

# Bienvenue dans MarketPlanEditor



Bienvenue dans l'application de gestion de supermarché développée par FARDEL Mathéïs et DEMOL Alexis. Cette notice vous guidera à travers les différentes fonctionnalités de l'application pour vous permettre de créer, enregistrer, ouvrir, et gérer vos projets efficacement.

## Table des matières

---

Installation .....	1
Lancement de l'application .....	1
L'interface utilisateur.....	1
Création d'un nouveau projet .....	3
Enregistrement d'un projet .....	5
Ouverture d'un projet.....	6
Suppression projet.....	7
Gestion des colonnes et des lignes.....	8
Sauvegarder les informations du magasins.....	9
Changer les thèmes d'affichage .....	11
Accéder a la notice directement depuis l'application .....	11
Placer un objet dans une case de notre plan .....	11
Faites-nous part des retours ou des suggestions a faire ! .....	13

---

# Installation

---

1. Assurez-vous d'avoir Python 3.8+ installé sur votre ordinateur.
2. Installez les bibliothèques nécessaires avec la commande suivante dans un terminal :

```
pip install PyQt6
```

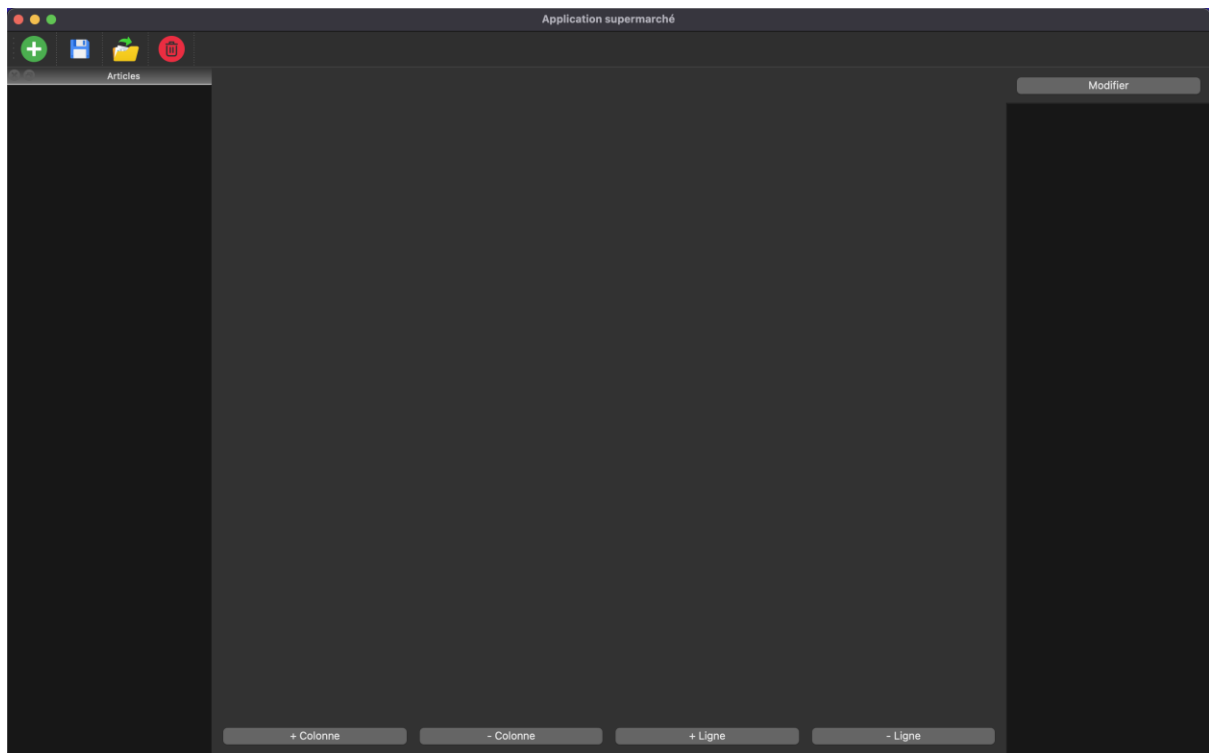
## Lancement de l'application

---

1. Naviguez vers le répertoire contenant les fichiers de l'application.
2. Exécutez la commande suivante dans votre terminal :

```
python main.py
```

3. L'interface de l'application apparaîtra.



## L'interface utilisateur

---

L'interface principale de l'application se compose de plusieurs sections :

- 
[Python](#)
[Fichier](#)
[Affichage](#)
[Aide](#)

