

Tekniske krav

- Spillet skal være et 2D spil
- Spillet skal programmeres i p5js med biblioteket p5play
- Der kan inddrages andre relevante biblioteker til f.eks. håndtering af lyd. Se en liste over biblioteker til p5js her: <https://p5js.org/libraries/>

Det endelige spil (teknisk)

Det endelige spil skal demonstrere de grundlæggende elementer i jeres gameplay. I behøver altså ikke at nå 100% i mål med alle features i jeres spil, men i skal have en prototype, der kan demonstreres og spilles.

Jeres kode skal vise, at i forstår at bruge fundamentale programmeringselementer som variable, funktioner, loops, conditionals, arrays og evt. objekter.

Koden skal være veldokumenteret med kommentarer.

I skal sammen med koden aflevere dokumentation for jeres udviklingsprocess. Denne skal indeholde en oversigt over alle planlagte features. Det skal fremgå hvilke features, der er udviklet og hvilke der ikke er. De features der er implementeret skal yderligere dokumenteres med en kort forklaring samt et flowdiagram.