

# PROJET PIXELWAR

VERNANCHET Louis - VINCENT Clément - VITTENET Olivia





### SOMMAIRE

- I. L'équipe
- II. Architecture
- III. Déroulement du projet
- IV. Pistes d'amélioration
- V. Démonstration



# L'ÉQUIPE

### Louis

- Commandes
- Erreurs

### Clément

- Matrice
- Conversions

### Olivia

- Affichage
- Optimisation







### ARCHITECTURE SERVEUR

#### **SERVEUR**

- Serveur
- Gestion des commandes

#### **PIXEL**

- Gestion client
- Gestion matrice
- Conversions







### ARCHITECTURE CLIENT

#### **CLIENT**

- Client
- Gestion de l'affichage grâce à SDL (avorté)

#### **AFFICHAGE**

- Affiche Matrice
- Listes Commandes
- SDL (avorté)







# DÉROULEMENT DU PROJET

Mise en place des commandes.

Mise en place d'un client/serveur



/setPixel





## PISTES D'AMÉLIORATION

Gestion du temps

Qualité du projet

Répartition des tâches

Limiter les erreurs dès le début



# DÉMONSTRATION

