Feedback App

Eksamensprojekt til kurset *Webudvikling – Backend*

App og Rapport er udarbejdet af Louise Høpfner

Aflevering: 30/5 2018

Indhold

[Indledning 3](#_Toc514788472)

[Overordnet beskrivelse af appen 3](#_Toc514788473)

[Funktionalitet 3](#_Toc514788474)

[User stories 3](#_Toc514788475)

[User story 1 # 3](#_Toc514788476)

[User story 2 og 3 # 6](#_Toc514788477)

[User story 4 # 6](#_Toc514788478)

[User story 5 ## 8](#_Toc514788479)

[Struktur 8](#_Toc514788480)

[Frontend 8](#_Toc514788481)

[Arkitektur 8](#_Toc514788482)

[Unit Testing 8](#_Toc514788483)

[Logging 8](#_Toc514788484)

[Localization 8](#_Toc514788485)

[Videreudvikling 8](#_Toc514788486)

[Database 8](#_Toc514788487)

[Login 8](#_Toc514788488)

[Referencer 9](#_Toc514788489)

# Indledning

Denne rapport beskriver funktionaliteten, koden og de kodemæssige valg der er truffet i udviklingen af FeedbackApp.

FeedbackApp er en .NET Core 2.0 MVC webapplikation. Den er udviklet ved brug af Microsoft Visual Studio Community 2017 Version 15.5.7. Den primære kilde brugt i udviklingen af FeedbackApp er bogen Learning ASP.NET Core 2.0 [1].

# Overordnet beskrivelse af appen

I dette afsnit vil FeedbackApp blive beskrevet set fra et bruger perspektiv. Altså, hvad kan appen og hvordan anvendes den. Det vil jeg beskrive ved først at gennemgå den overordnede funktionalitet og derefter de user stories app’en er udviklet ud fra.

Den bagvedliggende kode vil først blive beskrevet i afsnittet Arkitektur.

## Funktionalitet

## User stories

Dette afsnit beskriver de overordnede user stories [2] som funktionaliteten i denne app dækker over. Det er ikke alle user stories der er implementeret endnu. Det vil fremgå tydeligt hvilke der er.

Der er defineret to former for brugere af app’en. En manager, der opretter og administrere surveys, og en user, der besvarer surveys. I Tabel 1 kan man se en oversigt over alle overordnede user stories.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr. | Bruger | Story |
| 1 | Manager | Som en manager vil jeg gerne oprette en survey. **#** |
| 2 | Manager | Som en manager vil jeg gerne redigere en survey. **#** |
| 3 | Manager | Som en manager vil jeg gerne åbne eller lukke en survey. **#** |
| 4 | Manager | Som en manager vil jeg gerne prøve en survey. **#** |
| 5 | User | Som en user vil jeg gerne besvare en survey. **# #** |

Tabel 1: Oversigt over user storie i app'en FeedbackApp. Stories markeret med grøn # er implementeret. Stories markeret med rød # er ikke implementeret.

