

groupe n°6  
cahier des charges

**27/04/2018**

Membres du groupe :

DIOUAN Ahlame

BOURRET Aurélien

ESSAKKAY Nabil

ALLEMAND Pauline

KANE Fatou Aicha

DAEF Anass

REYNAUD Louis

# PRÉSENTATION

## Contexte et définition du problème

A notre époque, il est incontestable que les différents moyens de communication permettant la mise en échange rapide et efficace de contenus divers sont des atouts majeurs de nombreux domaines tels que la compétitivité, la politique ou les contacts sociaux.

Dans cette optique, l’exemple de l’émergence et de la proéminence récente des réseaux sociaux sur les autres moyens de communication en démontre l’efficacité par leur accessibilité et leur diversité.

Ainsi, il est clair que l’utilisation d’un outil permettant de faciliter la mise en place de tels moyens de communication serait bénéfique. Cet outil devra comprendre la plupart des fonctionnalités d’un logiciel de communication (type « réseau social ») tout en restant général afin d’être utilisable par de nombreux logiciels potentiels aux comportements différents.

## Objectif du projet

Afin de répondre à ce constat, il nous a été proposé de développer un framework de système d’échange général. Cet outil offrira aux clients l’acquérant un gain de temps et de productivité dans la création de logiciels d’échange. La généralité du framework devra proposer un large éventail de possibilités aux clients, afin que ces derniers puissent réutiliser ce framework pour développer différentes applications.

Notre framework, du nom de « Communication System BASICS » (CS BASICS) sera mis en œuvre à l’aide d’une application témoin nommée « What’s Your Opinion » (WYO), qui permettra entre autres à des entreprises ou organisations d’échanger avec des clients potentiels afin de débattre sur un sujet proposé par ladite organisation.

## Définition fonctionnelle du Framework

CS BASICS doit offrir les possibilités suivantes :

* Pour tout type d’utilisateur :
  + Possibilité de diffuser du contenu textuel et pictural avec une visibilité donnée (publique, seulement le créateur, ou un groupe choisi)
  + Possibilité d’échanger avec un autre utilisateur (contenu textuel et pictural)
  + Possibilité de créer un groupe formé d’autres utilisateurs
  + Possibilité de répondre à une publication
* Pour les utilisateurs membres d’un groupe :
  + Possibilité d’échanger avec les membres du groupe
  + Possibilité de voir les échanges qui ont eu lieu au sein du groupe lors de la conversation.

**Ajustements possibles** : ajouter d’autres types de visibilités pour une publication (plusieurs groupes, tout le monde sauf une liste précise d’utilisateurs…)

## Description fonctionnelle de l’application témoin WYO (What’s Your Opinion)

Notre application témoin sera la suivante : une application de réseau social grâce auquel des entreprises ou organisations auront la possibilité de poser directement des questions à leurs clients.

Ici, ce qu’on appellera **organisation** est en fait une entreprise, une association, un syndicat, un parti politique,… tout type d’organisations qui pourront avoir besoin de notre application pour interroger des **personnes**.

On aura donc une catégorie d’**utilisateur** : les **personnes**, qui peuvent ou non faire partie d’une organisation (au sens où une personne faisant partie d’une organisation y travaille).

Les organisations pourront ainsi demander aux utilisateurs du réseau social (les personnes) si leur nouveau produit correspond à leurs attentes ou non, si tel ou tel projet leur plairait, ou effectuer des sondages à travers une question s’adressant à l’ensemble des personnes. C’est ce que l’on appellera des **topics**.

Une personne faisant partie d’une organisation aura la possibilité d’organiser un **évènement** auquel n’importe quelle personne pourra participer (signaler sa présence ou non au lieu et à la date dite).

Deux personnes pourront avoir une **conversation privée**, un tchat.

Notre Application témoin doit donc offrir les possibilités suivantes :

* Pour tout type d’utilisateur :
  + Possibilité de diffuser du contenu textuel et pictural avec une visibilité donnée (publique, seulement le créateur, ou un groupe choisi)
  + Possibilité d’échanger avec un autre utilisateur (contenu textuel et pictural)
  + Possibilité de créer un groupe formé d’autres utilisateurs
  + Possibilité de répondre à une publication
  + Possibilité de participer à des évènements
  + Possibilité de Répondre à un topic
* Pour une personne : même droits qu’un utilisateur (juste un attribut de différence entre les deux classes)
* Pour les personnes les membres d’un groupe :
  + Possibilité d’échanger avec les membres du groupe
  + Possibilité de voir les échanges qui ont eu lieu au sein du groupe lors de la conversation.
* Pour les personnes les membres d’une organisation :
  + Possibilité de voir les échanges qui ont eu lieu au sein du groupe lors de la conversation.
  + Possibilité de créer un groupe formé d’autres utilisateurs
  + Possibilité d’échanger avec les membres du groupe créé
  + Possibilité de créer des évènements publics
  + Possibilité de créer des topics

**Ajustements possibles** : ajouter d’autres types de visibilités pour une publication (plusieurs groupes, tout le monde sauf une liste précise d’utilisateurs…)

## Plan de mise en œuvre

## Chronologie/planification principale

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Approuvé par |  |  | Date |  | Approuvé par |  |  | Date |