

## Rapport individuel SAE 2.01

Tout d'abord, dans cette SAE, nous devons créer une application permettant à un client de commander des livres en ligne.

Difficultés rencontrées : Nous avons rencontré plusieurs difficultés durant cette SAE, notamment au niveau de la jonction entre le Java et la BD, il a fallu complètement réorganiser les codes et recréer des classes spécifiques. De plus, la fonction `onVousRecommande()` nous a donné du fil à retordre surtout sur comment donner les bonnes recommandations au bon client.

Acquis utilisés : Au niveau des acquis, j'ai utilisé tout ce que j'avais appris en POO ainsi qu'en Qualité de Développement. Pour la POO, cela m'a servi pour écrire des codes Java et pouvoir avoir les compétences de faire tous ce qui a été demandé tandis que Qualité de Développement m'a permis de pouvoir utiliser le TDD tout au long de la SAE fin de tester les codes que nous avons fait et également de partager notre code via GitHub. Il y a aussi les compétences apprises en exploitation d'une base de données qui m'ont été très utiles pour pouvoir faire la jonction entre le code Java et la BD grâce au JDBC. Enfin il y a aussi la Communication technique que nous avons utilisé afin de nous répartir convenablement les tâches et également de bien communiquer entre nous.

### Démonstration de compétences :

Au cours de la SAE 2.01, j'ai démontré l'AC11.01 : Implémenter des conceptions simples en implémentant plusieurs codes à partir des diagrammes UML établis. J'ai également aidé à la conception de la fonction `onVousRecommande()`, qui propose une recommandation de livres basée sur des achats similaires d'autres clients. Cette méthode a nécessité l'utilisation d'ensemble et la mise en place de filtres efficaces pour exclure les livres déjà achetés par le client cible.

Pour l'AC11.02 : Élaborer des conceptions simples, avant de commencer à coder, j'ai travaillé, avec mes camarades, sur la création des diagrammes de classes et de séquence. Chaque partie de l'application a été pensée pour bien répondre aux besoins comme gérer les stocks, passer des commandes (en magasin ou sur internet), créer des factures en PDF, et gérer plusieurs librairies. J'ai aussi imaginé, notamment avec l'aide de Louis, comment organiser les menus dans la console pour que ce soit facile à utiliser. Il y a des sous-menus adaptés à chaque type d'utilisateur (client, vendeur, administrateur), et j'ai fait attention à prévoir les erreurs possibles lors de la saisie pour que le programme les gère correctement.

Enfin, pour l'AC11.03 : Faire des essais et évaluer leurs résultats en regard des spécifications, je l'ai démontré en faisant des jeux de test afin de pouvoir tester les différentes fonctions que nous avons implémenté. Par exemple : la commande d'un livre, la consultation de stock, le transfert entre librairies...