- 

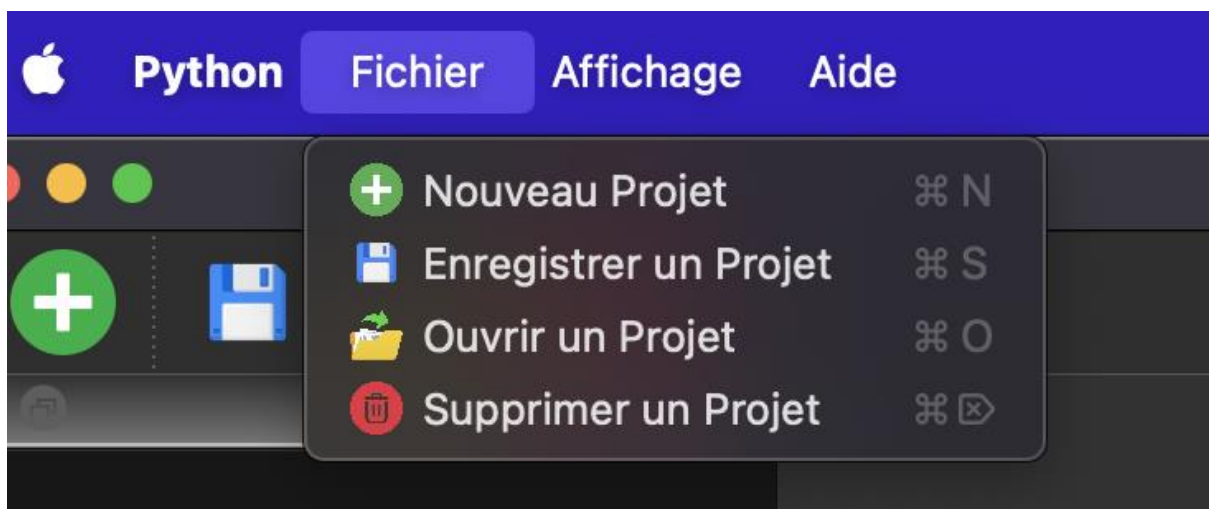
-

- **Gestion des colonnes et des lignes** : permet d'ajouter ou de retirer des colonnes et des lignes au plan.



## Création d'un nouveau projet

1. Cliquez sur Fichier dans la barre de menu, puis sélectionnez Nouveau projet.



2. Un dialogue s'ouvrira pour entrer les détails du nouveau projet.
3. Remplissez les informations requises ainsi que la sélection des produits dans votre magasins et sélectionnez une image de plan.

Nouveau Projet

Nom du projet:

Auteur du projet:

Date de création du projet:

	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
22	27	28	29	30	31	1	2
23	3	4	5	6	7	8	9
24	10	11	12	13	14	15	16
25	17	18	19	20	21	22	23
26	24	25	26	27	28	29	30
27	1	2	3	4	5	6	7

Nom du magasin:

Adresse du magasin:

Nombre de lignes du quadrillage:

Nombre de colonnes du quadrillage:

Dimensions x:

Dimensions y:

Dimensions x,y à 0 seront exactement en haut à gauche de l'image.

Choisir les produits disponibles

Cancel OK

Nouveau Projet

Nom du projet:

Auteur du projet:

Date de création:

Sélection des prod...

**Légumes**

- ☐ All
- ☐ Artichaut
- ☐ Asperges
- ☐ Aubergine
- ☐ Avocat
- ☐ Betterave
- ☐ Blette
- ☐ Brocolis
- ☐ Carotte
- ☐ Céleri
- ☐ Champignons
- ☐ Champignons chinois
- ☐ Chou
- ☐ Chou de Bruxelles
- ☐ Choucroute
- ☐ Chou-fleur
- ☐ Chou-moussu

Nom du magasin:

Adresse du magasin:

Nombre de lignes:

Nombre de colonnes:

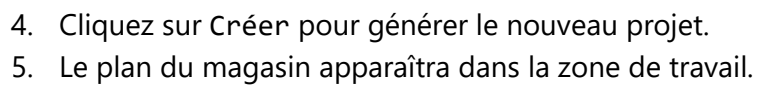
Dimensions x:

Dimensions y:

Dimensions x,y à 0 seront exactement en haut à gauche de l'image.