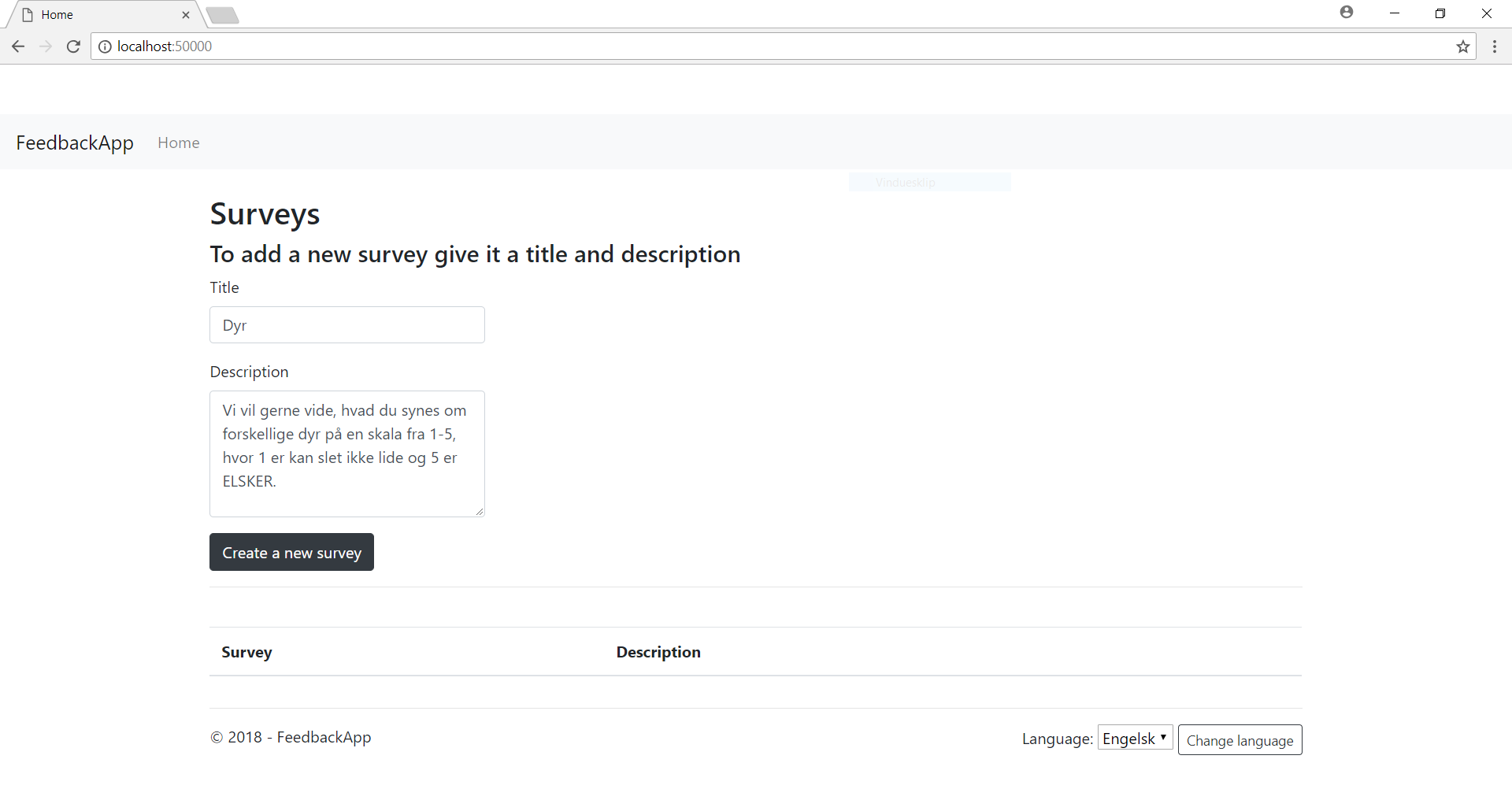
### User story 1 **#**

Denne user story dækker over det meste funktionalitet i app’en. I dette afsnit gennemgår jeg, hvordan denne user story er implementeret fra et manager perspektiv. Altså, ikke den bagvedliggende kode.

