## Mêlée



SM

• Hier, journée chargée. J'ai travaillé sur ITEM. Aujourd'hui j'espère que ça sera plus calme. Je vais travailler sur ITEM. Aucun obstacle! J'avance bien, RAF: XX h.

PO

• Hier, j'ai travaillé sur ITEM. Aujourd'hui je travaille sur ITEM. Je n'ai aucun obstacle. Par contre j'aimerais que D2 et D4 arrêtent de m'envoyer des mails pour me dire ce qu'il faut finir d'ici la fin de semaine! C'est stressant!!! RAF: XX h

Dév 1

• D2 m'a aidé sur ITEM. Aujourd'hui je travaille sur ITEM. Je ne pense plus avoir besoin de l'aide de D2. RAF : XX h. Aucun obstacle...

Dév 2

• Hier après avoir aidé rapidement D1, j'ai travaillé sur ITEM. Aujourd'hui je travaille sur ITEM. RAF : XX h. Aucun obstacle.

Dév 3

- Hier j'ai travaillé sur ITEM, Aujourd'hui Je travaille sur ITEM. Je propose aussi de mettre en place un outil de discussion interne au projet pour résoudre le problème rencontré par le PO. RAF : XX h. Aucun obstacle.
- On ne résoud pas l'obstacle au cours de la mêlée

Dév 4

Hier j'au travaillé sur ITEM, Aujourd'hui, j'ai travaillé sur ITEM. RAF: XX h. Aucun obstacle...

Jour 1

Jour 2

Jour 3

Jour 4

Jour 5

Jour 6

Jour 7

Jour 8

Jour 9

Jour 10

## Question 1 : {developpeur\_3} vous demande déclenche la réunion de bac à sable ?



A

- Scrum Master
- Non, même s'il peut demander au PO de le faire

В

- Product Owner
- Effectivement. C'est la bonne réponse.

C

- Développeurs
- · Non, le PO a besoin de préparer cette réunion.

D

- L'équipe
- · C'est à dire?

Jour 1

Jour 2

Jour 3

Jour 4

Jour 5

Jour 6

Jour 7

>>> Jour 8

Jour 9

Jour 10

Question 1 : {developpeur\_3} vous demande déclenche la réunion de bac à sable ?



Tout le monde peut alimenter le Bac à Sable, mais seul le Product Owner s'y reporte régulièrement pour savoir quand il faudra le traiter et pour préparer cette réunion avec l'équipe.

Jour 1 >> Jour 2 >> Jour 3 >> Jour 4 >> Jour 5 >> Jour 6 >> Jour 7 >> Jour 8 >> Jour 9 >> Jour 10

## Question 2 : {developpeur\_3} vous demande qui déclenche la réunion d'affinage ?



Scrum Master

· C'est à l'équipe de la déclencher

Product Owner

· C'est à l'équipe de la déclencher

Développeurs

· C'est à l'équipe de la déclencher

L'équipe

Exact

Jour 1 Jour 2 Jour 3 Jour 4 Jour 5 Jour 6 Jour 7 Jour 8 Jour 9 Jour 10



C'est l'équipe Scrum qui décide quand et comment est effectué l'affinage.

Le Scrum Master va auusi déclencher les réunions d'affinage afin de préparer le Backlog des Sprints suivants et pour avoir toujours assez de tâches "Prêtes" et éviter que l'équipe n'ait rien à traiter au cas où elle avance plus vite.

Faire des réunions d'affinage, c'est préparer la suite du projet.

Jour 1 Jour 2 Jour 3 Jour 4 Jour 5 Jour 6 Jour 7 Jour 8 Jour 9 Jour 10