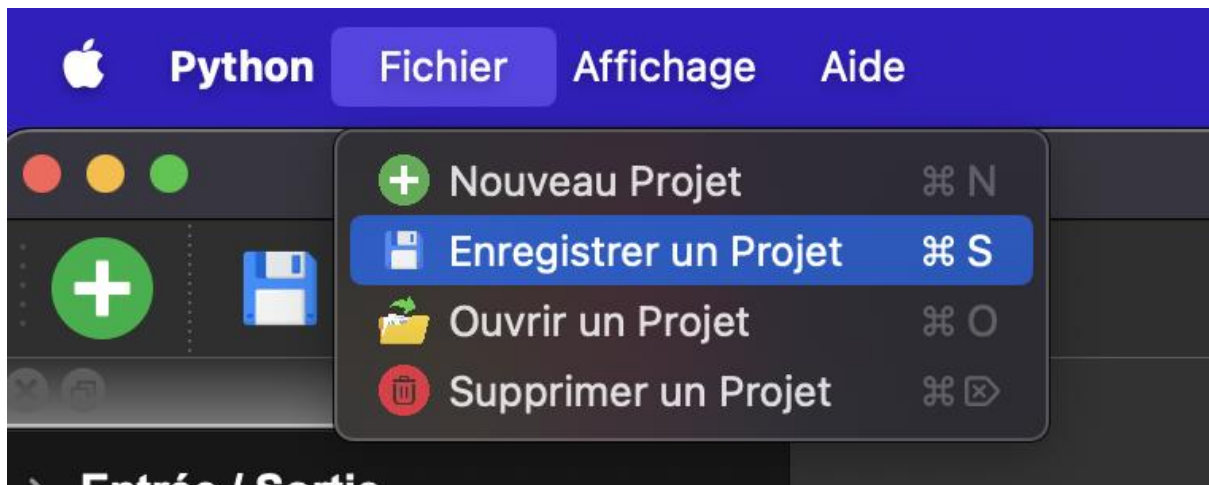
Choisir les produits disponibles

Cancel OK

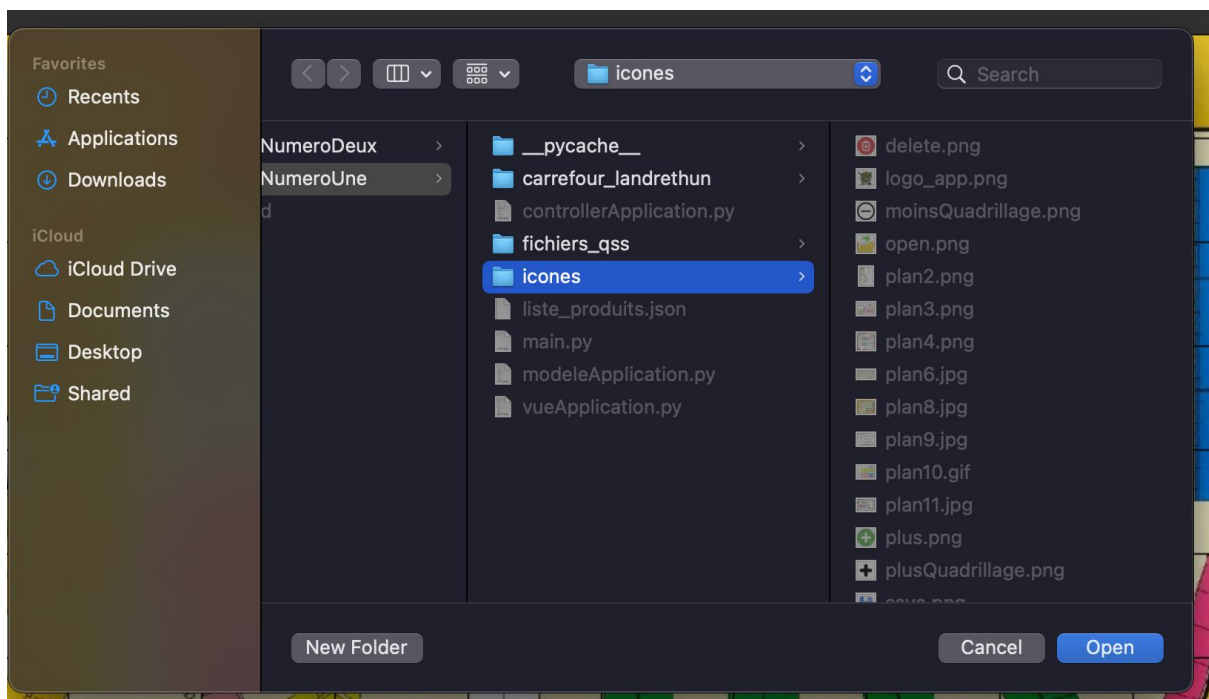


# Enregistrement d'un projet

1. Cliquez sur Fichier dans la barre de menu, puis sélectionnez Enregistrer le projet.



2. Si c'est la première fois que vous enregistrez le projet, sélectionnez un dossier pour enregistrer les fichiers du projet.

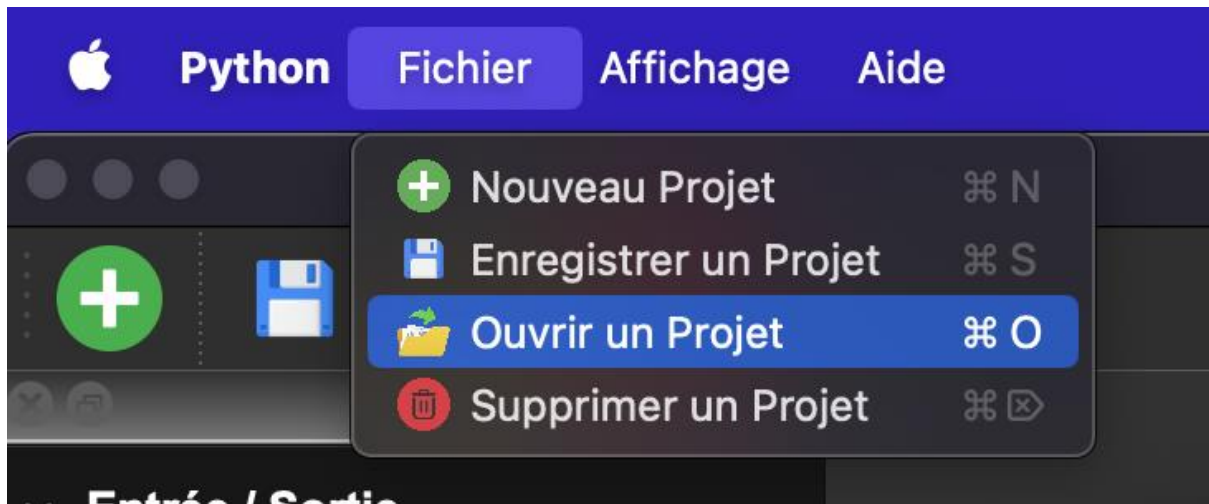


3. Les données du projet et l'image seront sauvegardées dans le dossier sélectionné.
4. Lors des enregistrements ultérieurs, les modifications seront simplement mises à jour dans le fichier existant.

