

MARÍA DE LOURDES MALAGÓN CASALES

INGENIERA EN ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES

 lulu.malagon21

 +522711858448

 Cuitláhuac, Veracruz

RESUMEN

Profesional con experiencia en desarrollo web, entornos virtuales y videojuegos educativos. Capacidad demostrada para el análisis, diseño e implementación de soluciones digitales integrales. Eficiente en la gestión de bases de datos y desarrollo de aplicaciones con enfoque funcional e innovador.

HABILIDADES TÉCNICAS

HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, C#, Python, ASP.NET, .NET, Spring Boot, Angular, Ionic, Three.js, Unity, MySQL, PostgreSQL, minería de datos (KDD), procesos ETL, Power BI, Weka, Wit.ai.

SISTEMAS Y HERRAMIENTAS

Visual Studio Code, Unity Editor, Git & GitHub, MySQL Workbench, pgAdmin, Weka, Figma, Power BI, Adobe Photoshop, Audacity, Autodesk Maya 3D.

IDIOMAS

Español – Nativo

Inglés – B1 (Intermedio)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

EXPRESATEA – PROYECTO DE MAESTRÍA DESARROLLADORA / INVESTIGADORA

Orizaba, México
12/2023 – 06/2025

- Desarrollo de videojuego para mejorar habilidades del lenguaje en niños con TEA, aplicando técnicas de Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN).
- Desarrollo en Unity con C# mas un servicio web externo con Wit.ai para medir la calidad de la pronunciación.
- Diseño del flujo de niveles, coordinación de módulos y controladores de juego. Integración de análisis de datos y metodologías de evaluación para seguimiento del progreso.

CCA CONSULTORES Guanajuato, México (Remoto)
DESARROLLADORA WEB (ESTADÍA PROFESIONAL) 01/2023 - 04/2023

- Desarrollo de tablero de control 3D para monitoreo en tiempo real de equipos industriales.
- Implementación web con C# y MySQL, optimizando consultas y sincronización de datos.
- Evaluación e integración de Three.js para visualización 3D en navegador.

YOLOTOL (PROYECTO UNIVERSITARIO) Cuitláhuac, Veracruz
DESARROLLADORA WEB 2021 - Actualidad (en pausa temporal)

- Desarrollo de aplicación web progresiva con integración de E-Commerce.
- Implementación de carrito de compras, sistema de roles y autenticación de usuarios.
- Participación en briefing, wireframes, diseño, maquetación, desarrollo y despliegue; proyecto en curso para futuras mejoras.

ESC. SEC. GRAL. “JORGE MANUEL PETIT” Veracruz, México
DESARROLLADORA WEB 05/2021 - 07/2021

- Desarrollo de aplicación web con carrito de compras y conexión a base de datos relacional.
- Implementación de sistema de roles para control de acceso de usuarios.

EDUCACIÓN

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ORIZABA Orizaba, México
MAESTRÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES 2023 - 2025

Desarrollo en SpringBoot, Java, Python, Go, GraalVM React, TypeScript, análisis y minería de datos (KDD), procesos ETL, Power BI, Weka y Wit.ai.

Proyecto destacado: *ExpresaTEA*

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL CENTRO DE VERACRUZ Cuitláhuac, México
INGENIERÍA EN ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES 2021 - 2023

Proyecto universitario destacado: *YOLOTOL* (proyecto en curso).

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL CENTRO DE VERACRUZ Cuitláhuac, México

**TSU EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN – ÁREA ENTORNOS
VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES**

2019 - 2021

Participación en proyectos por cuatrimestre en modelado 3d, producción audiovisual, realidad virtual, realidad aumentada y desarrollo web (.NET, Ionic, Angular).

CURSOS, CERTIFICACIONES Y PUBLICACIONES

- CCNA R&S: Introduction to Networks
- CCNA R&S: Routing and Switching Essentials
- Partner: NDG Linux Essentials
- SQL Fundamentals Course
- Publicación: “Arquitectura de un videojuego para la mejora de las habilidades lingüísticas en niños con TEA mediante Procesamiento del Lenguaje Natural” – Congreso CEIAAIT 2024, UNAM