

ISEN

ALL IS DIGITAL!

MÉDITERRANÉE



yncréa

Réseau - S4

# PROJET PIXELWAR

VERNANCHET Louis – VINCENT Clément – VITTENET Olivia

01

**ISEN**

ALL IS DIGITAL!

MÉDITERRANÉE



yncrea

# SOMMAIRE

**I. L'équipe**

**II. Architecture**

**III. Déroulement du projet**

**IV. Pistes d'amélioration**

**V. Démonstration**

# ISEN

ALL IS DIGITAL!

MÉDITERRANÉE



yncréa

# L'ÉQUIPE



## Louis

- **Commandes**
- **Erreurs**

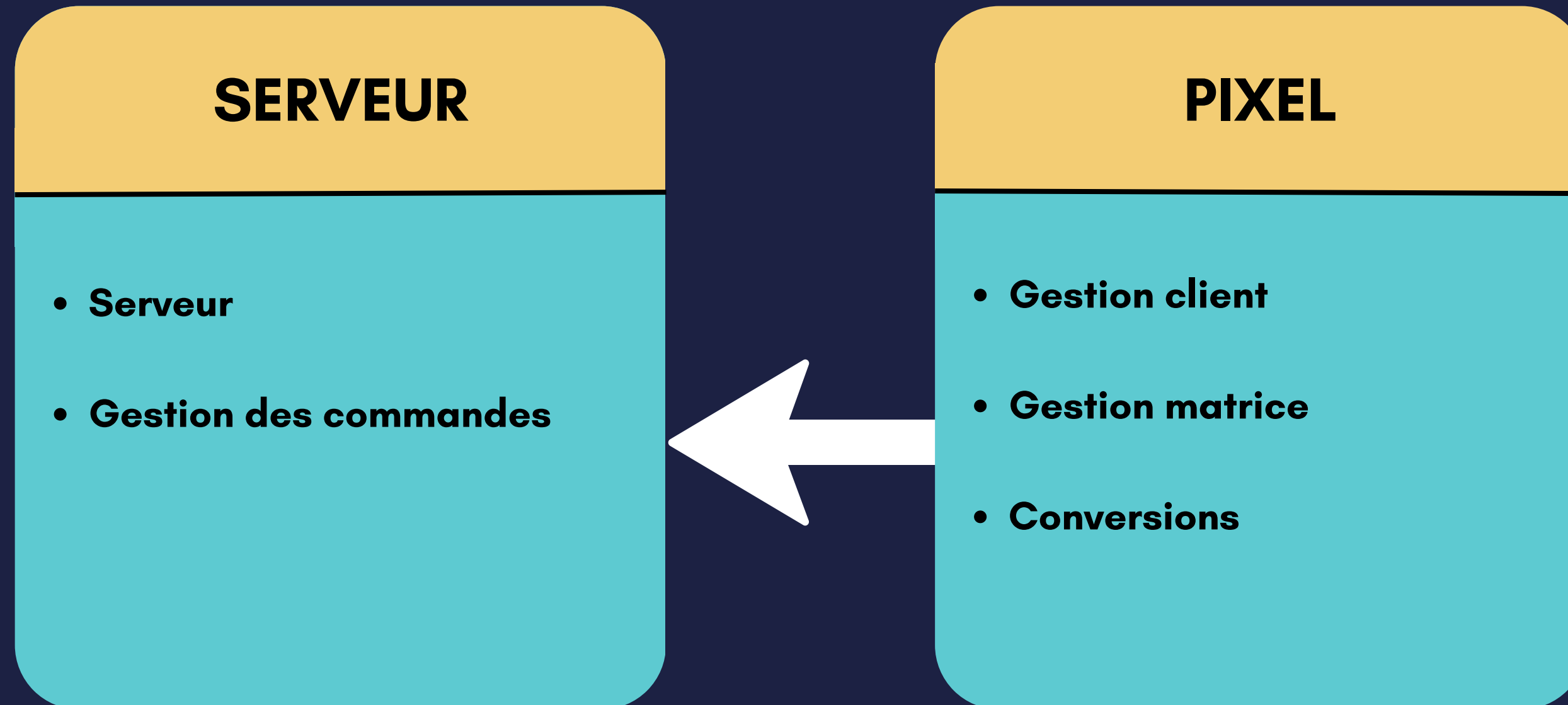