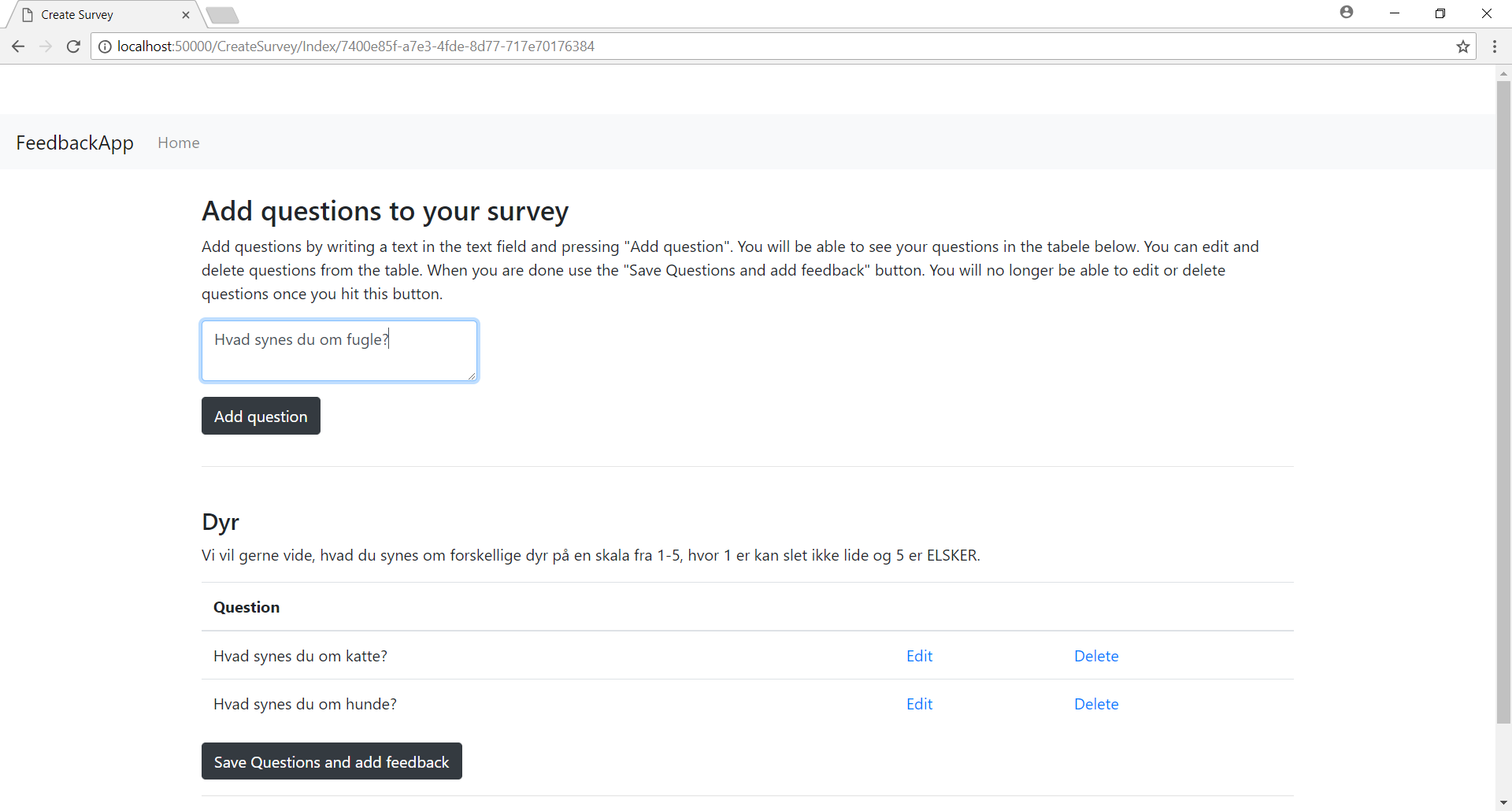
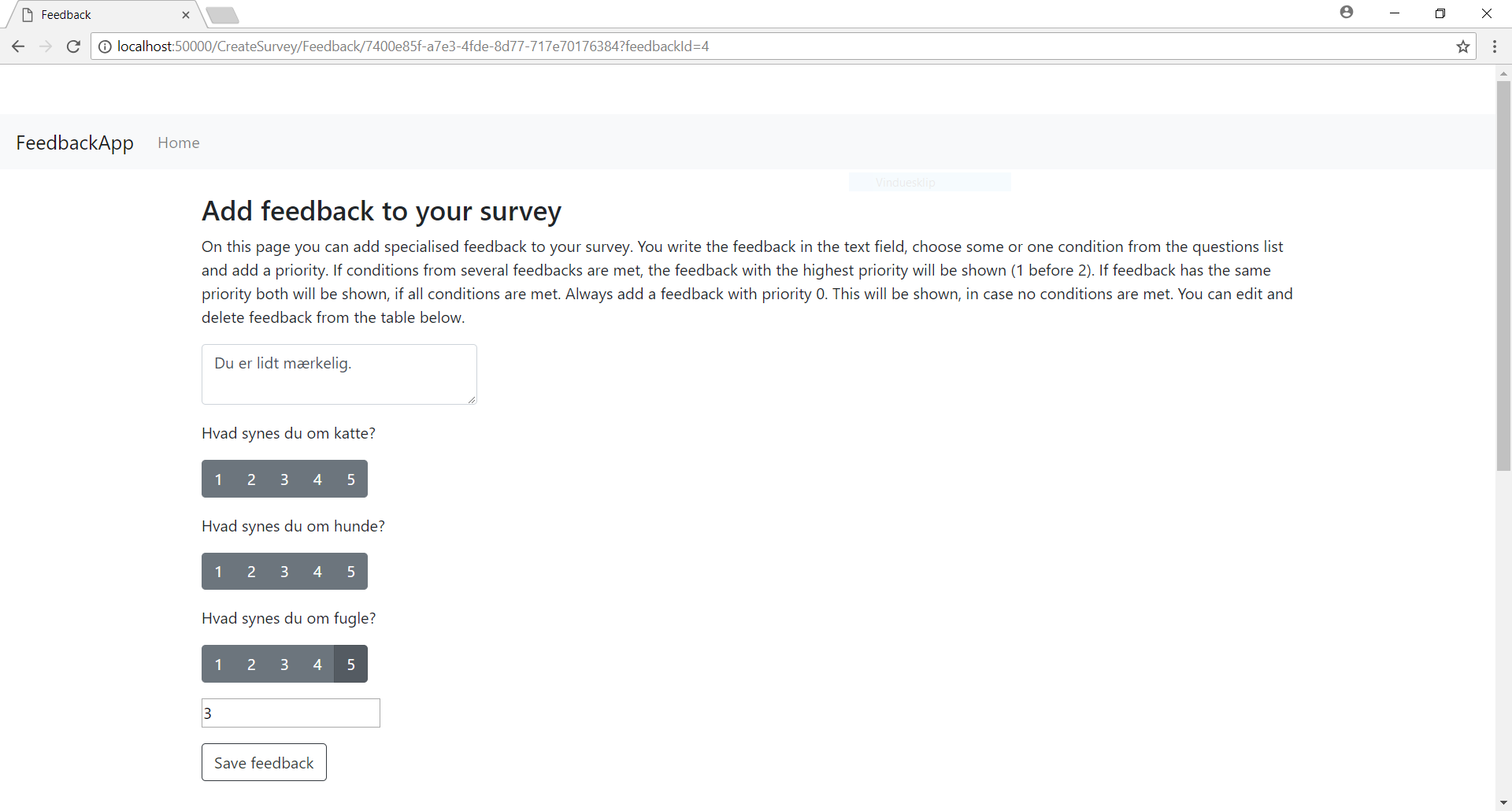
På de næste billeder ses flowet igennem denne user story. Den starter på forsiden som ses på Figur 1, hvor en manager kan indtaste en titel og beskrivelse og med en knap oprette en survey og begynde at tilføje spørgsmål. På de næste to sider kan der tilføjes først spørgsmål, som vist på Figur 2, og derefter feedback, som vist på Figur 3 og Figur 4. Til sidst sendes manageren tilbage til forsiden, hvor den oprettede survey nu vil fremgå i en tabel, som det ses på Figur 5.

