Les sorcières ont chacune un grimoire sur lequel des sortilèges sont écrits.

Pour lancer un sort, la sorcière doit imaginer son sortilège

Chaque sortilège est décrit par une suite de caractères qui sont écrits dans le grimoire.

Chaque sortilège est utilisable qu’une seule fois par jour. (à voir)

Le sortilège est en réalité une phrase où chaque son signifie quelque chose.

Type : Un son défini définit l’essence du sort, chaque essence est relié à un DIeu. (ce symbole est toujours présent)

ㄊ FÖL, Essence de la vie (dragon bleu, Grak)

ㄝHAR, Essence de l’eau (dragon bleu)

ㄛZUN, Essence du savoir/mental (dragon bleu)

ㄋPOK, Essence du feu (dragon rouge, Torgen)

ㄦLOK, Essence de la puissance (dragon rouge)

ㄟGUL, Essence de la lumière (dragon rouge)

ㄚKRA, Essence de la terre (dragon vert)

ㄌQUA, Essence des animaux/hommes (dragon vert)

ㄜCHA, Essence de la magie (dragon vert)

ㄢAO, Essence du froid (dragon blanc, Malvan)

ㄞXAL, Essence des dragons (dragon blanc)

ㄙSHI, Essence de l’air (dragon blanc)

Incantation : Un son définit comment l’incantation doit être prononcée. (non présent dans le cas que où c’est silencieux)

ㄍTOU, en chuchotant

ㄎ*ZI*, en parlant normalement

ㄏRA, en criant

Une multitude de son désigne la gestuelle à adopter pour lancer le sort. (Elle aide uniquement le taux de réussite du sort). L’ordre est important.

ㄕSU, toucher la cible +5%

ㄖSEN, ouvrir le grimoire +5%

ㄗYA, regarder sa cible +5%

ㄤUNG, cibler avec sa main +5%

ㄘOZ, fermer les yeux +5%

ㄐEK, fermer son poing +5%

ㄑEHR, Faire un clin d’oeil +5%

ㄒAI, taper dans ses mains +5%

ㄓEY, lever les mains aux cieux +5%

ㄥOU, sacrifice : +X% en fonction de la taille du sacrifice

ㄣ EN, guider de sa main. Déplace le sort en suivant le mouvement

ㄔAN, Faire un round avec sa main pour faire durer le sort (toujours en dernier)

ㄝIT,

Alphabet :  
ㄊㄋㄌㄍㄎㄏㄐㄑㄒㄓㄔㄕㄖㄗㄘㄙㄚㄛㄜㄝㄞㄟㄠㄡㄢㄣㄤㄥㄦㄧ

Exemple de Sorts :

ㄤㄋㄓRA-POK-EY : boule de feu (invocation de feu)

ㄋㄍ POK-TOU invoke une flamme dans une main

ㄕㄛ ㄍㄑSU-ZUN-TOU-EHR : provoque du plaisir à la personne touchée

ㄘㄕㄊOZ-SU-FÖL soigne la personne touchée d’1 PV.

Infos grâce aux sorcières :

Info 0 : Lorsque tu lances un sort que tu n’as jamais essayé et que tu réussis, il s’inscrit dans ton grimoire et il est alors plus facile de le lancer plus tard.✔

Info 1 : Les sorcières descendent d’une lignée.

Info 2 : Les sorcières ne sont éveillés uniquement grâce au toucher d’un grimoire.

Info 3: Si on perd son grimoire, on garde sa magie mais chaque jour, mais l’utiliser est plus difficile.  
Info 4 : Les sorts ne sont utilisables qu’une seule fois par jour. Quand tu utilises un sort, le sort ne rayonne plus sur ton grimoire.  
Info 5 : Chaque rune correspond à un son

Info 5 : Si une autre sorcière touche un grimoire, déjà utilisée par une autre sorcière. Celui-ci devient une copie de ton propre grimoire.

Info : prononcer le sort aide parfois à rendre son utilisation plus facile.

Info 6 : Grâce à une plume spéciale, on peut copier des sorts d’un autre grimoire.  
Info 7 : Il existe 3 types de runes. runes d’essence, runes d’incantation, runes somatiques  
Info : Il existe toujours au moins une rune d’essence  
Info : S’il n’y a pas de rune d’incantation, il vaut mieux lancer le sort sans le prononcer  
Info :