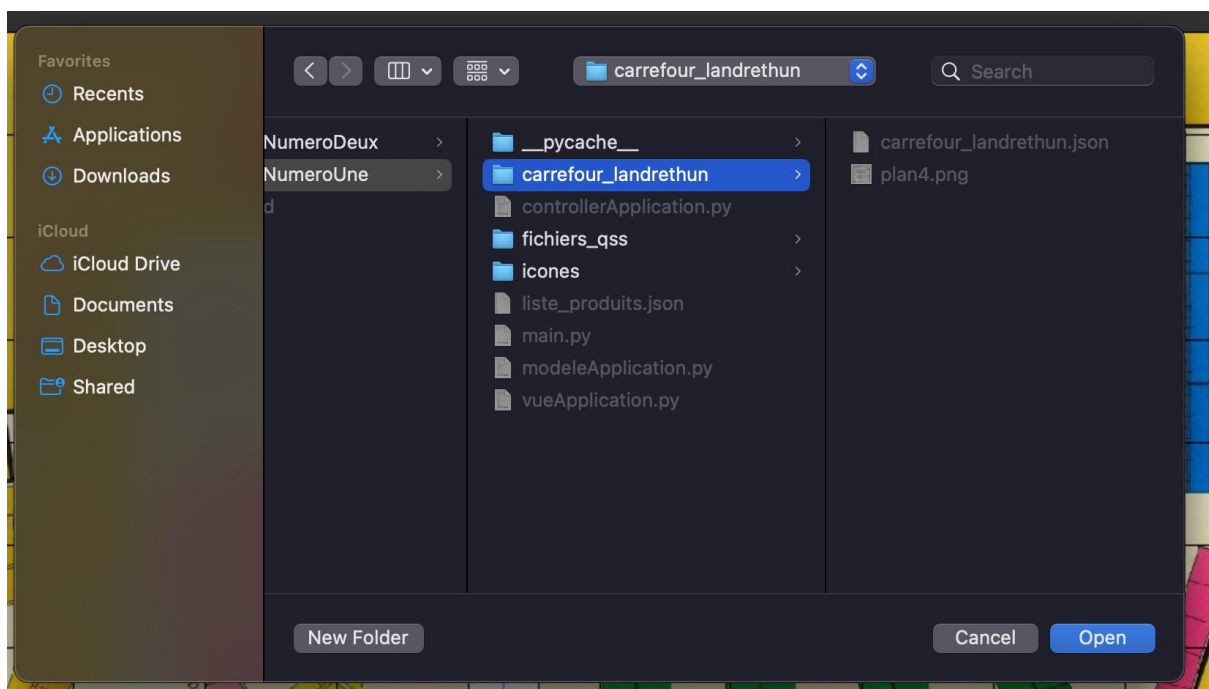


# Ouverture d'un projet

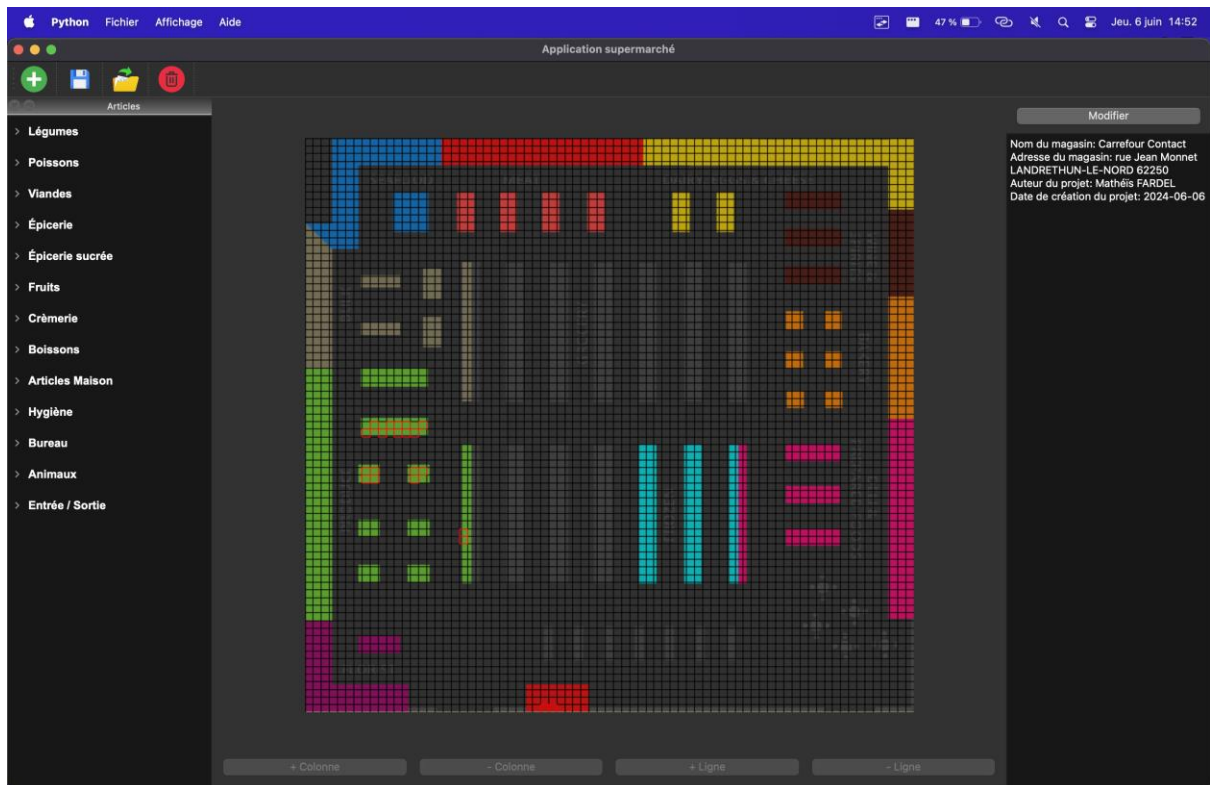
1. Cliquez sur Fichier dans la barre de menu, puis sélectionnez Ouvrir le projet.



