整数	random.randrange(stop)	
	random.randrange(start, stop[,	等同于choice(range(start, stop, step)),但不 step]) 实际创建range对象。
	random.randint(a, b)	包含b,返回一个随机整数N,a <= N <= b, 等同于randrange(a, b+1)
	random.choice(seq)	从非空序列中返回一个随机元素,如果序列为空,则引发IndexError
	random.choices(population, we *, cum_weight=None, k=1)	从可替代的population序列中随机取出k个元素组成列表,返回该列表。weight是相对权重序列,eight=None, cum_weight是累计权重,同时制定权重weight和累计权重cum_weight,会产生类型错误。
	random.shuffle(x [,random])	重新排列
	random.sample(population, k)	返回一个从序列population中随机抽取K个 <mark>不重复</mark> 的元素组成的新队列。用于不可替换的随机抽样。 返回一个新的列表,不破坏原有列表。如果新队列的长度k 大于原队列population的长度,则会引发ValueError错误。
	random.random()	返回一个随机的浮点数,范围[0, 1)
真值分布	random.uniform(a, b)	返回一个a和b之间的随机浮点数,如果a>b,则返回b和a之间的浮点数。 a和b都可能出现在结果中