

姓名：刘海                      性别： 男

出生日期：1991/05/24                      毕业院校：安徽新华学院

学历：本科（自动化专业）                      邮箱：[185587041@qq.com](mailto:185587041@qq.com)

求职意向：全职 android 开发工程师                      工作年限：5 年

项目经历：

**2013.07--2014.02** 北京闪联智通科技有限公司 职位 android 开发工程师 应用流量宝  
13 年左右 移动流量还是蛮贵的，公司计划开发一款应用主要提供下载奖励功能的 APP，下载完成后奖励流量。基于这个目地，我的任务就是负责开发这款 APP。应用是独立开发的，核心下载模块是当时的主管提供。项目难点在于动画的展示，有很多很炫酷的动画，当时 5.0 还没有发布，已经自定义了水波纹效果的动画效果，项目中也写了自定义的抽屉动画，还有各种属性动画的运用，整个项目流程都很规范。整体基本完成了老板的要求。

**2014-02-至今** 北京手游天下数字娱乐有限公司（合肥分公司）  
开发应该 手游助手 游戏接入 SDK H5 游戏盒 我的世界助手等等跟游戏相关的应用。大部分都能在市场上搜到  
手游助手，刚做出来，前两年日新增基本在 2W 左右，14 15 年每年为公司增收 200W 左右。包含应用下载，垃圾清理，时长统计，第三方登陆，积分兑换，自己的广告系统，PC 端助手链接等功能。应用为多人开发，我负责项目的搭建，任务的分派。核心功能的优化，BUG 统计和修复。

**44937** 游戏接入 SDK 公司开拓市场，要做游戏发行，所以做了这个项目。  
接入型 SDK，自己封装的 HTTP 模块，整个 sdk 的项目架构和搭建。完全独立开发。包含支付系统，用户系统，攻略系统，横竖屏两套 UI。提供文档说明和接入服务。

**H5 游戏盒**。主要就是展示 H5 游戏相关发行和游玩的应用，基于 cordova 框架开发，优化 WEBVIEW 的体验。

我的世界助手 泰拉瑞亚盒子等众多游戏攻略开发。整体的架构。应用的组件化。重用模块 复用模块都是我做的。里面涉及到应用的反编译，Androidkiller 的使用。资源的破解，大厂应用数据的截取和抓包

其余私下里做过的项目 熊猫快收 查快递的又一段时间还是挺火的。 菜米外卖合肥本地的厂商的一款外卖 APP 主要是地图的使用。

技能：

熟悉 OOP 思想，对于 FRAGMENT 跟 activity 交互通过接口的实现，自己抽象了一个框架可以不用写烦杂的接口。

熟悉常用数据结构

熟悉 JAVA 语言，会一点 KOTLIN 和 python 和 C++

熟悉 GIT 和 SVN，知道 gitflow 工作流的具体开发流程

熟悉 android 开发，熟悉使用 android 控件，布局。

熟练使用 android studio eclipse, 熟练配置 build.gradle, 熟练使用 android studio 的内存优化工具

了解 android 的 BINDER 通信机制

熟悉 android 事件分发机制，熟悉多点触控相关，能解决事件冲突

熟悉自定义 VIEW 和自定义 VIEWGROUP。自己写过 flowlayout 布局和类似 VIEWPAGER 的布局。自定义 view 实现水波纹动画，尺子，还有类似微信的图片预览控件等等。熟悉自定义 VIEW 的绘制流程

熟悉 HTTP 协议 报文格式，表单提交，常用的 head。熟悉 TCP/IP 协议。了解 HTTPS 协议，原理和流程

熟悉数据的加密解密

熟悉 MVC/MVP 架构，了解 MVVM 架构

熟悉流行的第三方开源库 okhttp retrofit rxjava leakcanary blockcanary 等

了解注解，反射，APT

做过 JNI 开发。了解 JNI 和应用层的基本交互。

做过增量更新，了解插件化和热修复

对 flutter 和 kotlin 开发很感兴趣。