2. Sélectionnez le dossier contenant le projet avec un fichier JSON et le plan que vous souhaitez ouvrir.

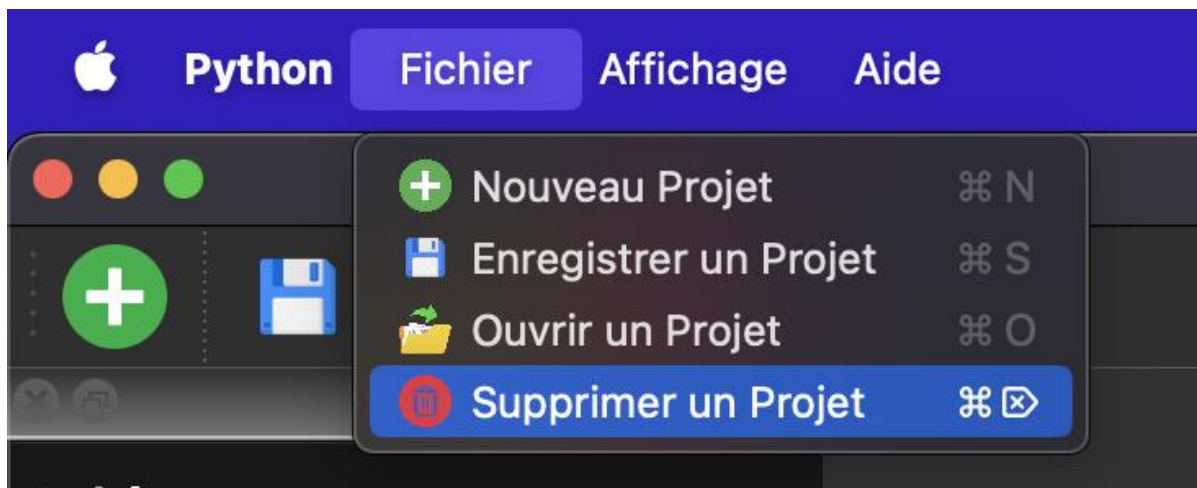


3. Le plan du magasin et les informations du projet seront chargés dans l'application.



## Suppression projet

1. Cliquez sur Fichier dans la barre de menu, puis sélectionnez Supprimer le projet.



2. Une boîte de dialogue de confirmation apparaîtra.
3. Cliquez sur Oui pour confirmer la suppression du projet.





4. Le dossier du projet et tous ses fichiers seront supprimés.

## Gestion des colonnes et des lignes

---

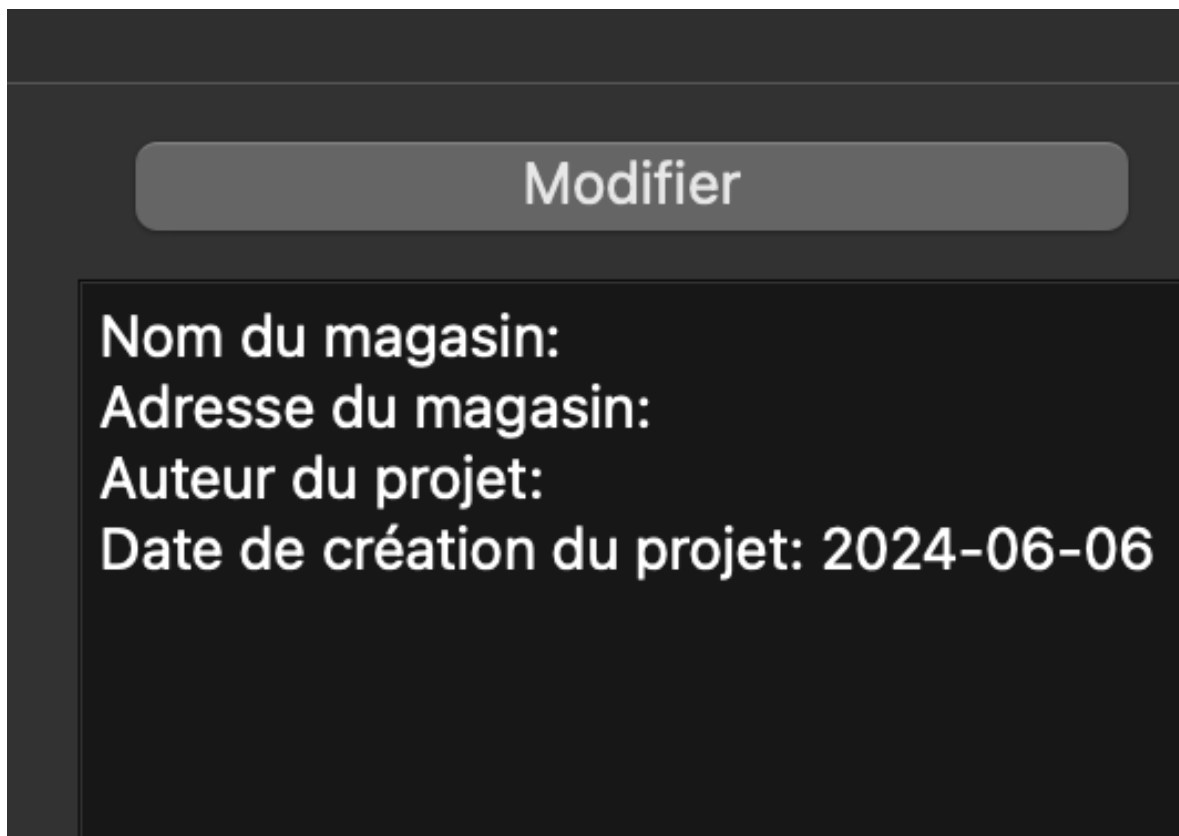
- **Ajouter une colonne** : Cliquez sur le bouton + Colonne pour ajouter une nouvelle colonne au plan.
- **Retirer une colonne** : Cliquez sur le bouton - Colonne pour retirer une colonne du plan.
- **Ajouter une ligne** : Cliquez sur le bouton + Ligne pour ajouter une nouvelle ligne au plan.
- **Retirer une ligne** : Cliquez sur le bouton - Ligne pour retirer une ligne du plan.

