaan

Zaan est une terre d'acier reliée à Pilover, qui vit dans les vallées et les profondeurs des montagnes et des montagnes.

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejordi.com
02 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévères et très fiers.

Avec leurs griffes et naturellement indépendants, les habitants de Frejordi sont souvent considérés comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valmore, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, berylls et Lascandra fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les habitants du nord dans la dureté d'un hiver quasi permanent. En son jour, seuls les ours et arctiques qui combattaient sans cesse les ravages du feu ou de la glace sont demeurés, au bout de nombreuses années de guerres et de...


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en herborisme qui soigne des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son don unique est de la glace la plus froide et des vents les plus rapides, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Asha







Chef de guerre vétéran de la tribu des Ancestraux, Asha est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et calculateur, mais aussi à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la neige éternelle de sa légende pour sauver un arc de glace pure.


Ciraga




Aussi impitoyable que jovi, Ciraga est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art








[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#)

 is this best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejordi.com
02 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre insulaire et hostile dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indomptables, les terres de Frejordi sont souvent considérées comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valmore, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les seigneurs Anaxos, Serphès et Laxaxos fit brève brève une guerre menaçait de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans le chaos d'un hiver quasi permanent. En son jour, seuls les seigneurs exceptionnels qui combattaient sans cesse les ravages du feu ou de la glace sont demeurés, au sein de leurs royaumes de légendes.


Champions de la région

Anaxos




Anaxos est un expert alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son destin est de la glace la plus froide et des vents les plus fous, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



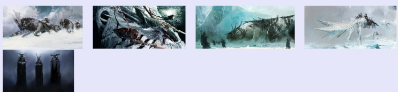
L'elfe de guerre sublimé de la terre des Anaxos, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Intelligent et calculateur, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la neige aveuglée de sa légende pour sauver un arc de glace pure.

Giragas




Aussi impuissant que jovi, giragas est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGU](#)

 is this best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejford.com
02 22 82 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indépendantes, les terres de Frejford ont succédé combattues comme les autres et saignées par leurs voisins de l'époque, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, les écorchés et les autres a été brisée lors d'une guerre menée de l'époque pour conquérir la terre. Ce qui a plongé les terres de l'est dans la nuit d'un hiver sans fin. Les habitants, les seuls survivants, ont continué à vivre, mais les traditions ancestrales ont disparu.


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit sage et bienveillant qui réside dans les forêts de la région. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie.

Ashia








Ashia est un esprit sage et bienveillant qui réside dans les forêts de la région. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie.

Gragas



Gragas est un esprit sage et bienveillant qui réside dans les forêts de la région. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie.

Galerie d'art



Autres régions de Runeterra

Iana


Iana est une région de la région de la région. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie.

Pilover

Pilover est une région de la région de la région. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie.

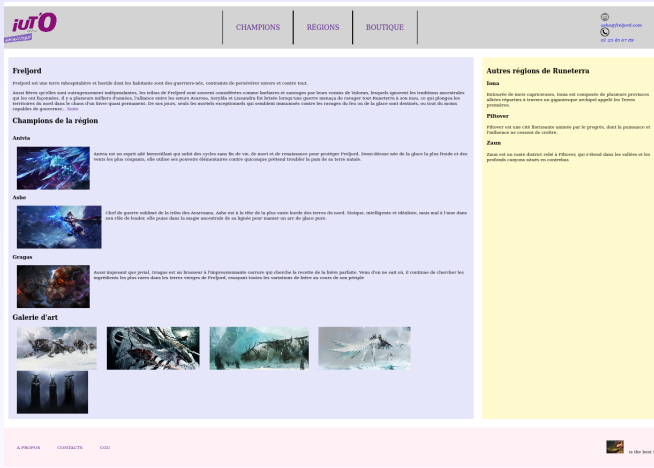
Zaan

Zaan est une région de la région de la région. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie. Elle est la gardienne de la région et de la vie.


[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#) [en français](#)

[illegible]



- body
- main
- header
- footer
- aside
- nav
- h1- h6
- section
- p
- arti**
- a
- code
- img
- ul
- ol
- li



body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUET

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indépendantes, les terres de Frejford ont succédé combattues comme les autres et sauvées par leurs voisins de l'étranger, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, les ours, les ours et les ours a été rompue par les guerriers de Frejford. Ils ont tous, ce qui plonge les terres de Frejford dans le chaos d'un être-quant-à-tout. En un jour, les terres ancestrales qui combattaient les guerriers de Frejford ont été détruites, au point de ne plus en être que des terres.


