

# Mêlée



SM

- Hier après la réunion j'ai commencé le travail sur ma tâche ITEM. Aujourd'hui, je travaille sur ITEM. Aucun obstacle ! RAF (Reste à faire) estimé à : XX h

PO

- Hier j'ai fait la tâche ITEM. Aujourd'hui je travaille sur ITEM
- Je n'ai ... aucun obstacle. RAF estimé à XX h

Dév 1

- Hier j'ai bien fait de commencer par ITEM. Aujourd'hui je travaille sur ITEM. Je pense avancer plus vite que prévu. Pas d'obstacle.
- RAF : XX h

Dév 2

- C'est bien. Hier de mon côté j'ai travaillé sur ITEM. Aujourd'hui, je vais travailler sur ITEM. Pas d'obstacle.
- RAF : XX h

Dév 3

- Hier j'ai fait la tâche que j'ai prise, et aujourd'hui idem je la continue. RAF : XX h. Pas d'obstacle.
- ***Dev3 ne rappelle pas la tâche sur laquelle elle travaille. Difficile pour l'équipe qui est debout de savoir de quoi elle parle.***

Dév 4

- Hier j'ai travaillé sur ITEM, Aujourd'hui je travaille sur ITEM. Pas d'obstacle, je maîtrise.
- RAF : XX h

Jour 1

Jour 2

Jour 3

Jour 4

Jour 5

Jour 6

Jour 7

Jour 8

Jour 9

Jour 10



Question 1 : {developpeur\_2} vous demande si la durée d'un sprint dans un projet est toujours de 2 semaines comme dans CorkTrace © ?

**A**

- Oui, c'est toujours deux semaines.
- ***Non, pas toujours !***

**B**

- Non, la durée peut varier entre 2 et 6 semaines.
- ***Effectivement. C'est la bonne réponse à lui donner.***

**C**

- En début de projet la durée d'un sprint est souvent de deux semaines, mais en fin de projet la durée d'un sprint est un peu plus longue
- ***Non, une fois la durée déterminée, on ne change pas avec l'approche Scrum***

**D**

- Google est ton ami, va regarder
- ***Attention, il risque de ne pas revenir ;-)***

Jour 1

Jour 2

Jour 3

Jour 4

Jour 5

Jour 6

Jour 7

Jour 8

Jour 9

Jour 10



Question 1 : {developpeur\_2} vous demande si la durée d'un sprint dans un projet est toujours de 2 semaines comme dans CorkTrace © ?

La durée des Sprints peut varier de 2 à 6 semaines.

Certains disent parfois 1 semaine, mais c'est court ! A chaque Sprint, il faut faire une planification du Sprint avec l'équipe, une Revue de sprint avec l'équipe et les parties prenantes et une rétrospective avec l'équipe.

Donc si les sprints sont trop courts, ce temps lié aux rituels du Scrum (Planification, Revue, Rétrospective) risque de pénaliser la vélocité du projet. A l'inverse si les sprints sont trop longs, le risque de ne pas détecter à temps une anomalie dans le déroulement du projet est plus forte.

Il faut donc un bon compromis sur la durée des sprints. Cette durée va changer en fonction du projet et de la maturité de l'équipe sur l'approche Scrum.

Attention au Sprint 0 et au dernier Sprint la durée peut être différente de celle des sprints 1 à N.





Question 2 : Le {développeur\_2} vous demande qui décide de la durée des sprints ?

A

- On fait un "chifoumi" pour décider et celui qui gagne décide
- ***Si vous avez coché cette réponse, donnez la souris à un autre membre de l'équipe !***

B

- C'est le ProductOwner qui décide
- ***Pourquoi ?***

C

- C'est le ScrumMaster qui décide
- ***Pourquoi ?***

D

- En principe, l'équipe élabore d'abord la définition de "Terminé" avant de déterminer la durée des sprints. Une fois sur deux la durée des sprints est de deux semaines.

Jour 1

Jour 2

Jour 3

Jour 4

Jour 5

Jour 6

Jour 7

Jour 8

Jour 9

Jour 10



## Question 2 : Le {développeur\_2} vous demande qui décide de la durée des sprints ?

Il faut en effet que l'équipe puisse définir avant de commencer, ce qu'elle entend par "Terminé" pour un item, puis qu'elle détermine ensemble la durée sur laquelle elle va s'engager à chaque fois.

Il est aussi vrai, que souvent (environ une fois sur deux en 2016), la durée d'un sprint dans les entreprises a été de deux semaines.

