



octavio.robleto@gmail.com

https://orobleto.github.io/octaviorobleto.github.io/

Motor de Base de Datos

- Un motor de Bases de Datos es un conjunto de programas que permiten el almacenamiento, modificación y extracción de la información en una base de datos, además de proporcionar herramientas para añadir, borrar, modificar y analizar los datos.
- Los usuarios pueden acceder a la información usando herramientas específicas de consulta y / o de generación de informes, o bien mediante aplicaciones al efecto.
- En base a esto, podemos definir que los motores de base de datos sirven para **definir**, **construir** y **manipular** una base de datos .









- 1- Definir una base de datos: consiste en especificar los tipos de datos, estructuras y restricciones para los datos que se almacenarán.
- 2- Construir una base de datos: es el proceso de almacenar los datos sobre algún medio de almacenamiento.
- 3- Manipular una base de datos: incluye funciones como consulta, actualización, etc. de bases de datos.







Control de Concurrencia

Se refiere al hecho de que los DBMS (Sistemas de Administración de Bases de Datos) permiten que muchas transacciones accedan a una misma base de datos a la vez. Esto para asegurar que las transacciones concurrentes no interfieran entre sí





Motores de Base de Datos





Que necesitamos:



https://dbeaver.io/download/



https://www.apachefriends.org/es/download.html



https://www.miblocdenotas.com/277061



SQL

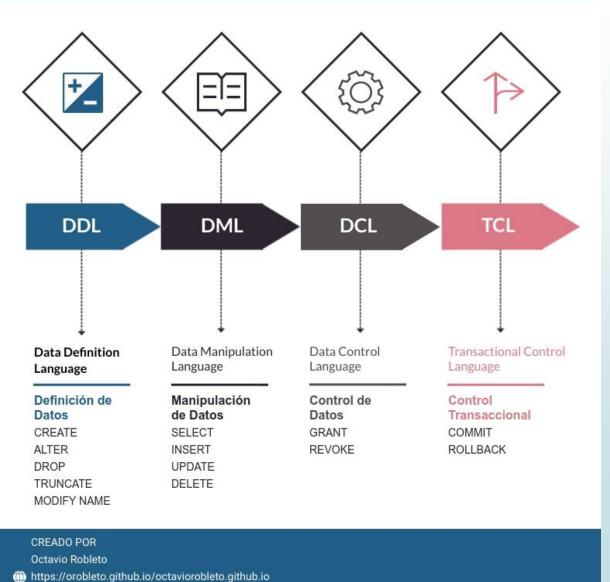
- Es un Lenguaje Declarativo estándar de alto nivel con el cual se comunica con las bases de datos relacionales.
- Su nombre en ingles "Structured Query Language", que traducido al español significa: Lenguaje de Consultas Estructurado.







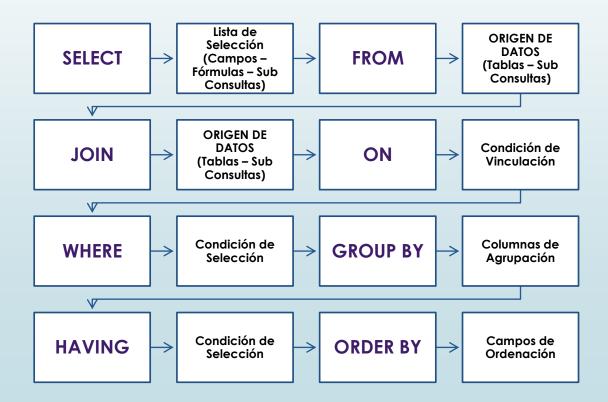
CLASIFICACIÓN DE SQL





Select

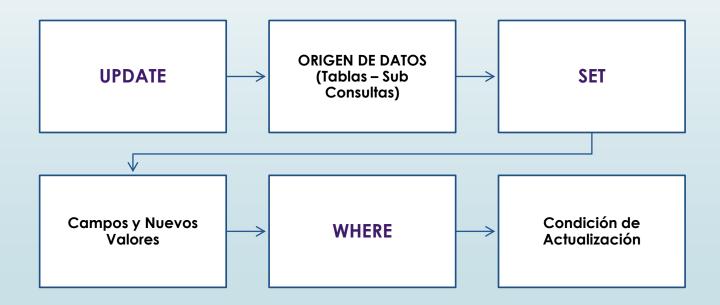
 Recupera filas de la base de datos y permite la selección de una o varias filas o columnas de una o varias tabla.