Spørgsmål og feedback kan tilføjes, redigeres og slettes. Når feedback tilføjes, kan man vælge en eller flere betingelser, der styrer hvornår feedback vises. En betingelse består af svaret på et spørgsmål. Prioriteten styrer om en feedback vises, hvis betingelser for flere feedback elementer er opfyldt. Har to elementer samme prioritet vises de begge to i fald betingelserne for begge er opfyldt. Prioritet 0 vises i tilfælde af at ingen betingelser er opfyldt.

På Figur 4 er vist noget feedback med betingelser og prioritet. Kan en bruger ingen dyr lide, vil feedbacken være ”Tak for dine svar. Vi sætter stor pris på dem”. Kan man lide både katte og hunde vil man få ”Du er nok et kattemenneske!” og ”Du er nok et hundemenneske”. Svarer man at man kan lide alle tre dyr, vil man kun få vist ”Du er bare vil med ALLE dyr!”. Er svaret kun helt positivt til fugle vil feedback være ”Du er lidt mærkelig”.

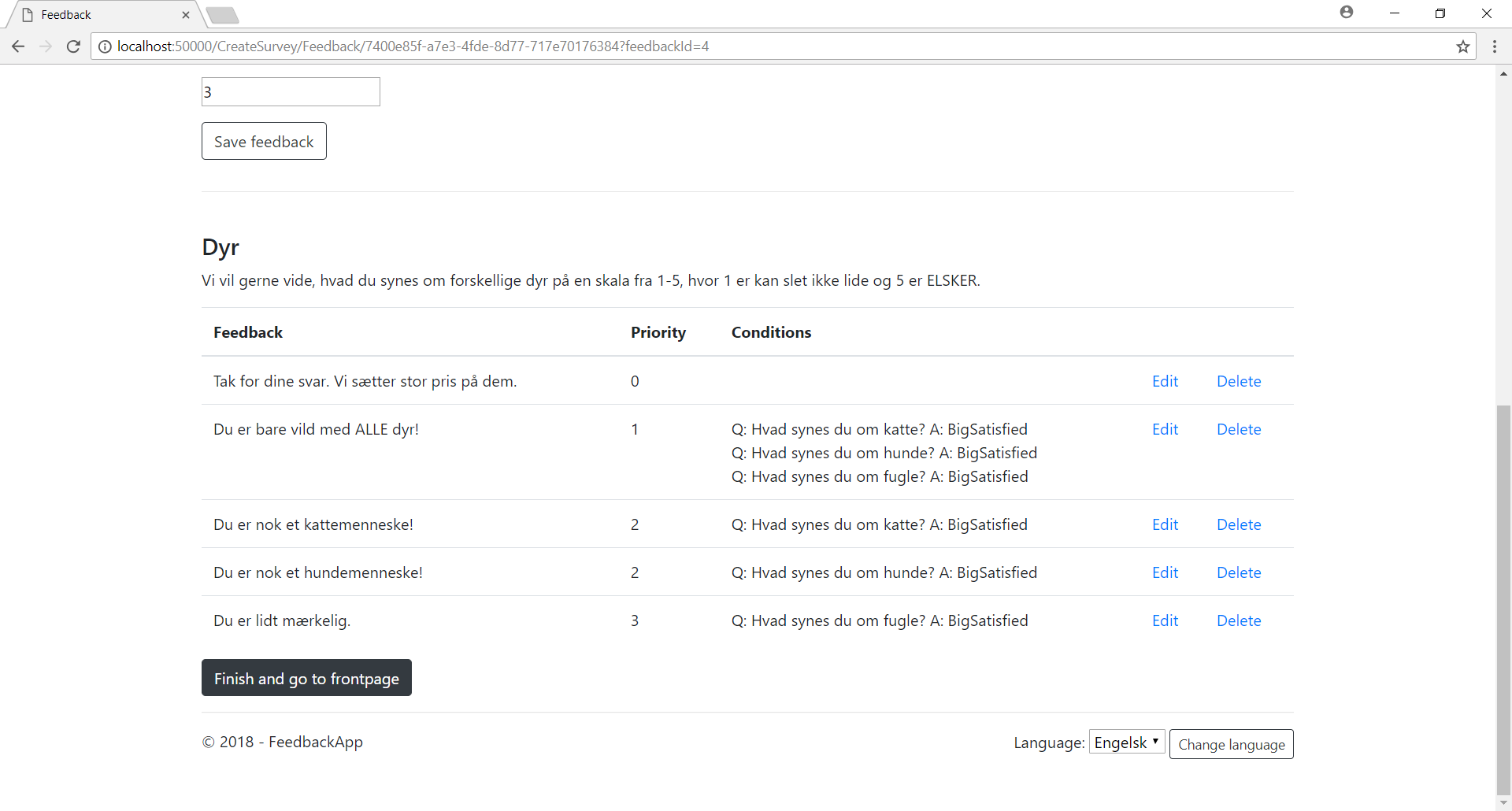
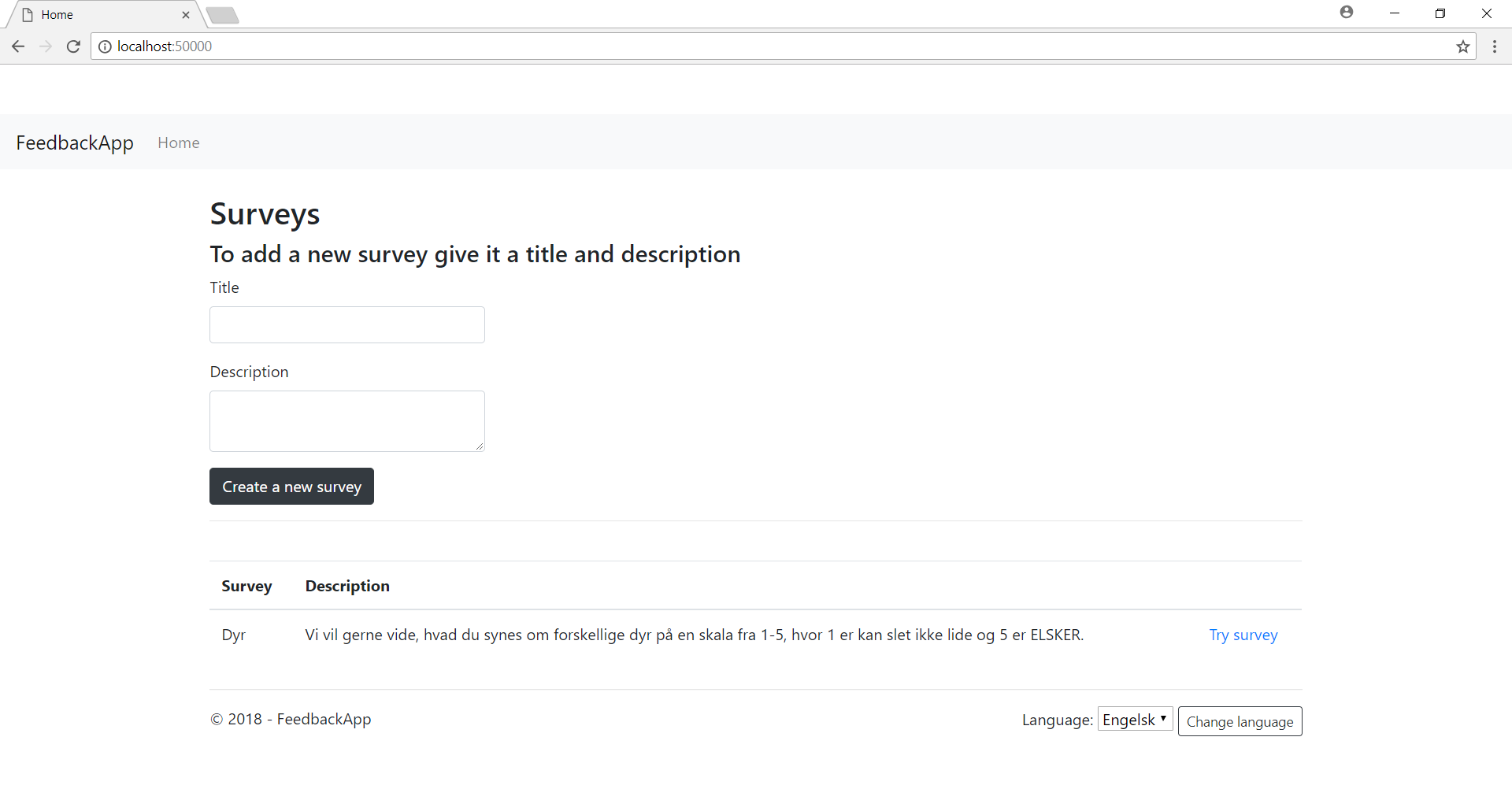


