Q1. Briefly describe the FIFO page-replacement algorithm and analyze its algorithm complexity 使用定长队列去维护 cache,当有新 query 来时,如果能在 cache 中找到,则返回查询结果,hit 次数加 1;否则,将新 query 对应的数据入队(当队列为满时需要先出队队首元素;否则直接入队),本次查询为 miss。

使用 map 来维护数据是否在 cache 中,同时记录队首队尾元素,每一次查询与更新的时间 复杂度为 O(1)(认为 cache 的大小 k 远远小于 n, 因此不考虑常数 k),算法总时间复杂度为 O(n)。

Q2. Briefly describe the MIN page-replacement algorithm and analyze its algorithm complexity 当新 query 来临时,若能在 cache 中找到,则返回查询结果,hit 次数加 1;否则将 query 存入 cache(当 cache 为满时 query 将替换 cache 中未来最久不会被用到的数据,即未来最近一次查询距现在最远的数据;否则直接存入 cache),本次查询为 miss。 MIN page-replacement 能产生最小次数的 faults。

根据离线数据获取每一个 page 下一次使用位置需要 O(n)的时间。使用 map 来维护数据是否在 cache 中, 用优先队列维护 cache 中数据的下一次使用位置的最大值(即未来最久不会被用到的数据),每一次查询与更新的复杂度为 $O(lg\ n)$ (认为 cache 的大小 k 远远小于 n,因此不考虑常数 k)。算法总时间复杂度为 $O(n\ lg\ n)$ 。

Q3. Briefly describe the LRU page-replacement algorithm and analyze its algorithm complexity 当新 query 来时,如果 cache 中能找到,则更新相关数据结构(cache 中数据最近一次使用的记录),返回查询结果,hit 次数加 1;否则,将新 query 对应的数据存入 cache(当 cache 为满时,需要先找到 cache 中最久未用到的元素,即最近一次使用距现在最远的数据,用 query 替换它;否则直接将 query 存入 cache),更新相关数据结构,本次查询为 miss。使用 map 来维护数据是否在 cache 中,使用数组维护 cache 中最久未用到的元素,从前往后,使用记录从远到近,每一次取代的元素都是数组的第一个元素,这样每一次查询与更新的复杂度为 O(1)(认为 cache 的大小 k 远远小于 n, 因此不考虑常数 k),算法总时间复杂度为 O(n)。

Q4. Briefly describe the clock algorithm and analyze its algorithm complexity

使用环形列表维护 cache,使用一个指针维护下次替换的位置。当新 query 来时,如果 cache 中能找到,则更新相关数据结构(将所在位置的 valid 值设置为 1),返回查询结果,hit 次数加 1;否则,逐次检查指针指向的位置,将新 query 存入 cache 中第一个遇到的 valid 为 0的位置(若指针指向位置的 valid 值为 1,将 valid 值置为 0,指针向后移动一位,直到找到一个 valid 值为 0 的位置),将该处的 valid 重置为 1,本次查询为 miss。

使用 map 来维护数据是否在 cache 中,每一次查询与更新的复杂度为 O(1) (认为 cache 的大小 k 远远小于 n, 因此不考虑常数 k)。算法总时间复杂度为 O(n)。

Q5. 完成代码作业并回答 hit rate:

1.in: FIFO:__11.98__ % MIN:__42.40___ % LRU:__11.76___ % CLOCK:___11.93___ % 2.in: FIFO:__11.85__ % MIN:__43.27__ % LRU:__11.85__ % CLOCK:___11.83___ % 3.in: FIFO: 82.36 % MIN: 88.58 % LRU: 82.39 % CLOCK: 82.38 %