

PROJET SEMESTRE 2 : RÉSEAU

GROUPE B 02

-

CAHIER DE TEST

VERSION	MODIFICATIONS APPORTÉES
V1	COMPLÉTÉ APRÈS AVOIR FAIT UNE PREMIÈRE LISTE D'EXIGENCE
V2	AJUSTÉ APRÈS MODIFICATION DE LA LISTE D'EXIGENCE

TABLE DES MATIÈRES

PAGES	SUJET
P2	LANCEMENT CLIENT/SERVEUR COMMANDES
P3	COMMANDES CODE DE RETOUR

PROJET SEMESTRE 2 : RÉSEAU

GROUPE B 02

CAHIER DE TEST

LANCEMENT DE L'APPLICATION SERVEUR

NOM DE L'EXIGENCE	NUM	TEST À EFFECTUER	RÉSULTAT ATTENDU
<code>./serveur [-p PORT] [-s LxH] [-l RATE_LIMIT]</code>	LS 01	Changer les paramètres	Les valeurs du port, de la longueur et de la hauteur de la matrice et du nombre max de pixel par minutes changent selon les paramètres

LANCEMENT DE L'APPLICATION CLIENT

NOM DE L'EXIGENCE	NUM	TEST À EFFECTUER	RÉSULTAT ATTENDU
<code>./client -s [-p PORT]</code>	LC 01	Changer les paramètres	Les valeurs changent en fonction des paramètres

COMMANDES CLIENT

NOM DE L'EXIGENCE	NUM	TEST À EFFECTUER	RÉSULTAT ATTENDU
<code>/getMatrix</code>	CC 01	Rentrer la commande côté Client	ASCII_COLOR_BASE64 : Matrice des pixels en RGB 8bit codés BASE64 en partant du haut à gauche
<code>/getSize</code>	CC 02	Rentrer la commande côté Client	ASCII_INTxASCII_INT : Taille de la matrice (LxH)
<code>/getLimits</code>	CC 03	Rentrer la commande côté Client	ASCII_INT : Nombre max de pixel par minute par IP source

PROJET SEMESTRE 2 : RÉSEAU

GROUPE B 02

CAHIER DE TEST

COMMANDES CLIENT

NOM DE L'EXIGENCE	NUM	TEST À EFFECTUER	RÉSULTAT ATTENDU
/getVersion	CC 04	Rentrer la commande côté Client	ASCII_INT : Version du protocole
/getWaitTime	CC 05	Rentrer la commande côté Client	ASCII_INT : Nombre de secondes à attendre avant de pouvoir envoyer un nouveau pixel (0 si limite pas atteinte)
/setPixel	CC 06	Rentrer la commande côté Client	Voir codes de retour

CODES DE RETOUR

NOM DE L'EXIGENCE	NUM	TEST À EFFECTUER	RÉSULTAT ATTENDU
00	CR 01	Rentrer une bonne commande	OK
10	CR 02	Rentrer une mauvaise commande	Bad command
11	CR 03	Rentrer des mauvaises coordonnées	Out Of Bound
12	CR 04	Rentrer une mauvaise couleur	Bad Color
20	CR 05	Rentrer une commande inconnue	Unknown Command