## Clément

- **Matrice**
- **Conversions**

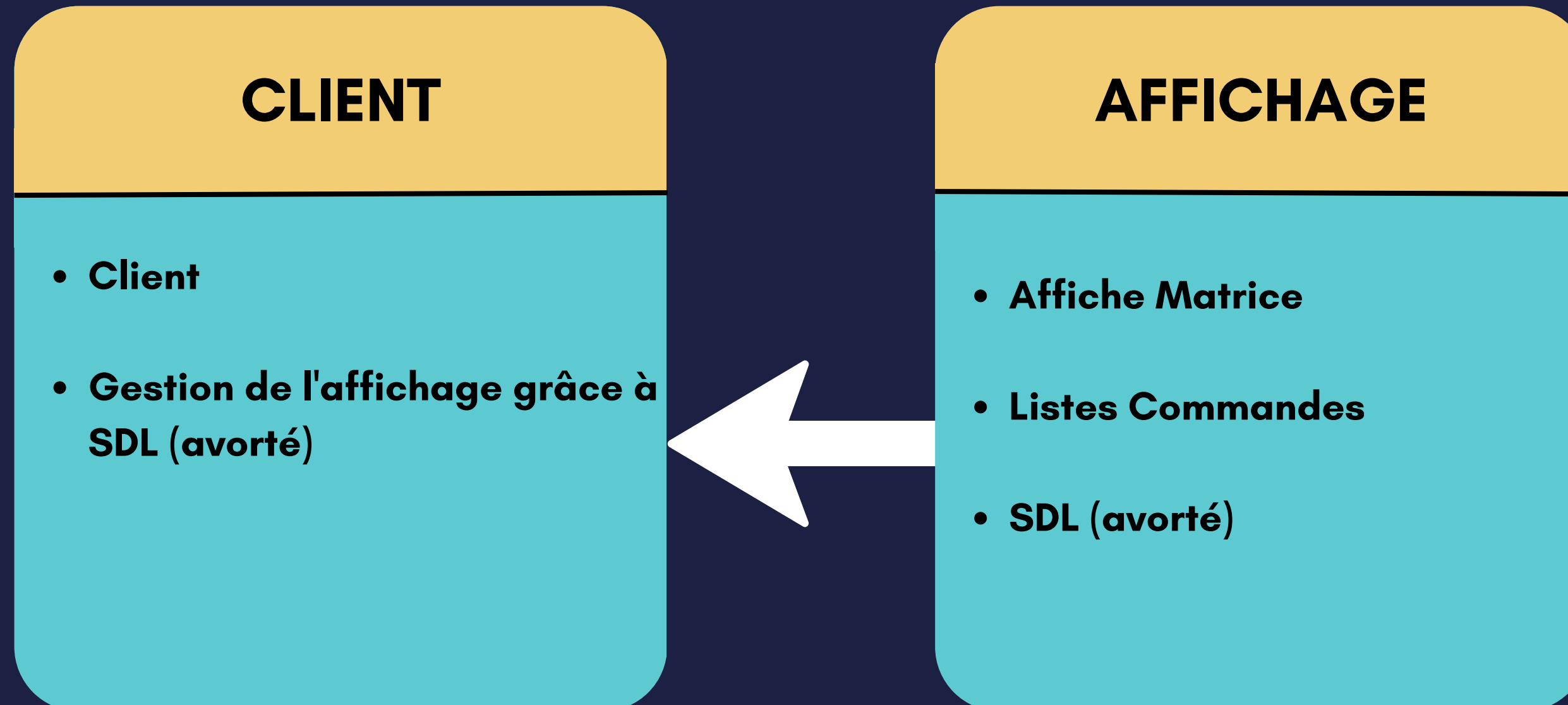
## Olivia

- **Affichage**
- **Optimisation**

# ARCHITECTURE SERVEUR



# ARCHITECTURE CLIENT



# DÉROULEMENT DU PROJET



**ISEN**

ALL IS DIGITAL!

MÉDITERRANÉE



yncréa

# PISTES D'AMÉLIORATION

**Gestion du temps**

**Qualité du projet**

**Répartition des  
tâches**

**Limiter les erreurs  
dès le début**

**07**

ISEN

ALL IS DIGITAL!

MÉDITERRANÉE



yncréa

# DÉMONSTRATION

08