**Remarque** : Ces actions sont faisables que si aucun objet n'a été placé !



## Sauvegarder les informations du magasins

1. Entrez les informations du magasin dans la section Informations du magasin.

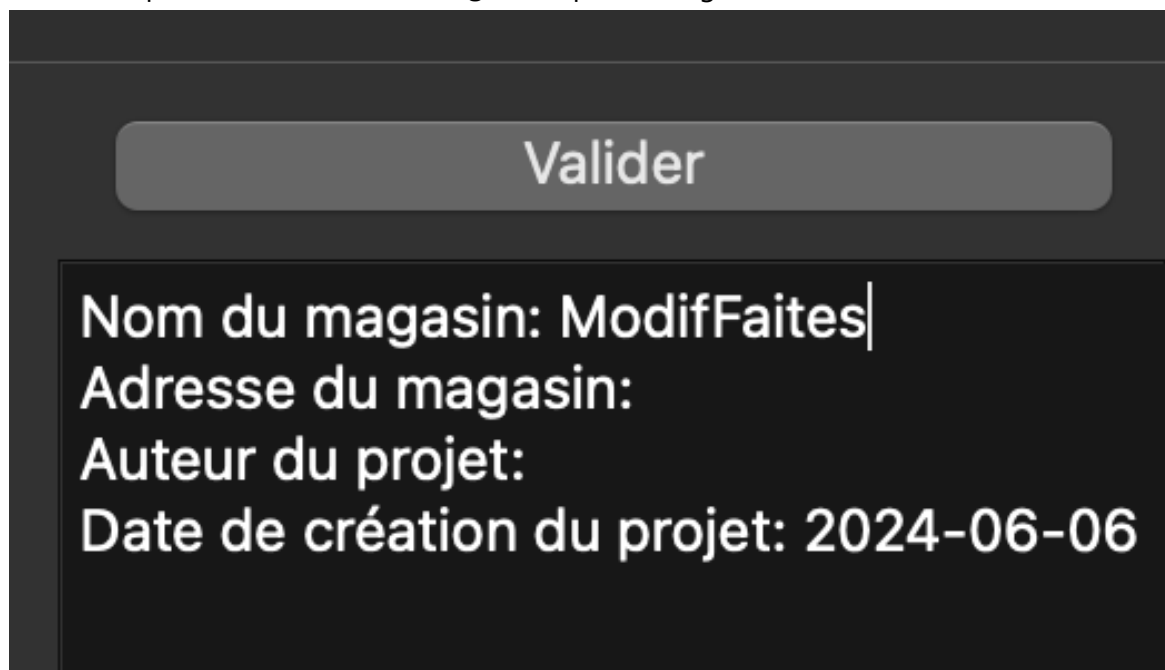


A dark-themed user interface for a 'Modifier' (Edit) form. At the top, there is a light gray button labeled 'Modifier'. Below it, the form contains four text labels: 'Nom du magasin:', 'Adresse du magasin:', 'Auteur du projet:', and 'Date de création du projet: 2024-06-06'. The date is pre-filled.

Modifier

Nom du magasin:  
Adresse du magasin:  
Auteur du projet:  
Date de création du projet: 2024-06-06

2. Cliquez sur le bouton Sauvegarder pour enregistrer les informations.



A dark-themed user interface for a 'Valider' (Validate) form. At the top, there is a light gray button labeled 'Valider'. Below it, the form contains four text labels: 'Nom du magasin: ModifFaites|', 'Adresse du magasin:', 'Auteur du projet:', and 'Date de création du projet: 2024-06-06'. The first label has a text cursor at the end of the input.

