

Question 1 : Qu'est-ce qu'un backlog produit ?

La liste des fonctionnalités du projet, estimées et priorisées

Un incrément du produit, potentiellement exploitable

La liste des tâches à réaliser pendant le sprint

Question 2 : Qui doit participer aux mêlées quotidiennes ?

L'équipe de développement

L'équipe Scrum

L'équipe de développement et le Scrum Master

L'équipe de développement et le Product Owner

Le Scrum Master et le Product Owner

Question 3 : Les membres de l'équipe de développement doivent changer :

Chaque sprint, pour promouvoir l'apprentissage partagé

Jamais, car cela affecte la productivité

Si besoin, tout en tenant compte d'une productivité réduite à court terme

Si besoin, sans allocation spéciale pour les changements de productivité

Question 4 : L'équipe de développement doit avoir les compétences pour :

Terminer le projet comme prévu lorsque la date et le coût sont communiqués au Product Owner.

Faire tout le travail de développement, sauf les tests spécialisés nécessitant des outils et environnements supplémentaires.

Transformer les éléments du Product Backlog en Incrément de produits potentiellement libérables.

Question 5 : Qui fixe les engagements de sprint ?

L'équipe de développement

Le PO

Le SM

Question 6 : La durée d'un Sprint doit être :

*Assez courte pour que le risque commercial reste acceptable pour le Product Owner.
Assez courte pour pouvoir synchroniser le travail de développement avec d'autres événements professionnels.
Pas plus d'un mois.*

Question 7 : Qui est responsable de la gestion de la progression du travail pendant un Sprint ?

*Le Product Owner
Le Scrum Master
L'équipe de développement
Le plus jeune membre de l'équipe*

Question 8 : Quel est le but de la réunion de rétrospective ?

*l'amélioration continue sur la base de ce qui s'est passé durant le sprint
l'évaluation des tâches à embarquer dans le prochain sprint, en points de complexité
la mise à jour du backlog produit, via la priorisation et la dépriorisation des tâches*

Question 9 : Quand une réunion rétrospective doit-elle avoir lieu?

*A la fin de chaque Sprint avant la démonstration
A la fin du projet uniquement
A la fin de chaque Sprint après la démonstration
A la livraison de chaque livrable
A n'importe quel moment, quand l'équipe souhaite s'améliorer*

Question 10 : Quelle description décrit le mieux la Revue de Sprint ?

*C'est un mécanisme pour contrôler les activités de l'équipe de développement pendant un Sprint.
C'est le moment quand l'équipe Scrum et les parties prenantes examinent le résultat d'un Sprint et déterminent la suite.
Il s'agit d'une démonstration à la fin d'un Sprint pour que tout le monde dans l'organisation vérifie le travail accompli.*

Question 11 : Quel est le rôle du management dans le Scrum ?

Surveiller continuellement les niveaux de dotation en personnel de l'équipe de développement.

Surveiller la productivité de l'équipe de développement.

Soutenir le Product Owner en lui fournissant des connaissances et des informations sur les produits à haute valeur ajoutée et les capacités des produits. Soutenir le Scrum Master pour provoquer un changement organisationnel qui favorise l'empirisme, l'autonomie, l'intelligence ascendante et la publication intelligente de logiciels.

Identifier et retirer du projet les personnes qui ne travaillent pas assez fort.

Question 12 : Quelle description décrit le mieux le Scrum ?

Une méthodologie complète qui définit comment développer un logiciel.

Un livre de recettes qui définit les meilleures pratiques pour le développement de logiciels.

Un cadre dans lequel sont développés des produits complexes dans des environnements complexes.

Un processus défini et prédictif conforme aux principes de la gestion scientifique.

Question 13 : Qui fait partie de l'équipe Scrum ?

Le Scrum Master

Le Product Owner

L'équipe de développement

Le Project Manager

Question 14 : Le Scrum Master est :

un membre de l'équipe

un chef de projet

un responsable hiérarchique

Question 15 : Les trois piliers du contrôle de processus empirique :

Respect de personnes, Kaizen, Elimination des déchets

Planning, Démonstration, Retrospective

Inspection, Transparence, Adaptation

Planning, Inspection, Adaptation

Transparence, Elimination des déchets, Kaizen

Question 16 : Lorsque plusieurs équipes travaillent ensemble sur le même produit, chaque équipe doit maintenir son « propre » et distinct Product Backlog. *Vrai / Faux*

Question 17 : Le Scrum Master n'a pas un rôle de « Project Manager ». *Vrai / Faux*

Question 18 : Le but d'un Sprint est de produire un Incrément terminé d'un produit de travail. *Vrai / Faux*