



Curso de Java Standard



Ing. Octavio Robleto



octavio.robleto@gmail.com



<https://octaviorobleto.com>

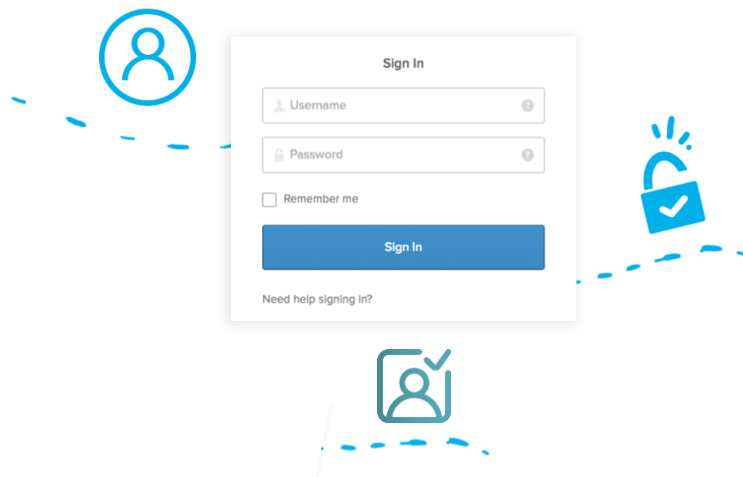


Introducción

Muchas veces vamos a necesitar manejar información relacionada con el cliente conectado a nuestro sistema WEB y esto solo es posible a través de las sesiones, que no es mas que una serie de comunicaciones entre un cliente y el servidor en la que se realiza un intercambio de dicha información.

Cada solicitud que realizamos y la respuesta que recibimos, son totalmente independientes ya que las peticiones HTTP carecen de **estados** como ya habíamos visto anteriormente.

Para solventar esto Java nos proporciona los elementos necesarios para manejar y manipular la información que nuestro sistema requiera y así hacer un seguimiento de un usuario a través de nuestra aplicación.



HttpSession

Esta interfaz nos provee una forma de identificar a un usuario en más de una solicitud de página o visita a un sitio web y para almacenar información sobre ese usuario

| Tipo | Método | Descripción |
|---------------------|---|---|
| Object | getAttribute(String name) | Devuelve el objeto vinculado con el nombre especificado en esta sesión de lo contrario devuelve null |
| Enumeration<String> | getAttributeNames() | Devuelve un Enumeration que contienen los nombres de todos los objetos vinculados a esta sesión. |
| String | getId() | Devuelve una cadena que contiene el identificador único asignado a esta sesión. |
| int | getMaxInactiveInterval() | Devuelve el intervalo de tiempo máximo, en segundos, que el contenedor de servlets mantendrá abierta esta sesión entre accesos de clientes. |
| void | invalidate() | Invalida esta sesión y luego desvincula cualquier objeto vinculado a ella. |
| void | setAttribute(String name, Object value) | Vincula un objeto a esta sesión, utilizando el nombre especificado. |

Este objeto posee una estructura HashMap por cada sesión creada para guardar la información deseada