## Planning du Sprint



SM

Je vais faire ITEM

PO

• Je vais travailler ITEM

Dév 1

• Je vais commencer par quelque chose que je sais déjà bien faire : ITEM

Dév 2

• Je vais travailler sur ITEM

Dév 3

• Je vais organiser mon nouveau bureau et je vais réaliser ITEM

Dév 4

- Je vais calculer le temps que nous allons passer sur nos tâches pour ce projet
- Il faut déclencher la boîte à meuh pour car dans l'approche Scrum, ce n'est pas à une ressource d'estimer les tâches du projet

Jour 1 >> Jour 2 >>> Jour 3 >>> Jour 4 >>> Jour 5 >>> Jour 6 >>> Jour 7 >>> Jour 8 >>> Jour 9 >>> Jour 10

## Question 1 : En tant que Scrum Master, vous vous posez la question suivante :





- Sur les projets précédents nous conservions seulement quelques processus du référentiel PMI pour les appliquer sur chaque projet. Je vais rédiger un mail pour expliquer à tous les processus que nous conserverons pour l'approche Scrum. (Information : Vous allez y consacrer y consacrez 1 h)
- Erreur 1 : Scrum, n'est pas le PMI.
- Erreur 2 : Ne pas impliquer l'équipe dans cette décision

В

- Sur les projets précédents nous conservions seulement quelques processus du référentiel PMI pour les appliquer sur chaque projet. Il faudrait que j'organise une réunion avec l'équipe pour savoir quels processus nous conserverons pour gérer le projet avec l'approche Scrum. (Information : Vous y consacrez 1 heure pour chaque ressource et 2 h pour vous le temps de rédiger le compte rendu.)
- Erreur : Scrum, n'est pas le PMI.

C

- Mieux vaut utiliser l'approche Scrum telle quelle pour ce premier projet, nous adapterons plus tard, lorsque nous aurons bien assimilé le Scrum "classique". Je vais organiser une réunion avec l'équipe pour leur expliquer cette démarche et en discuter avec eux. (Information : Vous y consacrez 1 h pour chaque ressource)
- Très bien



- Mieux vaut utiliser l'approche Scrum telle quelle pour ce premier projet, nous adapterons plus tard, lorsque nous aurons bien assimilé le Scrum "classique". Je vais rédiger un mail pour expliquer à tous les principes de base de Scrum. (Information : Vous y consacrez 1 h)
- Bien, mais il aurait fallu l'expliquer à l'équipe qui est novice (pour la plupart) en Scrum.

Jour 1 Jour 2 Jour 3 Jour 4 Jour 5 Jour 6 Jour 7 Jour 8 Jour 9 Jour 10

## Principe du Shu Ha Ri





Martin Fowler et Alistair Cockburn décrivent cette façon d'apprendre. Elle est initialement issue des arts martiaux japonais, mais se transpose facilement :

Shu: L'élève doit reproduire ce que fait le "maître" et ne cherche pas à modifier le mouvement.

Ha : L'élève cherche à comprendre ce qu'il fait. Il s'intéresse à la théorie et s'intéresse aux pratiques d'autres "maîtres".

**Ri** : L'élève apprend moins des autres. Il s'intéresse à sa pratique et adapte ce qu'il a appris pour créer sa propre approche adaptée à son environnement.

Lorsque vous ne connaissez pas une méthode, n'essayez pas de faire du Ri, mais passez les étapes une par une en prenant le temps de chaque étape : Shu Ha Ri

Jour 1 Jour 2 Jour 3 Jour 4 Jour 5 Jour 6 Jour 7 Jour 8 Jour 9 Jour 10

Question 2 : Vous vous posez la question suivante : "La plupart des personnes de cette équipe ne connait pas bien le cadre de travail du Scrum. Que dois-je faire rapidement ?



A

- · Rien de spécial
- Vous risquez de le regretter plus tard dans le projet. Des erreurs risquent d'apparaître et il faudra les corriger plus tard. Plus on corrige des erreurs tard, plus il faut de temps pour les corriger.

B

- Leur demander de se renseigner sur le framework Scrum
- Est ce la méthode la plus efficace. Vous allez trouver de tout sur le sujet et il sera difficile pour eux de faire la part des choses. De plus il faut qu'ils aient la même vision de ces pratiques.

C

- Former l'équipe à Scrum et mettre en place l'intégration continue avant de lancer le premier sprint
- Très bien

D

- · Ajouter des testeurs dans l'équipe
- Les bonnes pratiques permettent d'éviter les erreurs. Les corriger, c'est bien, il le faut. Les éviter, c'est mieux !

Jour 1 Jour 2 Jour 3 Jour 4 Jour 5 Jour 6 Jour 7 Jour 8 Jour 9 Jour 10