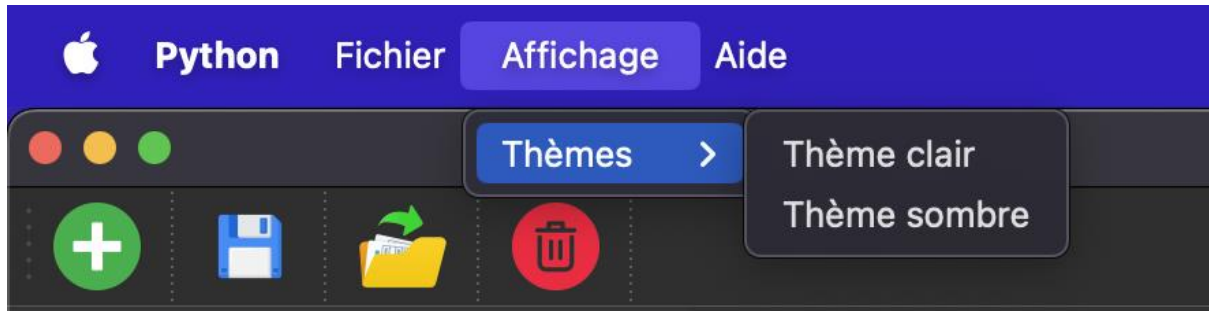
Valider

Nom du magasin: ModifFaites|  
Adresse du magasin:  
Auteur du projet:  
Date de création du projet: 2024-06-06

# Changer les thèmes d'affichage

---

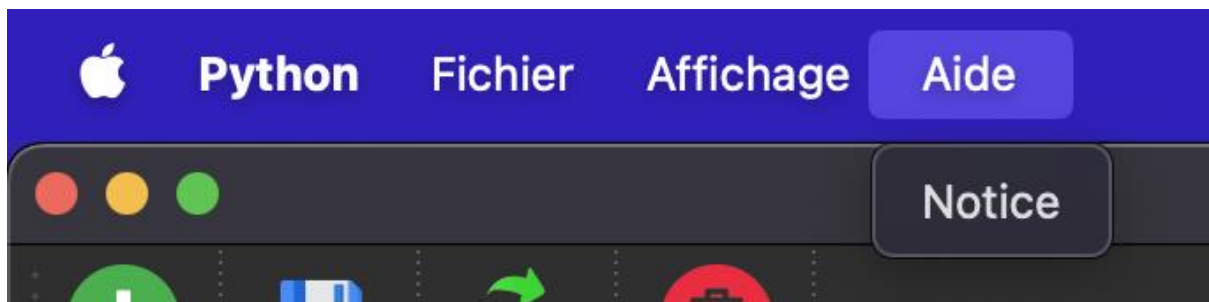
1. Cliquez sur le bouton Affichage puis Thèmes
2. Vous avez la possibilité de cliquer sur le bouton Thèmes clair ou Thèmes sombre pour choisir vos préférences d'affichage selon vos goûts.



# Accéder à la notice directement depuis l'application

---

1. Cliquez sur le bouton Aide puis Notice
2. Vous aurez donc accès à la notice que vous êtes en train de lire actuellement !

