



UNIVERSITÉ
JEAN MONNET



TSINGHUQ
UNIVERSITY
DEPARTMENT OF ELECTRONIC
ENGINEERING

STAGE EN ENTREPRISE: STAGE DE FIN D'ÉTUDE

Rapport de Stage Année 2013-2014

Fouille de Donnée dans la domaine de mobile communication

Auteur :
Wenyi WANG

Tuteur de stage en entreprise :
Chef de labo NGN : yongfeng HUANG
Tuteur de l'université :
Amaury HABRARD

De 20 Février 2014 à 20 Juillet 2014

Table des matières

Remerciements	2
1 Introduction	1
1.1 Introduction du CMCC	1
1.2 Introduction du laboratoire	4
1.3 Objectif du projet	5
2 Des normes de téléphonie mobile	6
3 partie1	8
3.1 Une sous section	8
3.1.1 Écrire en anglais	8
3.2 Lites	8
3.3 Références	8
3.4 Note de bas de page	8
3.5 Figure	9
4 Citation Wikipédia	10
Conclusion	11
Références	12

Remerciements

Tout d'abord, je tiens à remercier Amaury Habrard et tous les enseignants de la Spécialité Web Intelligence de l'Université Jean Monnet, aussi les enseignants de Télécom Saint-Etienne et L'école nationale supérieure de Saint-Etienne, qui m'a aidé lors de ces deux années de étude.

Je remercie également M.Yongfeng HUANG pour avoir accepté diriger cette stage, il m'a beaucoup conseillé, et les discussions que l'on a pu avoir se sont toujours révélées très intéressantes et instructives.

Je souhaite également adresser mes remerciement à Zheng YANG, Lindong WEI et xian WU ainsi que tout les membres du laboratoire de Next generation Network(**NGN**) pour m'avoir soutenu, encouragé et conseillé tout au long de ce stage.

Je tiens à montrer tout ma gratitude envers toutes les personnes qui ont pu m'aider, m'encourager, me soutenir, me remotiver pendant ces années de travail.

1 Introduction

Le 3 avril 1973, M. Mation COOPER le directeur général de la division communication de Motorola, à effectuer un appel téléphonique à Joel ENGEL, son rival et néanmoins confrère chez Belle Labs. c'est la premier appel téléphonique en extérieur, L'idée du téléphone portable devient une réalité.

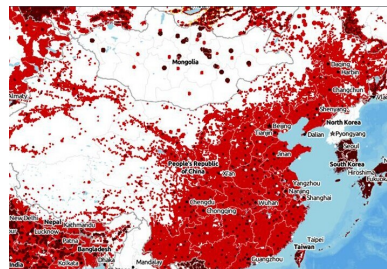
depuis ce jour, le technique développée très rapidement. dans les 20 dernières années, il y a déjà quatre génération des standards pour la téléphonie mobile, non seulement nous pouvons appeler les autres, les nouvelles technologies et les Smart-phones nous permettent aussi envoyer les message, surfer l'Internet, utiliser le service RTSP(Real Time Streaming Protocol), et le service VoIP (Voice over Internet Protocole),etc.. les services de communication téléphonique sont devenus un outil très important dans notre vie.

1.1 Introduction du CMCC

Fondé en 3 Septembre 1997, après le regroupement de opérateur des télécommunications en 2008, CHINA MOBILE COMMUNICATIONS CORP. (CMCC)^{1(a)} est devenu un de trois opérateur des télécommunications en Chine (deux autres sont China Unicom Co., Ltd. et China Telecom). Après plusieurs années de développement, il a construit le plus grand réseau de communications mobiles dans le monde, possède la plus grande base d'utilisateurs dans le monde^{1(b)}. En 2013, CMCC a 767 million utilisateurs, 630,2 billion ¥ de revenu, 121,7 billions ¥de revenus net, effectif 197,030.