Figur 1: Forsiden (Home) for en manager, der bruger FeedbackApp. Her er tilføjet en titel og beskrivelse. Derefter kan knappen "Create a new survey" anvendes til at komme i gang med at tilføje spørgsmål, som vist på Figur 2.



Figur 3: Den øverste del af feedback siden. Her kan der tilføjes en feedback tekst, betingelser for at feedback vises samt en prioritet. På Figur 4 ses den nederste del af siden. Her vises den feedback der allerede er tilføjet.

Figur 2: PÅ denne side kan en manager tilføje spørgsmål til den survey hun er ved at oprette. Her er der tilføjet to spørgsmål, og ved brug af knappen "Add question" vil det tredje blive tilføjet. Alle spørgsmål kan slettes eller redigeres. Knappen ”Save Questions and add feedback” sender brugeren videre til feedback siden som vist på Figur 3 og Figur 4.



Figur 5: Forsiden af FeedbackApp for en manager når der er tilføjet en survey. Her kan manageren bruge linket ”Try survey” til at afprøve den valgte survey.

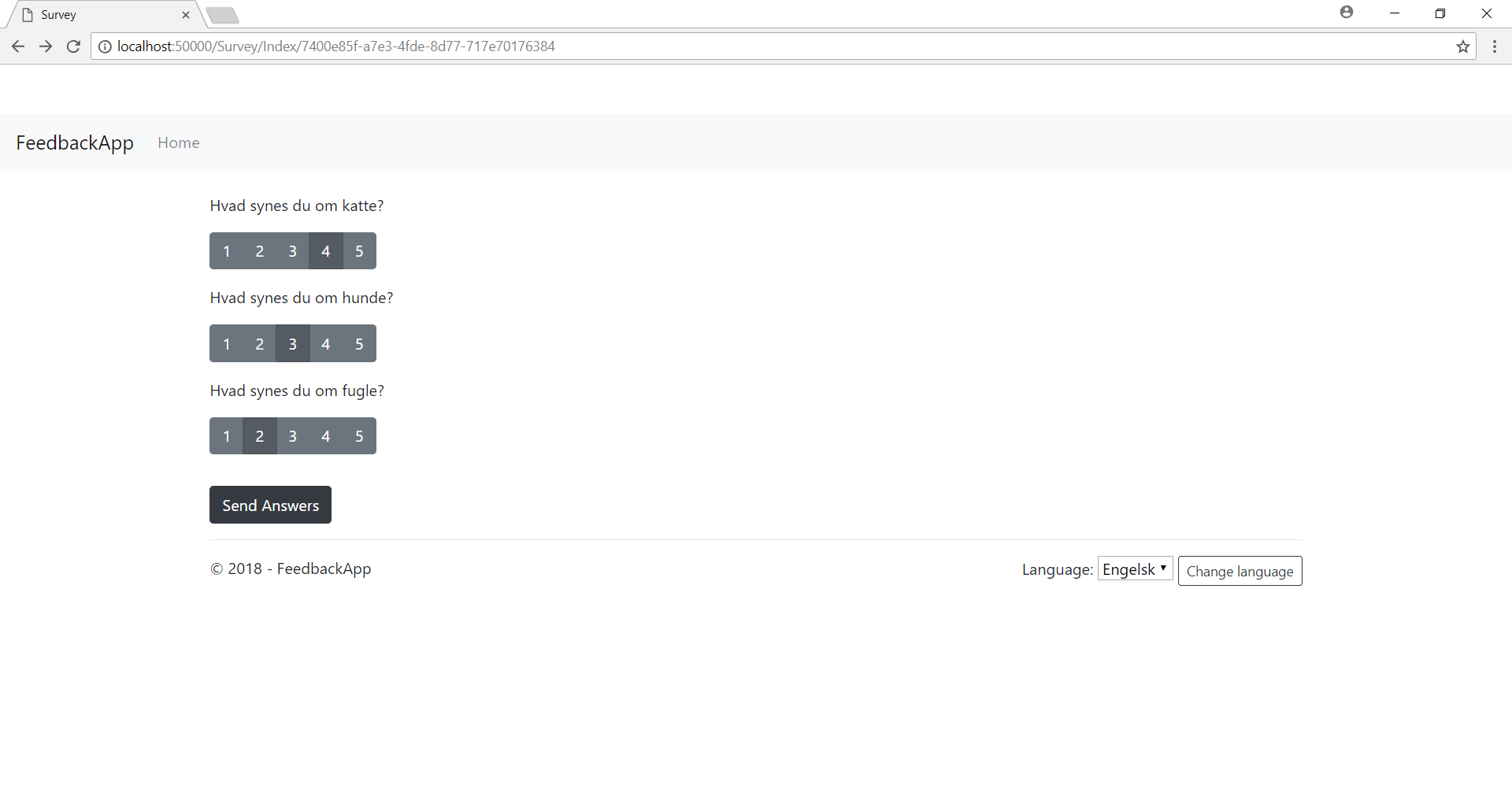
Figur 4: Nederste del af feedback siden. Her vises en tabel med en oversigt over feedback der er tilføjet. Hver feedback kan redigeres og slettes. Knappen ”Finish and go to frontpage”. Afslutter oprettelsen af en survey og sender manageren tilbage til forsiden, som vist på Figur 5.

