



ArchiWeb

Documentation de déploiement

**Noël William
Prévost Loup**

I. Installation du projet

Les librairies utilisées à installer sont les suivantes :

- express
- body-parser
- cors
- express-session
- cookie-parser
- mongoose
- connect-mongo

II. Lancement du projet

La base de données se nommera projetDB.

Afin de lancer le projet il faut lancer 3 commandes différentes à partir de la racine du projet :

- ng serve → Compilation des pages web
- mongod --dbpath='src/assets/database' → Chargement de la base de données
- node server.js → Écoute de l'API sur le port 3000 pour la communication avec la BDD

Au premier lancement du projet la base de données sera vide, afin de la remplir il faudra lancer la commande node import.js à la racine du projet. Cela créera un jeu de données permettant de parcourir l'application au complet.

En cas de problème avec la base de données, il faut lancer la commande "mongod --dbpath='src/assets/database' --repair puis relancer la commande donnée dans les commandes précédentes.

Les appels à l'API se font par le port 3000 depuis le fichier de service de récupération de données.

Le fichier d'API se connecte par le port 27017.

L'interface est accessible par le port 4200.

III. Contenu du jeu de donnée

Ce jeu de donnée contient les éléments suivants :

- 7 utilisateurs :
 - 1 admin (ses logins sont admin@gmail.com avec comme mot de passe 'admin')
 - 3 enseignants possédant le même mot de passe: 'enseignant', la liste des emails:
 - lucas.ribero@gmail.com
 - valentin.delattre@gmail.com
 - emeline.rohaut@gmail.com
 - 3 étudiants avec le mot de passe 'etudiant':
 - maxence.chatonnier@gmail.com
 - antonin.lequeux@gmail.com
 - nathan.charodin@gmail.com
- 3 compétences :
 - Objet
 - HTML
 - ASP.net
- 3 projets, chacun associé à une seule compétence :
 - ArchiWeb associé à objet
 - PHP associé à HTML
 - ASI associé à ASP.net
- 3 inscriptions, représentant l'inscription des étudiants aux projets:
 - Maxence Chatonnier est inscrit à ArchiWeb
 - Antonin Lequeux est inscrit à PHP
 - Nathan Charodin est inscrit à ASI
- 3 résultats, représentant l'acquisition des compétences des étudiants, chaque étudiant à une seule compétence dans leur résultat, cette compétence étant celle associée au projet inscrit.

Ce jeu de données permettra de se connecter avec chaque rôle possible et de naviguer dans le site et d'explorer toutes les possibilités.