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus simples.

Ashia



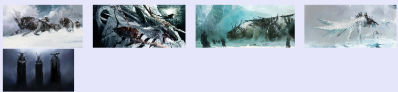
L'art de guerre Ashia est de la terre des Ashia, Ashia est à la tête de la plus grande terre des Ashia. Unique, intelligent et solitaire, Ashia est à la tête de la terre, elle peut dans la terre Ashia pour Ashia.

Gragas



Ashia est un esprit alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus simples.

Galerie d'art



Autres régions de Runeterra

Iana

Iana est une région alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus simples.


Pilover

Pilover est une région alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus simples.


Zaan

Zaan est une région alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus simples.

[A PROPOS](#) [CONTACTS](#) [OUI](#)

 is the best !



body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONS

RÉGIONS

BOUTIQUE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévères et très fiers.

Avec leurs griffes et leurs pouvoirs indépendants, les héros de Frejford sont souvent combattus comme les héros et sauveurs par leurs voisins de Valheim, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, les elfes, les trolls et les humains fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. Un jour, seuls les héros exceptionnels qui combattaient courageusement contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au lieu de leurs ennemis de jadis.


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en herborisme qui soigne des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son don unique est de la glace la plus froide et des vents les plus rapides, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



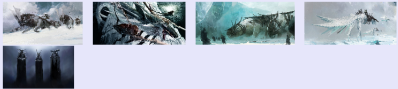
L'elfe de guerre solitaire de la tribu des Ancestraux, Acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Intelligent et calculateur, mais aussi à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la neige éternelle de sa légende pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



[A PROPOS](#) [CONTACTS](#) [FAQ](#)

 is this best !

Autres régions de Runeterra

Isnia

Ensemble de zones géographiques, Isnia est composée de plusieurs provinces abritant des espèces à travers un géographe archaïque appelé les Vieux.


Pilover

Pilover est une cité fortifiée bâtie par le peuple, dont la puissance et l'élégance ne cessent de croître.



Zaun

Zaun est une zone distincte reliée à Pilover, qui vit dans les vallées et les profondeurs des zones situées au-dessous.

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indomptables, les terres de Frejford ont suent combattues comme les héros et sauveurs par leurs voisins de Valheim, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, serpents, serpents et Lascandra fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les sorciers exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont demeurés, au bout de mille années de guerres... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en herborisme qui soigne des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son don unique est de la glace la plus froide et des vents les plus rapides, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque prétend trahir la paix de sa terre natale.

Acho



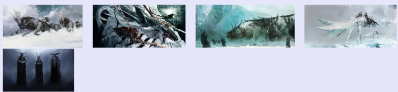
L'elfe de guerre ultime de la terre des Ancestraux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et calculateur, mais aussi à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#)

 is this best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejford.com
02 22 83 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indépendantes, les terres de Frejford ont successivement combattu les barbares et vaincus par leurs voisins de l'époque, jusqu'à ignorer les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les royaumes, les Vikings et les Vikings a été rompue lors d'une guerre sanglante à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la dureté d'un hiver sans précédent. En son jour, seuls les royaumes combattants qui combattaient les Vikings de la fin de la guerre sont restés, au sein de leurs royaumes de guerriers. [Lire](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en combattant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus froide et des vents les plus féroces, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Asha



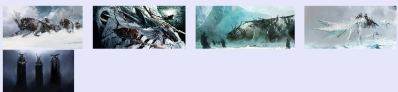
L'art de guerre ultime de la terre des Ashians, Asha est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de gloire pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#)

 is the best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejordi.com
02 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indépendants, les terres de Frejordi sont souvent considérées comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valdens, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, berylls et Lascandra fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans le chaos d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les guerriers exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au bout de nombreuses générations... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son domaine réside de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



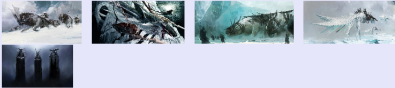
L'elfe de guerre solitaire de la tribu des Ancestraux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Intelligent et calculateur, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la neige aveuglée de sa légende pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi insouciant que jovial, Gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres lointaines de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGU](#)

 is this best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOÛTQUE

info@frejford.com
02 22 82 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et baignée dans les habitats sont des guerriers-als, construits de persévérer envers et contre tout.