(a) Logo de China Mobile



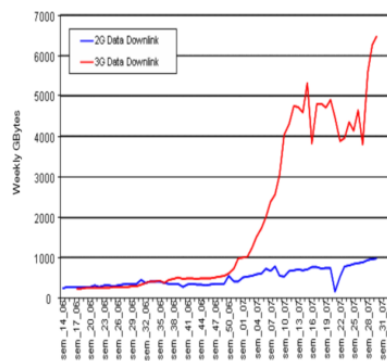
(b) Réseau télécommunication

FIGURE 1 – CMCC

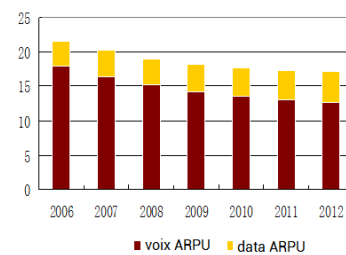
Mais en même temps, le taux de croissance des nouveaux utilisateur décline de 22,5 % (2006) à moins de 5% 2013. Et dans la premier 3 mois, l'entreprise une fois considérés comme **la plus rentable de Chine**, le taux de croissance des revenu net est 0,3%.

Opérateur des télécommunications Vodafone a fait un étude après il dé-

ployé un réseau 3G(the third generation of mobile phone mobile communication technology standards). Comme le réseau 3G permettant des débits (de 2 à 42 Mb/s définis par la dernière génération des réseaux) qui sont bien plus rapides que la génération précédente, par exemple le GSM. Les utilisateur utilisent bien plus souvent le service internet2(a). Comme ils utilisent plus du service internet, le data ARPU (Average Revenue Per User) augment, mais le voix ARPU décline plus rapide que la montant de data ARPU2(b).



(a) Downlink Data Traffic in 2G/3G Network



(b) étude de Vodafone

FIGURE 2 – Vodafone

Des études nous montre nouveaux technologie (comme LTE) peut diminuer le prix de revient, qui peut assurer le profit de l'opérateur. Mais déployé les nouveaux matériel coût très cher, en 2009, CMCC dépenser 30 billions ¥ en construit les station pour réseau 3G, et à 2014, CMCC a construit 1,5 million stations, à la fin de cet année, il y aura 1,8 million stations, parmi ces station, il y aura 500 mille stations TD-LTE. En ajoutant des équipement 4G, il peut être mis à niveau un station de 3G à 4G. Donc déployé le réseau 4G n'est pas trop cher, selon l'expérience précédente (de 2G à 3G), les utilisateurs iront utiliser plus le service internet, qui peut assurer le profit de l'entreprise.

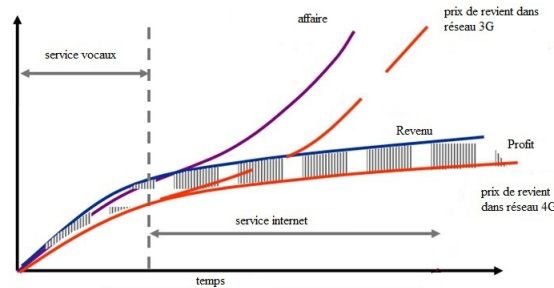


FIGURE 3 – 4G est plus rentable

A part de la évolution des technologies. Un grand enjeu pour les opérateurs est : l'optimisation du réseau télécommunication. Le réseau de communication mobile est très dynamique, la répartition de la densité du trafic est inégale, fréquence très limitée, etc. La configuration du réseau état toujours sous-optimal, et la perception de l'utilisateur n'est pas très bien. Donc tous les opérateurs doivent toujours reconfigurer/optimiser/maintien les paramètres du réseau.

Les opérateurs peuvent percevoir les données sur Internet, et utilisent ces informations pour trouver les défauts du système, peut aide l'entreprise optimiser le système.

Mais la optimisation du réseau télécommunication est difficile parce-que : Les technologies d'optimisation de réseau concerné : La technologie de commutation, la technologie sans fil, la configuration et commutation de la fréquence, la signalisation système, l'analyse de trafic, etc. c'est un travail difficile, exiger une meilleure aptitude des employés.

