



SM

• Hier, j'ai travaillé sur {item_b}. Aujourd'hui, je travaille sur {item_a}. Vivement la prochaine tâche. Pas d'obstacle. RAF : {raf}

PO

• Hier j'étais sur l'item : {item_b}. Aujourd'hui je travaille sur {item_a}. Pas d'obstacle. RAF : {raf}. J'aimerais être en binôme pour la prochaine tâche.

Dév 1

• Hier j'ai repris l'erreur "corrigée" par {developpeur_4}. Je n'ai rien compris aux commentaires, enfin ... à la ligne de commentaire ! La fonction renvoyait bien ce que j'attendais avant, et maintenant ça ne fonctionne plus. Aujourd'hui, je vais essayer de corriger à nouveau l'erreur et ensuite je vais avancer sur {item_a}. Obstacle : Comprendre les modifications apportées et voir avec {developpeur_4} ce qui n'allait pas dans la fonction. RAF : {raf}

Dév 2

• Hier j'ai travaillé sur {item_b}. Aujourd'hui je travaille sur {item_a}. Si {developpeur_1} et {developpeur_4} ont besoin de moi pour y voir plus clair dans leur fonction, je suis disponible. Pas d'obstacle. RAF : {raf}

Dév 3

• Hier j'ai travaillé sur {item_b}. Aujourd'hui, je travaille sur {item_a}. Obstacle : l'item n'est pas bien décrit. Il ne respecte pas le format : En tant queJe souhaiteAfin deRAF : {raf}

Dév 4

• Hier j'ai travaillé sur {item_b}. Aujourd'hui je vais travailler sur {item_a} et j'ai une réunion cet après midi avec la direction pour parler de ma prochaine mission dans l'entreprise. Pas d'obstacle. RAF : {raf}

Jour 1

Jour 2

Jour 3

Jour 4

Jour 5

Jour 6

Jour 7

Jour 8

Jour 9

Jour 10

Question 1 : En cas d'urgence, est il possible d'ajouter des tâches à réaliser pendant le sprint

A

- Oui, c'est normal, chacun peut ajouter de tâches quand il veut.
- **Ce n'est pas Scrum**

B

- Oui, éventuellement pendant la mêlée quotidienne
- **Exact. Il faut gérer les urgences, même si on cherche à éviter ces situations.**

C

- Non, elle sera réalisée au mieux au sprint suivant
- **Il faut bien gérer les urgences**

D

- Non, il faut demander à une autre équipe
- **Il faut bien gérer les urgences**

Jour 1

Jour 2

Jour 3

Jour 4

Jour 5

Jour 6

Jour 7

Jour 8

Jour 9

Jour 10



Question 2 : Vous rappelez à l'équipe quelques bonnes pratiques sur les mêlées. Quelle pratique est la plus importante lors de la mêlée quotidienne ?

A

- De pas mettre de temps sur la durée de la mêlée
- ***Non, il vaut même mieux avoir un Time Keeper***

B

- Le but de la réunion doit être clair pour toutes les personnes
- ***Oui, mais ce n'est pas la meilleure réponse de la liste***

C

- Tous doivent rester debout pendant toute la réunion pour garder la réunion courte
- ***Oui, mais ce n'est pas la meilleure réponse de la liste***

D

- La réunion doit être courte et bien structurée
- ***Exact***

Jour 1

Jour 2

Jour 3

Jour 4

Jour 5

Jour 6

Jour 7

Jour 8

Jour 9

Jour 10



Question 2 : Vous rappelez à l'équipe quelques bonnes pratiques sur les mêlées. Quelle pratique est la plus importante lors de la mêlée quotidienne ?

Comme au Rugby, la mêlée quotidienne doit être courte et bien structurée. Elle sert à faire repartir le jeu sur de bonnes bases, mais contrairement au sport, ce n'est pas pour sanctionner l'équipe. Elle est pratiquée une fois par jour sauf en début de sprint (réunion de planification) et en fin de sprint (revue de sprint et rétrospective). Si possible à la même heure et elle commence même s'il y a des absents.

Il est important de la faire du jour 2 au jour N-1 pour respecter le cadre Scrum. Mais attention, parfois (souvent) on rencontre des équipes qui pratiquent cette réunion quotidienne debout de 15 minutes et qui pensent que cette réunion suffit pour dire qu'il font du Scrum. Même s'il n'y a ni Scrum Master, ni Product Owner, ni Sprint, ni Planification de Sprint, ni

L'équipe doit se retrouver (si possible autour du tableau Scrum, debout et sans perturbation extérieure) pour une durée qui va varier entre 3 et 15 minutes selon la taille de l'équipe. Si l'équipe est importante, le Time Keeper veille à ce que la durée ne s'étale pas trop. Cette réunion ne concerne que l'équipe.

Pendant cette mêlée, il est possible d'ajouter des items au sprint.