Avant leurs graphes ont entièrement indépendantes, les terres de Frejford sont souvent considérées comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valheim, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, écorchés, serpents et Lézards a été brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans le chaos d'un hiver quasi permanent. En son jour, seuls les mortels exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au bout de longs règnes de gouverner... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit aile bruyant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son domaine réside de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



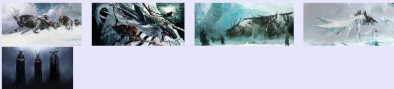
L'elfe de guerre sublimé de la terre des Ancestraux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et calculateur, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle peine dans la tâche insurmontable de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi impuissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnant caractère qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGI](#)

is this best?

Autres régions de Runeterra

Isna

Enrichie de nombreuses civilisations, Isna est considérée de plusieurs provinces abîmées reportées à travers un algorithme archéologique appelé les Vieux.


Pilover

Pilover est une cité fortifiée bâtie par le progrès, dont la puissance et l'adhésion se concentrent de manière.




Zaan

Zaan est une route distincte reliée à Pilover, qui vit dans les vallées et les profondeurs escarpées situées au continent.

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOÛTQUE

info@frejordi.com
02 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattants persévères et très fiers.

Avec leurs graphes et naturellement indépendants, les habitants de Frejordi sont souvent considérés comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valheim, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, écorchés, serpents et Lézards a été brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans le chaos d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les mortels exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont restés, au bout de longs siècles de guerres... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Sous-dimensionnée de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque profane le pain de sa terre natale.

Acho



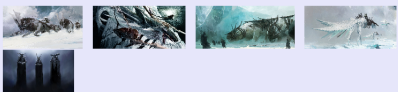
L'elfe de guerre sublimé de la tréfine des Amoureux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Intelligent et calculateur, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la neige éternelle de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Craque




Aussi impuissant que jovi, craque est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGU](#)

 is the best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejordi.com
02 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre insulaire et hostile dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âbres grêles et entreprenants indépendants, les terres de Frejordi sont souvent considérées comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valdens, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, berylls et Lascandra fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans le chaos d'un hiver quasi permanent. En son jour, seuls les mortels exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont demeurés, au sein de modestes repaires de guerriers... [Suite](#)


Champions de la région

Ambra




Ambra est un esprit alé boréocéphale qui subit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Sous-dimensionnée de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque prétend trahir la paix de sa terre natale.

Acho



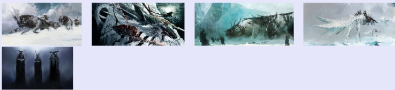
L'elfe de guerre sublimé de la trêve des Amersans, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et calculateur, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle peine dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de glace pure.

Cragas




Aussi impuissant que jovi, Cragas est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vengeres de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGU](#)

 [is this best ?](#)

Autres régions de Runeterra

Isana

Submergée de mers capricieuses, Isana est composée de plusieurs provinces isolées reliées par un gigantesque archipel appelé les Ventes.


Phloer

Phloer est une cité flottante animée par le progrès, dont la puissance et l'influence ne cessent de croître.



Zaan

Zaan est un royaume distant relié à Phloer, qui vit isolé dans les vallées et les profondeurs enneigées sans contact.

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejordi.com
02 22 83 07 09


Frejordi

Frejordi est une terre idéalisée et baignée dans les habitats sont des guerriers-als, construits de persévérer envers et contre tout.

Avec leurs graphes et entreprenement indépendants, les terres de Frejordi sont souvent considérées comme barbares et sauvages par leurs voisins de Valheim, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnés. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, écorchés, serpents et Lézards a été brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les mortels exceptionnels qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sont demeurés, au bout de longs règnes de gouverner... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert aile bruyante qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejordi. Son destin réside de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque oserait trahir la paix de sa terre natale.

Acho



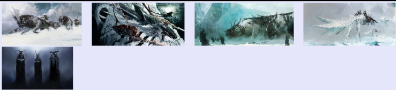
L'chef de guerre ultime de la tribu des Ancestraux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Intelligent et calculateur, mais aussi à l'aise dans ses rôles de leader, elle plane dans la neige éternelle de sa légende pour assurer un arc de gloire pure.