Actuellement, l'optimisation du réseau dépend principalement à la expérience du personnel. Mais des fois les expériences ne sont pas correct. Par exemple, Si l'entreprise besoin de savoir le congestionné d'un station, il faut envoyer les employé avec des équipement pendant les périodes de pointe, mais on ne sait pas si les résultats sont correct [4](#). En outre, souvent un seul type de donnée ont utilise pour l'analyse et la comparaison pour optimiser les réseau, plutôt que de trouver un solution d'optimisation basées sur toutes les données liées au réseau (telles que les données statistique de trafic, les données d'essai, etc). Et en raison de l'énorme quantité de données, c'est difficile de traite en temps opportun. il est évident que ce méthode est défectueux. Les défauts du système provoque la satisfaction des utilisateurs inférieure, ce qui a conduit à multiplier.

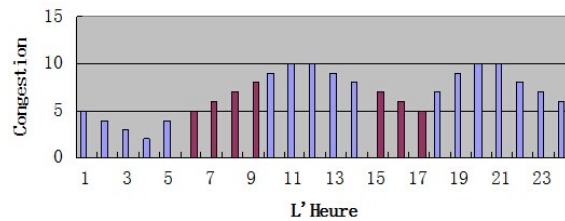


FIGURE 4 – Mesure la congestionné d'un station

Face à des problèmes complexes, les grands entreprises commence utilise les techniques de Fouille de données. Ce technique peut aide l'entreprise faire les décision plus vite et plus précis.

De ce faire, en Juillet 2013, CMCC a lancé ce projet avec quatre laboratoires dans trois université, ils sont [Tsinghua University](#), [Shandong University](#) et [University of Electronic Science and Technology of China](#). Le projet inclure trois partiel : Fouille de données, gérés le Cloud plateforme et modélisation de l'information dans le système.

1.2 Introduction du laboratoire

De 20 Avril 2014 à 20 Juillet 2014, je fait mon stage chez [laboratoire of Next Generation Network Technology & Application \(NGN \)](#) 5. C'est d'un subordonné de [Research Institute of Network And Human-Machine Speech Communication](#), Département Ingénierie électronique, Tsinghua University. Le laboratoire se trouve dans la ROHM bâtiment.



FIGURE 5 – Logo NGN

Le principaux axes de recherche sont Théorie des réseaux, Architecture de l'Internet, Traitement de l'information Internet, La recherche dans le domaine de la sécurité Internet, Sentiment analyse, Information hiding, etc.

Mon tuteur professionnel est [M. Yongfeng HUANG](#), vice-directeur de la laboratoire NGN. Dans le laboratoire, il y a cinq groupe, chaque groupe a un docteur et son sujet. dans notre groupes, il y a trois personnes, un étudiant de premier année docteur, un étudiant de M1, et une étudiante de Licence troisième année. On utilise R et Rstudio, et Hadoop aussi.

1.3 Objectif du projet

Dans cet article, nous avons d'abord présente le réseau communication mobile, ensuite je vais décrire l'état de l'optimisation du réseau. Enfin je présente la mise en place de notre programme de recherche.

2 Des normes de téléphonie mobile

Depuis 1984, il y a déjà plusieurs standards ont été utilisé par les opérateur dans le monde entier. Voici un tableau de différentes standards mobile en Europe et ses paramétrés¹.

Génération	Acronyme	Description	Débit
1G	Radiocom 2000	Échanges de type voix uniquement	analogique
2G	GSM	Échanges de type voix uniquement	9,05 kbps
2,5G	GPRS	Échange de données sauf voix	171,2 kbps / 50 kbps / 17,9 kbps
3G	UMTS	Voix + données	144 kbps rurale, 384 kbps urbaine, 1,9 Mbps point fixe / -
3.5G ou 3G+ ou H	HSPA	Évolution de l'UMTS	14,4 Mbps / 3,6 Mbps / -
4G	LTE	Long Term Evolution	150 Mbps / 40 Mbps / -
4G	LTE-Advanced	Long Term Evolution Advanced	1 Gbps à l'arrêt, 100 Mbps en mouvement / - / -

TABLE 1 – Les différentes générations de téléphonie mobile en Europe

En télécommunication, 1G est la premier génération des standards pour la téléphonie mobile, il s'agit de la première apparition du réseaux de téléphonie mobile, 1G sont des réseaux analogiques, peut échanges de type voix uniquement.

2G, la technologie de téléphonie sans fil de deuxième génération, la différence entre le réseaux 1G et 2G est : le signaux radio sur les réseaux 1G sont analogiques, et celle de 2G sont numériques.

