

Notes :

Comme évoqué hier, l'application doit se contenter d'être un inventaire. Il faut donc définir un backlog en conséquence.

Par ailleurs, le projet est globalement plus large que la seule application à développer.

Les étapes de formation (phase 1), de documentations et d'intégration continue doivent apparaître sur le backlog global.

Je rappelle également qu'une planification en sprint de 2 semaines est demandée. Cette planification doit être réalisée au fil de l'eau et de l'avancée de votre projet (priorisation des stories).

Ce backlog de sprint doit comporter une date de début et de fin et définir les livrables attendus pour cette période (i.e. pour chaque story).

Je conseille d'utiliser un outil type Gitlab ou Github pour effectuer ce projet. En effet, cela vous permettra de mettre en oeuvre l'environnement de DEV avec la configuration du projet Git tout en effectuant le suivi de l'activité avec les tableaux de tâches (issues) sur la plateforme Gitlab ou Github.

Merci donc de poursuivre ces travaux afin de mettre à disposition vos travaux sur une plateforme. Vous pouvez utiliser la plateforme Gitlab de l'IUT comme vu ensemble lors du dernier cours.

Pour revenir sur votre compréhension du sujet et notamment l'aspect "création de machines virtuelles". Il est mentionné en phase 2 de projet :

"Utiliser Vagrant pour créer des machines virtuelles afin de tester le déploiement des applications en environnement isolé"

Cette activité permet de créer une machine virtuelle sur votre machine de travail afin de tester le déploiement de votre application en dehors de l'environnement de développement. Vagrant est un outil qui vous permet de scripter la création d'une VM via VirtualBox. C'est un processus courant dans la création d'environnement de test sur sa propre machine.

N'oubliez pas de vous appuyer sur les liens ressources présentes sur le sujet.

N'hésitez pas à poser des questions afin de clarifier ou valider certaines étapes.