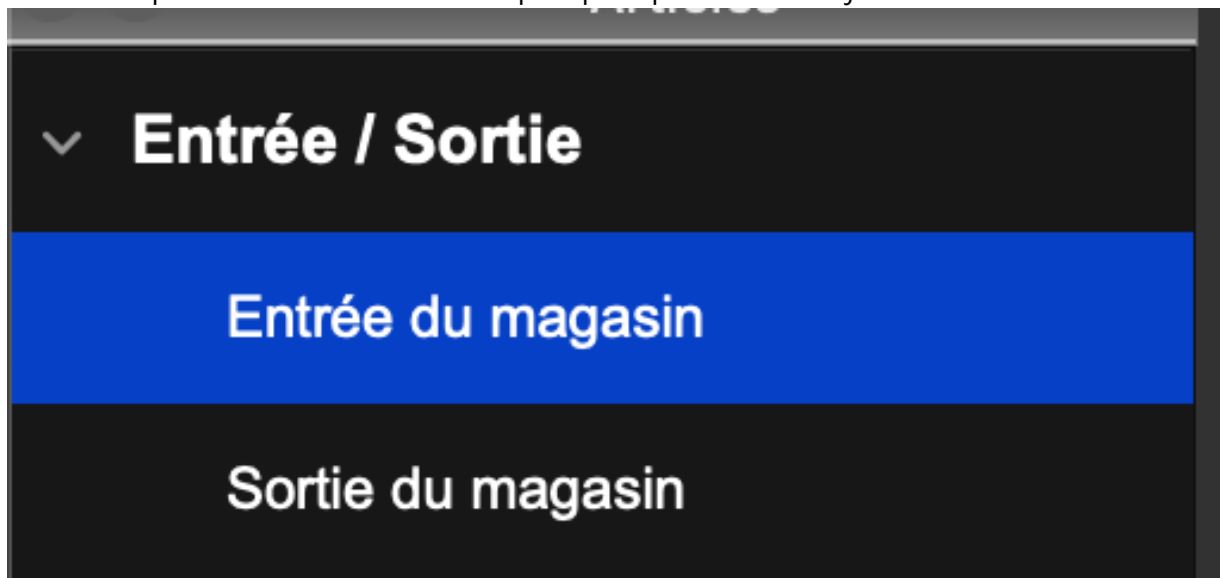


# Placer un objet dans une case de notre plan

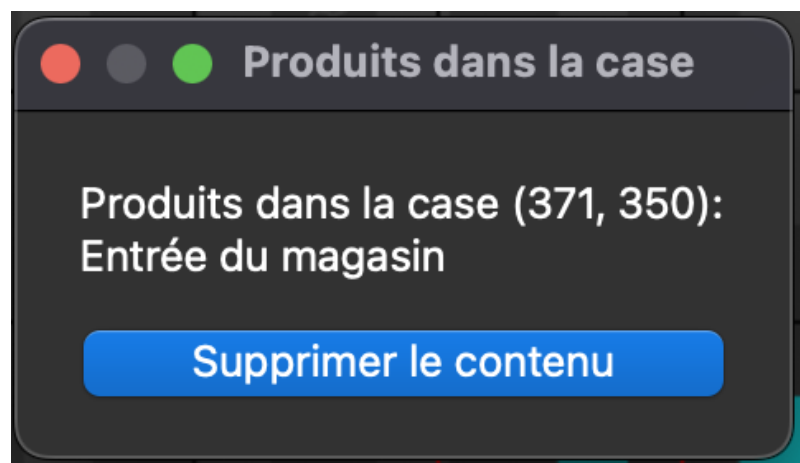
---

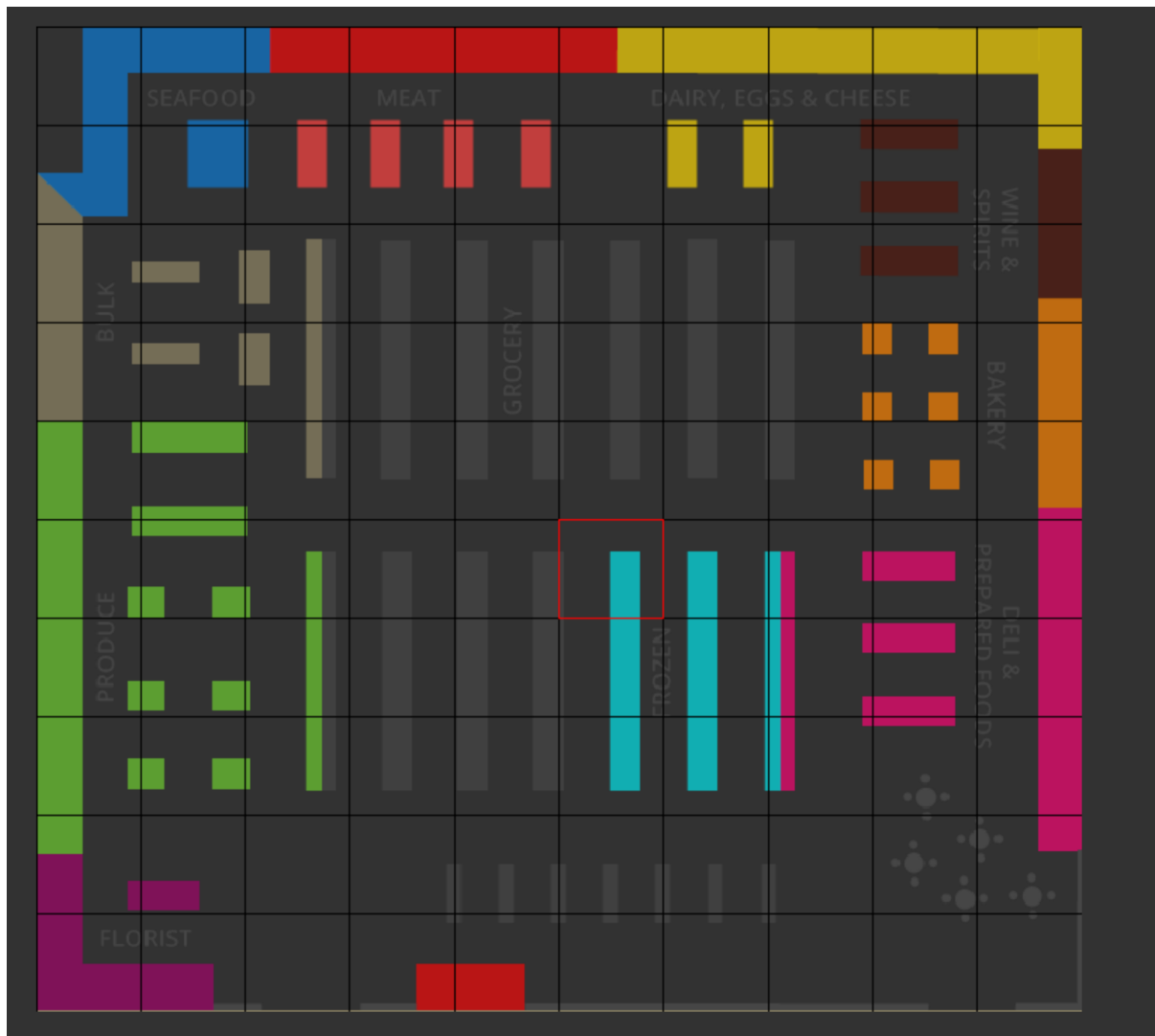
1. Cliquez sur le bouton avec l'objet de votre choix dans l'interface de gauche.

2. Cliquez dans une case de votre plan pour placer votre objet dans celui-ci.



3. Vous aurez donc la possibilité de placer votre objet et de le voir en cliquant dessus celle-ci deviendra rouge.





## Faites-nous part des retours ou des suggestions à faire !

---

En suivant ces instructions, vous serez en mesure de gérer efficacement vos projets de supermarché avec l'application. Pour toute question ou assistance supplémentaire, veuillez contacter les développeurs FARDEL Mathëis et DEMOL Alexis avec les adresses e-mail ci-dessous :

[mathëis.fardel@etu.univ-littoral.fr](mailto:mathëis.fardel@etu.univ-littoral.fr)

[alexis.demol@etu.univ-littoral.fr](mailto:alexis.demol@etu.univ-littoral.fr)

---

<sup>i</sup> MarketPlan Editor – FARDEL Mathëis & DEMOL Alexis