Manual Usuario de la Aplicación de Machine Learning

1. Introducción

Este manual proporciona una guía de uso de la aplicación de Machine Learning diseñada para cargar datasets y entrenar modelos de predicción. La aplicación permite realizar predicciones utilizando varios enfoques, como Naive Bayes y Árboles de Decisión, así como regresión polinomial.

5. Uso de la Aplicación

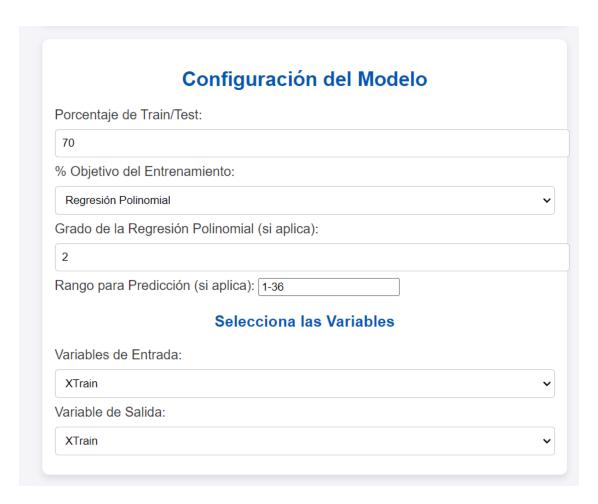
Cargar Archivos

- Utiliza el campo de entrada de archivo para cargar un dataset en formato CSV.
- Haz clic en el botón "Cargar Archivo" para procesar el archivo seleccionado.



Configuración del Modelo

- Define el porcentaje de división entre entrenamiento y prueba.
- Selecciona el objetivo del entrenamiento: Naive Bayes, Árbol de Decisión o Regresión Polinomial.
- Especifica los parámetros adicionales según el modelo seleccionado, como el grado de regresión o las variables de entrada y salida.



Ejecución de Predicciones

- Presiona el botón "Entrenar" para entrenar el modelo.
- Usa el botón "Predecir" para generar predicciones basadas en el modelo entrenado.
- Haz clic en "Mostrar Gráfica" para visualizar los resultados.