Gragas




Aussi insouciant que jovial, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejordi, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGU](#)

 [to the best !](#)

Autres régions de Runeterra

Isara

Enrichie de nombreuses civilisations, Isara est considérée de plusieurs provinces abîmées reportées à travers un gigantesque archipel appelé les Vieux continents.


Plowier

Plowier est une cité florissante attirée par le progrès, dont la puissance et l'adhésion se voient de toutes parts.




Zaan

Zaan est une terre d'acier reliée à Plowier, qui vit dans les vallées et les profondeurs creusées dans ses montagnes.

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejford.com
02 22 63 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Avant leurs grandes et remarquables indépendances, les terres de Frejford ont successe combattu comme les autres et ont été vaincues par leurs voisins de l'époque. Ils ont su résister à la conquête de la terre et à la destruction de leur civilisation. Ils ont su résister à la destruction de leur civilisation. Ils ont su résister à la destruction de leur civilisation.


Champions de la région

Ashin




Ashin est un expert en combattant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus sincères.

Ashin








Ashin est un expert en combattant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus sincères.

Giragos



Aussi puissant que jovi, Giragos est un guerrier à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



Autres régions de Runeterra

Iana


Iana est une région de Runeterra, elle est connue pour ses guerriers et ses guerriers. Elle est connue pour ses guerriers et ses guerriers.

Pilover


Pilover est une région de Runeterra, elle est connue pour ses guerriers et ses guerriers. Elle est connue pour ses guerriers et ses guerriers.

Zaan



Zaan est une région de Runeterra, elle est connue pour ses guerriers et ses guerriers. Elle est connue pour ses guerriers et ses guerriers.

[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[OUI](#) [en this best](#)

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOULIQUE

info@frejford.com
02 22 82 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Aux âges gothiques et notamment indépendantes, les terres de Frejford ont succédé combattues comme les autres et sauvées par leurs voisins de l'étranger, lesquels ignorent les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les royaumes, les royaumes et les royaumes a été rompue par les royaumes à son tour, ce qui plongea les territoires de son tour dans le chaos d'un long et pénible. En son jour, seuls les royaumes combattants qui combattaient les royaumes de son tour de la gloire sont restés, au tour de son royaume de gouverner. [Lire](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un expert en combattant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Son destin est de la gloire la plus grande et des vœux les plus courageux, elle est une personne combattante contre quiconque prétend trahir la paix de sa terre natale.

Ashia



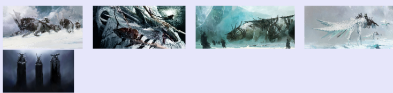
L'art de guerre ultime de la terre des Ashians, Ashia est à la tête de la plus grande école de la terre. Unique, intelligente et solitaire, mais aussi à l'aise dans ses rôles de leader, elle peut dans la magie ancestrale de sa lignée pour sauver un arc de gloire pure.

Gragas




Aussi puissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrière qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un arc et, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres lointaines de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.


Galerie d'art





[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[FAQ](#)

 is the best !

body
main
header
footer
aside
nav
h1- h6
section
p
article
a
code
img
ul
ol
li



CHAMPIONSRÉGIONSBOUQUETTE

info@frejford.com
02 22 82 07 09


Frejford

Frejford est une terre idéalisée et belle dont les habitants sont des guerriers-als, combattus de persévérer envers et contre tout.

Avec leurs griffes et naturellement indépendantes, les tribus de Frejford sont souvent combattues comme barbares et saoules par leurs voisins de Valheim. Souvent ignorées les traditions ancestrales qui les ont façonnées. Il y a plusieurs milliers d'années, l'alliance entre les ours, arctiques, berylls et Lascandra fut brisée lorsque une guerre menaça de ravager tout Runeterra à son tour, ce qui plongea les territoires du nord dans la glace d'un hiver quasi permanent. En six jours, seuls les ours résistèrent qui combattaient incessamment contre les ravages du feu ou de la glace sans trêve, au bout du monde capotés de guerriers... [Suite](#)


Champions de la région

Ashia




Ashia est un esprit alé breuvant qui suit des cycles sans fin de vie, de mort et de renaissance pour protéger Frejford. Semi-divine sœur de la glace la plus froide et des vents les plus rugueux, elle utilise ses pouvoirs élémentaires contre quiconque profane le pays de sa terre natale.

Acho




L'elfe de guerre sublimé de la tribu des Ancestraux, acho est à la tête de la plus vaste horde des terres du nord. Unique, intelligent et solitaire, mais mal à l'aise dans ses rôles de leader, elle passe dans la neige aveuglée de sa légende pour sauver un arc de glace pure.

