



Java™ Excepciones Propias



Octavio Robleto



octavio.robleto@gmail.com



<https://octaviorobleto.com>



Excepciones Propias

- A veces, en nuestros programas necesitamos crearnos nuestras propias excepciones y jugar con ellas. Cuando necesitamos crear excepciones en Java, para ello, procedemos a hacer lo siguiente a crear una clase que extienda de **Exception** y que contenga el tratamiento de la excepción.

```
public class ExcepcionSemana extends Exception {  
  
    private static final long serialVersionUID = 1L;  
    private int codigoError;  
  
    public ExcepcionSemana(int codigoError) {  
        super();  
        this.codigoError = codigoError;  
    }  
  
    @Override  
    public String getMessage() {  
        switch (codigoError) {  
            case 1:  
                return "Número Negativo, validos del [1-7]";  
            case 2:  
                return "Número Fuera del Rango, validos del [1-7]";  
            default:  
                return "Fuera del Rango";  
        }  
    }  
}
```



Excepciones Propias

- Y ahora en el código de nuestra aplicación, lanzaremos una excepción del tipo **ExcepcionSemana** con la palabra reservada **throw**.

```
String[] diasSemana = { "Lunes", "Martes", "Miércoles", "Jueves", "Viernes", "Sábado", "Domingo" };  
  
if (dia > 0 && dia < 7) {  
    return diasSemana[dia];  
} else {  
    // invocamos la excepción  
    throw new ExcepcionSemana((dia < 0) ? 1 : 2);  
}
```

