



Curso de Java Standard



Ing. Octavio Robleto



octavio.robleto@gmail.com




<https://octaviorobleto.com>



Introducción

Sabemos que podemos aprovechar el constructor sobrecargado con el parametro **String** de las clases que manejan excepciones para mandar nuestros mensajes de forma personalizada, pero a veces vamos a necesitar crear clases propias que manejan las excepciones y hacer nuestro código mas profesional.

Java nos permite crear nuestras excepciones simplemente creando una clase que herede la excepción deseada, en la mayoría de los casos de la clase `Exception`.



```
public class ExcepcionAuto extends Exception {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    private Integer codigo;

    public ExcepcionAuto(Integer codigo) {
        super();
        this.codigo = codigo;
    }

    public ExcepcionAuto(String message) {
        super(message);
    }

    @Override
    public String getMessage() {
        switch (codigo) {
            case 1:
                return "La patente debe contener 8 caracteres";
            case 2:
                return "El Auto debe poseer puestos";
            case 3:
                return "Solo esta permitido que el Auto tenga 1 o mas puestos";
            default:
                return super.getMessage();
        }
    }
}
```

Excepciones propias

Como las demás excepciones podemos crearlas con la palabra reservada **throw**, delegarlas con la sentencia **throws** o manejarlas con el bloque **try,catch,finally**

```
public void setPatente(Patente patente) {  
    try {  
        if (patente == null) {  
            throw new ExcepcionAuto("No puede estar nulo");  
        } else if (patente.getNumero().length() != 8) {  
            throw new ExcepcionAuto(1);  
        }  
    } catch (ExcepcionAuto e) {  
        System.out.println(e.getMessage());  
    }  
    this.patente = patente;  
}
```

```
public void setPuestos(Integer puestos) throws ExcepcionAuto {  
    if (puestos == null) {  
        throw new ExcepcionAuto(2);  
    } else if (puestos < 1) {  
        throw new ExcepcionAuto(2);  
    }  
    this.puestos = puestos;  
}
```