Gragas




Aussi impuissant que jovi, Gragas est un brasseur à l'impressionnante carrure qui cherche la recette de la bière parfaite. Vers d'un ne sait où, il continue de chercher les ingrédients les plus rares dans les terres vierges de Frejford, essayant toutes les variations de bière au cours de son périple.

Galerie d'art



[A PROPOS](#)[CONTACTS](#)[CGU](#)

 is this best !

<code><body></code>	représente le contenu principal du document HTML. Il ne peut y avoir qu'un élément <code><body></code> par document.
<code><main></code>	représente le contenu ou la fonctionnalité principale du document.
<code><header></code>	représente un groupe de contenu introductif ou de contenu aidant à la navigation. Il peut contenir des éléments de titre, mais aussi d'autres éléments tels qu'un logo, un formulaire de recherche, etc.
<code><footer></code>	représente le pied de la section ou de la racine de sectionnement la plus proche. Un élément <code><footer></code> contient habituellement des informations sur l'autrice ou l'auteur de la section, les données relatives au droit d'auteur (copyright) ou les liens vers d'autres documents en relation.

<code><aside></code>	représente une partie d'un document dont le contenu n'a qu'un rapport indirect avec le contenu principal du document. Les aside ("apartés" en français) sont fréquemment présents sous la forme d'encadrés ou de boîtes de légende.
<code><h1>-<h6></code>	représentent six niveaux de titres dans un document, <code><h1></code> est le plus important et <code><h6></code> est le moins important.
<code><nav></code>	représente une section destinée à la navigation dans un document : des liens vers d'autres pages ou vers des fragments de cette page (menus, tables des matières, index, etc.).
<code><section></code>	représente une section générique d'un document. Une section commence généralement avec un titre.
<code><p></code>	représente un paragraphe de texte.

<code><a></code>	(pour anchor en anglais), avec son attribut href, crée un lien hypertexte vers des pages web, des emplacements se trouvant dans la même page, etc.
------------------------	--

<code><code></code>	représente un court fragment de code machine.
---------------------------	---

<code></code>	intègre une image dans le document.
--------------------------	-------------------------------------

`` représente une liste d'éléments sans ordre particulier.

`` représente une liste ordonnée (numérotée par défaut).

`` est utilisé pour représenter un élément dans une liste. Il doit être contenu dans un élément parent : une liste ordonnée (``), une liste non ordonnée (``) ou un menu (`<menu>`).

wooclap

Q1

Quelle balise utilisera-t-on pour le titre principal d'une page html ?

- ☐ `<header>`
- ☐ `<head>`
- ☐ `<h1>`
- ☐ `<title>`
- ☐ `<titre principal>`

wooclap

Q2

Quelle balise utilisera-t-on pour créer un lien hypertexte vers une autre page web ?

- ☐ `<a>`
- ☐ `<link>`
- ☐ `<web>`
- ☐ `<code>`
- ☐ `<href>`

wooclap

Q3

Quels éléments HTML sont nécessaires pour créer une liste d'éléments sans ordre particulier ?

- ☐ ``
- ☐ `<liste>`
- ☐ ``
- ☐ `<item>`
- ☐ ``

wooclap

Q4

Retrouve la définition de chacun des éléments HTML proposés

<code><body></code>	1	A	Intègre une image dans le document.
<code><footer></code>	2	B	Représente un paragraphe de texte.
<code><p></code>	3	C	Représente le contenu principal du document HTML.
<code></code>	4	D	Représente le pied de la section ou de la racine de sectionnement la plus proche.
<code></code>	5	E	Représente le contenu principal du document
<code><pied></code>	6	F	n'existe pas
<code><main></code>	7	G	Est utilisé pour représenter un élément dans une liste. Il doit être contenu dans un élément parent : <code></code> ou <code></code> par exemple

Bonnes pratiques en HTML

- ✓ Utiliser les éléments sémantiques appropriés pour la structure des pages
- ✓ Toujours valider son code HTML en utilisant, par exemple, l'outil proposé par la W3C.
https://validator.w3.org/#validate_by_input
- ✓ Ajouter des commentaires si nécessaire.

```
<!-- Ceci est un commentaire en HTML -->
```

**C'est tout pour aujourd'hui.
Merci pour votre attention.**

Questions?