Update

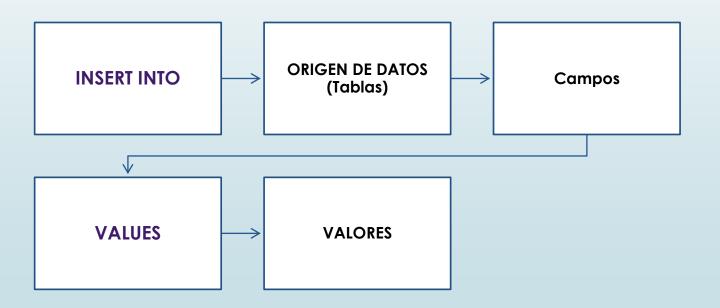
Modifica los datos de una tabla.





Insert

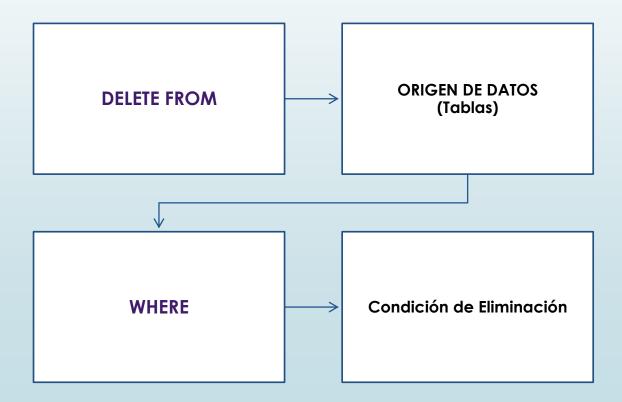
■ se utiliza para insertar nuevas filas en una tabla.





Delete

sirve para borrar filas de una tabla.





Java DataBase Connectivity (JDBC)

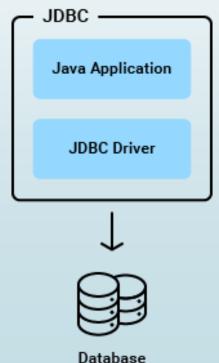
- Es una API de acceso a bases de datos estándar SQL que proporciona un acceso uniforme a una gran variedad de bases de datos relacionales.
- JDBC también proporciona una base común para la construcción de herramientas y utilidades de alto nivel.
- El paquete actual de JDK incluye JDBC.





Pero, Que es?

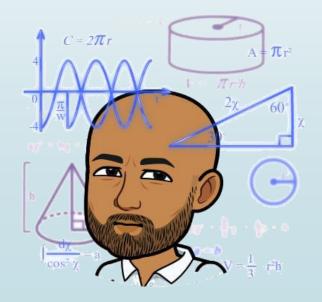
Consiste en un conjunto de clases e interfaces escritas en el lenguaje de programación Java. JDBC suministra un API estándar para los desarrolladores y hace posible escribir aplicaciones de base de datos usando un API puro Java.





Que hace?

- Simplemente JDBC hace posible estas tres cosas:
 - Establece una conexión con la base de datos.
 - Envía sentencias SQL.
 - Procesa los resultados.





Como nos Conectamos?

```
String url = "";
String user = "";
String password = "";
Connection conexion = null;

try {
    Class.forName("");
    conexion = DriverManager.getConnection(url, user, password);
} catch (ClassNotFoundException | SQLException e) {
    System.out.println(e.getMessage());
}
```



Como Buscamos?

■ Un Objeto **ResultSet** contiene todas las filas que satisfacen las condiciones de una sentencia SQL y proporciona el acceso a los datos de estas filas mediante un conjunto de métodos get que permiten el acceso a las diferentes columnas de la filas.

```
ResultSet resultSet = null;
try {
    Statement statement = conexion.createStatement();
    // Create and execute a SELECT SQL statement.
    String selectSql = "SELECT Campos FROM tabla...";
    resultSet = statement.executeQuery(selectSql);
    // Print results from select statement
    while (resultSet.next()) {
        resultSet.getTipo("campo");
 catch (SQLException e) {
    System.out.println(e.getMessage());
```



Como Ejecutamos?

■ Un objeto **Statement** se usa para enviar sentencias SQL a la base de datos. Se usa para ejecutar una sentencia SQL simple sin parámetros.

```
String instruccionSQL = "INSERT, UPDATE OR DELETE";

try {
    Statement statement = conexion.createStatement();
    statement.execute(instruccionSQL);
} catch (SQLException e) {
    System.out.println(e.getMessage());
}
```

