Nom, prénom : Louka St-Jean

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Informations | | | | | | | | |
| Nom du jeu | Bataille de bonhommes | | | | | | | |
| Description  (Pitch) | Bataille de bonhommes est un jeu PvP sur plateformes. Le but est d’utiliser les différentes attaques afin de faire tomber l’ennemi en bas de l’arène 5 fois pour remporter la partie. | | | | | | | |
| Commandes | Joystick de gauche pour le mouvement du personnage.  Joystick de gauche orienté vers le haut pour sauter.  Joystick de droite pour viser.  Gâchette de droite pour tirer.  Bouton en haut pour rouler.  Bouton de droite pour foncer. | | | | | | | |
| À propos | Ce jeu a été réalisé dans le cours de développement de jeux vidéo sous la supervision de l’enseignant Jean-Michel Laliberté. | | | | | | | |
| Auteurs | Louka St-Jean | |  | |  | |  | |
| Tags | PvP | Plateforme | | Multijoueur | 2D |  | |  |
| Contrôles | Clavier : | | | Manette : | | Mobile : | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Images | | |
| Carte : | Bannière : | Captures (3x) : |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Préparation du build | | | |
| Logo institution : | Player settings : | Canvas : |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Autre | | | |
| Taille du build : |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tutoriel vidéo : <https://youtu.be/yHyz0RdTgf8>

Exemple de jeu : <https://pvcat.ca>

Informations nécessaires

|  |  |
| --- | --- |
| Description | Le pitch du jeu, comment vous le décririez-vous pour inciter un joueur à l’essayer |
| Commandes | Informations pertinentes sur les contrôles. Ex : Appuyez sur espace pour sauter. |
| À propos | Le contexte de création du jeu. Ex : Ce jeu a été réalisé dans le cours de développement de jeux vidéo sous la supervision de l’enseignant Jean-Michel Laliberté. |
| Auteurs | Nommés ceux qui ont participés au développement du jeu. |
| Tags | Entre 3 et 6 étiquettes de jeux (en ordre décroissantes) prise dans la liste donnée par l’enseignant.  Voir: [pvcat.ca/tags](http://pvcat.ca/tags.php) |
| Contrôles | Est-ce que le jeu peut se jouer : clavier, manette et sur appareil mobile? |

Images nécessaires

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom | Pixels | Description |
| Carte | 640/480 | Correspond à l’image de présentation du jeu sur l’accueil du site. C’est sur celle-ci que les joueurs vont cliquer pour accéder au jeu. |
| Bannière | 1200/200 ou 1200/400 | Elle est au haut de la page sur votre jeu, elle est un genre de publicité pour personnaliser la page. |
| Captures | 1280/720 | Il s’agit d’une série de 3 à 6 captures d’écran qui montrent votre jeu sous différents aspects. |

Préparation du build

|  |  |
| --- | --- |
| Logo cégep | Le logo du cégep a été ajouté au Build |
| Player settings | • Dans PlayerSettings > Inscrire le nom du jeu dans « Product Name »  • Dans PlayerSettings WebGL > Resolution and Presentation > WebGL Template, le mode **minimal** est sélectionné.  • Dans PlayerSettings WebGL > Publishing Settings, le “compression format” a été mis à “**Disabled**“ |
| Canvas Scaler | Pour que les canvas ne soient pas déformés sur différents écrans, les CanvasScaler sont en mode : Scale with Screen size |

Résultat

|  |  |
| --- | --- |
| Taille | Le build fait moins de 85 MB |

Notes à moi-même…

Avant d’upload index.html, modifier toutes les références à Build/… pour ne laisser que le nom des fichiers référencés car les autres fichiers ne sont pas dans Build/ mais bien au même niveau.