### User story 2 og 3 **#**

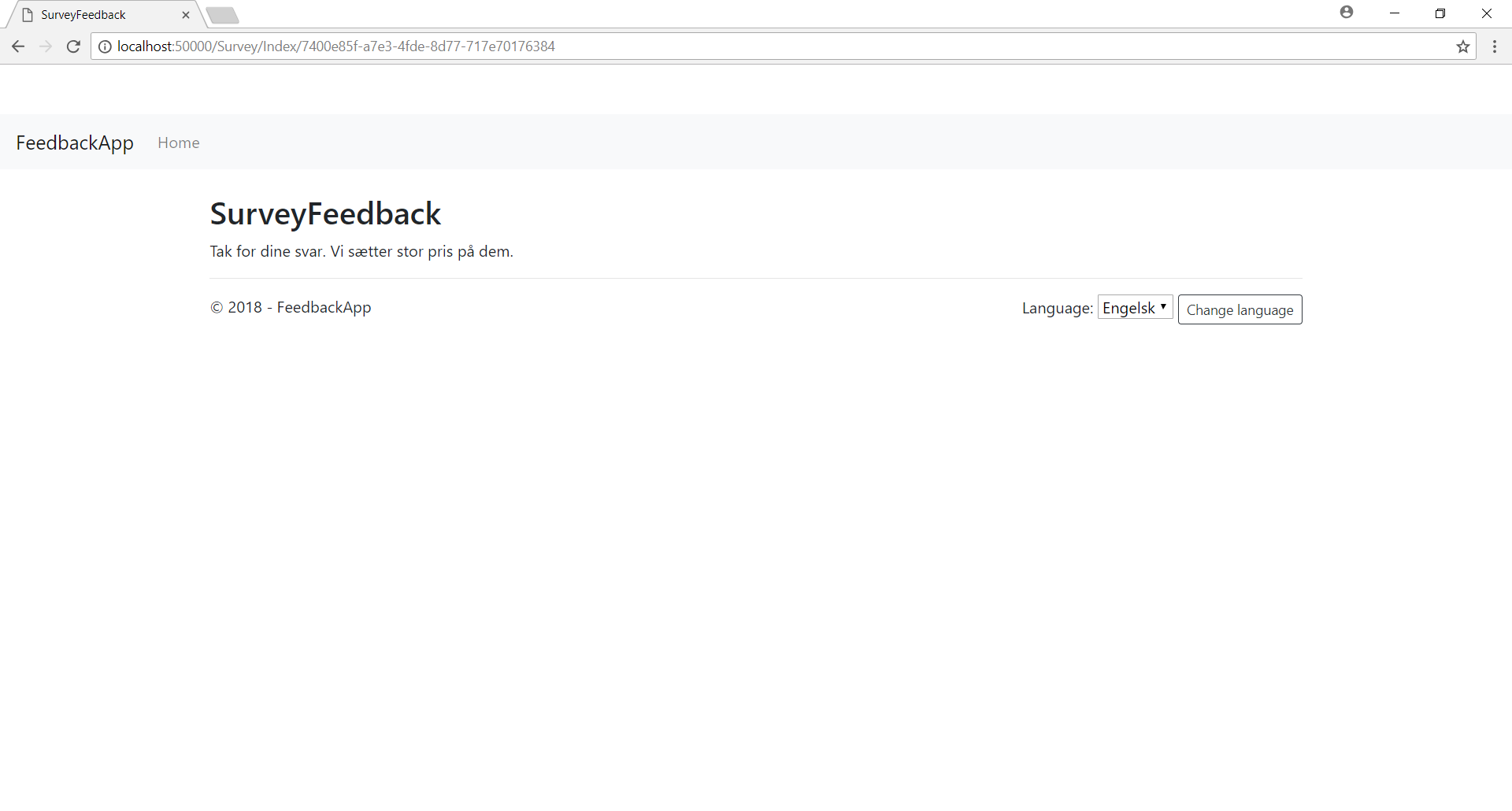
En manager vil gerne redigere en survey (2) eller åbne/lukke en survey (3). Disse user stories er ikke implementeret. De ville begge bestå i en knap i tabellen med surveys på forsiden. Rediger ville sende en manager ind i flowet fra user story 1, men med allerede eksisterende spørgsmål og feedback. Åbne/lukke vil kunne åbne og lukke en survey for besvarelser fra almindelige users.

### User story 4 **#**

Som vist på Figur 5 er det muligt for en manager at afprøve en survey med linket ”Try survey”. Dette sender manageren videre til en side, hvor spørgsmål kan besvares og derefter kan den relevante feedback ses. Dette er vist på Figur 6 og Figur 7.



Figur 6: PÅ denne side er en manager ved at afprøve en survey.



Figur 7: På denne side vises den feedback en bruger vil få, hvis spørgsmålene er besvaret som på Figur 6.

### User story 5 **##**

Denne user story er halvt implementeret. Som FeedbackApp er nu er det muligt at besvare en survey. Det gøres af en manager. En user vil skulle gøre det på helt samme måde. De vil få et link til den samme side, som når en manager afprøver en survey. For en user skal besvarelsen bare gemmes, og denne del er ikke implementeret.

# Arkitektur

## Struktur

## Frontend

# Unit Testing

# Logging

# Localization

# Videreudvikling

## Database

## Login

# Referencer

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | J. D. Oliveira og M. Bruchet, Learning ASP.NET Core 2.0, Packt Publishing, 2017. |
| [2] | M. Cohn, »User Stories,« 22 maj 2018. [Online]. Available: https://www.mountaingoatsoftware.com/agile/user-stories. |