Systèmes 2G ont été significativement plus efficaces du spectre permettant de bien plus grand taux de pénétration du téléphone mobile, en plus les données vocales numériques peuvent être compressées et multiplexées beaucoup plus efficacement que les codages de la voix analogique grâce à l'utilisation de codecs différents, ce qui permet plus d'appels à transmettre dans la même quantité de bande passante radio. Et 2G présenté premier fois les services de données pour mobile. Les Technologie 2G permettent les

divers réseaux de téléphonie mobile de utiliser des services tels que le SMS et MMS. Tous les message de texte envoyés au delà de 2G sont chiffrés numériquement, ce qui permet le transfert de données de telle sorte que seul le destinataire peut recevoir et lire.

Réseaux 2G ont été construits principalement pour les services téléphoniques et de transmission de données lent (défini dans les documents de spécifications IMT-2000).

Réseaux 2,5G, on le qualifie souvent de le General packet Radio Service ou GPRS, est une norme pour la téléphonie mobile dérivée du GSM et complémentaire de celui-ci, permettant un débit de données plus élevé. Le 2,5 indique que c'est une technologie à mi-chemin entre le GSM (deuxième génération) et l'UMTS (troisième génération). Le GPRS est une extension du protocole GSM : il ajoute par rapport à ce dernier la transmission par paquets. Cette méthode est plus adaptée à la transmission des données. En effet, les ressources ne sont allouées que lorsque des données sont échangées, contrairement au mode « circuit » en GSM où un circuit est établi – et les ressources associées – pour toute la durée de la communication. Le GPRS a ensuite évolué au début des années 2000 vers la norme EDGE également optimisée pour transférer des données et qui utilise les mêmes antennes et les mêmes fréquences radio.

3 partie1

3.1 Une sous section

On peut mettre des mots en *italique*, en PETITES MAJUSCULES ou en largeur fixe (machine à écrire).

Voici un deuxième paragraphe avec une formule mathématique simple : $e = mc^2$.

Un troisième avec des « guillemet français ».

3.1.1 Écrire en anglais

Do you speak French? Does anybody here speak french?

3.2 Lites

- Liste classique ;
- un élément ;
- et un autre élément.

1. Une liste numéroté
2. deux
3. trois

Description C'est bien pour des définitions.

Deux Ou pour faire un liste spéciale.

3.3 Références

Voici une référence à l'image de la figure 6 page 9 et une autre vers la partie 4 page 10.

On peut citer un livre^[LPP] et on précise les détails à la fin du rapport dans la partie références.

3.4 Note de bas de page

Voici une note¹ de bas de page. Une deuxième² déclarée différemment. La même note².

-
1. Texte de bas de page
 2. Il a deux références vers cette note

3.5 Figure



FIGURE 6 – BlogHiko | taille original



FIGURE 7 – BlogHiko | 50% de la largeur de la page

4 Citation Wikipédia

LaTeX est un langage et un système de composition de documents créé par Leslie Lamport en 1983¹². Plus exactement, il s'agit d'une collection de macro-commandes destinées à faciliter l'utilisation du « processeur de texte » TeX de Donald Knuth. Depuis 1993, il est maintenu par le LaTeX3 Project team. La première version utilisée largement, appelée LaTeX2.09, est sortie en 1984. Une révision majeure, appelée LaTeX2 epsilon est sortie en 1991.

Le nom est l'abréviation de Lamport TeX. On écrit souvent L^AT_EX, le logiciel permettant les mises en forme correspondant au logo.

Du fait de sa relative simplicité, il est devenu la méthode privilégiée d'écriture de documents scientifiques employant TeX. Il est particulièrement utilisé dans les domaines techniques et scientifiques pour la production de documents de taille moyenne ou importante (thèse ou livre, par exemple). Néanmoins, il peut aussi être employé pour générer des documents de types variés (par exemple, des lettres, ou des transparents).

Conclusion

Pour conclure, avec \LaTeX on obtient un rendu impeccable mais il faut s'investir pour le prendre en main.

Références

[REF] auteur. *titre*. édition, année.

[LPP] Rolland. *LaTeX par la pratique*. O'Reilly, 1999.